

# Proyecto PMA PRISMA

Editor de casos de uso para la construcción asistida de casos de prueba.

**Fecha de inicio programada:** 12/03/2011

**Fecha de término programada:** 12/03/2012

**Fecha de inicio:** 13/03/2011

**Fecha de término:** 13/03/2012

**Contraparte:** IPN

## Glosario de términos

---

**Cardinalidad.** Es el número de actores que participarán o serán requeridos en el sistema.

---

### Administrador

---

Es la persona encargada de registrar los proyectos y al personal de la organización.

**Cardinalidad:** Uno

## Analista

---

Es el encargado de documentar los elementos que componen el proyecto.

**Cardinalidad:** Muchos

## Líder de análisis

---

Es el analista encargado de un proyecto.

**Cardinalidad:** Uno

---

## MSG1 Operación exitosa

---

Notificar al actor que la operación se ha realizado de forma exitosa.

**Redacción:** \$PARAM·1 PARAM·2 ha sido PARAM·3 exitosamente.

### Parámetros

**DETERMINADO.** Es un artículo determinado.

**ENTIDAD.** Es una entidad del modelo conceptual.

**OPERACIÓN.** Es la operación que el usuario solicitó.

## MSG4 Dato obligatorio

---

Notificar al actor que el dato es obligatorio.

**Redacción:** \$Dato obligatorio.

## MSG5 Dato incorrecto

---

Notificar al actor que el dato no tiene el formato solicitado.

**Redacción:** Dato incorrecto, ingrese un PARAM-4.

### **Parámetros**

**TIPO\_DATO.** Indica el tipo de dato, por ejemplo cadena o número.

## MSG6 Longitud inválida

---

Notificar al actor que el dato no cumple con la longitud solicitada.

**Redacción:** \$Escriba menos de PARAM-5 PARAM-6.

### **Parámetros**

**TAMAÑO.** Indica el tamaño requerido del campo.

**UNIDAD\_TIPO\_DATO.** Indica la unidad en que se mide la longitud del campo.

## MSG7 Registro repetido

---

Notificar al actor que el nombre del elemento ya existe.

**Redacción:** \$PARAM-1 PARAM-2 PARAM-7 que desea registrar ya existe.

### **Parámetros**

**DETERMINADO.** Es un artículo determinado.

**ENTIDAD.** Es una entidad del modelo conceptual.

**VALOR.** Es el valor que toma determinado atributo de la entidad.

## MSG23 Caracteres inválidos

---

Informar al actor que el dato que ingresó no puede contener coma, punto, punto medio, dos puntos o guión bajo.

**Redacción:** \$PARAM·1 PARAM·8 no puede contener coma, punto, punto medio, dos puntos o guión bajo.

**Parámetros**

**DETERMINADO.** Es un artículo determinado.

**ATRIBUTO.** Es el nombre del atributo al que se desea hacer referencia.

## MSG13 Ha ocurrido un error

---

Informar al actor que no es posible realizar la operación debido a que ha ocurrido un error inesperado en el sistema.

**Redacción:** Ha ocurrido un error.

## MSG2 No existe información

---

Notificar al actor que aún no existe información registrada en el editor.

**Redacción:** No se han encontrado registros.

## MSG31 Correo electrónico y/o contraseña incorrectos

---

Informar al actor que no es posible iniciar sesión debido a que su correo electrónico y/o contraseña son incorrectos.

**Redacción:** Correo electrónico y/o contraseña incorrectos.

## MSG34 Datos de sesión

---

Proporcionar al usuario sus datos para iniciar sesión.

**Redacción:** Bienvenido(a) a PRISMA, los datos con los que deberá iniciar sesión son: Nombre de usuario: PARAM-NOMBRE, Contraseña: PARAM-CONTRASEÑA.

### Parámetros

**CONTRASEÑA.** Contraseña para iniciar sesión.

**NOMBRE.** Nombre de usuario.

## MSG100 De prueba

---

De prueba descripción

**Redacción:** Dato incorrecto de prueba.

# Entidades

---

## Actor

---

Se refiere a los roles de los usuarios en el sistema.

### Atributos

**Nombre.** Nombre que identificará al Actor. Es una frase o enunciado de 200 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Descripción.** Texto que describirá al Actor. Es una frase o enunciado de 999 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Otra cardinalidad.** En caso de seleccionar la opción "Otra" como cardinalidad, este campo permitirá

describirla. Es una frase o enunciado de 999 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Clave.** Clave que permitirá distinguir el tipo de Elemento. Es una frase o enunciado de 10 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

## Colaborador

---

Se refiere al participante de un proyecto.

### Atributos

**CURP.** Clave Única de Registro de Población. Es una frase o enunciado de 18 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Nombre.** Nombre o nombres de pila del colaborador. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Primer Apellido.** Nombre de familia con que se distinguen las personas. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Segundo Apellido.** Nombre de familia con que se distinguen las personas. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato opcional.

**Correo electrónico.** Dirección de correo electrónico. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Contraseña.** Código necesario para acceder al sistema. Es una frase o enunciado de 20 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

## Elemento

---

Esta entidad engloba a varias otras entidades, es una generalización de caso de uso, pantalla, mensaje,

### Atributos

**Clave.** Clave que permitirá distinguir el tipo de Elemento. Es una frase o enunciado de 10 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Número.** Número del Elemento del tipo definido por la Clave. Es una frase o enunciado de 20 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Nombre.** Nombre que identificará al Elemento. Es una frase o enunciado de 200 caracteres como

máximo y es un dato obligatorio.

## Módulo

---

Se refiere a los segmentos en que se dividen los proyectos.

### Atributos

**Nombre.** Palabra que sirve para identificar al módulo. Es una frase o enunciado de 45 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Clave.** Clave que permitirá distinguir al módulo, generalmente es la abreviación del nombre del módulo. Es una frase o enunciado de 10 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Descripción.** Párrafo que contiene las características generales del módulo. Es una frase o enunciado de 999 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

## Proyecto

---

Idea de una cosa que se piensa hacer y para la cual se establece un modo determinado y un conjunto de

### Atributos

**Clave.** Clave que permitirá distinguir al proyecto, generalmente es la abreviación del nombre del proyecto. Es una frase o enunciado de 10 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Nombre.** Palabra que sirve para identificar al proyecto. Es una frase o enunciado de 50 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Descripción.** Párrafo que contiene las características generales del proyecto. Es una frase o enunciado de 999 caracteres como máximo y es un dato obligatorio.

**Id.** Identificador numérico del proyecto. Es un número entero de 11 dígitos como máximo y es un dato obligatorio.

---

## RN8 Datos obligatorios

---

El usuario debe ingresar toda la información marcada como obligatoria en el modelo conceptual.

**Redacción:** El usuario debe ingresar toda la información marcada como obligatoria en el modelo conceptual.

---

## RN10 Formato de correo electrónico correcto

---

Verifica que el formato del correo electrónico sea correcto.

**Redacción:** Verifica que el formato del correo electrónico sea correcto.

**Expresión regular:** `^[a-z0-9]+(\.[a-z0-9-]+)*@[a-z0-9]+(\.[a-z0-9-]+)*(\.[a-z]{2,4})$`

---

## RN12 Identificador de elemento

---

El identificador de cada elemento se compone de un nombre, número y una clave.

Donde el nombre es el que le asigna el usuario, el número es secuencial y la clave define el tipo de elemento: "ENT" para las entidades, "ACT" para los actores, "CU" para los casos de uso, "IU" para las pantallas, "MSG" para los mensajes, "RN" para las reglas de negocio y "GLS" para los términos del glosario.

**Redacción:** El identificador de cada elemento se compone de un nombre, número y una clave. Donde el nombre es el que le asigna el usuario, el número es secuencial y la clave define el tipo de elemento: "ENT" para las entidades, "ACT" para los actores, "CU" para los casos de uso, "IU" para las pantallas, "MSG" para los mensajes, "RN" para las reglas de negocio y "GLS" para los términos del glosario.



## RN20 Verificación de catálogos

---

Es necesario que exista información registrada en los catálogos al momento de solicitar una operación que requiera estos.

**Redacción:** Es necesario que exista información registrada en los catálogos al momento de solicitar una operación que requiera estos.

## RN60 Unicidad de nombres de actor

---

El nombre de los elementos del mismo tipo no puede repetirse.

**Redacción:** El nombre de los elementos del mismo tipo no puede repetirse.

**Entidad de unicidad:** Actor

**Atributo:** Nombre

## RN61 Nombre del actor

---

Los nombres de los elementos no pueden contener coma, punto, punto medio, dos puntos o guión bajo.

**Redacción:** Los nombres de los elementos no pueden contener coma, punto, punto medio, dos puntos o guión bajo.

**Expresión regular:** `^[^,._:~]*$`

## RN62 Tipo de dato correcto

---

La información que el usuario proporcione, debe ser del tipo definido en el modelo conceptual.

**Redacción:** La información que el usuario proporcione, debe ser del tipo definido en el modelo conceptual.

## RN63 Longitud correcta

---

La información que el usuario proporcione, debe cumplir con la longitud definida en el modelo conceptual.

**Redacción:** La información que el usuario proporcione, debe cumplir con la longitud definida en el modelo conceptual.

## RN64 Unicidad de CURP

---

No puede existir más de una persona con la misma clave CURP.

**Redacción:** La clave CURP del personal debe ser única.

**Entidad de unicidad:** Colaborador

**Atributo:** CURP

# Módulo E Editor de casos de uso

Editor de casos de uso.

## Casos de uso

---

### CUE1 Gestionar proyectos de Administrador

---





Este caso de uso permite al Administrador visualizar todos los proyectos, así como solicitar el registro, modificación y eliminación de un proyecto.

Información general del Caso de uso	
	Configurado

	Administrador
	Ninguna
	Clave
	Nombre
	Nombre, Primer Apellido y Segundo Apellido del líder del proyecto.
<b>Reglas de negocio:</b>	Ninguna
<b>Tipo:</b>	Secundario, extiende de: -CUE13 Iniciar sesión


## Trayectorias

### Trayectoria principal TP

1.  Solicita gestionar los Proyecto presionando la opción Proyectos del menú principal.
2.  Busca la información de los Proyecto registrados en cualquier estado. A
3.  Muestra la información de los proyectos en la pantalla IUE 1 Gestionar proyectos de administrador y las operaciones disponibles.
4.  Gestiona los Proyecto a través de los botones Registrar, Modificar y Eliminar proyecto.

### Trayectoria alternativa A

**Condición:** No existen registros de proyectos.

1.  Muestra el mensaje MSG 2 No existe información en la pantalla IUE 1 Gestionar proyectos de administrador para indicar que no hay registros de proyectos para mostrar.

## CUE2 Gestionar personal





Este caso de uso permite al Administrador visualizar todas las personas de la organización, así como solicitar el registro, consulta, modificación y eliminación de una persona.

Información general del Caso de uso	
	Configurado
	Administrador

	Ninguna
	CURP, Nombre, Primer Apellido y Segundo Apellido de todas las personas.
<b>Reglas de negocio:</b>	Ninguna
<b>Tipo:</b>	Secundario, extiende de: -CUE1 Gestionar proyectos de Administrador


## Trayectorias

### Trayectoria principal TP

1.  Solicita gestionar el personal presionando la opción Personal del menú principal.
2.  Busca la información de los Colaborador registrados. A
3.  Muestra la información del personal en la pantalla IUE 2 Gestionar personal.
4.  Gestiona el personal a través de los botones Registrar.

### Trayectoria alternativa A

**Condición:** No existen registros de personas.

1.  Muestra el mensaje MSG 2 No existe información en la pantalla IUE 2 Gestionar personal para indicar que no hay registros de personal para mostrar.

## CUE4 Gestionar proyectos





Este caso de uso permite al analista visualizar los registros de los proyectos.

Información general del Caso de uso	
	Configurado
	Líder de análisis, Analista
	Ninguna
	Clave Nombre MSG 2 No existe información
<b>Reglas de negocio:</b>	Ninguna

<b>Tipo:</b>	Secundario, extiende de: -CUE13 Iniciar sesión
--------------	---


## Trayectorias

### Trayectoria principal TP

1.  Solicita gestionar los proyectos presionando la opción Proyectos del menú principal.
2.  Busca la información de los Proyecto registrados en el sistema.
3.  Muestra la información de los Proyecto en la pantalla IUE 4 Gestionar proyectos y las operaciones disponibles.
4.  Gestiona los proyectos a través de los botones Entrar.

### Trayectoria alternativa A

**Condición:** No existen registros de proyectos.

1.  Muestra el mensaje MSG 2 No existe información en la pantalla IUE 4 Gestionar proyectos para indicar que no existen registros de proyectos para mostrar.

## CUE7 Gestionar actores






Este caso de uso permite al analista visualizar los registros de los actores registrados en el sistema. También permite al actor acceder a las operaciones de registro, consulta, modificación, y eliminación de un actor.

Información general del Caso de uso	
	Configurado
	Líder de análisis, Analista
	Id
	Clave Nombre Descripción Nombre MSG 2 No existe información
<b>Reglas de negocio:</b>	Ninguna

<b>Tipo:</b>	Secundario, extiende de: -CUE4 Gestionar proyectos
--------------	---


## Trayectorias

### Trayectoria principal TP

1.  Oprime el botón Entrar del proyecto con el que desea trabajar, en la pantalla IUE 4 Gestionar proyectos.
2.  Solicita gestionar los actores seleccionando la opción Actores del menú principal.
3.  Busca la información de los actores registrados en el sistema.
4.  Muestra la información de los actores en la pantalla IUE 7 Gestionar actores y las operaciones disponibles.
5.  Gestiona los actores a través de los botones Registrar.

### Trayectoria alternativa A

**Condición:** No existen registros de actores.

1.  Muestra el mensaje MSG 2 No existe información en la pantalla IUE 7 Gestionar actores para indicar que no existen registros de actores para mostrar.

## CUE13 Iniciar sesión











Este caso de uso permite al actor iniciar sesión en el sistema.

Información general del Caso de uso	
	Configurado
	Líder de análisis, Analista, Administrador
	Correo electrónico Contraseña
	MSG 4 Dato obligatorio MSG 6 Longitud inválida MSG 31 Correo electrónico y/o contraseña incorrectos
<b>Reglas de negocio:</b>	RN 8 Datos obligatorios RN 63 Longitud correcta
<b>Tipo:</b>	Primario

## Trayectorias



---

### Trayectoria principal TP

1.  Ingresa al sistema por medio de la URL.
2.  Muestra la pantalla IUE 13 Iniciar sesión.
3.  Ingresa los datos solicitados en la pantalla IUE 13 Iniciar sesión.
4.  Oprime el botón Aceptar en la pantalla IUE 13 Iniciar sesión.
5.  Verifica que el actor ingrese todos los datos obligatorios de acuerdo a la regla de negocio RN 8 Datos obligatorios. A
6.  Verifica que los datos requeridos no rebasen la longitud válida de acuerdo a la regla de negocio RN 63 Longitud correcta. B
7.  Verifica que el actor se encuentre registrado. C
8.  Verifica que la contraseña ingresada sea correcta. C
9.  Muestra la pantalla IUE 4 Gestionar proyectos.
10.  Gestiona los proyectos.



### Trayectoria alternativa A

**Condición:** El actor no ingresó algún dato marcado como obligatorio.

1.  Muestra el mensaje MSG 4 Dato obligatorio y señala el campo que presenta el error en la pantalla IUE 13 Iniciar sesión, indicando al actor que el dato es obligatorio.
2.  Continúa con el paso 3 de la trayectoria principal.



### Trayectoria alternativa B

**Condición:** El actor proporciona un dato que excede la longitud máxima.

1.  Muestra el mensaje MSG 6 Longitud inválida y señala el campo que excede la longitud en la pantalla IUE 13 Iniciar sesión.
2.  Continúa con el paso 3 de la trayectoria principal.

### Trayectoria alternativa C

**Condición:** Existe un error en los datos.

1.  Muestra el mensaje MSG 31 Correo electrónico y/o contraseña incorrectos para indicar que los datos ingresados son incorrectos.
2.  Continúa con el paso 3 de la trayectoria principal.

## CUE2.1 Registrar persona

Este caso de uso permite registrar la información de una persona que podrá ser elegida como colaborador de un proyecto.








Información general del Caso de uso	
	Configurado
	Administrador
	CURP, Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Correo electrónico y Contraseña
	Ninguna
<b>Reglas de negocio:</b>	RN 8 Datos obligatorios, RN 64 Unicidad de CURP, RN 62 Tipo de dato correcto, RN 63 Longitud correcta, RN 10 Formato de correo electrónico correcto
<b>Tipo:</b>	Secundario, extiende de: -CUE2 Gestionar personal

### Postcondiciones

-Se registrará una persona en el sistema.

### Trayectorias

#### Trayectoria principal TP

1.  Solicita registrar una persona oprimiendo el botón Registrar de la pantalla IUE 2 Gestionar personal.
2.  Muestra la pantalla IUE 2.1 Registrar persona en la cual se realizará el registro.
3.  Ingresa la información solicitada del Colaborador
4.  Solicita guardar la información de la persona oprimiendo el botón Aceptar de la pantalla IUE 2.1 Registrar persona. A
5.  Verifica que el actor ingrese todos los campos obligatorios con base en la regla de negocio RN 8 Datos obligatorios. B
6.  Verifica que la longitud de todos los campos sea correcta de acuerdo a la regla de negocio RN 63 Longitud correcta. D
7.  Verifica que la CURP no se encuentre registrada en el sistema con base en la regla de negocio RN 64 Unicidad de CURP. C



8. ☐ Verifica que el tipo de dato de todos los campos sea correcto con base en la regla de negocio RN 62 Tipo de dato correcto. E
9. ☐ Verifica que el correo electrónico tenga el formato correcto con base en la regla de negocio RN 10 Formato de correo electrónico correcto. F
10. ☐ Registra la información de la persona en el sistema.
11. ☐ Envía un correo electrónico con el mensaje MSG 34 Datos de sesión a la cuenta de correo electrónico ingresado.
12. ☐ Muestra el mensaje MSG 1 Operación exitosa en la pantalla IUE 2 Gestionar personal para indicar al actor que el registro se ha realizado exitosamente.

**Trayectoria alternativa A**

**Condición:** El actor desea cancelar la operación

1. ☒ Solicita cancelar la operación oprimiendo el botón Cancelar de la pantalla IUE 2.1 Registrar persona.
2. ☐ Muestra la pantalla IUE 2 Gestionar personal.

**Trayectoria alternativa B**

**Condición:** El actor no ingresó algún dato marcado como obligatorio.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 4 Dato obligatorio y señala el campo que presenta el error en la pantalla IUE 2.1 Registrar persona.
2. ☐ Continúa con el paso 3 de la trayectoria principal.

**Trayectoria alternativa C**

**Condición:** El actor ingresó una CURP repetida.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 7 Registro repetido y señala el campo que presenta la duplicidad en la pantalla IUE 2.1 Registrar persona.
2. ☐ Continúa con el paso 3 de la trayectoria principal.

**Trayectoria alternativa D**

**Condición:** El actor proporciona un dato que excede la longitud máxima.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 6 Longitud inválida y señala el campo que presenta el error en la pantalla IUE 2.1 Registrar persona.
2. ☐ Continúa con el paso 3 de la trayectoria principal.

**Trayectoria alternativa E**

**Condición:** El actor ingresó un tipo de dato incorrecto.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 5 Dato incorrecto y señala el campo que presenta el dato inválido en la pantalla IUE 2.1 Registrar persona.
2. ☐ Continúa con el paso 3 de la trayectoria principal.

**Trayectoria alternativa F**

**Condición:** El formato del correo electrónico es incorrecto.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 23 Caracteres inválidos y señala el campo que presenta el formato incorrecto en la pantalla IUE 2.1 Registrar persona.
2. ☐ Continúa con el paso 3 de la trayectoria principal.

## CUE7.1 Registrar actor

---













Un actor es un rol que va a interactuar con el sistema. Este caso de uso permite al analista registrar un actor

Información general del Caso de uso	
	Configurado
	Líder de análisis, Analista
	Nombre Descripción Otra cardinalidad Cardinalidad
	Clave MSG 1 Operación exitosa MSG 4 Dato obligatorio MSG 5 Dato incorrecto MSG 6 Longitud inválida MSG 7 Registro repetido MSG 23 Caracteres inválidos MSG 13 Ha ocurrido un error
<b>Reglas de negocio:</b>	RN 12 Identificador de elemento RN 8 Datos obligatorios RN 60 Unicidad de nombres de actor RN 61 Nombre del actor RN 62 Tipo de dato correcto RN 63 Longitud correcta
<b>Tipo:</b>	Secundario, extiende de: -CUE7 Gestionar actores

## Trayectorias


---

### Trayectoria principal TP

1.  Solicita registrar un Actor oprimiendo el botón Registrar de la pantalla IUE 7 Gestionar actores.
2.  Verifica que exista información referente a la Cardinalidad con base en la regla de negocio RN 20 Verificación de catálogos. A
3.  Muestra la pantalla IUE 7.1 Registrar actor en la cual se realizará el registro del actor.
4.  Ingresa la información del actor en la pantalla IUE 7.1 Registrar actor.
5.  Solicita registrar al actor oprimiendo el botón Aceptar de la pantalla IUE 7.1 Registrar actor. B
6.  Verifica que el actor ingrese todos los campos obligatorios con base en la regla de negocio RN 8 Datos obligatorios. C
7.  Verifica que el nombre del actor no se encuentre registrado en el sistema con base en la regla de negocio RN 60 Unicidad de nombres de actor. D
8.  Verifica que el nombre no contenga caracteres inválidos con base en la regla de negocio RN 61 Nombre del actor. E
9.  Verifica que los datos requeridos sean proporcionados correctamente como se especifica en la regla de negocio RN 62 Tipo de dato correcto. F
10.  Verifica que los datos requeridos tengan la longitud correcta de acuerdo a la regla de negocio RN 63 Longitud correcta. G
11.  Registra la información del actor en el sistema.
12.  Muestra el mensaje MSG 1 Operación exitosa en la pantalla IUE 7 Gestionar actores para indicar al actor que el registro se ha realizado exitosamente.



### Trayectoria alternativa A

**Condición:** No existe información base para el sistema.

1.  Muestra el mensaje MSG 13 Ha ocurrido un error en la pantalla IUE 7 Gestionar actores.



### Trayectoria alternativa B

**Condición:** El actor desea cancelar la operación.

1.  Solicita cancelar la operación oprimiendo el botón Cancelar de la pantalla IUE 7.1 Registrar actor.
2.  Muestra la pantalla IUE 7 Gestionar actores.

### Trayectoria alternativa C

**Condición:** El actor no ingresó algún dato marcado como obligatorio.

1.  Muestra el mensaje MSG 4 Dato obligatorio y señala el campo que presenta el error en la pantalla IUE 7.1 Registrar actor, indicando al actor que el dato es obligatorio.
2.  Continúa con el paso 4 de la trayectoria principal.

**Trayectoria alternativa D**

**Condición:** El actor ingresó un nombre de actor repetido.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 7 Registro repetido y señala el campo que presenta la duplicidad en la pantalla IUE 7.1 Registrar actor, indicando al actor que existe un actor con el mismo nombre.
2. ☐ Continúa con el paso 4 de la trayectoria principal.

**Trayectoria alternativa E**

**Condición:** El actor ingresó un nombre con caracteres inválidos.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 23 Caracteres inválidos y señala el campo que presenta el error en la pantalla IUE 7.1 Registrar actor.
2. ☐ Continúa con el paso 4 de la trayectoria principal.

**Trayectoria alternativa F**

**Condición:** El actor ingresó un tipo de dato incorrecto.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 5 Dato incorrecto y señala el campo que presenta el error en la pantalla IUE 7.1 Registrar actor.
2. ☐ Continúa con el paso 4 de la trayectoria principal.

**Trayectoria alternativa G**

**Condición:** El actor proporciona un dato que excede la longitud máxima.

1. ☐ Muestra el mensaje MSG 6 Longitud inválida y señala el campo que presenta el error en la pantalla IUE 7.1 Registrar actor.
2. ☐ Continúa con el paso 4 de la trayectoria principal.

## Pantallas

---

## IUE1 Gestionar proyectos de administrador

---

En esta pantalla el actor puede visualizar algunos atributos de los proyectos y las operaciones disponibles de acuerdo a su estado.

### Gestionar Proyectos

Mostrar  registros

Buscar:

Proyecto	Líder	Acciones
SIG - Sistema de Información Geográfica	Bernardo López	  

Mostrando de 1 hasta 1 de un total de 1 registros.

Anterior **1** Siguiente

IUE1 Gestionar proyectos de administrador

## IUE2 Gestionar personal

---

En esta pantalla el actor puede visualizar algunos atributos de las personas registradas y las operaciones disponibles de gestión.

### Acciones

**Registrar.** Permite al actor solicitar el registro de una persona. Dirige a la pantalla IUE2.1 Registrar persona.

## IUE3 Gestionar módulos

---

En esta pantalla el actor puede visualizar algunos atributos de los módulos registrados y las operaciones disponibles de gestión.

Proyecto: SIG - Sistema de Información Geográfica

### Gestionar Módulos

Mostrar  registros

Buscar:

Módulo	Acciones
SF Superficies Forestales	   

Mostrando de 1 hasta 1 de un total de 1 registros.

Anterior **1** Siguiente

Registrar

IUE3 Gestionar módulos

## IUE4 Gestionar proyectos

En esta pantalla el actor puede visualizar algunos atributos de los proyectos y las operaciones disponibles de acuerdo su estado.

### Gestionar Proyectos

Mostrar  registros

Buscar:

Proyecto	Líder	Acciones
SIG - Sistema de Información Geográfica	Bernardo López	  

Mostrando de 1 hasta 1 de un total de 1 registros.

Anterior **1** Siguiente

#### IUE4 Gestionar proyectos

### Acciones

**Entrar.** Permite al actor entrar un proyecto. Dirige a la pantalla IUE3 Gestionar módulos.



## IUE7 Gestionar actores

En esta pantalla el actor puede visualizar algunos atributos de los actores y las operaciones disponibles de acuerdo a si está relacionado a un caso de uso liberado.

### SF Superficies Forestales

El proyecto tiene como propósito desarrollar un Sistema de Información Geográfica que permita el registro, modificación y consulta de los predios manejados por la Prolectora de Bosques del Estado de México, así como el registro y visualización de 3 eventos manejados por PROBOSQUE: incendios, reforestación y pagos por servicios ambientales hidrológicos. El Sistema de Información Geográfica permitirá poner a disposición de la SMAGEM, a través de la Internet, la información sustantiva de predios, incendios, reforestaciones y pago por servicios ambientales hidrológicos que sirve para satisfacer las peticiones de información del Gobierno del Estado de México en materia de Medio Ambiente.

#### Gestionar Casos de uso

Mostrar  registros

Buscar:

Caso de uso	Estado	Acciones
CUSF 1 Administrar reforestaciones (Responsable)	Edición	   
CUSF 1.1 Solicitar registro de la reforestación	Edición	   

Mostrando de 1 hasta 2 de un total de 2 registros.

Anterior [1](#) Siguiente

[Registrar](#)

### IUE7 Gestionar actores

## Acciones

**Registrar.** Permite al actor solicitar el registro de un actor. Dirige a la pantalla IUE7.1 Registrar actor.



## IUE13 Iniciar sesión

---

Esta pantalla permite al actor iniciar sesión en el sistema.

### Acciones

**Aceptar.** Permite al actor solicitar el inicio de sesión. Dirige a la pantalla IUE4 Gestionar proyectos.

## IUE1.4 Menú principal del administrador

---

Menú que contiene las opciones disponibles del administrador.

### Acciones

**Personal.** Esta opción del menú permite solicitar la gestión del personal. Dirige a la pantalla IUE2 Gestionar personal.

**Proyectos.** Esta opción permite al actor solicitar la gestión de proyectos. Dirige a la pantalla IUE1 Gestionar proyectos de administrador.

## IUE2.1 Registrar persona

---

Esta pantalla permite al actor registrar la información de una persona.

### Registrar Persona

Ingrese la información solicitada.

Información general de la Persona	
*CUPP:	<input type="text"/>
*Nombre:	<input type="text"/>
*Primer apellido:	<input type="text"/>
Segundo apellido:	<input type="text"/>
*Correo electrónico:	<input type="text"/>
*Contraseña:	<input type="text"/>

### IUE2.1 Registrar persona

#### Acciones

**Cancelar.** Permite al actor cancelar el registro de una persona. Dirige a la pantalla IUE2 Gestionar personal.

**Aceptar.** Permite al actor guardar el registro de la persona. Dirige a la pantalla IUE2 Gestionar personal.

## IUE3.4 Menú principal

---

Este menú muestra los elementos que se pueden gestionar y que no están asociados a un módulo.

### Acciones

**Actores.** Permite al actor gestionar los actores. Dirige a la pantalla IUE7 Gestionar actores.

**Proyectos.** Permite al actor gestionar los proyectos. Dirige a la pantalla IUE4 Gestionar proyectos.

## IUE7.1 Registrar actor

---

Esta pantalla permite al actor registrar la información de un actor nuevo.

Registrar Caso de uso

Ingrese la información solicitada

**Información general del caso de uso**

Nombre del caso de uso:

Objetivo:

Requisitos:

Descripción:

**Información del actor del caso de uso**

Nombre:

Apellido:

Edad:

Sexo:

Fecha de registro:

**Resumen de caso de uso**

Nombre:  Rol:

Resumen:  No se ha encontrado registro.

**Resumen de caso de uso**

Nombre:  Rol:

Resumen:  No se ha encontrado registro.

IUE7.1 Registrar actor

### Acciones

**Aceptar.** Permite al actor guardar el registro del actor. Dirige a la pantalla IUE7 Gestionar actores.

**Cancelar.** Permite al actor cancelar el registro del actor. Dirige a la pantalla IUE7 Gestionar actores.

