

Clase	Método	Descripción
ActionEvent		Representa una acción del usuario en la interfaz.
ChangeListener	ChangeListener	Recibe notificaciones cuando cambia el valor de una propiedad.
	stateChanged(ChangeEvent e)	Se invoca cuando el destino del listener ha cambiado de estado.
ChangeEvent	ChangeEvent	Notifica a las partes interesadas que el estado ha cambiado en el origen del evento.
	void stateChanged(ChangeEvent)	Se le llama cuando el componente escuchado cambia de estado.
PlotOrientation		Se utiliza para indicar la orientación (horizontal o vertical) de un gráfico 2D.
JRadioButton	JRadioButton()	Constructor de la clase ButtonGroup.
		Permite seleccionar solo una opción de un conjunto de opciones.
	setBackground()	Establece el color de fondo de este componente.
	setText()	Establece el texto del botón.
	setBounds()	Mueve y cambia el tamaño de este componente.
	addChangeListener()	Agrega un ChangeListener al botón.
	add()	Agrega el menú emergente especificado al componente.
JFrame	Frame()	Constructor de la clase JFrame.
	void setTitle(String titulo)	Establece el título de la ventana con el String especificado.
	void setSize(int x, int y)	Cambia el tamaño del componente para que tenga una anchura x y una altura y.

	void setLocationRelativeTo (Component c)	Establece la ubicación de la ventana en relación con el componente especificado.
	void setDefaultCloseOperation (opciones)	Usado para especificar una de las siguientes opciones del botón de cierre EXIT_ON_CLOSE.
	void setResizable (boolean resizable)	Para evitar que se cambie el tamaño de la ventana.
	void setVisible (boolean b)	Muestra u oculta la ventana según el valor del parámetro b.
JLabel	JLabel()	Constructor de la clase JLabel.
	void setText(String txt)	Define una línea de texto que mostrará el componente.
TextField	TextField()	Constructor de la clase TextField.
	String getText()	Retorna el texto contenido en el componente de texto.
JButton	JButton()	Constructor de la clase JButton.
	void setText(String txt)	Define una línea de texto que mostrará el componente.
JCheckBox	JCheckBox()	Constructor de la clase JCheckBox.
	addItemListener()	Se conecta el componente con un objeto de la clase que maneja los sucesos originados en dicho componente.
	add()	Agrega el menú emergente especificado al componente.
	isSelected()	Devuelve true si el componente está seleccionado, en caso contrario devuelve false