

Centro De Ciencias Básicas

Ingeniería en Sistemas Computacionales



Programación I

Maestra: Georgina Salazar Partida

Alumno: Luis David Flores Martínez Id: 348961

The screenshot shows a Visual Studio Code editor with a C++ program named `Tarea30.cpp` and its execution output in the terminal. The program is located in the directory `Programacion1\Struct\Tareas\Tarea 30`.

```
cd "c:\Users\david\Documents\repos\Programacion1\Struct\Tareas\Tarea 30\" ; if ($?) { g++ +Tarea30.cpp -o Tarea30 } ; if ($?) { .\Tarea30 }
```

The output shows the program's execution, including prompts for the array size and coordinates, and the resulting coordinates for three points.

```
Luis David Flores Martínez
Dame el tamaño del arreglo de estructuras: 3
Llenando vector...
Dame las coordenadas del punto1
x: 5
y: 2
Dame las coordenadas del punto2
x: 6
y: 4
Dame las coordenadas del punto3
x: 3
y: 6
Imprimiendo coordenadas
Coordenadas del punto # 1
x= 5
y= 2
Coordenadas del punto # 2
x= 6
y= 4
Coordenadas del punto # 3
x= 3
y= 6
```

