SIMULADORES

TUTORIALES

JUEGOS

TUTORIALES

EJERCITADORES

CARACTERISTICAS

INTRODUCCIÓN

PORTADA

CONCLUSIÓN

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

**INTRODUCCIÓN**

El software es una herramienta o plataforma digital que nos ayuda con diferentes actividades en cuestiones educativas, como su nombre lo indica este tipo de herramientas nos ayuda a tener aplicaciones a la mano que cualquier persona con una computadora podría acceder ya que facilitan las variadas tareas que pueden llegar a tener, en resumen, podemos decir que es una herramienta de enseñanza por sus características que ayudan a la adquisición de conocimientos y desarrollar habilidades en común.

Se necesitan conocimientos informáticos mínimos para utilizar la mayoría de estos programas, aun cuando cada programa tiene reglas de funcionamiento que es necesario conocer. De este podemos hablar desde su origen que se dio casi al mismo tiempo que la tecnología educativa. Este tema lo explicaremos mis compañeros y yo, tenemos algunos ejemplos, ya pueden ser desde juegos que nos ayudan con ellos o algunos más complejos como sería el ejemplo de GeoGebra que es una buena plataforma para tareas en cuestión matemáticas. Existen muchas plataformas para ejemplificar esto, pero nos tomaría mucho tiempo explicarlos todos así que solo hablaremos de algunos que podríamos decir que son relevantes.

Para saber los conceptos de estos dos términos los hemos puesto aquí ya que son importantes, software es un término que hace referencia a un programa avanzado Estas herramientas tecnológicas disponen de distintas aplicaciones que posibilitan la ejecución de una variada gama de tareas en un ordenador. Educativo, por su parte, es aquello vinculado a la educación (la instrucción, formación o enseñanza que se imparte a partir de estas definiciones).

En especial es un tema de mi agrado ya que nos puede ayudar a todos en el momento de estudiar ya que con esta podemos tener una mayor comprensión del tema que se nos ha dado a estudiar. Ya que la mayoría de personas pueden tener acceso a estas plataformas solo que muchas las desconocen o no conocen los términos correctos de su nombre. Uno de mis favoritos cuando era pequeño es el de mi primera encarta que antes no sabía cómo se llamaba, pero con este tema descubrí que era un software educativo.

También existen tipos de software y los tomaremos en cuenta, les pondremos algunos tipos que llaman más la atención los cuales son el tipo: tutorial, juego, ejercicio y práctica y tipo simulación.