

# Reporte de Pruebas de Caja Negra: Pruebas de Aceptación del Usuario (UAT)

## 1. Objetivo

Realizar pruebas de aceptación del usuario (UAT) para validar el funcionamiento de la aplicación móvil Flutter integrada con el backend dockerizado, asegurando que los principales casos de uso cumplan con los requisitos esperados.

## 2. Entorno de Pruebas

- Aplicación móvil: Desarrollada en Flutter.
- Backend: Dockerizado, conectado a la aplicación.
- Dispositivo de prueba: Emulador Android/iOS o dispositivo físico.

## 3. Casos de Prueba Ejecutados

### 3.1. Inicio de Sesión

- Acción: Ingresar credenciales válidas.
- Resultado esperado: El sistema permite el acceso y mantiene la sesión localmente.
- Resultado obtenido: La sesión se inicia correctamente y persiste localmente.



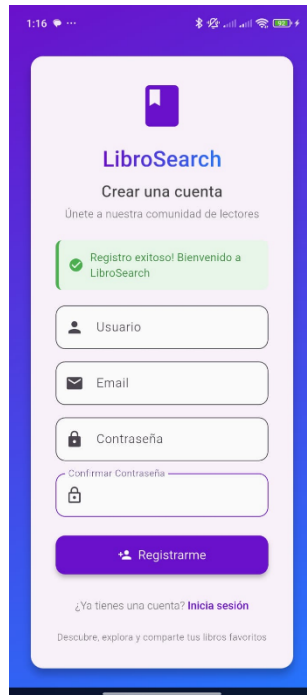
### 3.2. Prueba de Conexión

- Acción: Usar el botón "Probar conexión".
- Resultado esperado: La aplicación confirma la conectividad con el backend.
- Resultado obtenido: La aplicación muestra un mensaje de conexión exitosa.



### 3.3. Registro de Usuario

- Acción: Crear una nueva cuenta desde la pantalla de registro.
- Resultado esperado: El sistema registra al usuario y permite el inicio de sesión posterior.
- Resultado obtenido: El usuario se registra correctamente y puede autenticarse.



### 3.4. Búsqueda de Libros

- Acción: Buscar libros por título, autor o tema.
- Resultado esperado: La aplicación muestra resultados con portadas e información detallada.
- Resultado obtenido: Los libros se listan correctamente con imágenes y metadatos.



#### 4. Hallazgos y Observaciones

- Todas las funcionalidades probadas funcionan según lo esperado.
- No se detectaron errores en los flujos principales.
- La persistencia de sesión local funciona correctamente.

#### 5. Conclusiones

- La aplicación cumple con los requisitos de usuario en los casos de uso evaluados.
- Se recomienda realizar pruebas adicionales con diferentes conjuntos de datos para mayor cobertura.