Sistema generador de documentos de casos de uso

Manual de Usuario

Trabajo Terminal II

TESSERACT

23 de septiembre de 2019

Escuela Superior de Cómputo, IPN

23 de septiembre de 2019



Índice general

1.	Ingr	eso al Sistema
		1.0.1. Procedimiento
		1.0.2. Errores Comunes
		1.0.3. Características de los Campos de Entrada
2.	Adm	ninistrador
	2.1.	Menú: Administrador
	2.2.	Gestionar Colaboradores
		2.2.1. Procedimiento
	2.3.	Registrar Colaborador
		2.3.1. Procedimiento
	2.4.	Modificar Colaborador
		2.4.1. Procedimiento
	2.5.	Eliminar Colaborador
		2.5.1. Procedimiento
	2.6.	
		2.6.1. Procedimiento
	2.7.	
		2.7.1. Procedimiento
	2.8.	Modificar Proyecto de Administrador
		2.8.1. Procedimiento
	2.9.	
		2.9.1. Procedimiento
3.	Líde	r de Proyecto
-		Menú: Líder de Proyecto
	3.2.	Gestionar Proyectos de Colaborador
		3.2.1. Procedimiento
	3.3	Elegir Colaboradores
	5.5.	3.3.1. Procedimiento
	3 4	Gestionar Módulos



TESSERACT

	3.4.1. Procedimiento	18
3.5.	Registrar Módulo	20
	3.5.1. Procedimiento	20
3.6.	Modificar Módulo	21
	3.6.1. Procedimiento	21
3.7.	Eliminar Módulo	22
	3.7.1. Procedimiento	22
3.8.	Gestionar Términos de Glosario	23
	3.8.1. Procedimiento	23
3.9.	Registrar Término de Glosario	25
	3.9.1. Procedimiento	25
3.10.	. Modificar Término de Glosario	26
	3.10.1. Procedimiento	26
3.11.	. Eliminar Término de Glosario	27
	3.11.1. Procedimiento	27
3.12.	. Consultar Término de Glosario	28
	3.12.1. Procedimiento	28
3.13.	. Gestionar Mensajes	29
	3.13.1. Procedimiento	29
3.14.	. Registrar Mensaje	30
	3.14.1. Procedimiento	30
3.15.	. Modificar Mensaje	32
	3.15.1. Procedimiento	32
3.16.	. Eliminar Mensaje	34
	3.16.1. Procedimiento	34
3.17	. Consultar Mensaje	35
	3.17.1. Procedimiento	35
3.18.	. Gestionar Entidades	36
	3.18.1. Procedimiento	36
3.19	. Registrar Entidad	37
	3.19.1. Procedimiento	37
3.20.		38
		38
3.21.	• •	39
		39
3.22.	. Modificar Atributo	42
	3.22.1. Procedimiento	42
3.23.	. Eliminar Atributo	45
	3.23.1. Procedimiento	45
3.24	. Modificar Entidad	46
	3.24.1. Procedimiento	46
3.25.	Eliminar Entidad	47
0.55	3.25.1. Procedimiento	47
3.26.	Consultar Entidad	48
0.0=	3.26.1. Procedimiento	48
3.27.	Gestionar Entidades	49
	3.27.1. Procedimiento	49





3.28. Registrar Entidad	50
3.28.1. Procedimiento	50
3.29. Gestionar Atributos	51
3.29.1. Procedimiento	51
3.30. Registrar Atributo	52
3.30.1. Procedimiento	52
3.31. Modificar Atributo	55
3.31.1. Procedimiento	55
3.32. Eliminar Atributo	58
3.32.1. Procedimiento	58
3.33. Modificar Entidad	59
3.33.1. Procedimiento	59
3.34. Eliminar Entidad	60
3.34.1. Procedimiento	60
3.35. Consultar Entidad	61
3.35.1. Procedimiento	61
3.36. Gestionar Entidades	62
3.36.1. Procedimiento	62
3.37. Registrar Regla de negocio	63
3.37.1. Procedimiento	
3.38. Modificar Regla de Negocio	66
3.38.1. Procedimiento	66
3.39. Eliminar Regla de Negocio	69
3.39.1. Procedimiento	69
3.40. Consultar Regla de Negocio	70
3.40.1. Procedimiento	70





Índice de figuras

1.1.	Inicio de Sesión
1.2.	Gestionar Proyectos de Administrador
1.3.	Gestionar Proyectos de Colaborador
2.1.	Menú: Administrador
2.2.	Gestionar Colaboradores
2.3.	Registrar Colaborador
2.4.	MSG: Colaborador Registrado
2.5.	Modificar Colaborador
2.6.	MSG: Colaborador Actualizado
2.7.	MSG de Confirmación
2.8.	MSG: Colaborador Eliminado
2.9.	Gestionar Proyectos de Administrador
2.10.	Registrar Proyecto de Administrador
	MSG: Proyecto Registrado
	Modificar Proyecto de Administrador
2.13.	MSG: Proyecto modificado
	MSG de Confirmación
2.15.	MSG: Salón Eliminado
3.1.	Menú: Líder de proyecto
3.2.	Menú: Líder de proyecto completo
3.3.	Gestionar Proyectos de Colaborador
3.4.	Elegir Colaboradores 17
3.5.	MSG: Colaboradores Asignados
3.6.	Gestionar Módulos
3.7.	Registrar Módulo
3.8.	MSG: Módulo Registrado
3.9.	Modificar Módulo
	MSG: Módulo Actualizado
3.11.	MSG de Confirmación



TESSERACT

	MSG: Módulo Eliminado												23
	Gestionar Términos de Glosario												24
	Registrar Término de Glosario												25
	MSG: Término Registrado												25
3.16.	Modificar Término de Glosario .	 •	 		 		 				 		26
3.17.	MSG: Término Actualizado	 •	 		 		 				 		26
3.18.	MSG de Confirmación		 		 		 	·			 		27
3.19.	MSG: Término Eliminado	 •	 		 		 				 		27
3.20.	Consultar Término de Glosario .				 		 						28
3.21.	Gestionar Mensajes		 		 		 				 	٠	29
	Registrar Mensaje												30
	Registrar Mensaje: Parametrizado												31
	MSG: Mensaje Registrado												31
	Modificar Mensaje												32
	Modificar Mensaje Parametrizado												33
	MSG: Mensaje Actualizado												33
	MSG de Confirmación												34
	MSG: Mensaje Eliminado												34
	Consultar Término de Glosario												35
	Gestionar Entidades												36
	Registrar Entidad												37
	MSG: Entidad Registrada												37
	Gestionar Atributos												38
	Registrar Atributo												39
	Registrar Atributo: Archivo												40
	Registrar Atributo: Booleano												40
	Registrar Atributo: Cadena												41
	<u> </u>												41
	Registrar Atributo: Otro												
	MSG: Entidad Registrada												42
	Modificar Atributo												42
	Modificar Atributo: Archivo												43
	Modificar Atributo: Fecha												43
	Modificar Atributo: Entero												44
	Modificar Atributo: Otro												44
	MSG: Atributo Actualizado												45
	MSG de Confirmación												45
	MSG: Atributo Eliminado												45
	Modificar Entidad												46
	MSG: Entidad Actualizada												46
	MSG de Confirmación												47
	MSG: Entidad Eliminada												47
	Consultar Entidad												48
3.54.	Gestionar Entidades	 •	 	 •	 		 	·	 •		 		49
3.55.	Registrar Entidad	 •			 	-	 	٠	 ٠	 ٠	 	•	50
	MSG: Entidad Registrada												50
3.57.	Gestionar Atributos		 		 		 	٠			 		51
3 58	Registrar Atributo												52





3.59. Registrar Atributo: Archivo	53
3.60. Registrar Atributo: Booleano	53
3.61. Registrar Atributo: Cadena	54
3.62. Registrar Atributo: Otro	54
3.63. MSG: Entidad Registrada	55
3.64. Modificar Atributo	55
3.65. Modificar Atributo: Archivo	56
3.66. Modificar Atributo: Fecha	56
3.67. Modificar Atributo: Entero	57
3.68. Modificar Atributo: Otro	57
3.69. MSG: Atributo Actualizado	58
3.70. MSG de Confirmación	58
3.71. MSG: Atributo Eliminado	58
3.72. Modificar Entidad	59
3.73. MSG: Entidad Actualizada	59
3.74. MSG de Confirmación	60
3.75. MSG: Entidad Eliminada	60
3.76. Consultar Entidad	61
3.77. Gestionar Reglas de Negocio	62
3.78. Registrar Regla de Negocio	63
3.79. Registrar Regla de negocio: Comparación de Atributos	64
3.80. Registrar Regla de negocio: Unicidad de parámetros	64
3.81. Registrar Regla de negocio: Formato Correcto	65
3.82. MSG: Regla de Negocio Registrada	65
3.83. Modificar Regla de Negocio	66
3.84. Modificar Regla de negocio: Comparación de Atributos	67
3.85. Modificar Regla de negocio: Unicidad de parámetros	67
3.86. Modificar Regla de negocio: Formato Correcto	68
3.87. MSG: Regla de Negocio Actualizada	68
3.88. MSG de Confirmación	69
3.89. MSG: Regla de Negocio Eliminada	69
3.90. Consultar Regla de Negocio	70





Índice de tablas





capítulo 1

Ingreso al Sistema

En el presente capítulo se describe el procedimiento general para ingresar al TESSERACT, para lo cual deberá tener a la mano su **Usuario** y **Contraseña**, así como la dirección electrónica actual de TESSERACT.

1.0.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a la dirección electrónica de TESSERACT desde su navegador.
- 2. Se mostrará la pantalla 1.1.

Iniciar sesión

Los campos marcados con * son obligatorios.



Figura 1.1: Inicio de Sesión

- 3. Ingrese su Usuario y Contraseña
- 4 Presione el botón Aceptar .





5. Se mostrará la pantalla 1.2 o 1.3 dependiendo del rol con el ingresó al sistema.

Gestionar Proyectos



Figura 1.2: Gestionar Proyectos de Administrador

Gestionar Proyectos



Figura 1.3: Gestionar Proyectos de Colaborador

PENDIENTE

1.0.2. Errores Comunes

Error	Posibles Soluciones						
El sistema muestra un mensaje que indi- ca que un campo obligatorios estan siendo omitido.	Verifique que haya ingresado información en cada uno de los campos marcados con un *						





Error	Posibles Soluciones
El sistema muestra un mensaje que indica que la información ingresada en un campo no tiene el formato correcto.	Verifique que haya ingresado la información en cada uno de los campos marcados con un *.
El sistema muestra un mensaje que indica que alguno o todos los campos obligatorios estan siendo omitidos.	Verifique que haya ingresado información en cada uno de los campos marcados con un *.

1.0.3. Características de los Campos de Entrada

Campo	Formato	Longitud/Tamaño	Ejemplo
Usuario	Letras	máximo 50 caracte-	administrador
Osuario	Letius	res	danimistrador
Contraseña	Letras	máximo 50 caracte-	+d4v1d
Contrasena	Lettas	res	Tu4viu





capítulo 2

Administrador

2.1. Menú: Administrador

Una vez que ha iniciado sesión de forma exitosa con el rol correspondiente al **Administrador**, podrá observar en la parte superior un menú con las opciones de **Colaboradores** y **Proyectos** como se muestra en la imagen 2.1

Proyectos Colaboradores

Figura 2.1: Menú: Administrador

En caso de que seleccione la opción de **"Colaboradores"** aparecerá la pantalla 2.2 y para la opción de **"Proyectos"** aparecerá la pantalla 2.9.





2.2. Gestionar Colaboradores

Esta funcionalidad le permitirá consultar los colaboradores que se encuentran registrados en el sistema los cuales podrán participar dentro de los proyectos que se vayan creando dentro del TESSERACT.

2.2.1. Procedimiento

- 1. Seleccione la opción **Colaboradores** del menú 2.1.
- 2. Se mostrará la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".

Gestionar Proyectos



Figura 2.2: Gestionar Colaboradores

3. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún colaborador ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de algún colaborador ya registrado.





2.3. Registrar Colaborador

Esta funcionalidad le permitirá registrar un colaborador que podrá participar dentro de un proyecto ya sea como analista o como líder.

2.3.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".
- 2. Se mostrará la pantalla 2.3 "Registrar Colaborador".

Registrar Colaborador



Figura 2.3: Registrar Colaborador

- 3. Ingrese la CURP, nombre y apellidos del colaborador. Posteriormente ingrese el correo electrónico y la contraseña las cuales servirán como credenciales para ingresar a TESSERACT.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 2.4 en la pantalla 2.3 "Gestionar Colaboradores".

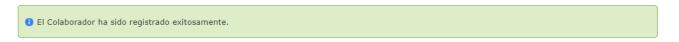


Figura 2.4: MSG: Colaborador Registrado





2.4. Modificar Colaborador

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un colaborador previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

2.4.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 🗹 de algún registro existente de la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".
- 2. Se mostrará la pantalla 2.5 "Modificar Colaborador".

Modificar Colaborador



Figura 2.5: Modificar Colaborador

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4 Oprima el botón Aceptar
- 5. Se mostrará el mensaje 2.6 en la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".

1 El Colaborador ha sido modificado exitosamente.

Figura 2.6: MSG: Colaborador Actualizado





2.5. Eliminar Colaborador

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un colaborador innecesario o incorrecto. Para eliminar un colaborador es necesario que no se encuentre asignado a ningún proyecto ya sea como líder o analista.

2.5.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".
- 2. Se mostrará el mensaje 2.7 sobre la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".



Figura 2.7: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar .
- 4. Se mostrará el mensaje 2.8 en la pantalla 2.2 "Gestionar Colaboradores".



Figura 2.8: MSG: Colaborador Eliminado





2.6. Gestionar Proyectos de Administrador

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los proyectos que han sido previamente registrados en el sistema, como lo son visualizar el listado de los proyectos, registrar un nuevo proyecto, modificar uno existente o eliminarlo.

2.6.1. Procedimiento

- 1. Seleccione la opción **Proyectos** del menú 2.1.
- 2. Se mostrará la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".

Gestionar Proyectos de Administrador



Figura 2.9: Gestionar Proyectos de Administrador

3. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún proyecto ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😮 de algún proyecto ya registrado.





2.7. Registrar Proyecto de Administrador

Esta funcionalidad le permitirá registrar la información general de un proyecto en el sistema, dichos datos se guardan con el objetivo de conocer las propiedades referentes a cada proyecto,

2.7.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".
- 2. Se mostrará la pantalla 2.10 "Registrar Proyecto".

Registrar Proyecto

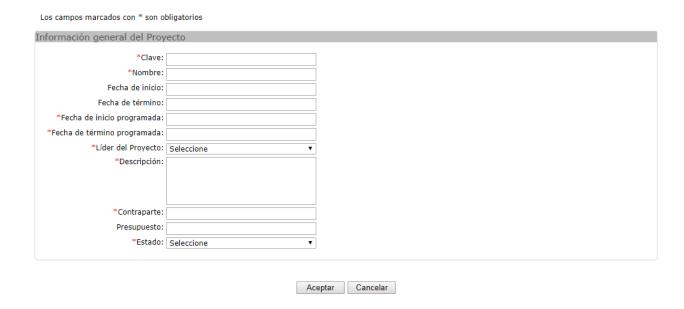


Figura 2.10: Registrar Proyecto de Administrador

- 3. Ingrese los datos correspondientes a la información de un proyecto como su clave, nombre, las fechas de inicio y término del mismo. También es necesario que se asigne un líder de proyecto, una descripción, la contraparte que solicita el proyecto y que estado se le asignará al proyecto. Si lo desea puede ingresar el presupuesto con el que se cuenta para iniciar el proyecto.
- 4. Oprima el botón Aceptar
- 5. Se mostrará el mensaje 2.11 en la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".





1 El Proyecto ha sido registrado exitosamente.

Figura 2.11: MSG: Proyecto Registrado

2.8. Modificar Proyecto de Administrador

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un proyecto previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

2.8.1. Procedimiento

- 1. Seleccione el icono 📝 de algún registro existente de la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".
- 2. Se mostrará la pantalla 2.12 "Modificar Proyecto de Administrador".

Modificar Proyecto

Los campos marcados con * son obligatorios

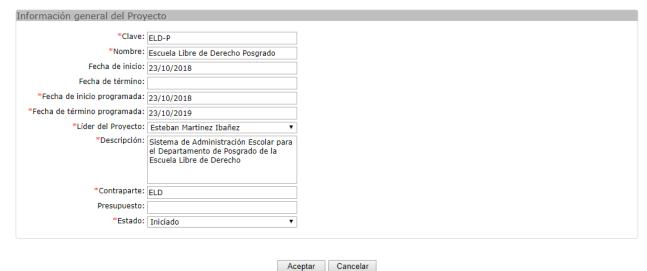


Figura 2.12: Modificar Proyecto de Administrador

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4 Oprima el botón Aceptar .
- 5. Se mostrará el mensaje 2.13 en la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".





1 El Proyecto ha sido modificado exitosamente.

Figura 2.13: MSG: Proyecto modificado

2.9. Eliminar Proyecto de administrador

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un proyecto que no se completo o se canceló. Para eliminar un proyecto es necesario que no tenga casos de uso asociados.

2.9.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón & de un registro existente de la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".
- 2. Se mostrará el mensaje 2.14 sobre la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".



Figura 2.14: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar.
- 4. Se mostrará el mensaje 2.15 en la pantalla 2.9 "Gestionar Proyectos de Administrador".

1 El Proyecto ha sido eliminado exitosamente.

Figura 2.15: MSG: Salón Eliminado





capítulo 3

Líder de Proyecto

3.1. Menú: Líder de Proyecto

Una vez que ha iniciado sesión de forma exitosa con el rol correspondiente al **Líder del proyecto**, podrá observar en la parte superior un menú con las opciones de **Proyectos** como se muestra en la imagen 3.1

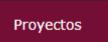


Figura 3.1: Menú: Líder de proyecto

En primera instancia aparecerá la pantalla 3.3 "Gestionar Proyectos de Colaborador" una vez que ingrese a un proyecto presionando el icono per la parte superior de la pantalla aparecerá el menú con las opciones de Módulos, Glosario, Mensajes, Entidades, Reglas de negocio y Actores como se muestra en la imagen 3.2.

Proyectos	Módulos	Glosario	Mensajes	Entidades	Reglas de negocio	Actores

Figura 3.2: Menú: Líder de proyecto completo

Seleccione la opción que desea gestionar:

Para gestionar los (Módulos) del proyecto dé clic en la opción Módulos.

Para gestionar los (Términos de glosario) del proyecto dé clic en la opción Glosario.

Para gestionar los (Mensajes) del proyecto dé clic en la opción Mensajes.

Para gestionar las (Entidades) del proyecto dé clic en la opción Entidades.

Para gestionar las (Reglas de negocio) del proyecto dé clic en la opción Reglas de negocio.

Para gestionar los (Actores) del proyecto dé clic en la opción Actores.





3.2. Gestionar Proyectos de Colaborador

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los proyectos que han sido previamente registrados en el sistema de parte de líder de proyecto como lo es asignar colaboradores y gestionar los elementos que componen a un caso de uso..

3.2.1. Procedimiento

- 1. Seleccione la opción **Proyectos** del menú 3.1.
- 2. Se mostrará la pantalla 3.3 "Gestionar Proyectos de Colaborador".

Gestionar Proyectos



Figura 3.3: Gestionar Proyectos de Colaborador

3. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Asignar Colaboradores) dé clic en el botón 🐸.

Para (Ingresar) dé clic en el icono 📝 de algún proyecto ya registrado y aparecerá la gestión de módulos.





3.3. Elegir Colaboradores

Esta funcionalidad le permitirá asignar a los Colaboradores con los que trabajará en conjunto durante la creación de los elementos de un caso de uso. Cada persona que sea asignada tendrá permisos especiales cuando ingrese al proyecto asignado.

3.3.1. Procedimiento

- Oprima el botón
 de algún proyecto existente de la pantalla 3.3 "Gestionar Proyectos de Colaborador".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.4 "Elegir colaboradores".

Proyecto: ELD - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Elegir Colaboradores



Figura 3.4: Elegir Colaboradores

- 3. Seleccione el colaborador marcando o desmarcando las casillas de cada registro.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 3.5 en la pantalla 3.3 "Gestionar Proyectos de Colaborador".





1 Los Colaboradores ha sido registrados exitosamente.

Figura 3.5: MSG: Colaboradores Asignados

3.4. Gestionar Módulos

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los módulos y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo.

3.4.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción **Modulos** del menú 3.2.
- 3. Se mostrará la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".

Gestionar Módulos

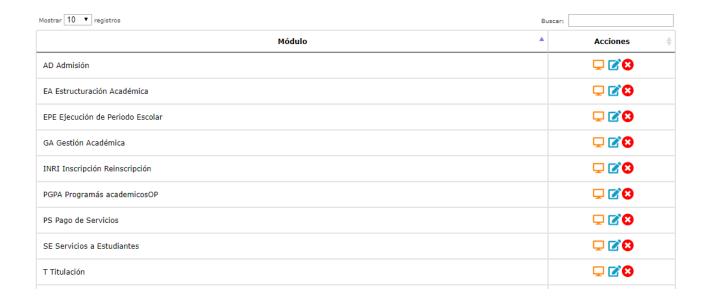


Figura 3.6: Gestionar Módulos

4. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún módulo ya registrado.





Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de algún módulo ya registrado.





3.5. Registrar Módulo

Esta funcionalidad le permitirá registrar un módulo dentro del proyecto que se esta operando, una vez registrado podrá empezar a gestionar los casos de uso, así como todas las acciones que le competen dentro del proyecto.

3.5.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.7 "Registrar Módulo".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Registrar Módulo



Figura 3.7: Registrar Módulo

- 3. Ingrese la clave con el cual se identificará el módulo, un nombre y una pequeña descripción del mismo indicando que parte de la funcionalidad del sistema se esta tratando dentro del módulo.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 3.8 en la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".

1 El Módulo ha sido registrado exitosamente.

Figura 3.8: MSG: Módulo Registrado





3.6. Modificar Módulo

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un módulo previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.6.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 📝 de algún registro existente de la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.9 "Modificar Módulo".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Modificar Módulo



Figura 3.9: Modificar Módulo

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Oprima el botón Aceptar
- 5. Se mostrará el mensaje 3.10 en la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".

1 El Módulo ha sido modificado exitosamente.

Figura 3.10: MSG: Módulo Actualizado





3.7. Eliminar Módulo

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un módulo innecesario o incorrecto. Para eliminar un módulo es necesario que no tenga pantallas o casos de uso asociados a el.

3.7.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 🔞 de un registro existente de la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.11 sobre la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".



Figura 3.11: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar.
- 4. Se mostrará el mensaje 3.12 (Pendiente) en la pantalla 3.6 "Gestionar Módulos".







Figura 3.12: MSG: Módulo Eliminado

3.8. Gestionar Términos de Glosario

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los términos de glosario y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo.

3.8.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción Glosario del menú 3.2.
- 3. Se mostrará la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".





Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Gestionar Términos del Glosario



Figura 3.13: Gestionar Términos de Glosario

4. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono

de algún término ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono

de algún término ya registrado.

Para (Consultar) dé clic en el icono

de algún término ya registrado.





3.9. Registrar Término de Glosario

Esta funcionalidad le permitirá registrar un término de glosario dentro del proyecto que se esta operando.

3.9.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.14 "Registrar Término de Glosario".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Registrar Término del Glosario



Figura 3.14: Registrar Término de Glosario

- 3. Ingrese el nombre y una pequeña descripción del término de glosario explicando el significado del mismo.
- 4. Oprima el botón Aceptar .
- 5. Se mostrará el mensaje 3.15 en la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".

1 El Término ha sido registrado exitosamente.

Figura 3.15: MSG: Término Registrado





3.10. Modificar Término de Glosario

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un término de glosario previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.10.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 📝 de algún registro existente de la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.16 "Modificar Términos de Glosario".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Modificar Término del Glosario



Figura 3.16: Modificar Término de Glosario

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 3.17 en la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".

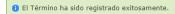


Figura 3.17: MSG: Término Actualizado





3.11. Eliminar Término de Glosario

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un término innecesario o incorrecto. Para eliminar un término es necesario que no se encuentre asociado a casos de uso.

3.11.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.18 sobre la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".



Figura 3.18: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar.
- 4. Se mostrará el mensaje 3.19 en la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".

1 El Término ha sido eliminado exitosamente.

Figura 3.19: MSG: Término Eliminado





3.12. Consultar Término de Glosario

Esta funcionalidad le permitirá consultar la información asociada a un término de glosario.

3.12.1. Procedimiento

- 1. Oprima el icono 🕙 de un registro existente de la pantalla 3.13 "Gestionar Términos de Glosario".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.20 "Consultar Término de Glosario".

Consultar Término del Glosario

Ciclo Escolar

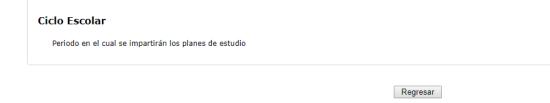


Figura 3.20: Consultar Término de Glosario

- 3. Consulte la información registrada.
- 4. Oprima el botón Regresar





3.13. Gestionar Mensajes

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los mensajes y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo.

3.13.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción Mensajes del menú 3.2.
- 3. Se mostrará la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Gestionar Mensajes



Mostrando de 1 hasta 10 de un total de 16 registros.

Anterior 1 2 Siguiente

Registrar

Figura 3.21: Gestionar Mensajes

4. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún mensaje ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de algún mensaje ya registrado.

Para (Consultar) dé clic en el icono 🕙 de algún mensaje ya registrado.





3.14. Registrar Mensaje

Esta funcionalidad le permitirá registrar un término de glosario dentro del proyecto que se esta operando.

3.14.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.22 "Registrar Mensaje".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Registrar Mensaje



Figura 3.22: Registrar Mensaje

3. Ingrese el nombre, una pequeña descripción del mensaje y por último la redacción del mismo. Si es necesario podrá crear un mensaje con parámetros deberá ingresar el token "PARAM" e ingresar la descripción del mismo. Así como se muestra en la imagen 3.23.





Registrar Mensaje



Figura 3.23: Registrar Mensaje: Parametrizado

- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 3.24 en la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".



Figura 3.24: MSG: Mensaje Registrado





3.15. Modificar Mensaje

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un mensaje previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.15.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 🗹 de algún registro existente de la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.25 "Modificar Mensaje".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Modificar Mensaje

Los campos marcados con * son obligatorios



Aceptar Cancelar

Figura 3.25: Modificar Mensaje

3. Si el mensaje tiene parámetros se mostrará la pantalla de la siguiente manera.





Modificar Mensaje



Figura 3.26: Modificar Mensaje Parametrizado

- 4. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 5 Oprima el botón Aceptar.
- 6. Se mostrará el mensaje 3.27 en la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".

1 El Mensaje ha sido modificado exitosamente.

Figura 3.27: MSG: Mensaje Actualizado





3.16. Eliminar Mensaje

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un mensaje innecesario o incorrecto. Para eliminar un mensaje es necesario que no se encuentre asociado a casos de uso.

3.16.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.28 sobre la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".



Figura 3.28: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar.
- 4. Se mostrará el mensaje 3.29 en la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".

1 El Mensaje ha sido eliminado exitosamente.

Figura 3.29: MSG: Mensaje Eliminado





3.17. Consultar Mensaje

Esta funcionalidad le permitirá consultar la información asociada a un mensaje.

3.17.1. Procedimiento

- 1. Oprima el icono 🕙 de un registro existente de la pantalla 3.21 "Gestionar Mensajes".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.30 "Consultar Mensaje".

Consultar Mensaje

MSG 91 Elementos mínimos necesarios



Figura 3.30: Consultar Término de Glosario

- 3. Consulte la información registrada.
- 4. Oprima el botón Regresar





3.18. Gestionar Entidades

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar las entidades asi como sus atributos y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo.

3.18.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción **Entidades** del menú 3.2.
- 3. Se mostrará la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Gestionar Entidades



Figura 3.31: Gestionar Entidades

4. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de alguna entidad ya registrada.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de alguna entidad ya registrada.

Para (Consultar) dé clic en el icono 💿 de alguna entidad ya registrada.

Para (Gestionar los atributos) dé clic en el icono 🌠 de alguna entidad ya registrada.





3.19. Registrar Entidad

Esta funcionalidad le permitirá registrar una entidad dentro del proyecto que se esta operando.

3.19.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.55 "Registrar Entidad".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Registrar Entidad



Figura 3.32: Registrar Entidad

- 3. Ingrese el nombre y una pequeña descripción de la entidad.
- 4. Oprima el botón Aceptar .
- 5. Se mostrará el mensaje 3.56 en la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".

1 La Entidad ha sido registrada exitosamente.

Figura 3.33: MSG: Entidad Registrada





3.20. Gestionar Atributos

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los atributos perteneciente a una entidad y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo. Para entrar a esta gestión es necesario que al menos existe una entidad dentro del proyecto.

3.20.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción Entidades del menú 3.2.
- 3. Oprima el botón 🔼 de algún registro existente de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 4. Se mostrará la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Gestionar Atributos



Registrar Regresar

Figura 3.34: Gestionar Atributos

5. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún atributo ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de algún atributo ya registrado.





3.21. Registrar Atributo

Esta funcionalidad le permitirá registrar un atributo que perteneciente a una entidad dentro del proyecto que se esta operando.

3.21.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.58 "Registrar Atributo".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado



Figura 3.35: Registrar Atributo

- 3. Ingrese el nombre, una pequeña descripción, el tipo de dato que aceptará el atributo y marqué si es obligatorio o no.
- 4. Dependiendo del tipo de dato que elija aparecerán nuevos campos que son requeridos para el tipo de dato seleccionado. Las siguientes pantallas muestran los campos que requiere cada tipo de dato:





Registrar Atributo



Figura 3.36: Registrar Atributo: Archivo

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado



Figura 3.37: Registrar Atributo: Booleano





Registrar Atributo



Figura 3.38: Registrar Atributo: Cadena

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado



Figura 3.39: Registrar Atributo: Otro

- 5 Oprima el botón Aceptar .
- 6. Se mostrará el mensaje 3.63 en la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".





1 El Atributo ha sido registrado exitosamente.

Figura 3.40: MSG: Entidad Registrada

3.22. Modificar Atributo

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un atributo previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.22.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 📝 de algún registro existente de la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.64 "Modificar Atributo".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo



Figura 3.41: Modificar Atributo

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Dependiendo del tipo de dato que elija aparecerán nuevos campos que son requeridos para el tipo de dato seleccionado. Las siguientes pantallas muestran los campos que requiere cada tipo de dato:





Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo



Figura 3.42: Modificar Atributo: Archivo

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo

Información del Atributo

*Nombre: Fecha

*Descripción: Es el día en el cual se celebrará la cita de entrevista.

*Tipo de dato: Fecha
Obligatorio:

Aceptar Cancelar

Figura 3.43: Modificar Atributo: Fecha





Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo



Figura 3.44: Modificar Atributo: Entero

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo



Figura 3.45: Modificar Atributo: Otro

- 5 Oprima el botón Aceptar.
- 6. Se mostrará el mensaje 3.69 en la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".





1 El Atributo ha sido modificado exitosamente.

Figura 3.46: MSG: Atributo Actualizado

3.23. Eliminar Atributo

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un atributo innecesaria o incorrecta. Para eliminar el atributo es necesario que no se encuentre asociado a casos de uso.

3.23.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.70 sobre la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".



Figura 3.47: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar.
- 4. Se mostrará el mensaje 3.71 en la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".

1 El Atributo ha sido eliminado exitosamente.

Figura 3.48: MSG: Atributo Eliminado





3.24. Modificar Entidad

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de una entidad previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.24.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 📝 de algún registro existente de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.72 "Modificar Entidad".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Modificar Entidad



Figura 3.49: Modificar Entidad

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 3.73 en la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".

1 La Entidad ha sido modificada exitosamente.

Figura 3.50: MSG: Entidad Actualizada





3.25. Eliminar Entidad

Esta funcionalidad le permitirá eliminar una entidad innecesaria o incorrecta. Para eliminar una entidad es necesario que no se encuentre asociado a casos de uso, al igual que sus atributos.

3.25.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.74 sobre la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".



Figura 3.51: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar.
- 4. Se mostrará el mensaje 3.75 en la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".

1 La Entidad ha sido eliminado exitosamente.

Figura 3.52: MSG: Entidad Eliminada





3.26. Consultar Entidad

Esta funcionalidad le permitirá consultar la información asociada a una entidad.

3.26.1. Procedimiento

- 1. Oprima el icono 🕢 de un registro existente de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.76 "Consultar Entidad".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Consultar Entidad

Actor

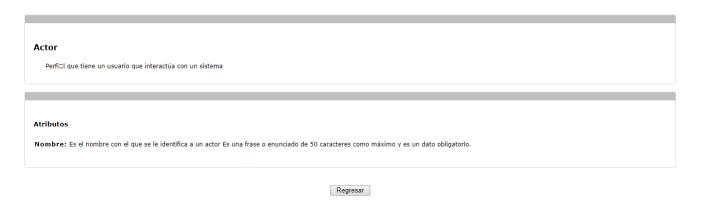


Figura 3.53: Consultar Entidad

- 3. Consulte la información registrada.
- 4. Oprima el botón Regresar





3.27. Gestionar Entidades

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar las entidades asi como sus atributos y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo.

3.27.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción **Entidades** del menú 3.2.
- 3. Se mostrará la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Gestionar Entidades



Registrar

Figura 3.54: Gestionar Entidades

4. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de alguna entidad ya registrada.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de alguna entidad ya registrada.

Para (Consultar) dé clic en el icono **()** de alguna entidad ya registrada.

Para (Gestionar los atributos) dé clic en el icono 🌠 de alguna entidad ya registrada.





3.28. Registrar Entidad

Esta funcionalidad le permitirá registrar una entidad dentro del proyecto que se esta operando.

3.28.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.55 "Registrar Entidad".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Registrar Entidad

Los campos marcados con " son obligatorios

Información general de la Entidad

"Nombre:
"Descripción:

Aceptar Cancelar

Figura 3.55: Registrar Entidad

- 3. Ingrese el nombre y una pequeña descripción de la entidad.
- 4. Oprima el botón Aceptar
- 5. Se mostrará el mensaje 3.56 en la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".

1 La Entidad ha sido registrada exitosamente.

Figura 3.56: MSG: Entidad Registrada





3.29. Gestionar Atributos

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar los atributos perteneciente a una entidad y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo. Para entrar a esta gestión es necesario que al menos existe una entidad dentro del proyecto.

3.29.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción Entidades del menú 3.2.
- 3. Oprima el botón 🔼 de algún registro existente de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 4. Se mostrará la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Gestionar Atributos



Registrar Regresar

Figura 3.57: Gestionar Atributos

5. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de algún atributo ya registrado.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de algún atributo ya registrado.





3.30. Registrar Atributo

Esta funcionalidad le permitirá registrar un atributo que perteneciente a una entidad dentro del proyecto que se esta operando.

3.30.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.58 "Registrar Atributo".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado



Figura 3.58: Registrar Atributo

- 3. Ingrese el nombre, una pequeña descripción, el tipo de dato que aceptará el atributo y marqué si es obligatorio o no.
- 4. Dependiendo del tipo de dato que elija aparecerán nuevos campos que son requeridos para el tipo de dato seleccionado. Las siguientes pantallas muestran los campos que requiere cada tipo de dato:





Registrar Atributo



Figura 3.59: Registrar Atributo: Archivo

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado



Figura 3.60: Registrar Atributo: Booleano





Registrar Atributo



Figura 3.61: Registrar Atributo: Cadena

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado



Figura 3.62: Registrar Atributo: Otro

- 5 Oprima el botón Aceptar .
- 6. Se mostrará el mensaje 3.63 en la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".





1 El Atributo ha sido registrado exitosamente.

Figura 3.63: MSG: Entidad Registrada

3.31. Modificar Atributo

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de un atributo previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.31.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 📝 de algún registro existente de la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.64 "Modificar Atributo".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo



Figura 3.64: Modificar Atributo

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Dependiendo del tipo de dato que elija aparecerán nuevos campos que son requeridos para el tipo de dato seleccionado. Las siguientes pantallas muestran los campos que requiere cada tipo de dato:





Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo



Figura 3.65: Modificar Atributo: Archivo

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo

Información del Atributo

*Nombre: Fecha

*Descripción: Es el día en el cual se celebrará la cita de entrevista.

*Tipo de dato: Fecha
Obligatorio:

Aceptar Cancelar

Figura 3.66: Modificar Atributo: Fecha





Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo



Figura 3.67: Modificar Atributo: Entero

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado Entidad: Cita de Entrevista

Modificar Atributo

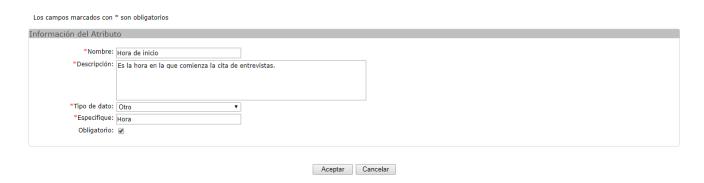


Figura 3.68: Modificar Atributo: Otro

- 5. Oprima el botón Aceptar.
- 6. Se mostrará el mensaje 3.69 en la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".





1 El Atributo ha sido modificado exitosamente.

Figura 3.69: MSG: Atributo Actualizado

3.32. Eliminar Atributo

Esta funcionalidad le permitirá eliminar un atributo innecesaria o incorrecta. Para eliminar el atributo es necesario que no se encuentre asociado a casos de uso.

3.32.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.70 sobre la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".



Figura 3.70: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar.
- 4. Se mostrará el mensaje 3.71 en la pantalla 3.57 "Gestionar Atributos".

1 El Atributo ha sido eliminado exitosamente.

Figura 3.71: MSG: Atributo Eliminado





3.33. Modificar Entidad

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de una entidad previamente registrado con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.33.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 📝 de algún registro existente de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.72 "Modificar Entidad".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Modificar Entidad



Figura 3.72: Modificar Entidad

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Oprima el botón Aceptar.
- 5. Se mostrará el mensaje 3.73 en la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".

1 La Entidad ha sido modificada exitosamente.

Figura 3.73: MSG: Entidad Actualizada





3.34. Eliminar Entidad

Esta funcionalidad le permitirá eliminar una entidad innecesaria o incorrecta. Para eliminar una entidad es necesario que no se encuentre asociado a casos de uso, al igual que sus atributos.

3.34.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.74 sobre la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".



Figura 3.74: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar.
- 4. Se mostrará el mensaje 3.75 en la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".

① La Entidad ha sido eliminado exitosamente.

Figura 3.75: MSG: Entidad Eliminada





3.35. Consultar Entidad

Esta funcionalidad le permitirá consultar la información asociada a una entidad.

3.35.1. Procedimiento

- 1. Oprima el icono 🕢 de un registro existente de la pantalla 3.54 "Gestionar Entidades".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.76 "Consultar Entidad".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Consultar Entidad

Actor

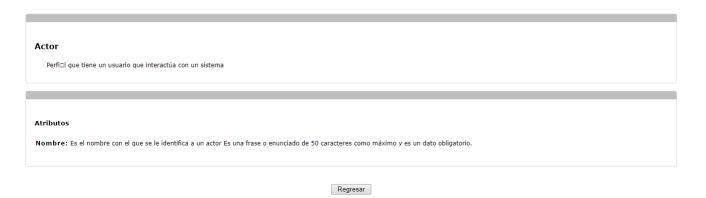


Figura 3.76: Consultar Entidad

- 3. Consulte la información registrada.
- 4. Oprima el botón Regresar





3.36. Gestionar Entidades

Esta funcionalidad le permitirá las acciones necesarias para controlar las entidades asi como sus atributos y visualizarlos en una tabla en el proyecto sobre el que se está operando y solicitar el registro de uno nuevo.

3.36.1. Procedimiento

- 1. Ingrese a un proyecto existente desde la pantalla 3.3.
- 2. Seleccione la opción Reglas de negocio del menú 3.2.
- 3. Se mostrará la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Gestionar Reglas de Negocio



Registrar

Figura 3.77: Gestionar Reglas de Negocio

4. Seleccione la operación que desea realizar:

Para (Registrar) dé clic en el botón Registrar.

Para (Modificar) dé clic en el icono 📝 de alguna regla de negocio ya registrada.

Para (Eliminar) dé clic en el icono 😢 de alguna regla de negocio ya registrada.

Para (Consultar) dé clic en el icono 🧿 de alguna regla de negocio ya registrada.





3.37. Registrar Regla de negocio

Esta funcionalidad le permitirá registrar una regla de negocio dentro del proyecto que se esta operando.

3.37.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón Registrar de la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.78 "Registrar Regla de Negocio".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Registrar Regla de negocio

Los campos marcados con \ast son obligatorios.



Figura 3.78: Registrar Regla de Negocio

- 3. Ingrese el nombre, si lo requiere una pequeña descripción de la entidad, seleccione el tipo de regla de negocio desea registrar y por último ingrese la redacción de la regla de negocio
- 4. Dependiendo del tipo de dato que elija aparecerán nuevos campos que son requeridos para el tipo de regla de negocio seleccionado. Las siguientes pantallas muestran los campos que requiere cada tipo de regla de negocio:





Registrar Regla de negocio

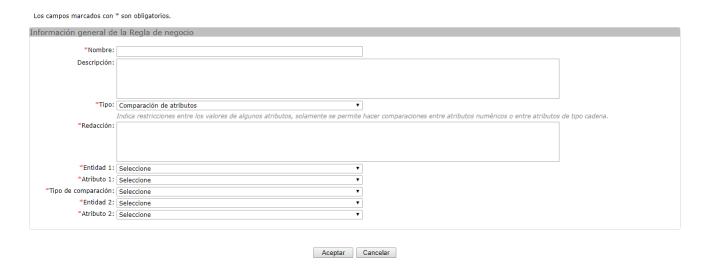


Figura 3.79: Registrar Regla de negocio: Comparación de Atributos

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Registrar Regla de negocio

Los campos marcados con " son obligatorios.

Información general de la Regla de negocio

"Nombre:

Descripción:

"Tipo: Unicidad de parámetros

Permite indicar los atributos que hacen única una entidad dentro del sistema.

"Redacción:

"Entidad: Seleccione

"Atributo: Seleccione

Aceptar Cancelar

Figura 3.80: Registrar Regla de negocio: Unicidad de parámetros





Registrar Regla de negocio



Figura 3.81: Registrar Regla de negocio: Formato Correcto

- 5. Oprima el botón Aceptar.
- 6. Se mostrará el mensaje 3.82 en la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".

1) La Regla de Negocio ha sido registrado exitosamente.

Figura 3.82: MSG: Regla de Negocio Registrada





3.38. Modificar Regla de Negocio

Esta funcionalidad le permitirá modificar la información de una regla de negocio previamente registrada con el fin de corregir o actualizar datos del mismo.

3.38.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 🗹 de algún registro existente de la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.83 "Modificar Regla de Negocio".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Modificar Regla de negocio

Información general de la Regla de Negocio

Clave: RN

"Nombre: Fechas válidas para una actividad de una

Descripción:

"Tipo: Otro

"Redacción: Para que una acción pueda registrarse y asociarse a un Periodo de una
Actividad, sus fechas de inicio y de término deben estar dentro del periodo de dicha Actividad, es decir:
Fla <= Flac <= FTac <= FTa

Aceptar Cancelar

Figura 3.83: Modificar Regla de Negocio

- 3. Modifique los datos solicitados por la pantalla.
- 4. Dependiendo del tipo de dato que elija aparecerán nuevos campos que son requeridos para el tipo de dato seleccionado. Las siguientes pantallas muestran los campos que requiere cada tipo de dato:





Modificar Regla de negocio



Figura 3.84: Modificar Regla de negocio: Comparación de Atributos

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Modificar Regla de negocio

Información general de la Regla de Negocio

Clave: RN

"Nombre: Unicidad de nombres de actor

Descripción: El nombre de los elementos del mismo tipo no puede repetirse

"Tipo: Unicidad de parámetros Permite indicar los atributos que hacen única una entidad dentro del sistema.

"Redacción: El nombre de los elementos del mismo tipo no puede repetirse

"Entidad: Seleccione Tatributo: Seleccione Tatributo: Seleccione Tatributo: Cancelar

Figura 3.85: Modificar Regla de negocio: Unicidad de parámetros





Modificar Regla de negocio

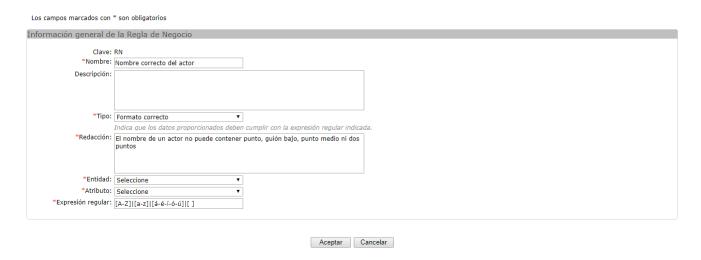


Figura 3.86: Modificar Regla de negocio: Formato Correcto

- 5. Oprima el botón Aceptar.
- 6. Se mostrará el mensaje 3.87 en la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".

1 La Regla de Negocio ha sido modificado exitosamente.

Figura 3.87: MSG: Regla de Negocio Actualizada





3.39. Eliminar Regla de Negocio

Esta funcionalidad le permitirá eliminar una regla de negocio innecesaria o incorrecta. Para eliminar una regla de negocio es necesario que no se encuentre asociado a casos de uso

3.39.1. Procedimiento

- 1. Oprima el botón 😢 de un registro existente de la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".
- 2. Se mostrará el mensaje 3.88 sobre la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".



Figura 3.88: MSG de Confirmación

- 3. Oprima el botón Aceptar .
- 4. Se mostrará el mensaje 3.89 en la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".

1 La Regla de Negocio ha sido eliminado exitosamente.

Figura 3.89: MSG: Regla de Negocio Eliminada





3.40. Consultar Regla de Negocio

Esta funcionalidad le permitirá consultar la información asociada a una regla de negocio.

3.40.1. Procedimiento

- 1. Oprima el icono 📀 de un registro existente de la pantalla 3.77 "Gestionar Reglas de negocio".
- 2. Se mostrará la pantalla 3.90 "Consultar Regla de negocio".

Proyecto: ELD-P - Escuela Libre de Derecho Posgrado

Consultar Regla de Negocio

RN 4 Periodo Válido

Tipo de Regla de Negocio: Comparación de atributos

RN 4 Periodo Válido Indica restricciones entre los valores de algunos atributos, solamente se permite hacer comparaciones entre atributos numéricos o entre atributos de tipo cadena Redacción: Un periodo esta definido por: Pd= [fecha inicio, fecha término] Un periodo es válido, si y solo si: 1.- fecha inicio < fecha término 2.- fecha actual < fecha inicio < fecha término Fecha Inicio < Fecha Fin

Figura 3.90: Consultar Regla de Negocio

- 3. Consulte la información registrada.
- 4. Oprima el botón Regresar .

