



# Condiciones





**Activen las cámaras los que puedan y  
pasemos asistencia**

***Implementa control de flujo en un programa utilizando condiciones if/else para modificar el DOM en función de un requerimiento entregado.***

- Unidad 1: Introducción a JavaScript.
- Unidad 2: Condiciones.
- Unidad 3: Funciones.
- Unidad 4: Arreglos y objetos.
- Unidad 5: Métodos de arreglos.
- Unidad 6: APIs



Te encuentras aquí





# Inicio

{desafío}  
latam\_



`/* Modificar el DOM de una página web dependiendo de si se cumple una condición */`

`/* Ejecutar código solo si se cumple una condición */`

`/* Manipular el DOM solo si se cumpla una condición (if) */`

`/* Conocer los operadores de comparación */`

`/* Manipular el DOM en caso de que se cumpla una condición y hacer algo distinto si no se cumple (if - else) */`

`/* Manipular el DOM dependiendo de la condición que se cumpla (if - else if - else) */`

# Objetivos

# Activación de conceptos

*Contesta la pregunta correctamente y gana un punto*

## Instrucciones:

- Se realizará una pregunta, el primero en escribir “YO” por el chat, dará su respuesta al resto de la clase.
- El docente validará la respuesta.
- En caso de que no sea correcta, dará la oportunidad a la segunda persona que dijo “Yo”.
- Cada estudiante podrá participar un máximo de 2 veces.
- Al final, el/la docente indicará el 1º, 2º y 3º lugar.
- Esta actividad no es calificada, es solo una dinámica para recordar los conceptos clave para abordar esta sesión.



¿Con cuál línea de código se puede obtener el valor del párrafo?

```
<p> 5 </p>
```

Explica con tus propias palabras  
¿Qué es el DOM?

¿Con cuál línea de código se puede obtener el valor del segundo párrafo?

```
<p id="par-1"> 5 </p>
```

```
<p id="par-2"> 7 </p>
```

¿Cómo podemos incrementar en uno el texto en el segundo párrafo?

```
<p id="par-1"> 5 </p>
```

```
<p id="par-2"> 7 </p>
```



# Activación de conceptos



Primer lugar:

\_\_\_\_\_



Segundo lugar:

\_\_\_\_\_



Tercer lugar:

\_\_\_\_\_



# Desarrollo

{desafío}  
latam\_



**/\* Introducción a comparaciones con if \*/**

# Ejecutando código si se cumple una condición

En JavaScript podemos ejecutar código si se cumplen ciertas condiciones, para esto utilizaremos la instrucción if.

```
edad = 14;

if (edad < 18) {
  alert("Lo siento no puedes entrar a esta
  página")
}
```

En este ejemplo la condición se lee como: “si la edad es menor a 18...”, lo que está entre llaves se denomina bloque, este bloque solo se ejecuta si se cumple la condición.

# Ejecutando código si se cumple una condición

El código anterior puede verse más útil si el valor lo introduce el usuario

```
edad = prompt("Introduce tu edad")

if (edad < 18) {
  alert("Lo siento no puedes entrar a esta página")
}
```

En este ejemplo la condición se lee como: “si la edad es menor a 18...”, lo que está entre llaves se denomina bloque, este bloque solo se ejecuta si se cumple la condición.

# Anatomía básica de un if

Condición debe ir entre paréntesis

Operador de comparación

Bloque

```
if (edad < 18) {  
  console.log("Lo siento, No puede pasar al club 🚫")  
}
```

# Comparaciones

Cuidado con comparar tipos de datos distintos:

```
edad = Number(prompt("Introduce tu edad"))


if (edad < 18) {
  alert("Lo siento no puedes entrar a esta página")
}
```

En este caso puntual no hay problema, pero en otros algo que pensamos que es verdadero podría ser falso. Comparemos manzanas con manzanas, números con números, strings con strings.

# Condiciones

## *Introducción al uso de condiciones en el código*

Ahora copiamos el script en una página web



```
1 <body>
2   <script>
3     edad = prompt("Introduce tu edad")
4     if (edad < 18) {
5       alert("Lo siento no puedes entrar a esta página");
6     }
7   </script>
8 </body>
```



## Ejercicio

Realicemos un ejercicio donde en una página web le pidamos al usuario ingresar la temperatura, si es mayor a 30 grados, mostrar con `console.log` o `alert` "uff que calor".

- Crear el HTML con el script

## Ejercicio

¡Manos al teclado!



**/\* Operadores de comparación \*/**

# Operadores

Símbolo	Nombre
==	Igual
!=	No es igual
>	Mayor que
<	Menor que
>=	Mayor o igual que
<=	Menor o igual que

Hay distintos operadores para comparar, los siguientes los utilizaremos frecuentemente

# Resolviendo operadores lógicos

Al igual que cuando uno utiliza el operador aritmético  $1 + 1$  la expresión se resuelve en 2. Al utilizar comparadores lógicos las expresiones se resuelven lógicamente, esto quiere decir que el resultado de la expresión será verdadero (true) o falso (false).



$5 > 3$  es cierto (true)

$3 > 5$  es falso (false)

$1 == 1$  true

$2 >= 1$  true

# Operadores de comparación

*Ejercicio con ==*

Podemos comparar si dos datos son iguales utilizando el operador ==

```
password = 'secreto'  
if (password == 'secreto'){  
    alert('Conoces el password')  
}
```

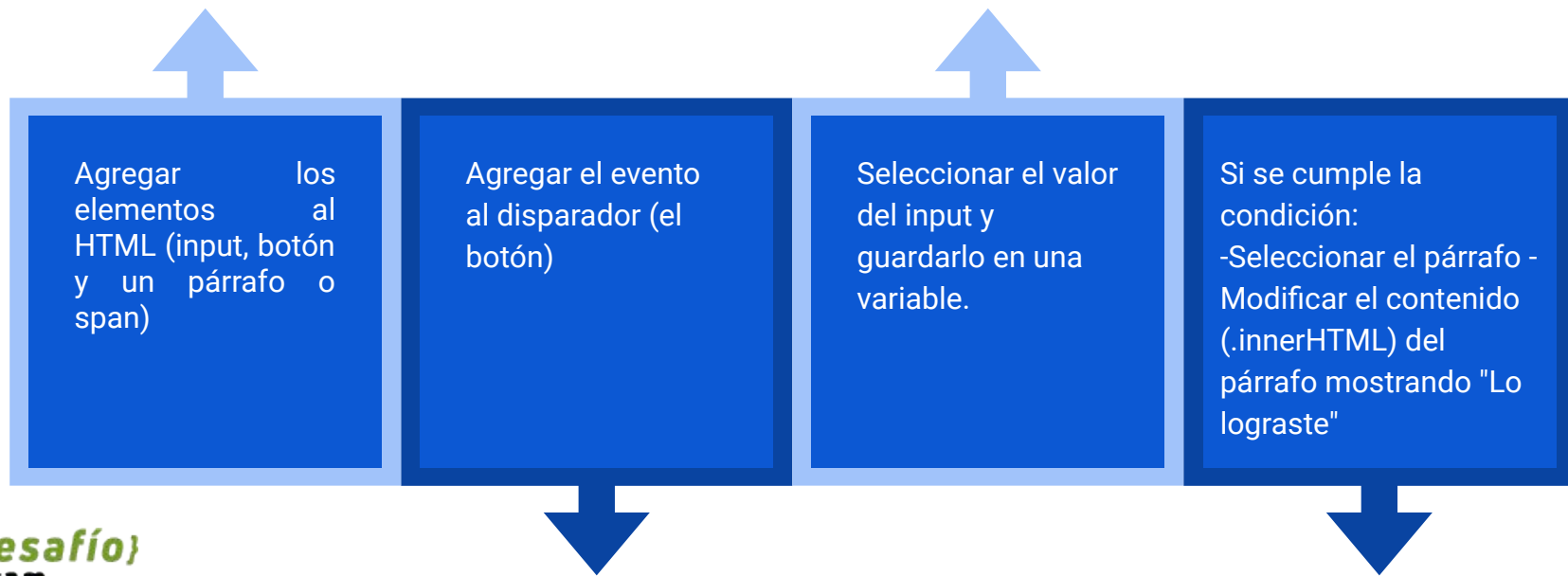


Cambiamos el password y probemos recargando la página

# Combinando condiciones con manipulación del DOM

*Sigue los pasos...*

Vamos a crear un input y un botón, al presionar el botón verificaremos el input, si dentro del input dice password-secreto entonces mostraremos un mensaje que dice "Lo lograste".



# Combinando condiciones con manipulación del DOM

*Sigue los pasos...*

```
<p id="secret-result"></p>
<input id="input" type="text">
<button onclick="
  value = document.querySelector('#input').value
  if (value == 'password-secreto'){
    par = document.querySelector('#secret-result')
    par.innerHTML = 'lo lograste'
  }
"> Verificar </button>
```



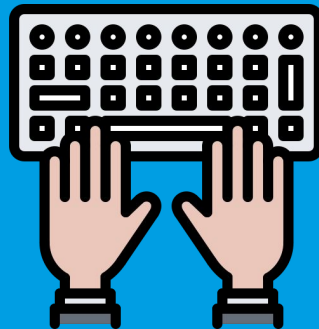
***Guarda este código, lo necesitaremos más adelante***

## Ejercicio

Realicemos un ejercicio donde en una página web con un input el usuario introduce un valor y luego presiona un botón. Si el valor es mayor a 50, mostramos en pantalla "Superaste la cantidad".

- Crear el html con el script.

## Ejercicio ¡Manos al teclado!





`/* Modificar el DOM de una página web dependiendo de si se cumple una condición */` ✓

`/* Ejecutar código sólo si se cumple una condición */` ✓

`/* Manipular el DOM solo si se cumpla una condición (if) */`

`/* Conocer los operadores de comparación */`

`/* Manipular el DOM en caso de que se cumpla una condición y hacer algo distinto si no se cumple (if - else) */`

`/* Manipular el DOM dependiendo de la condición que se cumpla (if - else if - else) */`

# Objetivos

# Condiciones

## IF ... Else

Es posible que cuando trabajemos con condiciones queramos a hacer algo en caso de que la condición no se cumpla, para esto sirve la instrucción **else**, (en español, “En caso contrario”).

```
pedazosDeTorta = 8
invitados = 4

cantidadDePedazosPorInvitado = pedazosDeTorta / invitados

if (cantidadDePedazosPorInvitado >= 1) {
  alert("Hay suficientes pedazos de torta para todos 🎉")
} else {
  alert("Hay más invitados que pedazos de torta 😞")
}
```

## Ejercicio

Utilicemos el mismo ejemplo anterior enfocado en manipulación del DOM.

- Crear una página web con un input y un botón y un párrafo (o span) El usuario debe introducir el password en el input y al presionar el botón se cambiará el texto del párrafo a "Lo lograste" **en caso contrario dirá "Error"**.
- Crear un archivo HTML con el script.

## Ejercicio ¡Manos al teclado!



`/* Modificar el DOM de una página web dependiendo de si se cumple una condición */` ✓

`/* Ejecutar código sólo si se cumple una condición */` ✓

`/* Manipular el DOM solo si se cumpla una condición (if) */` ✓

`/* Conocer los operadores de comparación */`

`/* Manipular el DOM en caso de que se cumpla una condición y hacer algo distinto si no se cumple (if - else) */`

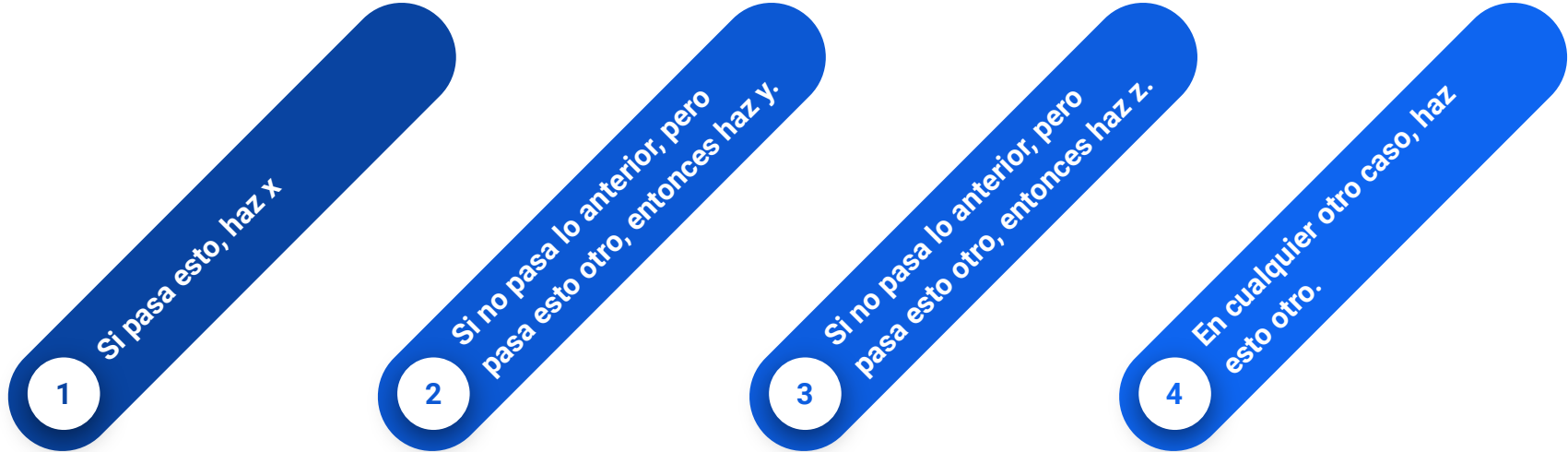
`/* Manipular el DOM dependiendo de la condición que se cumpla (if - else if - else) */`

# Objetivos

# Condiciones

*If - else if - else*

Es posible evaluar múltiples situaciones relacionadas, algo así como:



# Condiciones

*If - else if - else*

```
if (false) {  
  console.log("Este mensaje no se mostrará");  
} else if (false) {  
  console.log("Este mensaje tampoco");  
} else if (true) {  
  console.log("Este mensaje SI se mostrará 🙌😄");  
} else {  
  console.log("A mi no me verás 😐😐");  
}
```

Reflexiona:

- ¿Qué sucede si todos son false?
- ¿Qué sucede si todos son true?
- ¿Qué sucede si hay múltiples true?

## Ejercicio

Utilizando if, else if y else resuelve el siguiente problema:

Nos piden crear un script donde el usuario ingrese un número en un prompt que consiste en el ancho de un viewport en píxeles. (Por ejemplo: 720). Al ingresarlo se mostrará un mensaje indicando si la pantalla es xs, sm, md, o xl

Para hacer el cálculo se deben ocupar las siguientes medidas:

- Si el número es menor a 576 mostrar xs
- Desde 576 a 768 mostrar sm
- desde 768 a 962 mostrar md
- mayor a 962 mostrar xl

## Ejercicio ¡Manos al teclado!



## Ejercicio

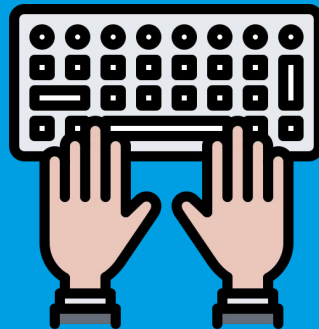
Lo mismo pero manipulando el DOM

Nos piden crear una página web sencilla con un input y un botón, el input es para que una persona ingrese el ancho de un viewport en píxeles. (Por ejemplo: 720). Al presionar el botón se mostrará un mensaje indicando si la pantalla es xs, sm, md, o xl

Para hacer el cálculo se deben ocupar las siguientes medidas:

- Si el número es menor a 576 mostrar xs.
- Desde 576 a 768 mostrar sm.
- desde 768 a 962 mostrar md.
- mayor a 962 mostrar xl.

## Ejercicio ¡Manos al teclado!





`/* Modificar el DOM de una página web dependiendo de si se cumple una condición */`

`/* Ejecutar código sólo si se cumple una condición */` ✓

`/* Manipular el DOM solo si se cumpla una condición (if) */` ✓

`/* Conocer los operadores de comparación */` ✓

`/* Manipular el DOM en caso de que se cumpla una condición y hacer algo distinto si no se cumple (if - else) */` ✓

`/* Manipular el DOM dependiendo de la condición que se cumpla (if - else if - else) */`

# Objetivos

# Condiciones

## múltiples ifs vs else if

```
a = 950
if (a < 576){
  console.log("xs")
}
else if(a < 768){
  console.log("sm")
}
else if(a < 962){
  console.log("md")
}
else{
  console.log("xl")
}
```

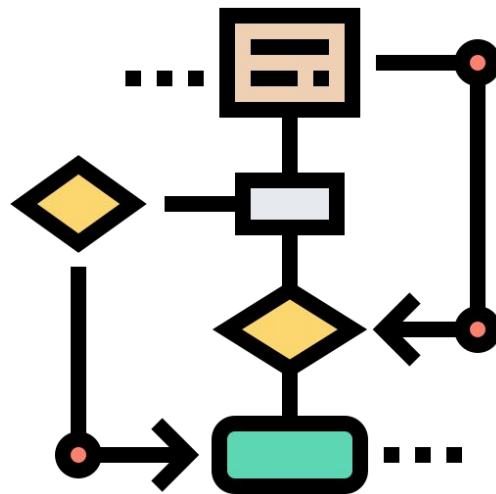
```
a = 950
if (a < 576){
  console.log("xs")
}
if(a < 768){
  console.log("sm")
}
if(a < 962){
  console.log("md")
}
else{
  console.log("xl")
}
```



**Ejecutemos ambos ¿Cuál es la diferencia?**

## ¿Qué es el control de flujo?

**{desafío}**  
latam\_



`/* Modificar el DOM de una página web dependiendo de si se cumple una condición */`

`/* Ejecutar código sólo si se cumple una condición */` ✓

`/* Manipular el DOM solo si se cumpla una condición (if) */` ✓

`/* Conocer los operadores de comparación */` ✓

`/* Manipular el DOM en caso de que se cumpla una condición y hacer algo distinto si no se cumple (if - else) */` ✓

`/* Manipular el DOM dependiendo de la condición que se cumpla (if - else if - else) */` ✓

# Objetivos



Cierre



¿Existe algún concepto que no  
hayas comprendido?

Reflexionemos

- Revisar la guía que trabajarán de forma autónoma.
- Revisar en conjunto el desafío.

¿Qué sigue?



*Academia de  
talentos digitales*

[www.desafiolatam.com](http://www.desafiolatam.com)



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam