



EVIDENCIA: GA1-220501092-AA4-EV02

DETERMINAR LOS REQUISITOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE

MÓDULO SRS GENERAR PEDIDO

APRENDICES:

GUSTAVO ALONSO BECERRA ROJAS
JOHANNA ISABEL DÍAZ DUEÑES
SANTIAGO RODRÍGUEZ TORRES
LUIS GUILLERMO SÁNCHEZ BETANCUR

INSTRUCTOR TÉCNICO:

CARLOS ERNESTO MAYAVALLEJO

FICHA:

3118302

**PROGRAMA TECNOLÓGICO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS REGIONAL CAUCA
SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE – SENA**

2025



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

1. REVISIÓN HISTÓRICA

Fecha	Descripción	Autor	Versión
15/02/2025	<p>Se realizó la convocatoria a la revisión del desarrollo de la actividad de aprendizaje:</p> <p>Determinar los requisitos funcionales y no funcionales del software de acuerdo con los requerimientos del cliente</p> <p>Evidencia GA1-220501092-AA4-EV02</p>	Luis Guillermo Sánchez Betancur	1.0
22/02/2025	<p>Se inició con la solución de los ítems principales de la formulación del proyecto de Software</p> <p>Se desarrolló el análisis de las funciones del módulo, sus definiciones, acrónimos y abreviaciones y se desarrollaron los requisitos funcionales y no funcionales del sistema de acuerdo con las necesidades del cliente</p>	Equipo de trabajo	1.1
13/03/2025	<p>-Se desarrolló el análisis del documento con especificación de requerimientos</p> <p>-Se compartió el artefacto “Especificación de requerimientos de software”</p>	Instructor Técnico Equipo de trabajo	1.2
21/03/2025	-Se actualizó el desarrollo del módulo “generar pedido”	Equipo de trabajo	1.3

2. TABLA DE FIGURAS

Figura 1. Diagrama del sistema.

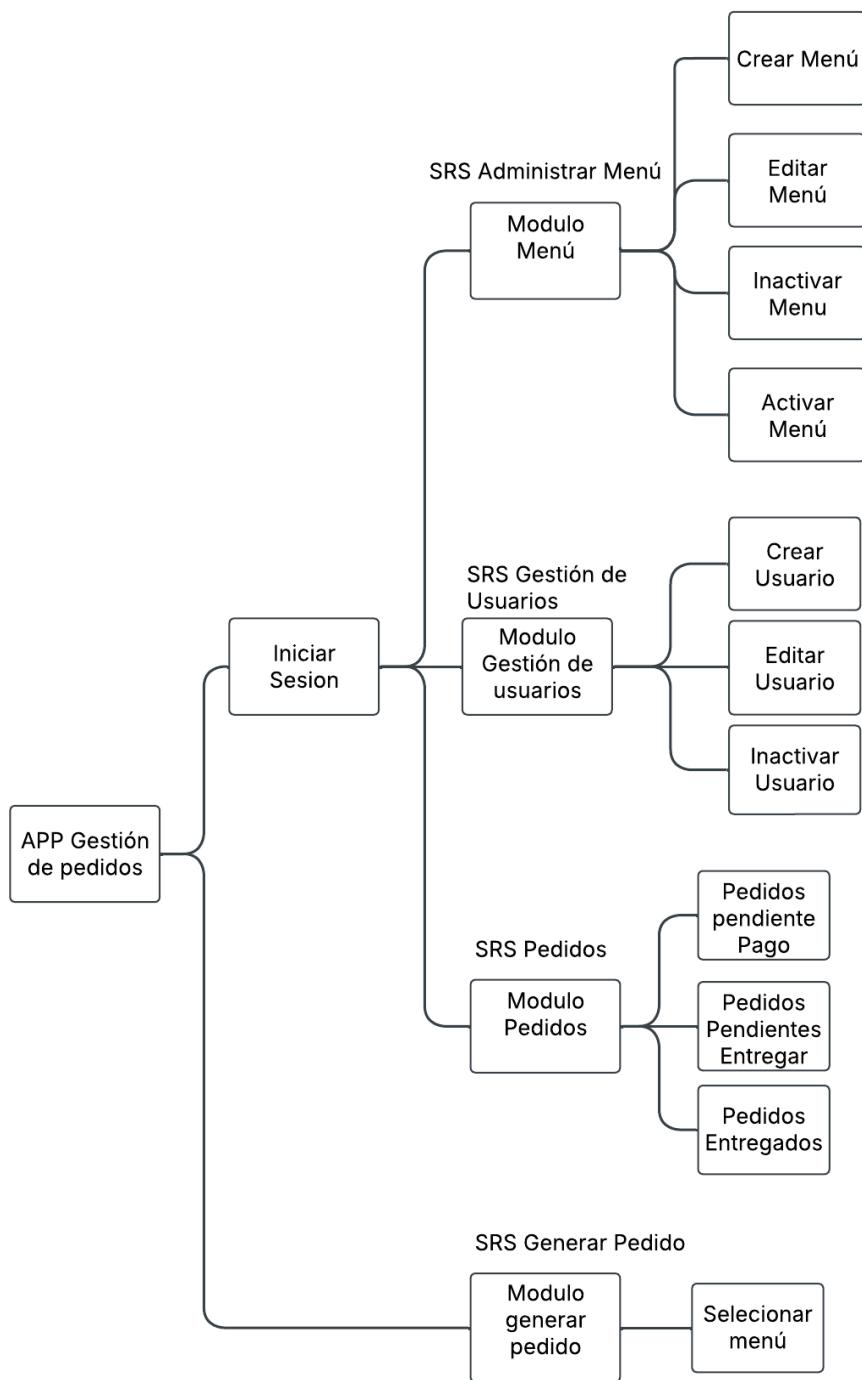




Figura 2. Prototipo

The figure displays two side-by-side screenshots of a mobile application interface for placing a new order.

Left Screenshot: Shows the initial screen where users can select items from a menu. The header bar indicates the URL `bocado-infinito.com/new-pedido` and shows a cart icon with '2' items. The restaurant logo 'El Bocado Infinito' is at the top left. The menu items are:

- Papas a la francesa: 300 g de papas a la francesa (checkbox checked, \$ 8.000)
- Carne asada: 300 g de carne asada (checkbox checked, \$ 20.000)
- Bandeja paisa: Arroz, Frijoles, 100g de carne, h.. [ver mas](#) (checkbox checked, \$ 30.000)
- Cazuela de marisco: calamares, pulpo, cangrejo, o.. [ver mas](#) (checkbox unchecked, \$ 30.000)

At the bottom are buttons for [Generar pedido](#).

Right Screenshot: Shows the summary screen after items have been selected. The header bar shows the total amount 'Total: \$ 88.000'. The summary details the selected items and their quantities:

- Papas a la francesa: \$ 8.000 (checkbox checked, quantity 1)
- Carne asada: \$ 20.000 (checkbox checked, quantity 1)
- Bandeja paisa: \$ 30.000 (checkbox checked, quantity 2)

At the bottom are buttons for [Volver](#) and [Pedir](#).



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application interface for "El Bocado Infinito".

Left Screenshot: Shows the ordering screen. At the top, it displays the restaurant logo and name "El Bocado Infinito" next to a "Total: \$ 88.000". Below this, there are two menu items: "Papas a la francesa" (\$ 8.000) and "Carne asada" (\$ 20.000). Each item has a quantity selector (minus, one, plus) and a dropdown menu labeled "Tipo de consumo" and "Consumir en mesa". A prominent modal dialog box in the center asks "¿Está seguro de generar el pedido?" (Are you sure you want to generate the order?) with "No" and "Sí" buttons. At the bottom are "Volver" and "Pedir" buttons.

Right Screenshot: Shows the order summary screen. It starts with the restaurant logo and name "El Bocado Infinito". Below it, it displays "Pedido No. 5", "Fecha: 2025-03-20", "Telefono: 10856667", and "Dirección: Plaza X local 1". A table then lists the order details:

Cant.	Descripción	Precio	Total
1	Papas a la francesa	8.000	8.000
1	Carne asada	20.000	20.000
2	Bandeja paisa	30.000	60.000
Total			88.000

At the bottom, a message reads "Por favor dirigirse a caja para realizar el pago" and "Gracias por su visita". There are "Ver Estado" and "Descargar" buttons at the very bottom.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia





TABLA DE CONTENIDO

1. Revisión Histórica.....	2
2. Tabla de figuras.....	3
3. Módulo del sistema.....	8
3.1 Funciones del Módulo	8
3.2 Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones.....	8
4. Requisitos.....	10
4.1 Requisitos Funcionales.....	10
4.2 Requisitos No Funcionales.....	13



3. MÓDULO DEL SISTEMA

A continuación, se presenta el módulo “Generar Pedido”, el cual forma parte de la APP Gestión de Pedidos como sistema de información web de automatización del proceso de pedidos para la empresa El Bocado Infinito.

De esta manera, el módulo Generar Pedido es el encargado de todo el proceso de ingreso y selección del menú deseado por el cliente, así como del envío de la confirmación del pedido al Módulo Pedidos.

3.1 Funciones del Módulo

Para el desarrollo del Módulo Generar Pedido se tienen contempladas las siguientes funcionalidades:

- El sistema permitirá visualizar las opciones de menús disponibles para el consumo
- El sistema permitirá seleccionar el menú deseado por el cliente
- El sistema permitirá seleccionar la cantidad de platos por menú
- El sistema permitirá seleccionar el tipo de consumo, en mesa o para llevar
- El sistema permitirá confirmar el pedido
- El sistema permitirá enviar la confirmación del pedido al módulo pedidos

3.2 Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones

TÉRMINO	DEFINICIÓN
Arquitectura	Estructura organizacional de un sistema o componente. Visión general de alto nivel para un sistema de software.
Arquitecto de Software	Persona encargada de mirar globalmente la solución de software
Cliente-Servidor	Arquitectura de software que se utiliza para poder tener varias aplicaciones idénticas (clientes), accediendo a la misma información (servidor).
Código fuente	Instrucciones de computador y definiciones de datos expresados de manera que puedan ser interpretados por el computador. Los programas se construyen por medio de código fuente
Documentación	Información detallada que describe, define, especifica, reporta o certifica actividades, requerimientos, procedimientos o resultados



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Fase	Es la traslación de un grupo de actividades a una porción específica del ciclo de vida de desarrollo de software
Framework	Esquema o estructura de desarrollo de aplicaciones de software, esta estructura da soporte a un proyecto de software, para que este pueda ser organizado y desarrollado
Funcionalidades	Conjunto de características que posee un software para responder a unas necesidades específicas. Ejemplo.
Implementación	El proceso de pasar del diseño del sistema a su creación. Sinónimo de construcción y desarrollo.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

4. REQUISITOS

4.1 Requisitos Funcionales

Requisito:	Seleccionar Menú [RF01]	
Dependencias:		
Actores:	Usuario Cliente	
Precondición:		
Prioridad:	Alta	
Curso Normal		Observaciones
1. El sistema muestra los menús disponibles 2. El Usuario selecciona el menú a consumir 3. El sistema habilita el botón Generar pedido		3.1 Es obligatorio tener mínimo uno de los menús seleccionados
Alternativas		Observaciones
1. El sistema habilitará un botón para reiniciar la selección del menú		1.1 Debe de tener mínimo un menú seleccionado
Excepciones		Observaciones

Requisito:	Definir cantidad y tipo [RF02]	
Dependencias:	[RF01]	
Actores:	Usuario Cliente	
Precondición:		
Prioridad:	Alta	
Curso Normal		Observaciones
1. El sistema lista los menús seleccionados por el cliente con los botones para definir cantidad y tipo 2. El Usuario define la cantidad y su tipo 3. El sistema realiza el cálculo automático del costo total y se habilita el botón de pedir		2.1 Debe tener un rango de cantidad de minimo 1 maximo 10 2.2 Es obligatorio definir el tipo, si es para Llevar o para consumir en mesa 3.1 El botón Pedir estará deshabilitado hasta tener todo diligenciado



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Alternativas	Observaciones
1. El sistema tendrá el botón devolver	
Excepciones	Observaciones

Requisito:	Confirmar pedido [RF03]
Dependencias:	[RF02]
Actores:	Usuario Cliente
Precondición:	
Prioridad:	Alta
Curso Normal	Observaciones
1. El sistema muestra una pequeña modal para confirmar el pedido 2. El usuario decide si está seguro de realizar el pedido	2.1 Si la opción seleccionada es No, Permitirá al usuario continuar editando el menú sobre el tipo de consumo y cantidad
Alternativas	Observaciones
Excepciones	Observaciones

Requisito:	Ver Factura [RF04]
Dependencias:	[RF03]
Actores:	Usuario Cliente, Usuario Caja
Precondición:	
Prioridad:	Alta
Curso Normal	Observaciones
1. El sistema muestra la factura sobre el pedido 2. El usuario se dirige a caja para cancelar 3. El usuario caja establece el pedido como pagado	3.1 El sistema habilita el botón ver el estado sólo cuando la factura está pagada



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Alternativas	Observaciones
1. El sistema muestra el botón para descargar la factura	
Excepciones	Observaciones

Requisito:	Ver Estado [RF05]
Dependencias:	[RF04]
Actores:	Usuario Cliente
Precondición:	
Prioridad:	Alta
Curso Normal	Observaciones
1. El sistema muestra el pedido en su estado actual 2. El usuario estará pendiente para cuando el pedido esté listo para recoger	1.1 Solo se habilitará el botón ver estado si hay un pedido pendiente por entregar
Alternativas	Observaciones
1. El sistema muestra el botón para ir a el inicio con la posibilidad de generar otro	
Excepciones	Observaciones



4.2 Requisitos No Funcionales

RNF01: El sistema debe tener buen rendimiento para garantizar la buena experiencia del usuario.

RNF02: El sistema debe ser intuitivo, fácil de usar para los usuarios, haciendo uso de interfaces limpias y con tipografías, fuentes e iconografías adecuadas

RNF03: El sistema debe contar con los colores institucionales acordes a la gastronomía

RNF04: El sistema debe llevar colores estilo clásico y elegante por ejemplo rojo oscuro, marrón y naranja

RNF05: Disponibilidad 99% del software

RNF06: el software tenga la capacidad de soportar varios pedidos al tiempo, 100 pedidos por minuto

RNF07: El sistema debe tener un tiempo de respuesta por acción de no más de cinco segundos

RNF08: El sistema contará con la protección de seguridad necesaria para su funcionamiento

RNF09: El sistema contará con la fiabilidad necesaria para su funcionamiento