Sistema generador de documentos de casos de uso

Manual de Usuario

Trabajo Terminal II

TESSERACT

17 de septiembre de 2019

Escuela Superior de Cómputo, IPN

17 de septiembre de 2019



Índice general

1.	Ingr	Ingreso al Sistema							
		1.0.1. Procedimiento							
		1.0.2. Errores Comunes							
		1.0.3. Características de los Campos de Entrada							
2.	Adm	ninistrador							
	2.1.	Menú: Administrador							
	2.2.	Gestionar Colaboradores							
		2.2.1. Procedimiento							
	2.3.	Registrar Colaborador							
		2.3.1. Procedimiento							
	2.4.	Modificar Colaborador							
		2.4.1. Procedimiento							
	2.5.	Eliminar Colaborador							
		2.5.1. Procedimiento							
	2.6.								
		2.6.1. Procedimiento							
	2.7.								
		2.7.1. Procedimiento							
	2.8.	Modificar Proyecto de Administrador							
		2.8.1. Procedimiento							
	2.9.								
		2.9.1. Procedimiento							
3.	Líde	r de Proyecto							
-		Menú: Líder de Proyecto							
	3.2.	Gestionar Proyectos de Colaborador							
		3.2.1. Procedimiento							
	3.3	Elegir Colaboradores							
	5.5.	3.3.1. Procedimiento							
	3 4	Gestionar Módulos							



TESSERACT

	3.4.1. Procedimiento
3.5.	Registrar Módulo
	3.5.1. Procedimiento
3.6.	Modificar Módulo
	3.6.1. Procedimiento
	Eliminar Módulo
	3.7.1 Procedimiento



Índice de figuras

1.1.	Inicio de Sesión
1.2.	Gestionar Proyectos de Administrador
1.3.	Gestionar Proyectos de Colaborador
2.1.	Menú: Administrador
2.2.	Gestionar Colaboradores
2.3.	Registrar Colaborador
2.4.	MSG: Colaborador Registrado
2.5.	Modificar Colaborador
2.6.	MSG: Colaborador Actualizado
2.7.	MSG de Confirmación
2.8.	MSG: Colaborador Eliminado
2.9.	Gestionar Proyectos de Administrador
2.10.	Registrar Proyecto de Administrador
	MSG: Proyecto Registrado
	Modificar Proyecto de Administrador
2.13.	MSG: Proyecto modificado
	MSG de Confirmación
2.15.	MSG: Salón Eliminado
3.1.	Menú: Líder de proyecto
3.2.	Menú: Líder de proyecto completo
3.3.	Gestionar Proyectos de Colaborador
3.4.	Elegir Colaboradores
3.5.	MSG: Colaboradores Asignados
3.6.	Gestionar Módulos
3.7.	Registrar Módulo
3.8.	MSG: Módulo Registrado
3.9.	Modificar Módulo
	MSG: Módulo Actualizado
3.11.	MSG de Confirmación



TESSERACT

3.12. MSG: C	Colaborador Elimir	ado				22
--------------	--------------------	-----	--	--	--	----



Índice de tablas





capítulo 1

Ingreso al Sistema

Aceptar

En el presente capítulo se describe el procedimiento general para ingresar al TESSERACT, para lo cual deberá tener a la mano su **Usuario** y **Contraseña**, así como la dirección electrónica actual de TESSERACT.

1.0.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a la dirección electrónica de TESSERACT desde su navegador.
- 2. Se mostrará la pantalla 1.1.

Iniciar sesión

Los campos marcados con * son obligatorios.



Figura 1.1: Inicio de Sesión

- 3. Ingrese su Usuario y Contraseña
- 4 Presione el botón Aceptar .





5. Se mostrará la pantalla 1.2 o 1.3 dependiendo del rol con el ingresó al sistema.

Gestionar Proyectos



Figura 1.2: Gestionar Proyectos de Administrador

Gestionar Proyectos



Figura 1.3: Gestionar Proyectos de Colaborador

PENDIENTE

1.0.2. Errores Comunes

Error	Posibles Soluciones
El sistema muestra un mensaje que indi- ca que un campo obligatorios estan siendo omitido.	Verifique que haya ingresado información en cada uno de los campos marcados con un *





Error	Posibles Soluciones
El sistema muestra un mensaje que indica que la información ingresada en un campo no tiene el formato correcto.	Verifique que haya ingresado la información en cada uno de los campos marcados con un *.
El sistema muestra un mensaje que indica que alguno o todos los campos obligatorios estan siendo omitidos.	Verifique que haya ingresado información en cada uno de los campos marcados con un *.

1.0.3. Características de los Campos de Entrada

Campo	Formato	Longitud/Tamaño	Ejemplo
Usuario	Jsuario Letras		administrador
Contraseña	Letras	máximo 50 caracte- res	+d4v1d





capítulo 2

Administrador

2.1. Menú: Administrador

Una vez que ha iniciado sesión de forma exitosa con el rol correspondiente al **Administrado**r, podrá observar en la parte superior un menú con las opciones de **Colaboradores** y **Proyectos** como se muestra en la imagen 2.1

Proyectos Colaboradores

Figura 2.1: Menú: Administrador

En caso de que seleccione la opción de **"Colaboradores"** aparecerá la pantalla 2.2 y para la opción de **"Proyectos"** aparecerá la pantalla 2.9.





2.2. Gestionar Colaboradores

Esta funcionalidad le permitirá consultar los colaboradores que se encuentran registrados en el sistema los cuales podrán participar dentro de los proyectos que se vayan creando dentro del TESSERACT.

2.2.1. Procedimiento

- 1. Seleccione la opción **Colaboradores** del menú 2.1.
- 2. Se mostrará la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".

Gestionar Proyectos



Figura 2.2: Gestionar Colaboradores

3. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún colaborador ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de algún colaborador ya registrado.





2.3. Registrar Colaborador

Esta funcionalidad le permitirá registrar un colaborador que podrá participar dentro de un proyecto ya sea como analista o como líder.

2.3.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".
- 2. Se mostrará la pantalla 2.3 "Registrar Colaborador".

Registrar Colaborador



Figura 2.3: Registrar Colaborador

- 3. Ingrese la CURP, nombre y apellidos del colaborador. Posteriormente ingrese el correo electrónico y la contraseña las cuales servirán como credenciales para ingresar a TESSERACT.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 2.4 en la pantalla 2.3 "Gestionar Colaboradores".

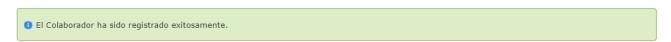


Figura 2.4: MSG: Colaborador Registrado





2.4. Modificar Colaborador

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un colaborador previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

2.4.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 🗹 de algún registro existente de la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".
- 2. Se mostrará la pantalla 2.5 "Modificar Colaborador".

Modificar Colaborador



Figura 2.5: Modificar Colaborador

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4 Oprima el botón Aceptar .
- 5. Se mostrará el mensaje 2.6 en la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".

El Colaborador ha sido modificado exitosamente.

Figura 2.6: MSG: Colaborador Actualizado





2.5. Eliminar Colaborador

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un colaborador innecesario o incorrecto. Para eliminar un colaborador es necesario que no se encuentre asignado a ningún proyecto ya sea como líder o analista.

2.5.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".
- 2. Se mostrará el mensaje 2.7 sobre la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".



Figura 2.7: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar .
- 4. Se mostrará el mensaje 2.8 en la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".

1 El Colaborador ha sido eliminado exitosamente.

Figura 2.8: MSG: Colaborador Eliminado





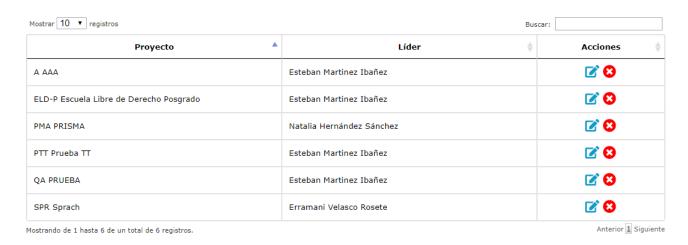
2.6. Gestionar Proyectos de Administrador

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los proyectos que han sido previamente registrados en el sistema, como lo son visualizar el listado de los proyectos, registrar un nuevo proyecto, modificar uno existente o eliminarlo.

2.6.1. Procedimiento

- 1. Seleccione la opción **Proyectos** del menú 2.1.
- 2. Se mostrará la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".

Gestionar Proyectos de Administrador



Registrar

Figura 2.9: Gestionar Proyectos de Administrador

3. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún proyecto ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😵 de algún proyecto ya registrado.





2.7. Registrar Proyecto de Administrador

Esta funcionalidad le permitirá registrar la información general de un proyecto en el sistema, dichos datos se guardan con el objetivo de conocer las propiedades referentes a cada proyecto,

2.7.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".
- 2. Se mostrará la pantalla 2.10 "Registrar Proyecto".

Registrar Proyecto

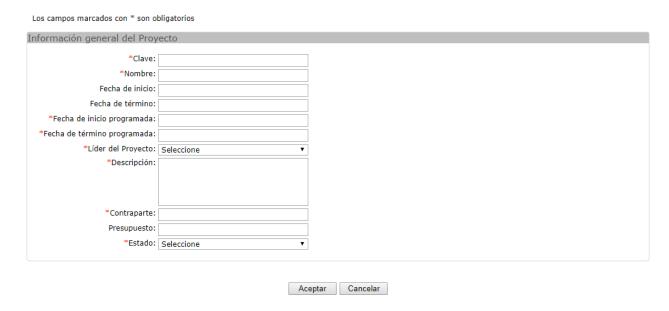


Figura 2.10: Registrar Proyecto de Administrador

- 3. Ingrese los datos correspondientes a la información de un proyecto como su clave, nombre, las fechas de inicio y término del mismo. También es necesario que se asigne un líder de proyecto, una descripción, la contraparte que solicita el proyecto y que estado se le asignará al proyecto. Si lo desea puede ingresar el presupuesto con el que se cuenta para iniciar el proyecto.
- 4 Oprima el botón Aceptar .
- 5. Se mostrará el mensaje 2.11 en la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".

1 El Proyecto ha sido registrado exitosamente.

Figura 2.11: MSG: Proyecto Registrado





2.8. Modificar Proyecto de Administrador

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un proyecto previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

2.8.1. Procedimiento

- 1. Seleccione el icono 📝 de algún registro existente de la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".
- 2. Se mostrará la pantalla 2.12 "Modificar Proyecto de Administrador".

Modificar Proyecto

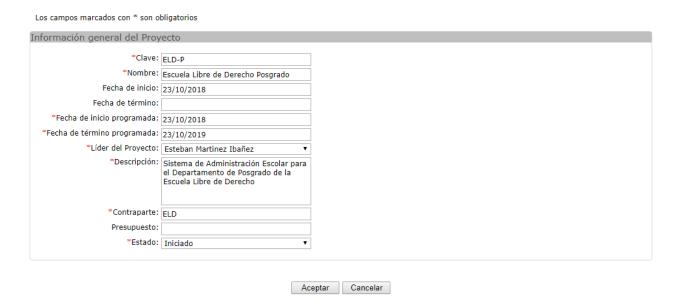


Figura 2.12: Modificar Proyecto de Administrador

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 2.13 en la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".

1 El Proyecto ha sido modificado exitosamente.

Figura 2.13: MSG: Proyecto modificado





2.9. Eliminar Proyecto de administrador

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un proyecto que no se completo o se canceló. Para eliminar un proyecto es necesario que no tenga casos de uso asociados.

2.9.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón & de un registro existente de la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".
- 2. Se mostrará el mensaje 2.14 sobre la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".



Figura 2.14: MSG de Confirmación

- 3 Oprima el botón Aceptar .
- 4. Se mostrará el mensaje 2.15 en la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".

El Proyecto ha sido eliminado exitosamente.

Figura 2.15: MSG: Salón Eliminado





capítulo 3

Líder de Proyecto

3.1. Menú: Líder de Proyecto

Una vez que ha iniciado sesión de forma exitosa con el rol correspondiente al **Líder del proyecto**, podrá observar en la parte superior un menú con las opciones de **Proyectos** como se muestra en la imagen 3.1



Figura 3.1: Menú: Líder de proyecto

En primera instancia aparecerá la pantalla 3.3 "Gestionar Proyectos de Colaborador" una vez que ingrese a un proyecto presionando el icono per la parte superior de la pantalla aparecerá el menú con las opciones de **Módulos**, **Glosario**, **Mensajes**, **Entidades**, **Reglas de negocio** y **Actores** como se muestra en la imagen 3.2.

Proyectos	Módulos	Glosario	Mensajes	Entidades	Reglas de negocio	Actores

Figura 3.2: Menú: Líder de proyecto completo

Seleccione la opción que desea gestionar:

Para gestionar los (Módulos) del proyecto dé clic en la opción Módulos.

Para gestionar los (Términos de glosario) del proyecto dé clic en la opción Glosario.

Para gestionar los (Mensajes) del proyecto dé clic en la opción Mensajes.

Para gestionar las (Entidades) del proyecto dé clic en la opción Entidades.

Para gestionar las (Reglas de negocio) del proyecto dé clic en la opción Reglas de negocio.

Para gestionar los (Actores) del proyecto dé clic en la opción Actores.





3.2. Gestionar Proyectos de Colaborador

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los proyectos que han sido previamente registrados en el sistema de parte de líder de proyecto como lo es asignar colaboradores y gestionar los elementos que componen a un caso de uso..

3.2.1. Procedimiento

- 1. Seleccione la opción **Proyectos** del menú 3.1.
- 2. Se mostrará la pantalla 3.3 "Gestionar Proyectos de Colaborador".

Gestionar Proyectos

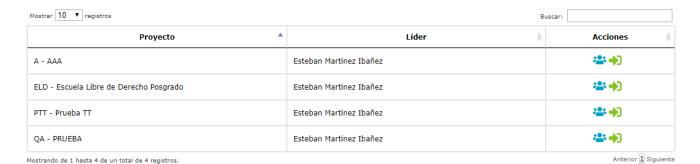


Figura 3.3: Gestionar Proyectos de Colaborador

3. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Asignar Colaboradores) dé clic en el botón 😤.

Para (Ingresar) dé clic en el icono 📝 de algún proyecto ya registrado y aparecerá la gestión de módulos.





3.3. Elegir Colaboradores

Esta funcionalidad le permitirá asignar a los Colaboradores con los que trabajará en conjunto durante la creación de los elementos de un caso de uso. Cada persona que sea asignada tendrá permisos especiales cuando ingrese al proyecto asignado.

3.3.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 🐸 de algún proyecto existente de la pantalla 3.3 "Gestionar Proyectos de Colaborador".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.4 "Elegir colaboradores".

Proyecto: ELD - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Elegir Colaboradores

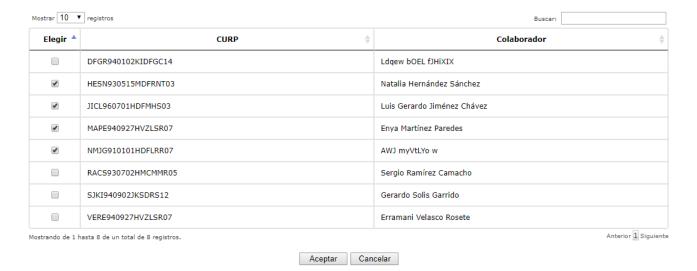


Figura 3.4: Elegir Colaboradores

- 3. Seleccione el colaborador marcando o desmarcando las casillas de cada registro.
- 4 Oprima el botón Aceptar .
- 5. Se mostrará el mensaje 3.5 en la pantalla 3.3 "Gestionar Proyectos de Colaborador".

1 Los Colaboradores ha sido registrados exitosamente.

Figura 3.5: MSG: Colaboradores Asignados





3.4. Gestionar Módulos

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los módulos y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo.

3.4.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción Modulos del menú 3.2.
- 3. Se mostrará la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".

Gestionar Módulos

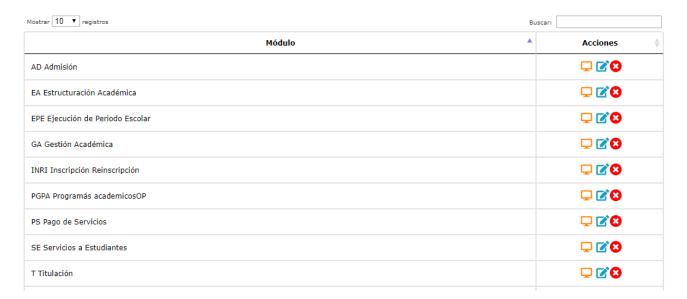


Figura 3.6: Gestionar Módulos

4. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún proyecto ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😮 de algún proyecto ya registrado.





3.5. Registrar Módulo

Esta funcionalidad le permitirá registrar un módulo dentro del proyecto que se esta operando, una vez registrado podrá empezar a gestionar los casos de uso, así como todas las acciones que le competen dentro del proyecto.

3.5.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.7 "Registrar Módulo".

Proyecto: ELD - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Registrar Módulo

Ingrese la información solicitada.



Aceptar Cancelar

Figura 3.7: Registrar Módulo

- 3. Ingrese la clave con el cual se identificará el módulo, un nombre y una pequeña descripción del mismo indicando que parte de la funcionalidad del sistema se esta tratando dentro del módulo.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 3.8 en la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".

1 El Módulo ha sido registrado exitosamente.

Figura 3.8: MSG: Módulo Registrado





3.6. Modificar Módulo

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un módulo previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.6.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 📝 de algún registro existente de la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.9 "Modificar Módulo".

Proyecto: ELD - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Modificar Módulo

Información general del Módulo

*Clave: AD

*Nombre: Admisión

*Descripción: Permite el registro como aspirantes a un programa académico de posgrado ofertado. Al término de este proceso, los aspirantes admitidos podrán participar en el proceso de inscripción.

Aceptar Cancelar

Figura 3.9: Modificar Módulo

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 2.6 en la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".

1 El Módulo ha sido modificado exitosamente.

Figura 3.10: MSG: Módulo Actualizado





3.7. Eliminar Módulo

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un módulo innecesario o incorrecto. Para eliminar un módulo es necesario que no tenga pantallas o casos de uso asociados a el.

3.7.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 🔞 de un registro existente de la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.11 sobre la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".



Figura 3.11: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar
- 4. Se mostrará el mensaje 3.12 (Pendiente) en la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".







Figura 3.12: MSG: Colaborador Eliminado

