



ISEL
INSTITUTO SUPERIOR DE
ENGENHARIA DE LISBOA

Trabalho 1

Comunicações e Processamento de Sinais

LICENCIATURA EM ENGENHARIA
INFORMÁTICA E MULTIMÉDIA
ANO LETIVO 2017/2018

Turma LEIM 31D

Grupo:13

Data:25/11/2018

Docentes:

Eng. André Lourenço

Eng. Pedro Fazenda

Alunos:

Luis Fonseca (A45125)

Philipp Al-Badavi (A45138)

Índice

1. Introdução.....	3
2. Exercício 1.....	4
3. Exercício 2.....	5
4. Exercício 3.....	6
5. Exercício 4.....	7
6. Exercício 5.....	8
7. Conclusões.....	9
8. Bibliografia.....	9

Introdução

O 2º trabalho da disciplina Comunicação e Processamento de Sinais consistia na continuação da implementação de blocos do esquema de envio e receção de informação usando a modulação digital. Desta vez foi nos solicitado a implementação de blocos como , bloco de codificação , bloco de controlo de erros para o tal foi utilizado o Hamming(7,4), bloco de detecção e correcção de erros e por fim o bloco de descodificação. Isto tudo é necessário para a verificar se a mensagem recebida tem erro e se possível a correcção do mesmo.

1. Este exercício consistia na criação do bloco de codificação e do bloco de decodificação do sinal. No bloco de codificação, para o tal foi utilizada a função “binary_repr” da biblioteca Numpy, o grupo optou pela utilização dessa função pois com ela havia a possibilidade de converter um número decimal num número inteiro com quantidade de bits que a pessoa quisesse. Após a conversão o grupo deparou que o tipo do array criado depois da utilização desta função era string e como os Engenheiros aconselharam com que a função devolvesse o array onde cada número inteiro fosse ocupar uma posição no array, foram feitos dois “joins” e um split para separar o número um a um e por final no retorno o array devolvido foi transformado num inteiro com a função “astype()”. De seguida, a outra função que ainda pretence ao bloco de codificação é a função “arrayDeCod”, esta função consistia num simples resize da lista fornecida, conforme o tamanho fornecido.

```
intTobin =  
[0 0 0 1 1 0 1 1]  
arrayDeCod =  
[[0 0]  
 [0 1]  
 [1 0]  
 [1 1]]
```

Figura 1 - Ex. Conversão de um array decimal de 0 a 3(inclusive) para um binário com 2 bits

Por final foi implementada a função de decodificação que pegava num array binário convertia o para um array do tipo string e transformava os números binários em números decimais, retornando um array com os valores decimais do tipo int.

```
array inicial  
[0 1 2 3]  
intTobin =  
[0 0 0 1 1 0 1 1]  
arrayDeCod =  
[[0 0]  
 [0 1]  
 [1 0]  
 [1 1]]  
binToInt =  
[0 1 2 3]
```

Figura 2- Exemplo de funcionalidade deste exercício

2. Neste exercício foi nos solicitado a utilização das funções já criadas para fazer a codificação e decodificação do sinal, a medição do SNR e como ponto final ouvir o sinal decodificado. Depois de ouvir o som final foi possível ver que a distorção é tão grande no sinal que nem se percebe nada, mas nota-se que quanto maior for a quantidade de bits menos distorção irá haver.

3. Este exercício consistia na criação do bloco de controlo de erro, para o tal foi implementado em python a função de Hamming(7,4) que para cada 4 bits gerava mais 3 que eram o resultado do código de Hamming, transformando uma mensagem de 4 bits numa de 7bits, em Python isto é feito com a função do Numpy “dot” que multiplica a matriz geradora pelo array fornecido. O resultado obtido é essencial na medida em que é utilizado no calculo do Sindroma para saber qual é o bit que esta errado. Sabendo que o Hamming precisa inicialmente de uma mensagem de 4 bits, também foi implementado uma resolução que caso a mensagem não tiver os 4 bits, irá haver adição de bits ,zeros, necessários para que a mensagem tenha a quantidade de bits necessários. No final, com a função do Numpy “hstack” é adicionado no início do array que será retornado, a quantidade de bits adicionados. Esse número é depois utilizado no outro exercício para retirar os bits adicionados.

```
Sinal antes do hamming  
[0 0 0 1 0 1 0 0]  
Sinal depois do hamming  
[0 0 0 0 0 1 1 1 1 0 1 0 0 1 1 0]
```

Figura 4 - Resultado depois de passar o sinal pelo hamming

4. Neste exercício foi nos solicitado a criação do bloco que corrige os erros da mensagem. Para o tal foram criadas 4 funções, a função “retiraBitsAdicionados”, que consiste separar os primeiros 2 índices do array de mensagem, a função “mensagem” é um resize da mensagem, transforma a mensagem numa matrix de 7 por X (depende do tamanho da mensagem), a função Sindroma pega na matriz geradora e na matriz de mensagem e através da função do Numpy “dot” retorna o sindroma da mensagem, esse sindroma irá indicar o índice da mensagem que apresenta um erro, por final a função de “correcaoDoErro” pega na mensagem, através do sindroma vê o índice que apresenta erro, corrige o erro, tira os 3 bits resultantes do código de hamming através de uma “list comprehension”, retira os bits que foram adicionados na função de Hamming(7,4) e devolve a mensagem corrigida.

```
array inicial
[0 0 1 0 1 0]
array depois de hamming(7,4)
[0 0 1 1 1 0 1 1 0 0 0 0 1 1]
array depois de retirarem os bits a mais e depois de passar pela mensagem
[[0 0 1 1 1 0 1]
 [1 0 0 0 0 1 1]]
Sindroma do array
[[1 1 1]
 [0 0 0]]
array corrigido
1
[0 0 1 0 1 0]
```

Figura 5 -Exemplo de funcionalidade das funções

5. Neste exercício foi nos solicitado o calculo do SNR de mensagem inicial e final , o calculo do BER antes da correcção de depois da correcção e a sua comparação. O grupo fez o calculo de SNR .De seguida o grupo calculou o BER e BER' e deparou que os seu valores diferiam um do outro, tanto no SNR como nos BERs, isto tudo pois um erro era aplicado a função, erro este foi gerido por uma função fornecida o "y = 1 *np.logical_xor(x, np.random.binomial(1, BERT, len(x)))", onde o "x" era o nosso sinal codificado e mesmo depois de correcção , como o código de Hamming(7,4) só é capaz de corrigir um erro , continuavam a haver erros no final o que explica o porque dos valores serem diferentes .

```
valor do BER1:
0.3571428571428571
valor do BERlinha1:
0.3333333333333333
-----
valor do BER2:
0.21428571428571427
valor do BERlinha2:
0.16666666666666666
-----
valor do BER3:
0.6428571428571427
valor do BERlinha3:
0.5

SNR a 3bits
[24.84968223 36.88968223 54.94968223]
[16.75099427 28.79099427 46.85099427]

SNR a 5bits
[16.86115744 28.90115744 46.96115744]
[16.86115744 28.90115744 46.96115744]

SNR a 8bits
[16.94178645 28.98178645 47.04178645]
[16.94178645 28.98178645 47.04178645]
```

Figura 6 - Resultado de calculo de BERS e SNRs

Conclusões

No final do trabalho os objetivos foram quase todos alcançados, foi possível fazer a codificação e a decodificação do sinal como também a correcção do erro. Porém o grupo não conseguiu reproduzir de maneira correta os sons decodificados, pois o som reproduzido era diferente do inicial, mas foi possível destacar que quanto maior for o número de bits na quantização menor seria a distorção do som reproduzido.

Bibliografia

Sebenta 1 - Carlos Eduardo De Meneses Ribeiro
III-1 Códigos detectores e correctores – André Lourenço