

Tarea 1

Curso NTAED

Entrega 7 de Mayo

La fecha para entregar la Tarea 1 es el Viernes 7 de Mayo 23:59 PM. La tarea es individual por lo que cada uno tiene que escribir su propia versión de la misma aunque se incentiva la consulta de dudas con estudiantes del curso así como en foros de EVA.

La tarea debe ser realizada en RMarkdown disponible en tu repositorio de GitHub llamado **Tareas_STAT_NT** (generado en la Actividad 5) donde van a ir poniendo todas las tareas y actividades del curso en diferentes carpetas y cada uno con su correspondiente proyecto de RStudio.

En el **YAML** del .Rmd incluí tu nombre y CI (cambiar donde dice author: "STAT NT").

MUY IMPORTANTE Cuando generen el proyecto de RStudio siempre revisar que están utilizando la codificación de texto UTF-8 (text encoding UTF8). Para ello, debes ir a:

Tools -> Project Options -> Code Editing -> Text encoding seleccionar UTF-8.

El repositorio de GitHub para esta tarea debe contener el únicamente archivo .Rmd con la solución de la tarea 1 (en la carpeta correspondiente).

Para que podamos ver sus tareas y corregir las mismas nos tienen que hacer colaboradores de su repositorio de GitHub a Federico (fedemolina) y a Natalia (natydasilva).

Utilicen el archivo .Rmd de esta tarea como base para la solución, incorporando debajo de la pregunta su respuesta. Comenzá con los ejercicios más sencillos y intentá ser ordenado/a, enumerá los ejercicios y **utilizá un archivo .Rmd el cual debe compilar a .pdf mostrando el código (chunks), o sea echo = TRUE.**

Verán que tal vez algunos ejercicios tienen alguna dificultad adicional que las actividades, se espera que revisando el material sugerido en el curso y leyendo la ayuda en R deberían ser capaces de resolver los problemas. Si las preguntas no son suficientemente claras, pregunten en el foro de EVA. Si las dudas no son de comprensión de la letra se aconseja primero **buscar por su cuenta inicialmente** ya que es parte del aprendizaje.

Si un ejercicio no lo pudiste realizar pero intentaste diferentes formas **no** dejes en blanco el ejercicio, mantené el código junto al razonamiento que utilizaste.

1. Ejercicio 1

1.1. Parte 1: Vectores

1.1.1. Dado los siguientes vectores, indicá a qué tipo coercionan.

```
w <- c(29, 1L, FALSE, "HOLA")
x <- c("Celeste pelela!", 33, NA)
```

```
y <- c(seq(3:25), 10L)
z <- paste(seq(3:25), 10L)
```

1.1.2. ¿Cuál es la diferencia entre `c(4, 3, 2, 1)` y `4:1`?

1.2. Parte 2: factor

Dado el siguiente **factor** `x`:

```
x <-
  factor(
    c(
      "alto",
      "bajo",
      "medio",
      "alto",
      "muy alto",
      "bajo",
      "medio",
      "alto",
      "ALTO",
      "MEDIO",
      "BAJO",
      "MUY ALTO",
      "QUE LOCO",
      "QUE LOCO",
      "QUE LOCO",
      "A",
      "B",
      "C",
      "GUAU",
      "GOL",
      "MUY BAJO",
      "MUY BAJO",
      "MUY ALTO"
    )
  )
```

1.2.1. Genera un nuevo **factor** (llamalo `xx`) transformando el objeto `x` previamente generado de forma que quede como sigue:

```
## [1] A B M A A B M A A M B A B B A
## Levels: B < M < A
```

Observación:

- El largo es de 23.
- Se deben corregir (y tomar en cuenta) todos los casos que contengan las palabras: bajo, medio, alto. Es decir, “MUY ALTO”, “ALTO” deben transformarse a “alto” y así sucesivamente.

1.2.2. Generá el siguiente `data.frame()`

Para ello usá el vector `xx` que obtuviste en la parte anterior.

```
##      levels value
## 1      alto     2
## 2      bajo     5
## 3     medio    10
## 4 muy alto    12
## 5      ALTO     3
## 6     MEDIO    11
## 7      BAJO     6
## 8 MUY ALTO    13
## 9 QUE LOCO    15
## 10      A      1
## 11      B      4
## 12      C      7
## 13     GUAU     9
## 14      GOL     8
## 15 MUY BAJO    14
```

1.3. Parte 2: Listas

1.3.1. Generá una lista que se llame `lista_t1` que contenga:

- Un vector numérico de longitud 4 (`h`).
- Una matriz de dimensión 4*3 (`u`).
- La palabra “chau” (`palabra`).
- Una secuencia diaria de fechas (clase `Date`) desde 2021/01/01 hasta 2021/12/30 (`fecha`).

1.3.2. ¿Cuál es el tercer elemento de la primera fila de la matriz `m`? ¿Qué columna lo contiene?

1.3.3. ¿Cuál es la diferencia entre hacer `lista_t1[[2]][] <- 0` y `lista_t1[[2]] <- 0`?

1.3.4. Iteración

Iterá sobre la el objeto `lista_t1` y obtené la clase de cada elemento teniendo el cuenta que si la longitud de la clase del elemento es mayor a uno nos quedamos con el último elemento. Es decir, si `class(x)` es igual a `c("matrix", "array")` el resultado debería ser “array”. A su vez retorná el resultado como clase `list` y como `character`.

Pista: Revise la familia de funciones `apply`.

1.3.5. Iteración (2)

Utilizando las últimas 10 observaciones de el elemento “fecha” del objeto “lista_t1” escriba para cada fecha “La fecha en este momento es ...” donde “...” debe contener la fecha para valor de `lista$fecha`. Ejemplo: “La fecha en este momento es ‘2021-04-28’”. Hacerlo de al menos 2 formas y que una de ellas sea utilizando un `for`. Obs: En este ejercicio NO imprimas los resultados.

1.4. Parte 3: Matrices

- 1.4.1. Generá una matriz A de dimensión 4×3 y una matriz B de dimensión 4×2 con números aleatorios usando alguna función predefinida en R.
- 1.4.2. Calculá el producto elemento a elemento de la primera columna de la matriz A por la última columna de la matriz B .
- 1.4.3. Calculá el producto matricial entre $D = A^T B$. Luego seleccioná los elementos de la primer y tercera fila de la segunda columna (en un paso).
- 1.4.4. Usá las matrices A y B de forma tal de lograr una matriz C de dimensión 4×5 . Con la función `attributes` inspeccioná los atributos de C . Posteriormente renombrá filas y columnas como “fila_1”, “fila_2”... “columna_1”, “columna_2”, vuelvé a inspeccionar los atributos. Finalmente, generalizá y escribí una función que reciba como argumento una matriz y devuelva como resultado la misma matriz con columnas y filas con nombres.
- 1.4.5. Puntos Extra: generalizá la función para que funcione con arrays de forma que renombre filas, columnas y matrices.

2. Ejercicio 2

2.1. Parte 1: `ifelse()`

- 2.1.1. ¿Qué hace la función `ifelse()` del paquete `base` de R?
- 2.1.2. Dado el vector x tal que: `x <- c(8, 6, 22, 1, 0, -2, -45)`, utilizando la función `ifelse()` del paquete `base`, reemplazá todos los elementos mayores estrictos a 0 por 1, y todos los elementos menores o iguales a 0 por 0.
- 2.1.3. ¿Por qué no fué necesario usar un loop ?

2.2. Parte 2: `while()` loops

- 2.2.1. ¿Qué es un while loop y cómo es la estructura para generar uno en R? ¿En qué se diferencia de un for loop?
- 2.2.2. Dada la estructura siguiente, ¿Cuál es el valor del objeto `suma`? Responda sin realizar el calculo en R.

```
x <- c(1,2,3)
suma <- 0
i <- 1
while(i < 6){
  suma = suma + x[i]
  i <- i + 1
}
```

2.2.3. Modificá la estructura anterior para que `suma` valga 0 si el vector tiene largo menor a 5, o que sume los primeros 5 elementos si el vector tiene largo mayor a 5. A partir de ella generá una función que se llame `sumar_si` y verificá que funcione utilizando los vectores `y <- c(1:3)`, `z <- c(1:15)`.

2.2.4. Generá una estructura que multiplique los números naturales (empezando por el 1) hasta que dicha multiplicación supere el valor 10000. Cuánto vale dicha productoria?

2.3. Parte 3: Ordenar

2.3.1. Generá una función `ordenar_x()` que para cualquier vector numérico, ordene sus elementos de menor a mayor. Por ejemplo:

Sea `x <- c(3,4,5,-2,1)`, `ordenar_x(x)` devuelve `c(-2,1,3,4,5)`.

Para controlar, generá dos vectores numéricos cualquiera y pasalos como argumentos en `ordenar_x()`.

Observación: Si usa la función `base::order()` entonces debe escribir 2 funciones. Una usando `base::order()` y otra sin usarla.

2.3.2. ¿Qué devuelve `order(order(x))`?

3. Ejercicios Extra

Esta parte es opcional pero de hacerla tendrán puntos extra.

3.1. Extra 1

3.1.1. ¿Qué función del paquete `base` es la que tiene mayor cantidad de argumentos?

Pistas: Posible solución:

0. Argumentos = `formals()`
1. Para comenzar use `ls("package:base")` y luego revise la función `get()` y `mget()` (use esta última, necesita modificar un parámetro ó `formals()`).
2. Revise la función `Filter`
3. Itere
4. Obtenga el índice de valor máximo

3.2. Extra 2

Dado el siguiente vector:

```
valores <- 1:20
```

3.2.1. Obtené la suma acumulada, es decir 1, 3, 6, 10... de dos formas y que una de ellas sea utilizando la función `Reduce`.

Dados los siguientes `data.frame`

Uní en un solo `data.frame` usando la función `Reduce()`. Pista: Revisá la ayuda de la función `merge()` y busque en material adicional si es necesario que es un `join/merge`.

3.3. Extra 3

- 3.3.1. Escribí una función que reciba como input un vector numérico y devuelva los índices donde un número se repite al menos k veces. Los parámetros deben ser el vector, el número a buscar y la cantidad mínima de veces que se debe repetir. Si el número no se encuentra, retorne un **warning** y el valor **NULL**.

A modo de ejemplo, pruebe con el vector `c(3, 1, 2, 3, 3, 3, 5, 5, 3, 3, 0, 0, 9, 3, 3, 3)`, buscando el número 3 al menos 3 veces. Los índices que debería obtener son 4 y 14.

3.4. Extra 4

Dado el siguiente **factor**

```
f1 <- factor(letters)
```

- 3.4.1. ¿Qué hace el siguiente código? Explicá las diferencias o semejanzas.

```
levels(f1) <- rev(levels(f1))  
f2 <- rev(factor(letters))  
f3 <- factor(letters, levels = rev(letters))
```