Árbol binario:

- cada nodo x tiene a lo más dos hijos, uno izquierdo y otro derecho,
- ... que, si están, son raíces de los subárboles izquierdo y derecho de x

Árbol binario de búsqueda (ABB):

- la clave almacenada en un nodo x es mayor (o igual) que cualquiera de las claves almacenadas en el subárbol izquierdo de x
- ... y menor (o igual) que cualquiera de las claves almacenadas en el subárbol derecho de x

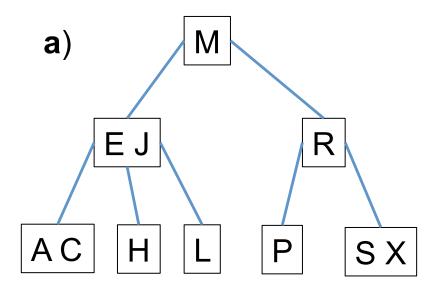
ABB balanceado:

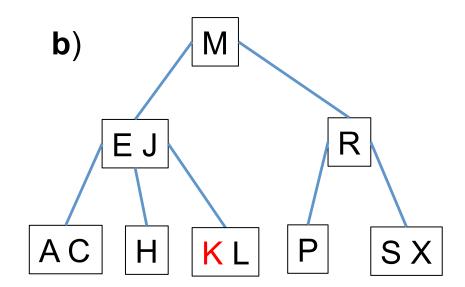
- cumple una propiedad adicional de balance
- p.ej., en un árbol AVL, para cualquier nodo del árbol, las alturas de los subárboles izquierdo y derecho pueden diferir a lo más en 1

Un **árbol 2-3** es un árbol de búsqueda en que cada nodo puede ser

... un **nodo-2**, con una clave y dos hijos (izquierdo y derecho), tal que, o ambos son nulos (y el nodo es una hoja) o ambos son raíces de (sub)árboles 2-3

... o un **nodo-3**, con dos claves distintas y tres hijos (izquierdo, del medio y derecho), tal que, o los tres son nulos (y el nodo es una hoja) o los tres son raíces de (sub)árboles 2-3





La relación entre la o las claves del nodo y las claves de sus subárboles es una generalización de la propiedad de ABB:

en el caso de un nodo-3, con claves k_1 y k_2 , k_1 < k_2 ,

... cualquier clave k_{izq} en el subárbol izquierdo cumple $k_{izq} < k_1$

... cualquier clave k_{der} en el subárbol derecho cumple $k_{der} > k_2$

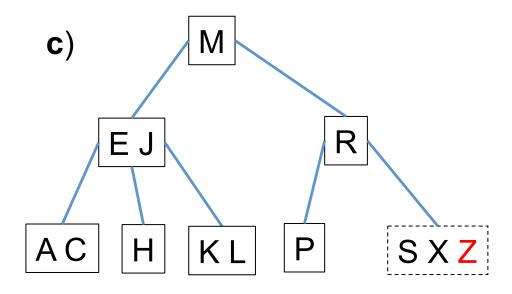
... y cualquier clave k_{med} en el subárbol del medio cumple $k_1 < k_{med} < k_2$

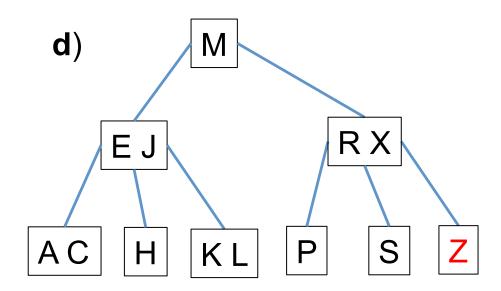
En la diap. #56:

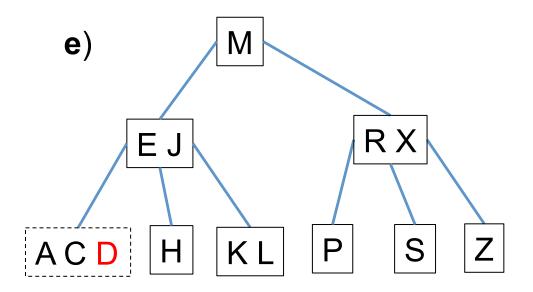
- a) árbol 2-3 con 8 nodos y 11 claves
- **b**) el árbol después de que insertamos la clave *K* :
 - como K va a parar a un nodo-2, simplemente convertimos ese nodo en un nodo-3 y la ponemos ahí en orden

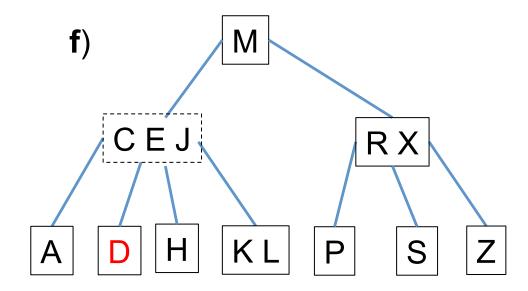
En la próxima diap.:

- **c**) situación intermedia al insertar la clave *Z* :
 - Z va a parar a un nodo-3, que temporalmente convertimos en un nodo-4 para poner Z ahí en orden
- **d**) el árbol después de que terminamos de insertar *Z* :
 - la clave del medio del nodo-4 temporal, X, la pasamos al padre, que, al ser un nodo-2, se convierte en un nodo-3, con claves R,X
 - las claves extremas del nodo-4, S y Z, forman cada una un nodo-2, que junto al nodo con clave P son ahora los tres hijos del nuevo nodo-3







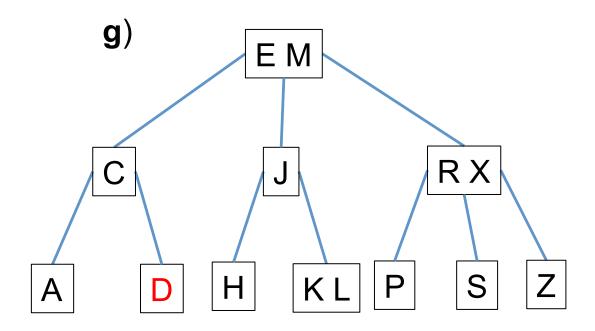


En la diap. anterior:

- **e**) situación intermedia al insertar la clave *D* :
 - D va a parar a un nodo-3, que temporalmente convertimos en un nodo-4 para poner D ahí en orden
- **f**) situación intermedia (y parcial) al insertar la clave D:
 - la clave del medio del nodo-4 temporal, *C*, la pasamos al padre, que, al ser un nodo-3, se convierte en un nodo-4 temporal, con claves *C*,*E*,*J*
 - las claves extremas, A y D, forman cada una un nodo-2, que junto a los nodos con claves H y K,L son ahora los cuatro hijos del nuevo nodo-4

Finalmente, en la próxima diap.:

- g) el árbol después de que terminamos de insertar D :
 - la clave del medio del nodo-4, *E*, pasa al padre (la raíz del árbol), que, al ser un nodo-2, se convierte en un nodo-3, con claves *E* y *M*
 - las claves extremas, C y J, forman cada una un nodo-2, cada uno con dos hijos; ambos nodos son hijos de la nueva raíz



Tomemos un árbol 2-3, tal como d) en la diap. #60

... y hagamos lo siguiente con cada nodo-3, p.ej., el nodo con claves *E,J*:

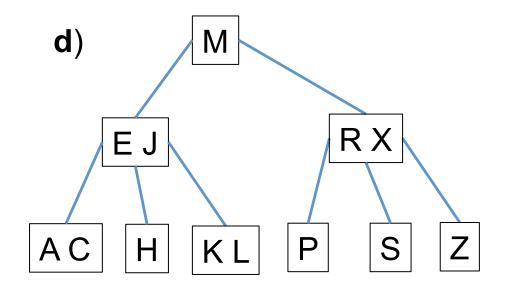
- i) separémoslo en dos nodos, uno con cada clave
- ii) hagamos que el nodo con la clave mayor, *J*, apunte al otro nodo, pero horizontalmente, hacia la izquierda
- iii) ... y hagamos que este otro nodo —con la clave menor, E—sea el padre de los hijos izquierdo y del medio del nodo-3 original

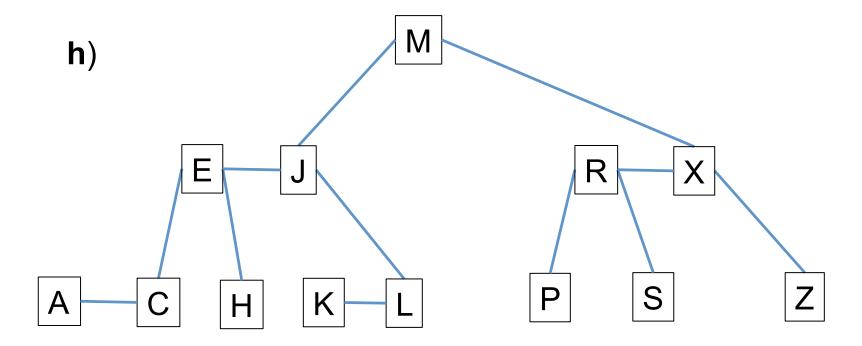
Obtenemos la estructura de la fig. h), que básicamente es un árbol binario:

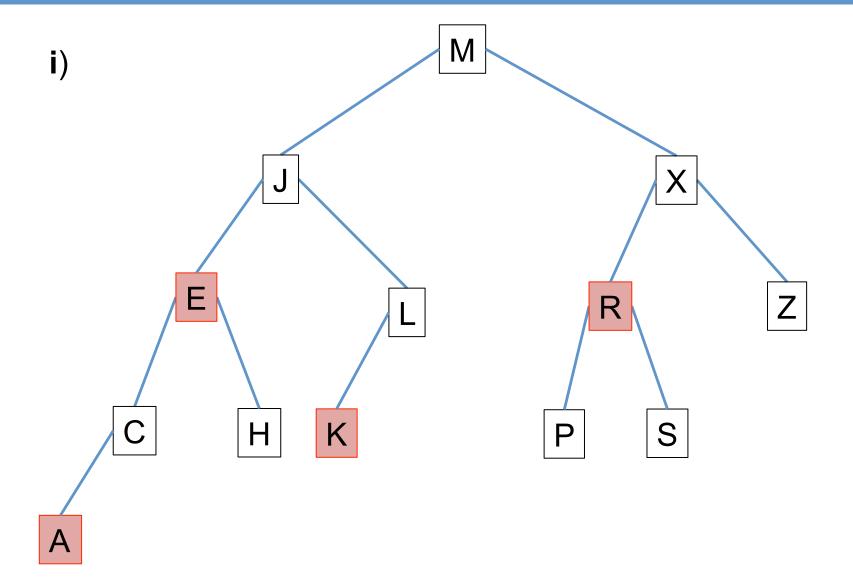
si los nuevos nodos apuntados desde su derecha, como consecuencia de las separaciones de los nodos-3, *los pintamos rojos*

... y todo los otros nodos *los pintamos negros*

... tenemos un árbol rojo-negro, como en la fig. i)





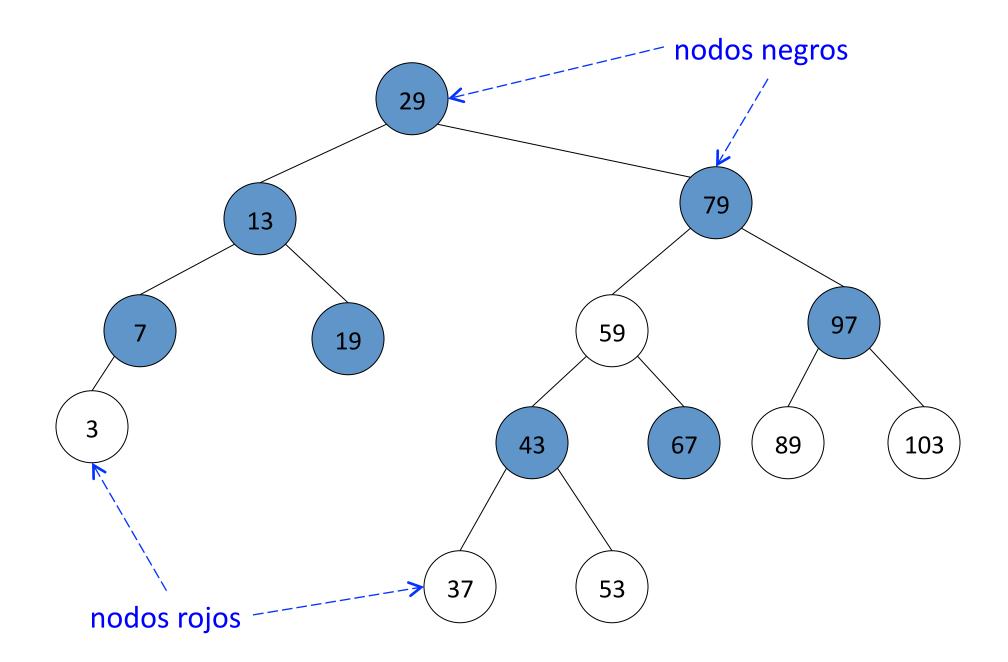


Un **árbol rojo-negro** es un ABB que cumple cuatro *propiedades de árbol rojo-negro* (adicionales)

Propiedades de balance rojo-negro:

- 1) Todo nodo es ya sea rojo o negro
- 2) La raíz es negra
- 3) Si un nodo es rojo, entonces sus hijos son negros
- 4) Para cada nodo, todas las rutas desde el nodo a las hojas descendientes contienen el mismo número de nodos negros

Las propiedades 3 y 4, que podrían parecer arbitrarias, pueden deducirse de la forma en cómo se obtiene un árbol rojo-negro a partir de un árbol 2-3 (diapositivas anteriores)

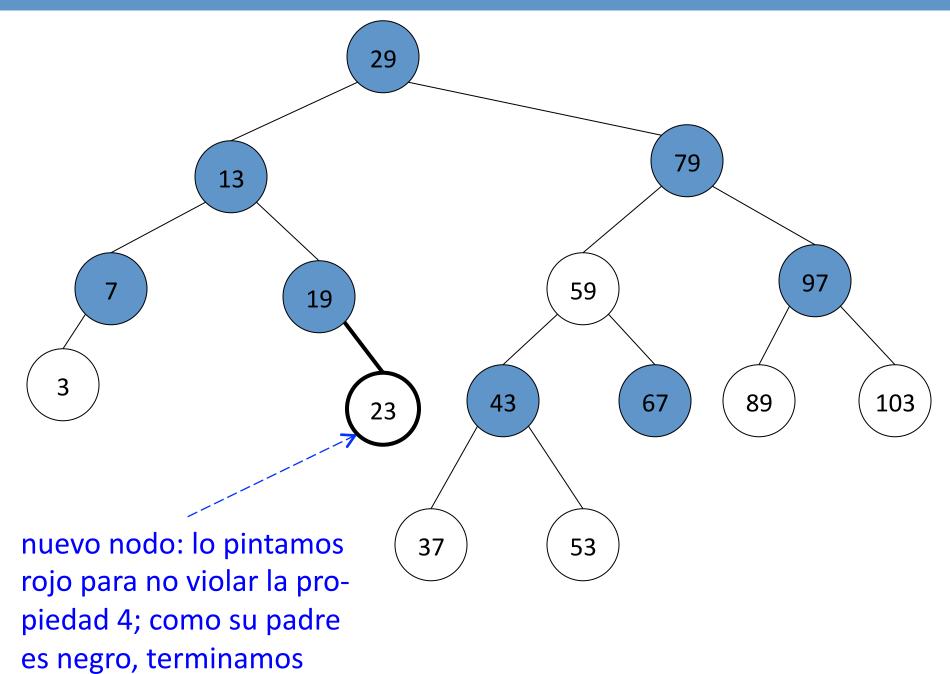


Una inserción procede inicialmente igual que en un ABB (no necesariamente balanceado):

- siempre insertamos un nuevo nodo como una hoja
- ... y lo pintamos rojo (si lo pintamos negro, violamos la propiedad 4)

Si el padre del nodo recién insertado es negro, terminamos:

p.ej., si en el árbol de la diap. anterior insertamos la clave 23 —ver próxima diap.



En cambio, si el padre es rojo, entonces violamos la propiedad 3:

- tenemos que ajustar el árbol para asegurar la propiedad 3 (los nodos rojos tienen hijos negros)
- ... sin violar la propiedad 4 (acerca del número de nodos negros en la rutas hasta las hojas)

Cambiamos colores y hacemos rotaciones

Supongamos que el hermano del padre (del nodo recién ingresado) es negro (si no existe, lo suponemos negro):

p.ej., insertamos las claves 2 o 5 en el árbol de la diap. #70

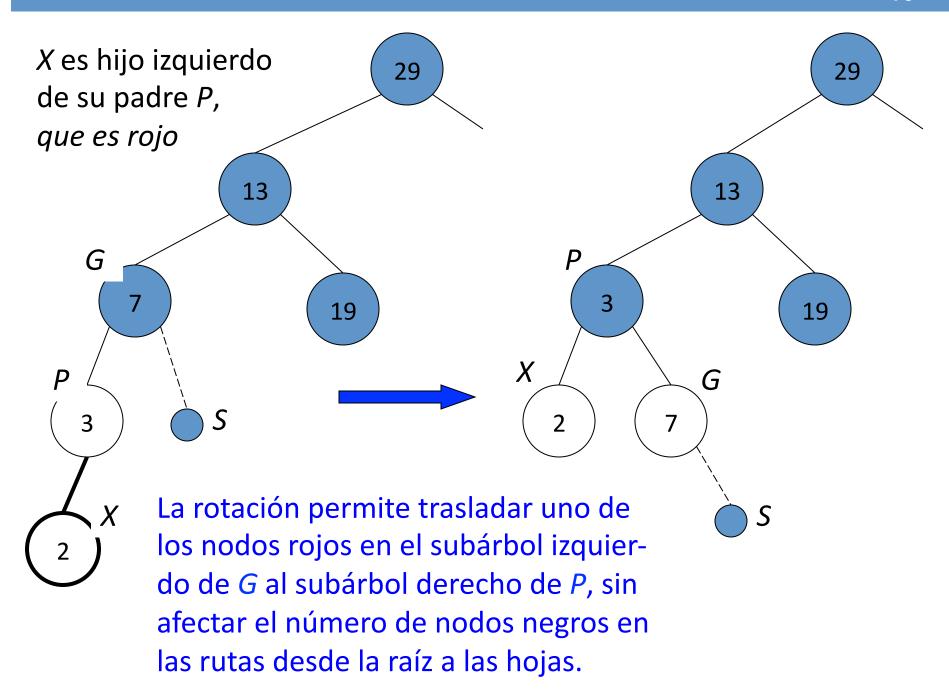
Sean

X la nueva hoja, roja

P su padre, rojo

S el hermano del padre, negro (S no existe cuando recién se produce la inserción, pero puede existir cuando, resolviendo otros casos, lo convertimos en éste)

G el abuelo, negro (de lo contrario, se violaría la propiedad 3)



Si *X* es hijo izquierdo de *P* (p.ej., insertamos 2, como en la diap. anterior),

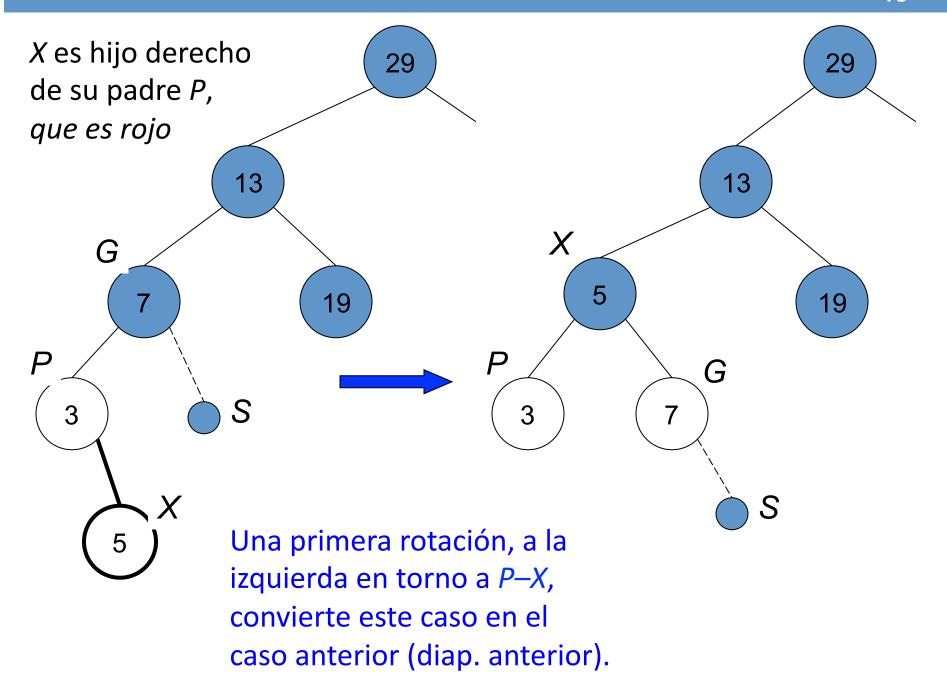
... entonces rotamos a la derecha en torno a G-P

Si *X* es hijo derecho de *P* (p.ej., insertamos 5, como en la próxima diap.),

... entonces hacemos una rotación doble:

primero, a la izquierda en torno a *P*–*X*, con-virtiendo este caso en el caso en el anterior

... luego, a la derecha en torno a G-X, aplicando la misma solución que en el caso anterior

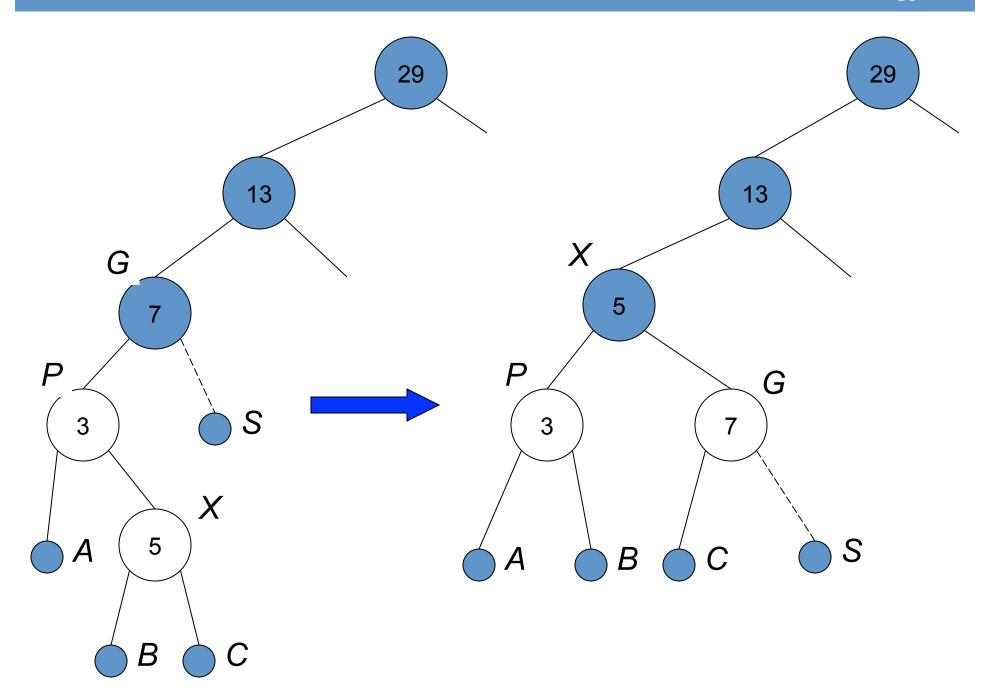


¿Por qué estas rotaciones son correctas? (ver próxima diap.)

Hay que asegurarse que no haya dos nodos rojos consecutivos — las posibilidades son:

- *P* y uno de sus hijos, *A* o *X*
- *G* y su hijo derecho, *S*

Pero A, B y C deben ser negros; de lo contrario, habría habido violaciones adicionales a la propiedad 3 en el árbol original



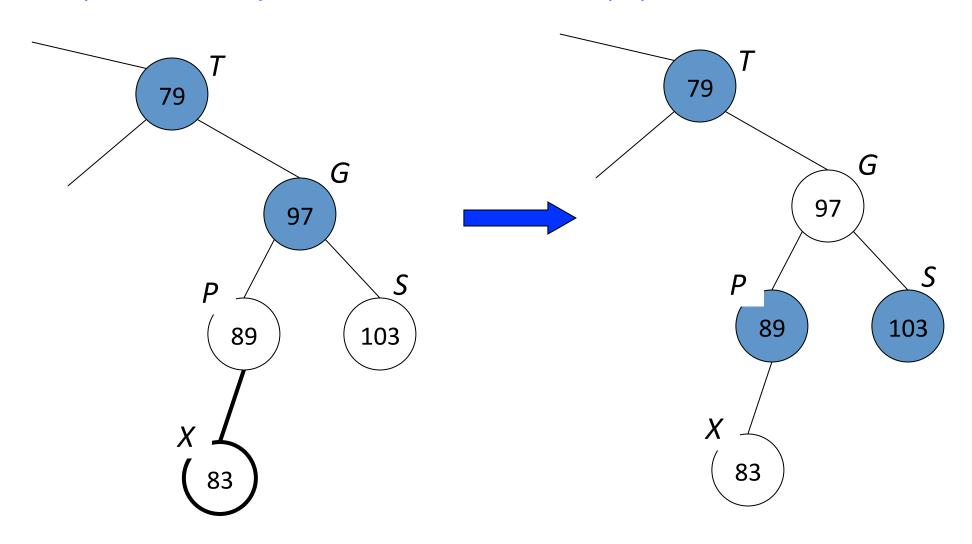
¿Y si el hermano, S, del padre, P, de X es rojo?

• p.ej., insertamos la clave 83 en el árbol de la diap. #70

El abuelo, *G*, de *X* es negro —de lo contrario, no se cumpliría la propiedad 3— por lo tanto:

- pintamos P y su hermano S de negros —arreglamos el problema de que
 X y su padre sean ambos rojos, pero violamos la propiedad 4
- pintamos el abuelo, G, de X rojo —restauramos la propiedad 4

Como *P* y *S* son rojos y *G* es negro, pintamos *P* y *S* negros y *G* rojo; así, evitamos que *P* y *X* sean ambos negros, sin cambiar el número de nodos negros en las rutas desde *G* a las hojas. Si *T* fuera rojo, repetimos este procedimiento con *G* en el papel de *X*.



¿Qué pasa si el padre, T, de G es rojo?

Repetimos los procedimientos anteriores —diaps. #74, 76 y 80—hacia arriba en el árbol

... hasta que no tengamos dos nodos rojos consecutivos

... o lleguemos a la raíz (que pintaremos negra)

La altura de un árbol rojo-negro de n nodos es proporcional a log n, como se demuestra a continuación

Como toda ruta desde la raíz a una hoja contiene el mismo número, B, de nodos negros, el árbol debe contener al menos 2^B – 1 nodos negros (se puede demostrar por inducción)

Como la raíz es negra

... y no puede haber dos nodos rojos consecutivos en una misma ruta,

... entonces la altura de un árbol rojo-negro de n nodos es a lo más $2\log(n+1)$