

Roteiro Aula Prática



PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

ROTEIRO DE AULA PRÁTICA

NOME DA DISCIPLINA: Programação orientada a objetos II

Unidade: U2_Programação concorrente orientada a objetos

Aula: A1_Programação em Java usando threads

OBJETIVOS

Definição dos objetivos da aula prática:

Criar uma aplicação em Java que demonstre o uso de Threads.

Implementar duas threads:

- Uma que exibe números de 1 a 10 com intervalo de 1 segundo.
- Outra que exibe mensagens personalizadas a cada 2 segundos.

Garantir que ambas as threads executem de forma simultânea.

PROCEDIMENTOS PRÁTICOS E APLICAÇÕES

Procedimento/Atividade nº 1

1. Configure um projeto Java no IDE de sua preferência.
2. Crie duas classes que implementem a interface Runnable.
3. Nas classes, implemente o método run() para definir as tarefas de cada thread.
4. Utilize a classe Thread para executar as tarefas simultaneamente.
5. Adicione um Thread.sleep() para criar os intervalos desejados.

Compile e execute o programa para verificar a execução paralela das threads.

Checklist:

- ✓ Criar duas classes que implementem a interface Runnable.
- ✓ Implementar o método run() em cada classe com a lógica apropriada.
- ✓ Instanciar objetos das classes e passar para a classe Thread.
- ✓ Iniciar as threads com o método start()..

RESULTADOS

Resultados do experimento:

O aluno deverá enviar um PDF contendo todos os códigos fontes referentes:

- **Duas threads serão executadas simultaneamente.**
- **Uma thread exibirá números de 1 a 10 com intervalos de 1 segundo.**
- **Outra thread exibirá mensagens personalizadas com intervalos de 2 segundos.**
- **A execução das threads continuará até que ambas terminem suas tarefas**