



Tecnológico de Monterrey

Campus Queretaro

Nombre del Entregable:

Evidencia 3 -

Análisis de Requerimientos de Software

Determinación de Patrones

Elaboración de pruebas de Software

Curso:

Construcción de Software

Profesores:

Enrique Alfonso Calderón Balderas

Denisse L. Maldonado Flores

Alejandro Fernández Vilchis

Nombre:

Luis Gutierrez Mendioroz | A00837481

Determinación de Patrones

¿Cuál fue mi aporte?

Mi participación consiste en participar activamente en la identificación de datos los cuales al ser analizados en el contexto planteado fueron de gran utilidad para poder desarrollar nuestra solución.

Mis aportes:

Registro de usuarios: El sistema sabía asociar datos generales como 1 (admin) o 2 (vendedor) a un usuario el cual está iniciando registro. Y por ende asociando su información personal a una empresa.

Esto nos permitió generar información estructurada sobre los roles activos en cada empresa, facilitando reportes como:

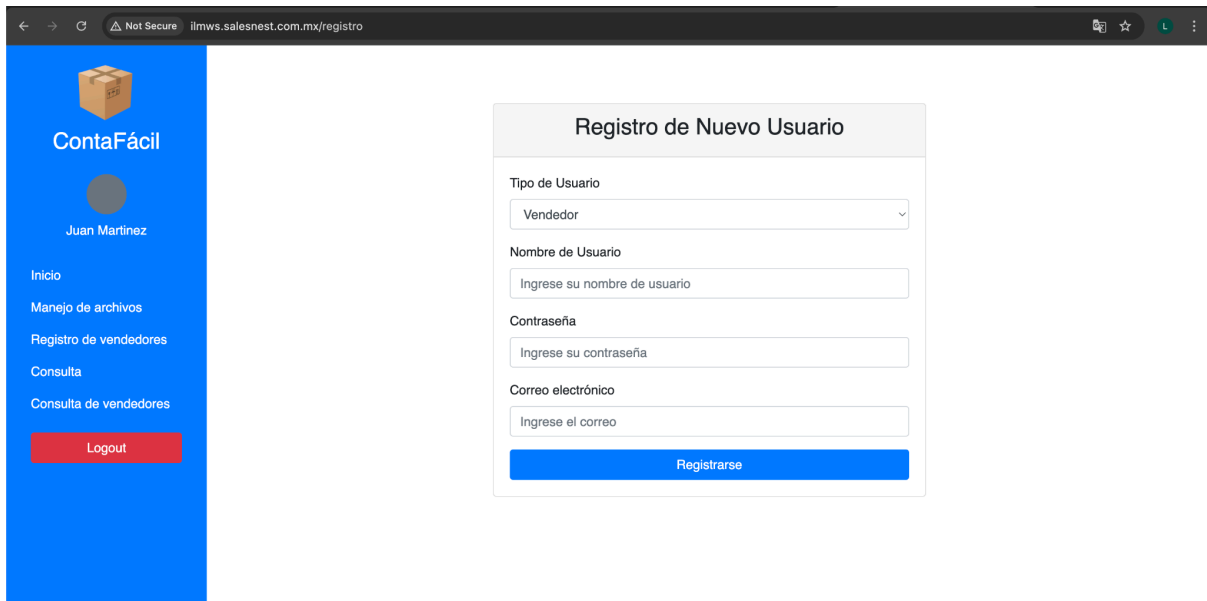
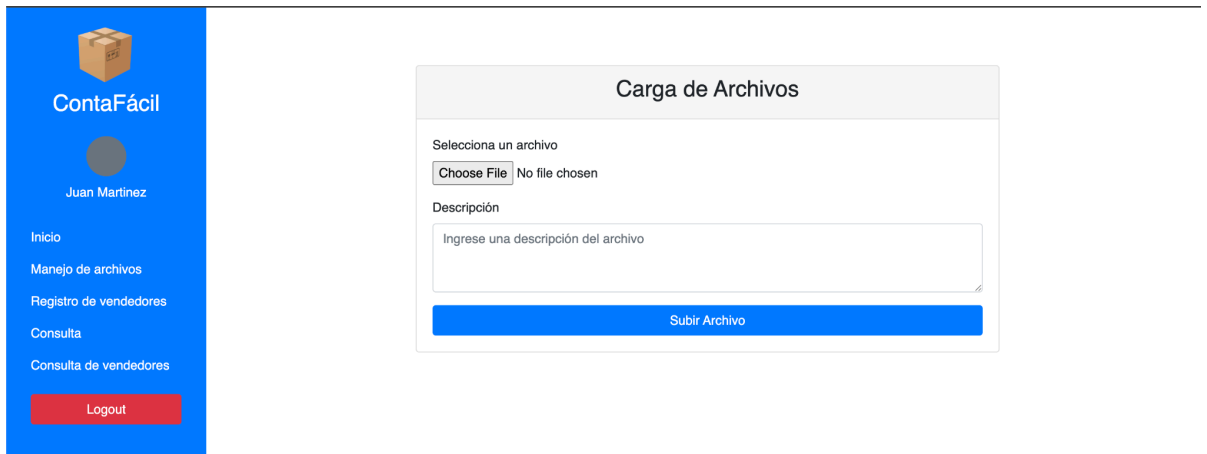
- Cuántos administradores y vendedores tiene cada empresa.
- Qué usuarios están asociados a qué empresa.

Este análisis les permite a las empresas que colaboran con el socio tener un mejor control sobre su personal y la estructura que están siguiendo.

Registro de archivos: Se implementaron vistas donde se pueden subir archivos con datos y la finalidad de esto es que al descargarlo se puedan sacar conclusiones con base a la información subida.

Valor para el socio: Aunque nuestro sistema por el momento no realiza un análisis automático de la información recibida. Nuestro objetivo es que sea escalable en un futuro por lo que se podría implementar un sistema de gráficas el cual analice los datos cargados.

Imágenes:

Elaboración de Pruebas de Software

¿Cuál fue mi aporte?

Mi participación en esta competencia se basa en revisar la lista de requerimientos y validar los cambios identificados con el socio formador. También estuve realizando una lista donde marcaba como completados los que ya estuvieran implementados.

Por ejemplo en el avance 5 del proyecto actualice la tabla y una porción de la misma se ve así:

Num	Nombre	Descripción	Prioridad	Riesgo	Estabilidad	Valor	Complejidad	Implementación
RF01	Autenticación	El sistema debe permitir que un usuario (administrador o vendedor) inicie sesión con su nombre de usuario y contraseña.	Must	Bajo	Bajo	Bajo	Bajo	✓
RF02	Consultar Información	Tanto administrados como vendedores pueden acceder al	Must	Alto	Bajo	Alto	Medio	✗

Revisión de funcionalidad:

Al tener implementadas las funcionalidades había que probar que funcionaran de manera correcta. Por lo que hasta el momento se han realizado una serie de pruebas (once en total) para corroborar la correcta funcionalidad de los requisitos funcionales.

Revisión de Heurística:

Para asegurarnos que nuestra página fuera fácil de utilizar (usabilidad) le pedimos a unos compañeros de clase que la utilizaran y nos dejaran sus comentarios para poder mejorar y corregir errores. Los comentarios nos ayudaron a identificar áreas de mejora para que nuestra página fuera más amigable con el usuario.

Algunas pruebas realizadas:

Num	Nombre	Resultado	Correcciones
1	Login exitoso	El sistema despliega la vista correspondiente al identificar el tipo de usuario que está ingresando al sistema.	No
2	Login fallido	El sistema despliega un mensaje de error al: <ul style="list-style-type: none"> - Recibir contraseña incorrecta - Recibir username incorrecto - Usuario no detectado en la BD 	No
3	Compatibilidad con navegadores	Las vistas cargan de manera esperada en los navegadores Safari, Brave, sin embargo surgieron desfases visuales en Chrome. *Se realizó la debida corrección y Chrome funciona de la manera esperada	No
4	Responsive Design	La interfaz se adapta al ancho de la ventana. Prueba realizada: Al hacer la pantalla más pequeña hasta el mínimo posible y el contenido se acopla de manera correcta.	No
5	Acceso por rol	El sistema reconoce el rol de administrador y vendedor por lo que les muestra las vistas y opciones para cada uno.	No
6	Logout	El usuario al darle click al logout lo redirecciona a la página principal como es de esperarse.	No

