

Centro De Ciencias Básicas

Ingeniería en Sistemas Computacionales



Programación I

Maestra: Georgina Salazar Partida

Alumno: Luis David Flores Martínez Id: 348961

```
Archivo  Editar  Selección  Ver  Ir  Ejecutar  ...  Trabajo 25
EXPLORADOR  PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN  TERMINAL
Trabajo 25
  Trabajo25.cpp
  Trabajo25.exe

david@LuisFlores ~\Desktop\Programación 1\Punteros y memoria dinámica\Trabajos\Trabajo 25 $ cd "c:\Users\david\Desktop\Programación 1\Punteros y memoria dinámica\Trabajos\Trabajo 25\" ; if ($?) { g++ Trabajo25.cpp -o Trabajo25 } ; if ($?) { .\Trabajo25 }
Trabajo25.cpp: In function 'char* llenarnombre1()':
Trabajo25.cpp:41:17: warning: address of local variable 'aux' returned [-Wreturn-local-addr]
    char aux[50];
    ~~~~~^
Luis David Flores Martinez
opcion que usa vectores estaticos para retornar
nombre: Luis Flores
El nombre capturado es: '

Lin. 20, col. 30  Tamaño de tabulación: 4  UTF-8  CRLF  C++  Go Live  Win32  Prettier
```

```
Archivo  Editar  Selección  Ver  Ir  Ejecutar  ...  Trabajo 25
EXPLORADOR  PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN  TERMINAL
Trabajo 25
  Trabajo25.cpp
  Trabajo25.exe

david@LuisFlores ~\Desktop\Programación 1\Punteros y memoria dinámica\Trabajos\Trabajo 25 $ cd "c:\Users\david\Desktop\Programación 1\Punteros y memoria dinámica\Trabajos\Trabajo 25\" ; if ($?) { g++ Trabajo25.cpp -o Trabajo25 } ; if ($?) { .\Trabajo25 }
Trabajo25.cpp: In function 'char* llenarnombre1()':
Trabajo25.cpp:41:17: warning: address of local variable 'aux' returned [-Wreturn-local-addr]
    char aux[50];
    ~~~~~^
Luis David Flores Martinez
opcion que usa vectores dinamicos para retornar
nombre: Luis Flores
El nombre capturado es :*Luis Flores*

Dame el tamaño del vector de enteros: 5

llenando el vector de tamaño: 5

casilla 0: 7
casilla 1: 18
casilla 2: 10
casilla 3: 15
casilla 4: 3

imprimir vector 7 - 18 - 10 - 15 - 3 -
david@LuisFlores ~\Desktop\Programación 1\Punteros y memoria dinámica\Trabajos\Trabajo 25 $

Lin. 32, col. 58  Tamaño de tabulación: 4  UTF-8  CRLF  C++  Go Live  Win32  Prettier
```