

Documentación

100%

UML clases y atributos	Contiene sólo clases del dominio, con los atributos y notación UML correcta. No debe incluir clase Prueba ni interfaz.
Estilo codificación y std, comentarios	Correctos
Nombres de autores en código	Estan en todas las clases
Evitar repetir código	No repite código
Presentación general PDF	Correcta, único pdf, incluye fotos en carátula, carátula completa

Juego

100%

Mostrar menú con opción fin	Se muestra menu y se termina el programa con opción fin.
Registrar jugador	Nombre, edad y alias único
Juego 1vs1	Se muestran los jugadores disponibles y se eligen jugadores diferentes
	Comienza jugador rojo
	Indica de quién es el turno.
	Ingresar jugada y en formato correcto (ej A3, b2)
	Mostrar tablero con bordes, resaltado y diseño correcto
	Hacer correctamente el movimiento (ir a minitablero) y mostrar tablero actualizado.
	Opción de jugada Mágica (única vez)
	Limpiar mini tablero con jugada mágica.
	Manejo de turnos
	Detectar final e informar ganador o empate
	Abandonar X
Juego 1vsPC	Se muestran los jugadores disponibles y se elige un jugador
	Comienza jugador rojo
	Ingresar jugada y en formato correcto (ej A3, b2)
	Mostrar tablero con bordes, resaltado y diseño correcto
	Hacer correctamente el movimiento (ir a minitablero) y mostrar tablero actualizado.
	Sin jugada mágica.
	PC realiza jugada válida en su turno e informa la jugada que hizo
	Detectar final e informar ganador o empate
	Abandonar X
Ranking	Mostrar ranking con datos correctos y ordenados por cantidad decreciente
	Formato del ranking similar al solicitado
Excepciones	Maneja excepciones en general