

EVALUACIÓN	Obligatorio 1 y Obligatorio 2	GRUPO	TODOS	FECHA	6 de mayo de 2024 v1
MATERIA	Programación I				
CARRERA	Ing. en Sistemas, Eléctrica, Electrónica, Telecomunicaciones, Lic. en Sistemas				
CONDICIONES	<p>- PRIMER OBLIGATORIO: Puntos: Máximo: 10 Mínimo: 0 Fecha máxima de entrega: 27 de mayo de 2024 LA ENTREGA SE REALIZA EN FORMA ONLINE EN ARCHIVO NO MAYOR A 40MB EN FORMATO ZIP o RAR.</p> <p>Importante:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inscribirse para el 1er obligatorio - Formar grupos de hasta dos personas del mismo dictado - Subir el trabajo a Gestión antes de la hora indicada, ver hoja al final del documento: "RECORDATORIO" - Verificar que el archivo esté completo y correctamente subido <p>- SEGUNDO OBLIGATORIO: Puntos: Máximo: 35 Mínimo: 18 Fecha máxima de entrega: 24 de junio de 2024 LA ENTREGA SE REALIZA EN FORMA ONLINE EN ARCHIVO NO MAYOR A 40MB EN FORMATO ZIP o RAR</p> <p>Importante:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inscribirse para el 2do obligatorio - Formar grupos de hasta dos personas del mismo dictado - Subir el trabajo a Gestión antes de la hora indicada, ver hoja al final del documento: "RECORDATORIO" - Verificar que el archivo esté completo y correctamente subido <p>Defensa: la defensa del 2do. obligatorio será en fecha y formato a coordinar, en horario de clase teórico o práctico desde el 25 de junio de 2023 inclusive. Consultar con el docente. Se publicará en Aulas la fecha y horario específico con antelación. La no asistencia a la defensa implica la pérdida de todos los puntos.</p>				

Obligatorio 1 y Obligatorio 2 de Programación 1 - Primer Semestre 2024

a) Obligatorio 1 (HTML+CSS)

Se desea un sitio para jugar a una versión particular de “Trivia”. Trivia es un juego de preguntas y respuestas de diferentes temas.

La página para el 1er obligatorio debe ser **lo más parecida** a la siguiente:

¡Trivia!

[Información General](#)[Administrar](#)[Jugar!](#)

DESCRIPCIÓN GENERAL


¿Qué encontrarás en este sitio?


En este sitio podrás crear temas, preguntas y jugar a nuestra versión del conocido juego de Trivia.

Es una prueba de conocimientos generales con preguntas y respuestas.

Cada tema tiene un nombre y una descripción. Cada pregunta es de un tema, tiene un nivel (1-muy fácil, ..., 5-muy difícil), un texto que la describe y te aparecerán varias respuestas, pero una sola es la correcta. Si la respondes bien, sumas 10 puntos, por cada error pierdes un punto, ¡pero puede usar la ayuda!

El sitio fue desarrollado en el 1er. semestre 2024 - Programación I - Universidad ORT Uruguay por:

Nombre Apellido y número de estudiante y

Nombre Apellido y número de estudiante

GESTIÓN DE TEMAS

Alta de temas

Nombre

Descripción

Agregar

Datos generales de temas

Lista de temas (total de temas: 0)

• Sin datos

Promedio de preguntas por tema (cantidad total de preguntas/cantidad total de temas): sin datos

Temas sin preguntas:

• Sin datos

GESTIÓN DE PREGUNTAS

Alta de preguntas

Tema

Nivel

Texto de la pregunta

Respuesta Correcta

Respuestas Incorrectas

Agregar

Datos generales de preguntas

Total de preguntas registradas: 0 preguntas

Máximo puntaje obtenido por un jugador: sin datos

Preguntas registradas: ☒ Orden nombre tema creciente/nivel creciente ☐ Orden nombre tema decreciente/nivel creciente

Nombre del tema	Nivel	Texto de la pregunta	Respuesta correcta	Respuestas incorrectas
-----------------	-------	----------------------	--------------------	------------------------

¡A JUGAR!

Configuración

Tema a elegir

Nivel del juego

1

Jugar

Juego

Puntaje acumulado en esta Partida: 0

La pregunta es...

TEXTO DE LA PREGUNTA

Respuesta 1

Respuesta 2

Respuesta 3

Ayuda

Siguiente Pregunta

Terminar

Página 2 de 7

Detalles:

- El encabezado tiene el logo del juego, con diseño del equipo.
- Los colores y estilos de la página deben ser similares a los presentados.
- Todos los campos son requeridos.
- Debe incluirse fotos académicas de los autores.

Nota: la página sin estilo se ve así: (se muestran capturas de la pantalla a los efectos de simplificar la lectura).



- [Información General](#)
- [Administrar](#)
- [¡Jugar!](#)

Descripción general

¿Qué encontrarás en este sitio?

En este sitio podrás crear temas, preguntas y jugar a nuestra versión del conocido juego de Trivia.

Es una prueba de conocimientos generales con preguntas y respuestas.

Cada tema tiene un nombre y una descripción. Cada pregunta es de un tema, tiene un nivel (1-muy fácil, ..., 5-muy difícil), un texto que la describe y te aparecerán varias respuestas, pero una sola es la correcta. Si la respondes bien, sumas 10 puntos, por cada error pierdes un punto, ¡pero puede usar la ayuda!

El sitio fue desarrollado en el 1er. semestre 2024 - Programación I - Universidad ORT Uruguay por:



Nombre Apellido y número de estudiante y



Nombre Apellido y número de estudiante

Gestión de temas

Alta de temas

Nombre Descripción

Datos generales de temas

Lista de temas (total de temas: 0)

- Sin datos

Promedio de preguntas por tema (cantidad total de preguntas/cantidad total de temas): sin datos

Temas sin preguntas:

- Sin datos

Gestión de preguntas

Alta de preguntas

Tema Nivel
Texto de la pregunta Respuesta Correcta Respuestas Incorrectas

Datos generales de preguntas

Total de preguntas registradas: 0 preguntas

Máximo puntaje obtenido por un jugador: sin datos

Preguntas registradas: ☒ Orden nombre tema creciente/nivel creciente ☐ Orden nombre tema decreciente/nivel creciente

Nombre del tema Nivel Texto de la pregunta Respuesta correcta Respuestas incorrectas

¡A jugar!

Configuración

Tema a elegir ☐ Nivel del juego

Juego

Puntaje acumulado en esta Partida: 0

La pregunta es...:

TEXTO DE LA PREGUNTA

Se pide:

Para el primer obligatorio debe entregarse exclusivamente la diagramación de una única página HTML (utilizando tags semánticos de HTML5) y el estilo CSS correspondiente. La funcionalidad (JS) **NO** se entrega en el primer obligatorio.

La página debe cubrir los requisitos de diseño planteados y validar completamente con los estándares de W3C. Para el diseño se deben utilizar herramientas vistas en el curso.

Se debe subir un único zip o rar con:

- la página index.html
- carpeta: css con el archivo “estilos.css”
- carpeta: img (donde estarán las imágenes)
- documento.pdf con la información de: nombres, fotos académicas y números de estudiante, grupo.

FUNDAMENTAL: Incluir como comentario en los archivos de html y de css la identificación de los autores. Debe estar al comienzo de cada archivo.

b) Obligatorio 2 (HTML+CSS+JS)

En el sitio se podrán agregar temas y preguntas y se podrá jugar.

Al cargarse el sitio se consultará si se desea cargar o no datos. Los datos están disponibles en el sitio de la Cátedra. El archivo se llama “datosPrueba.js” y debe incluirse en el HTML antes de los archivos de clases y de funciones. No debe modificarse, debe tomarse la información con ese mismo formato. Asumir los datos como correctos.

Al ingresar se mostrará:

¡Trivia!

Información GeneralAdministrarJugar

DESCRIPCIÓN GENERAL


¿Qué encontrarás en este sitio?


En este sitio podrás crear temas, preguntas y jugar a nuestra versión del conocido juego de Trivia.

Es una prueba de conocimientos generales con preguntas y respuestas.

Cada tema tiene un nombre y una descripción. Cada pregunta es de un tema, tiene un nivel (1-muy fácil, ..., 5-muy difícil), un texto que la describe y te aparecerán varias respuestas, pero una sola es la correcta. Si la respondes bien, sumas 10 puntos, por cada error pierdes un punto, ¡pero puede usar la ayuda!.

El sitio fue desarrollado en el 1er. semestre 2024 - Programación I - Universidad ORT Uruguay por:

Nombre Apellido y número de estudiante y

Nombre Apellido y número de estudiante

Solamente será visible la parte correspondiente a la opción elegida. Se podrá jugar si hay preguntas ingresadas.

En la parte de Administrar, si no hay ningún dato se ve:

GESTIÓN DE TEMAS

Alta de temas

Nombre Descripción

Datos generales de temas

Lista de temas (total de temas: 0):
Sin datos

Promedio de preguntas por tema (cantidad total de preguntas/cantidad total de temas): sin datos

Temas sin preguntas:
Sin datos

GESTIÓN DE PREGUNTAS

Alta de preguntas

Tema Nivel
Texto de la pregunta Respuesta Correcta Respuestas Incorrectas

Datos generales de preguntas

Total de preguntas registradas: 0

Máximo puntaje obtenido por un jugador: sin datos

Preguntas registradas: ☒ Orden nombre tema creciente/nivel creciente ☐ Orden nombre tema decreciente/nivel creciente

Nombre del tema	Nivel	Texto de la pregunta	Respuesta correcta	Respuestas incorrectas
-----------------	-------	----------------------	--------------------	------------------------

Es posible dar de alta temas (no puede repetirse el nombre).

Se pueden ingresar preguntas. El texto de la pregunta debe ser único. El nivel es de 1 a 5. Las respuestas incorrectas se separan con “;”. IMPORTANTE: asumir que el formato de ingreso de las respuestas incorrectas es válido.

Debe chequearse que se indiquen datos y que la respuesta correcta no esté incluida también en las incorrectas.

En el combo de temas se mostrará el nombre de cada uno de los temas.

Toda la información estadística que se presenta en la página debe actualizarse automáticamente. El promedio se muestra con 2 decimales.

Si no hay datos, indicarlo explícitamente.

En la tabla de preguntas se mostrarán todas las preguntas, ordenadas según el criterio indicado. Las preguntas del mismo tema van con el mismo color de fondo (los colores son en la gama de amarillo al marrón). El título de las columnas siempre está visible y se muestran 6-8 filas aproximadamente, si hay más se utiliza “scroll”.

Ejemplo parcial de la tabla:

Nombre del tema	Nivel	Texto de la pregunta	Respuesta correcta	Respuestas incorrectas
Deporte	1	¿Cuál es el deporte más popular en todo el mundo?	Fútbol	Baloncesto, tenis, Cricket, Golf
Deporte	1	¿Cuántos jugadores hay en un equipo de voleibol?	6	5, 7, 8, 9
Deporte	2	¿Cuál es el evento deportivo más grande del mundo?	Juegos Olímpicos	Copa del Mundo de Fútbol, Super Bowl, UEFA Champions League, Copa Mundial de Rugby
Deporte	4	¿En qué país se originó el judo?	Japón	China, Corea del Sur, Rusia, Brasil
Geografía	1	¿Cuál es la capital de Francia?	París	Londres, Berlín, Madrid
Geografía	1	¿Cuál es la capital de España?	Madrid	Barcelona, Lisboa, Roma, Atenas, París, Berlín
Geografía	2	¿En qué continente se encuentra Egipto?	África	Asia, Europa, Oceanía, América

Al seleccionar la opción jugar del menú, si hay preguntas, se muestra el combo solamente con los temas que tienen preguntas. Además, al presionar “Jugar”, si el tema elegido no tiene preguntas del nivel indicado, avisarlo.

Ejemplo de configuración:

¡A JUGAR!

Configuración

Tema a elegir: Geografía Nivel del juego: 1 Jugar

Al presionar el botón “Jugar”, se mantienen en pantalla el tema y nivel (pero no se pueden modificar). Se muestra la pregunta y los botones con las respuestas con el mismo color de fondo del tema mostrado en la tabla de la Administración. El orden de las preguntas y de las respuestas es al azar. No deben repetirse preguntas en el mismo juego.

Si se presiona una respuesta incorrecta, se cambia el color del botón a rojo y se emite un sonido. En caso de ser correcta, se cambia a verde y se emite otro sonido.

Se otorgan 10 puntos por respuesta correcta y se resta 1 por cada respuesta incorrecta. Los botones ya presionados no se pueden volver a seleccionar. Una vez que se acertó, ya no se debe poder presionar otro botón de esa pregunta.

La ayuda brinda información sobre la respuesta correcta: muestra el 1er carácter de la respuesta.

Cuando el usuario desea, pasa a la siguiente pregunta (si la hay).

Ejemplo durante el juego:

¡A JUGAR!

Configuración

Tema a elegir: Geografía Nivel del juego: 1

Juego

Puntaje acumulado en esta Partida: 0

La pregunta es...:

¿Cuál es la capital de Francia?

Berlín

Madrid

París

Londres

Ayuda
Siguiente Pregunta
Terminar

Si se indica “Terminar”, se muestra el puntaje logrado en una ventana emergente y se vuelve a la configuración del juego. Si durante el juego se accede a otras pestañas de la página, se considera que se termina el juego (nota: el puntaje obtenido hasta el momento se considera igualmente para el máximo).

Se pide:

Para el 2do obligatorio pueden realizarse los ajustes que se entiendan necesarios al HTML y CSS y demás archivos entregados en el primer obligatorio y debe agregarse la funcionalidad que se describió en JS. Deben definirse las clases **Sistema, Tema y Pregunta**.

La página debe cubrir los requisitos de diseño planteados, validar completamente con los estándares de W3C y ser funcional. Para el diseño se deben utilizar herramientas vistas en el curso. **Incluir la identificación de los autores como comentario al comienzo** de los archivos de html, css y js.

Se debe subir un único zip o rar con:

- único documento.pdf con nombres, fotos y números de estudiante, grupo
 - página index.html
 - carpeta: css con el archivo "estilos.css"
 - carpeta: img (donde estarán las imágenes)
 - carpeta: audio (donde estarán los sonidos)
 - carpeta: js con los archivos .js: clases.js, funciones.js, datosPrueba.js
- Importante: NO DEBEN ESTAR COMPRIMIDOS LOS ARCHIVOS

RECORDATORIO: IMPORTANTE PARA CADA ENTREGA

➤ **Obligatorios** (Cap.IV.1, Doc. 220)

Los principales aspectos a destacar sobre la **entrega online de obligatorios** son:

1. La entrega se realizará desde gestion.ort.edu.uy
 2. Previo a la conformación de grupos cada estudiante deberá estar inscripto a la evaluación. **Sugerimos realizarlo con anticipación.**
 3. Cada equipo debe entregar **un único archivo en formato zip o rar** (los documentos de texto deben ser pdf, y deben ir dentro del zip o rar)
 4. El archivo a subir debe tener **un tamaño máximo de 40mb**
 5. Les sugerimos **realicen una 'prueba de subida' al menos un día antes**, donde conformarán el '**grupo de obligatorio**'.
 6. La **hora tope para subir el archivo será las 21:00** del día fijado para la entrega.
 7. La entrega se podrá realizar desde cualquier lugar (ej. hogar del estudiante)
 8. Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactar con la oficina del Coordinador o con Coordinación adjunta **antes de las 20:00hs.** del día de la entrega
- Si tuvieras una situación particular de fuerza mayor, debes dirigirte con suficiente antelación al plazo de entrega, al Coordinador de Cursos o Secretario Docente.