Engenharia de Software

Apresentação

Luís Morgado

Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Departamento de Engenharia de Electrónica e Telecomunicações e de Computadores

Temas Principais

Parte-1: Processos de desenvolvimento

Parte-2: Análise e especificação de requisitos

Parte-3: Desenvolvimento de sistemas

Parte-4: Projecto e arquitectura de software

Parte-5: Implementação, verificação e teste

Modo de Funcionamento

- Aulas teórico-práticas
- Projecto
 - Realizado durante o semestre
 - Tema proposto por cada aluno
- Créditos ECTS: 6
- Moodle
 - Informações e material de apoio
 - Entrega de documentos e marcações

Avaliação

Projecto

- Individual
- Nota ≥ 10
- Nota ≥ 12
 - Dispensa de discussão

Discussão

Nota ≥ 10

Avaliação

Entregas

- Documento de visão
 - Prazo obrigatório
- Especificação de requisitos
 - Prazo indicativo
- Arquitectura lógica
 - Prazo indicativo
- Arquitectura detalhada
 - Prazo indicativo
- Protótipo
 - Prazo indicativo
- Relatório final
 - Prazo obrigatório

Bibliografia

[Larman, 2004]

C. Larman, Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, Prentice Hall, 2004

[Pressman & Maxim, 2019]

R. Pressman, B. Maxim, Software Engineering: a Practitioner's Approach, McGraw-Hill, 2019

[Seidl et al, 2012]

M. Seidl, M. Scholz, C. Huemer, G. Kappel, UML Classroom: An Introduction to Object-Oriented Modeling, Springer, 2012

[Eriksson et al, 2004]

H. Eriksson, M. Penker, B. Lyons, D. Fado, UML 2 Toolkit, Wiley, 2004

[Schach, 2010]

S. Schach, Object-Oriented and Classical Software Engineering, 8th Edition, McGraw-Hill, 2010

[Booch, 2007]

G. Booch, R. Maksimchuk, M. Engle, B. Young, J. Conallen, K. Houston, Object-Oriented Analysis and Design with Applications, Addison-Wesley, 2007

[UML v2.5.1]

Unified Modeling Language (Specification), OMG, 2017.

[Sipser, 2006]

M. Sipser, Introduction to Theory of Computation, Course Technology, 2006