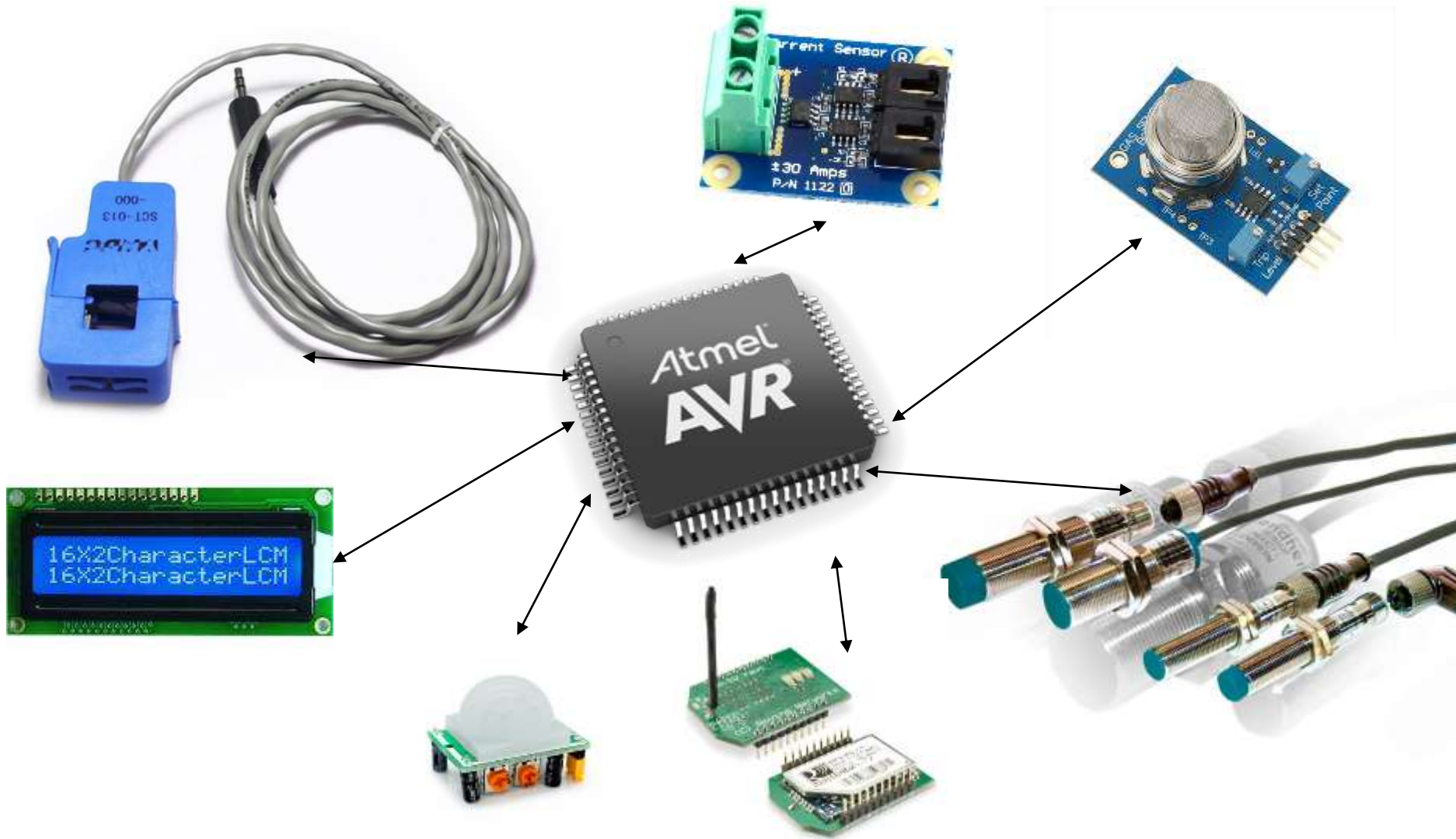


# PROJETO com MCU



# PROGRAMA em C

```
void main()  
{  
    InitSys();  
    while(true) {  
        SensorCorrente();  
        Termopar();  
        Umidade();  
        SensorPresenca();  
        SendToUart();  
        UpdateLcd();  
    }  
}
```

# PROGRAMA em C

```
void main()  
{  
    InitSys();  
    while(true) {  
        SensorCorrente(); //2ms  
        Termopar(); //10ms  
        Umidade(); //15ms  
        SensorPresenca(); //100ms  
        SendToUart(); //1ms  
        UpdateLcd(); //10ms  
    }  
    //Tempo Gasto por loop: 138ms  
}
```





# Como melhorar o desempenho do programa?

Prof° Fernando Simplicio



# Melhorias no Hardware | Software

Prof° Fernando Simplicio

# Hardware (exemplos)

- Escolher microcontroladores que atendam as necessidades do projeto.
- Conversores AD mais rápidos.
- Memórias Flash/EEPROM mais rápidas.
- Interfaces de comunicação mais rápidas. Ex: SPI ao invés de I2C e USB ao invés de RS232.
- Melhorar o layout PCB afim de diminuir interferências, *bounces*, etc.

# Software

- Procurar deixar o código o mais objetivo e de fácil entendimento quanto possível.
- Usar com cautela macros e funções *inline*.
- Algoritmos recursivos podem chegar rapidamente ao resultado (poucas iterações), porém exigem o uso de máquina e recursos computacional melhores.



**1º Alternativa:  
Utilizar as Interrupções do  
MCU para atender e priorizar  
tarefas/processos.**





**2º Alternativa:  
Utilizar máquinas de estado  
para melhorar o tempo entre  
processos.**



**3° Alternativa:  
Utilizar máquinas de estado  
nos processos em conjunto  
com as interrupções de  
periféricos/CPU do MCU.**



**4° Alternativa:  
Usar um sistema operacional  
de Tempo Real RTO's para  
individualizar, priorizar,  
sincronizar processos.**

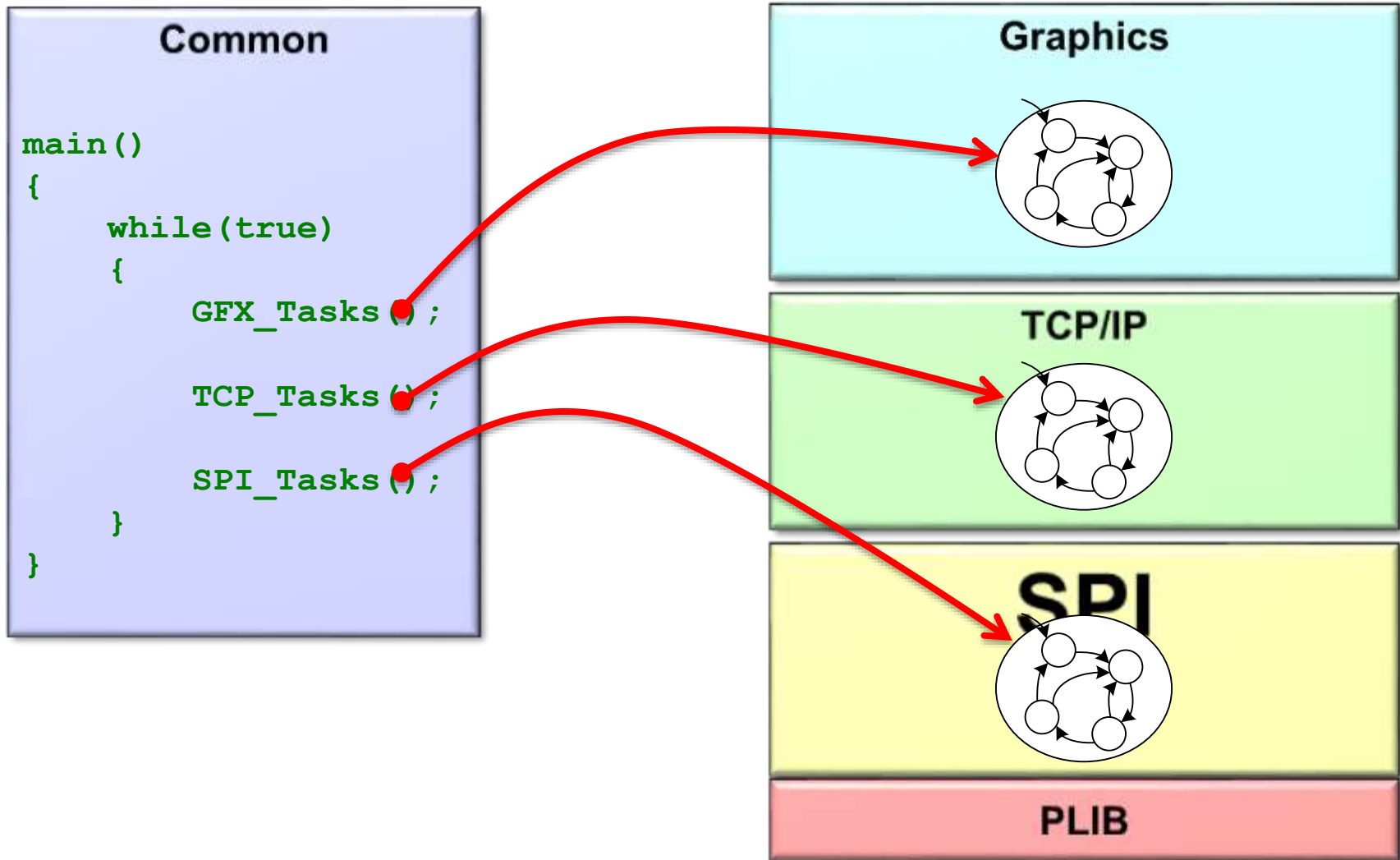
# Máquina de Estado

- Break long tasks into a state machine

```
while (1)
{
    Task_1(); //60 us
    Task_2(); //2 us
}
//max loop time = 62 us
```

```
while (1)
{
    switch(Task_1_state)
    {
        case a:
            Task_1_state_a(); //20 us
            break;
        case b:
            Task_1_state_b(); //20 us
            break;
        case c:
            Task_1_state_c(); //20 us
            break;
    }
    Task_2(); //2 us
}
//max loop time = 22 us
```

# Polled Configurations



# máquina de Estado

## Main Loop

```
while ( true )  
{
```

**Graphics Library**

(Draw Screen Image – 200 ms)

**TCP/IP Stack**

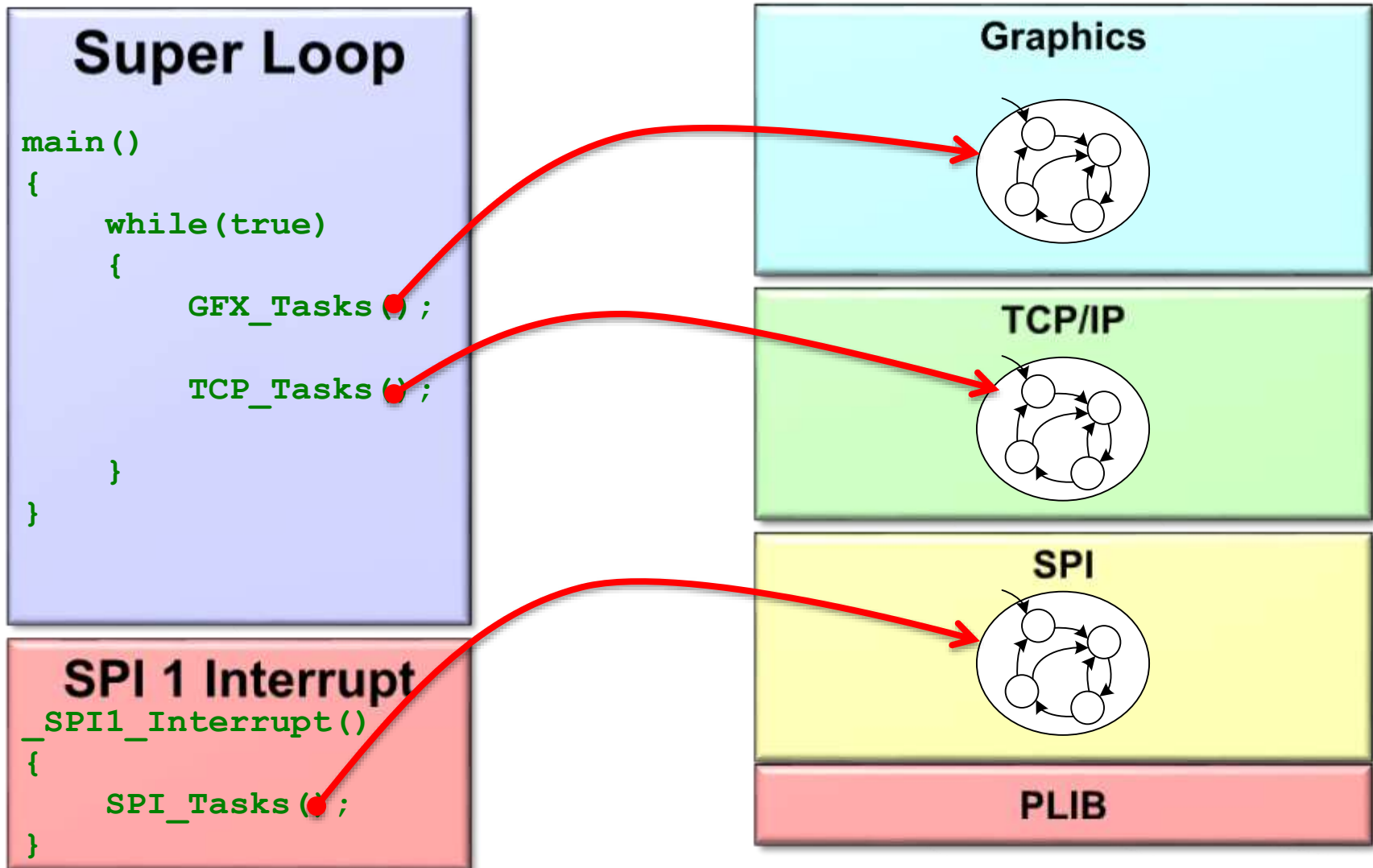
(Process IP Packet – 100 ms)

**Audio SPI Driver**

Demorou muito. O  
buffer estourou!!!

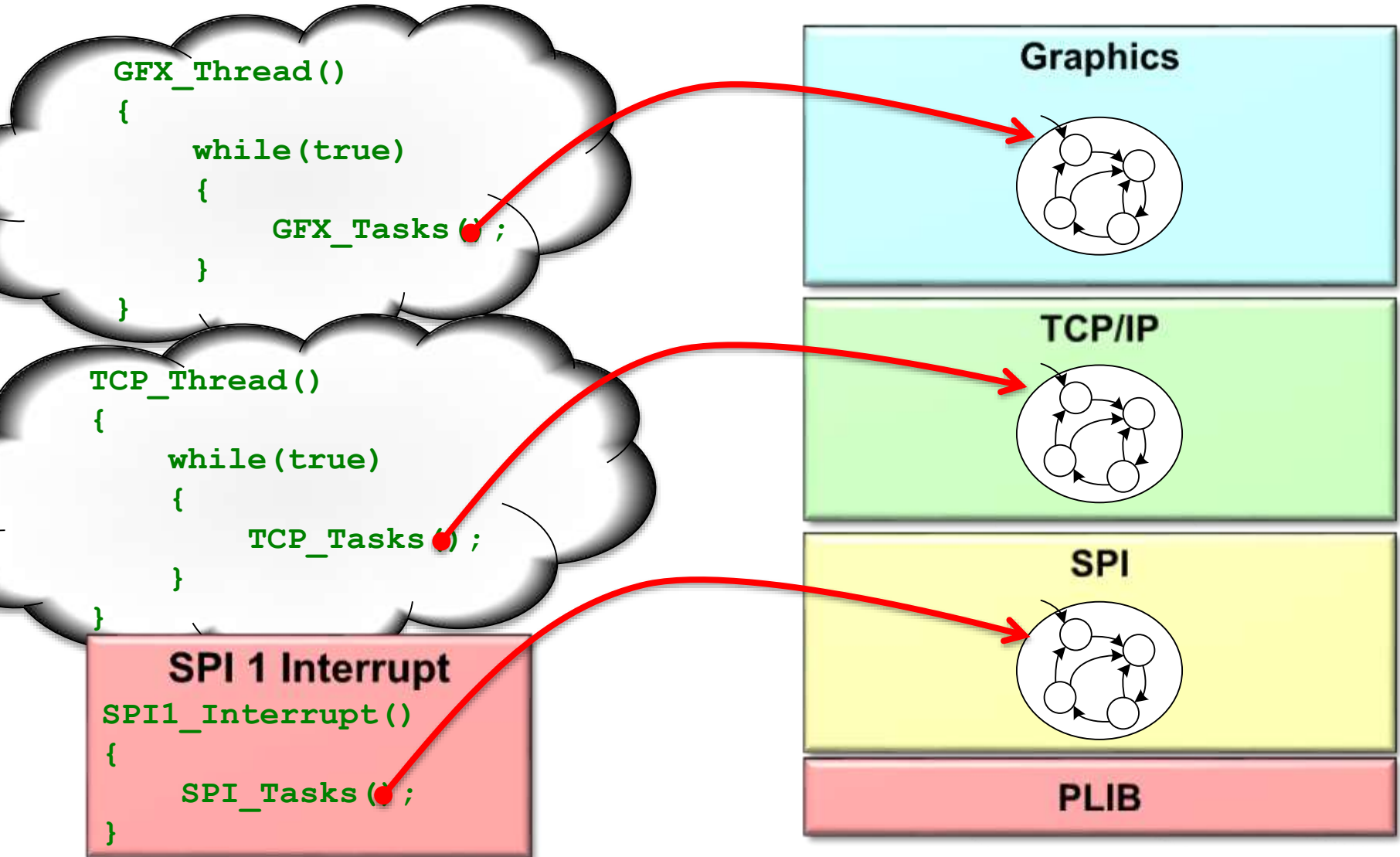
```
}
```

# Interrupção dos Periféricos/CPU



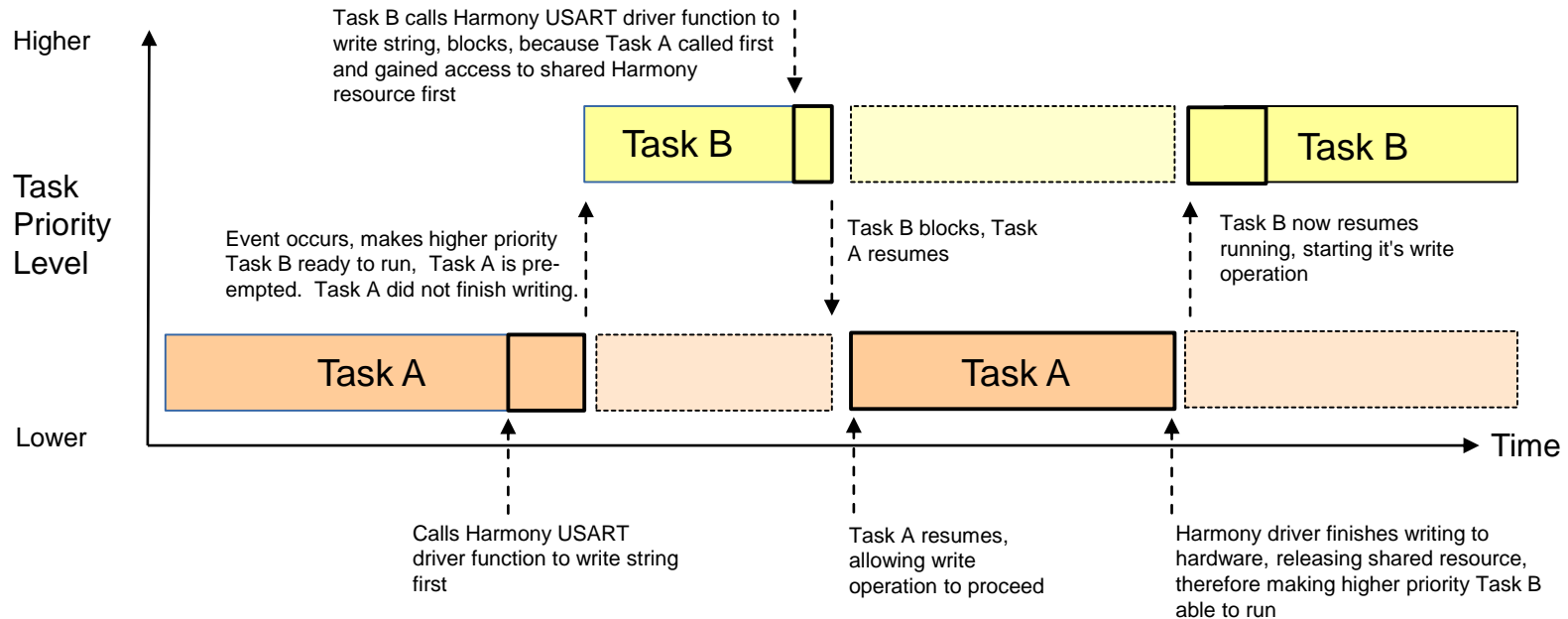


# Aplicando um RTO'S





# Benefícios de um RTO's



```
signed char* pTaskA str = "Hello World";
```

```
void Task A Func(void* pvParameter)
```

```
{
    while(true)
    {
        /* Perform a specific task job */
        DRV_USART_Write(UART_1_Handle,
            (void*)pTaskA_str,
            (size_t)(strlen(pTaskA_str)) );
    }
}
```

## Task A

```
signed char* pTaskB str = "Go Rattlers!";
```

```
void Task B Func(void* pvParameter)
```

```
{
    while(true)
    {
        /*perform Harmony or application specific
        task job*/
        DRV_USART_Write(UART_1_Handle,
            (void*)pTaskB_str,
            (size_t) (strlen(pTaskB_str)));
    }
}
```

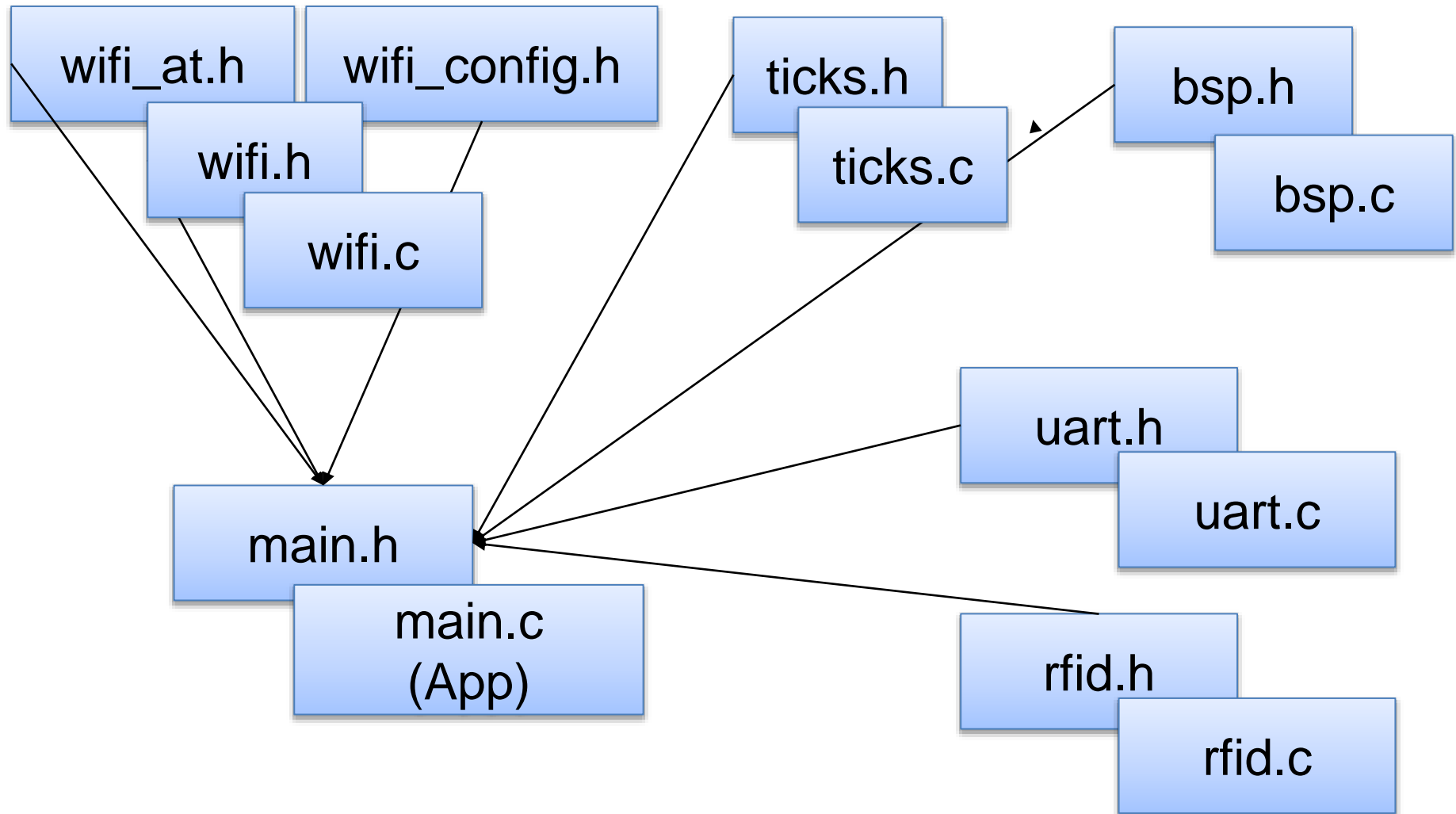
## Task B



# **Análise de um projeto funcional com Microcontroladores**

Prof° Fernando Simplicio

# Exemplo de um Projeto para MCU





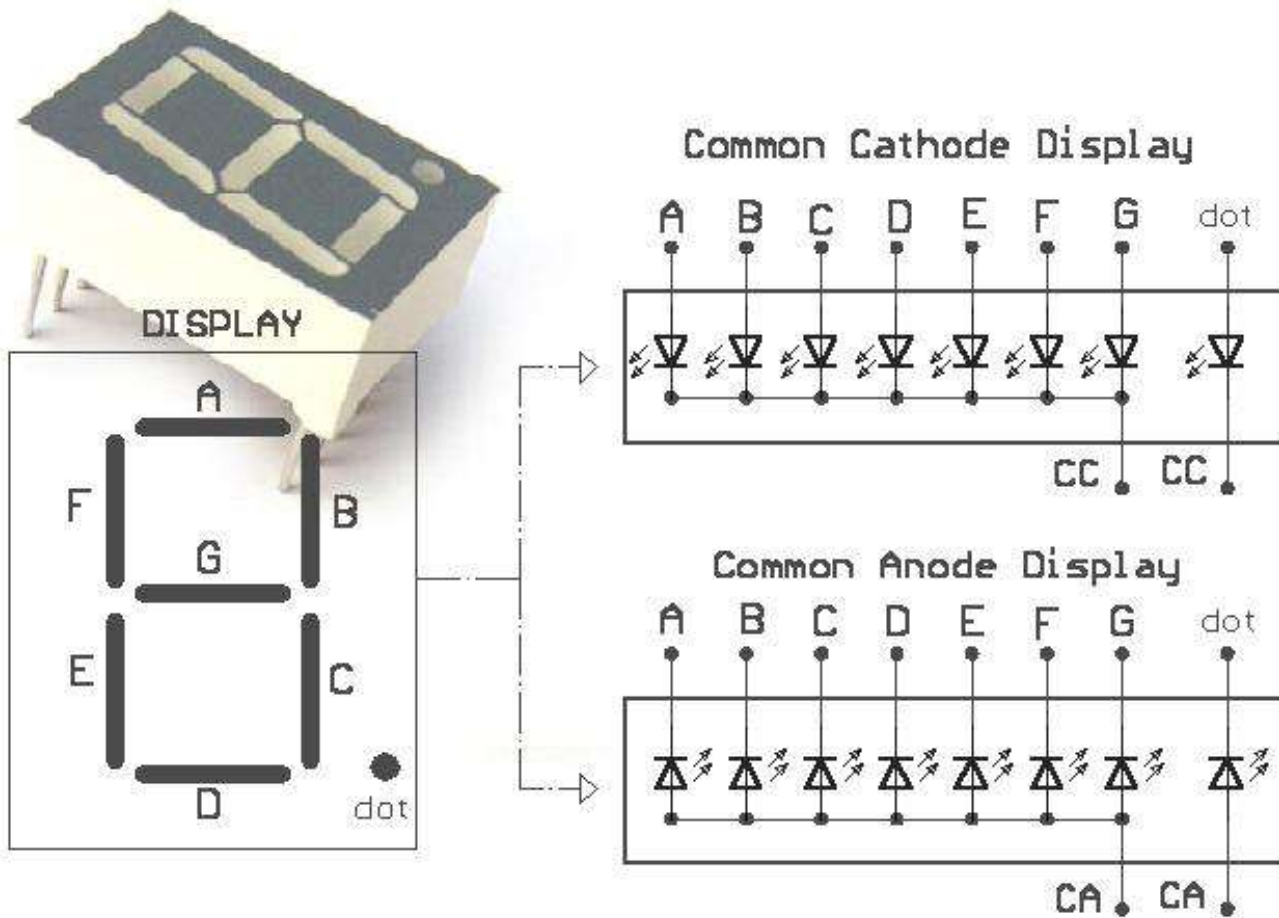
# Projeto: Voltímetro com Display de 7 Segmentos

[www.microgenios.com.br](http://www.microgenios.com.br)

# Teoria sobre Display 7 Segmentos

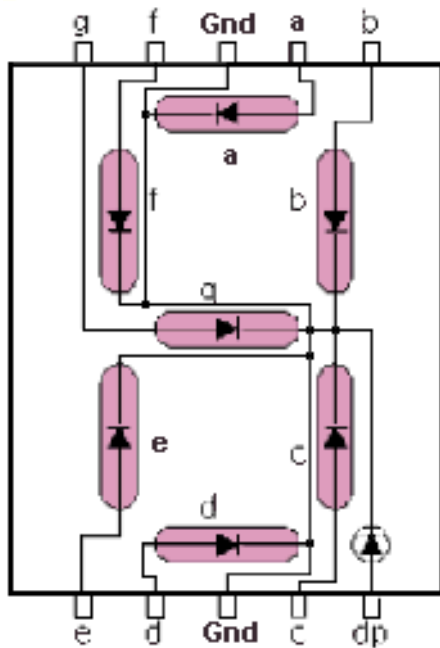


# Teoria sobre Display de 7 Segmentos

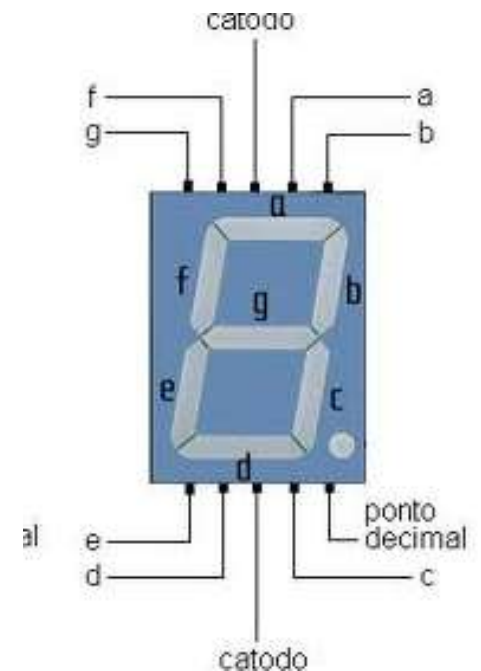
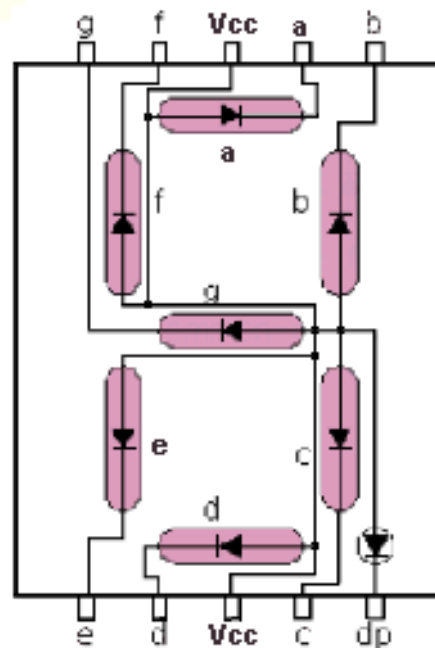


# Teoria sobre Display de 7 Segmentos

Common Cathode

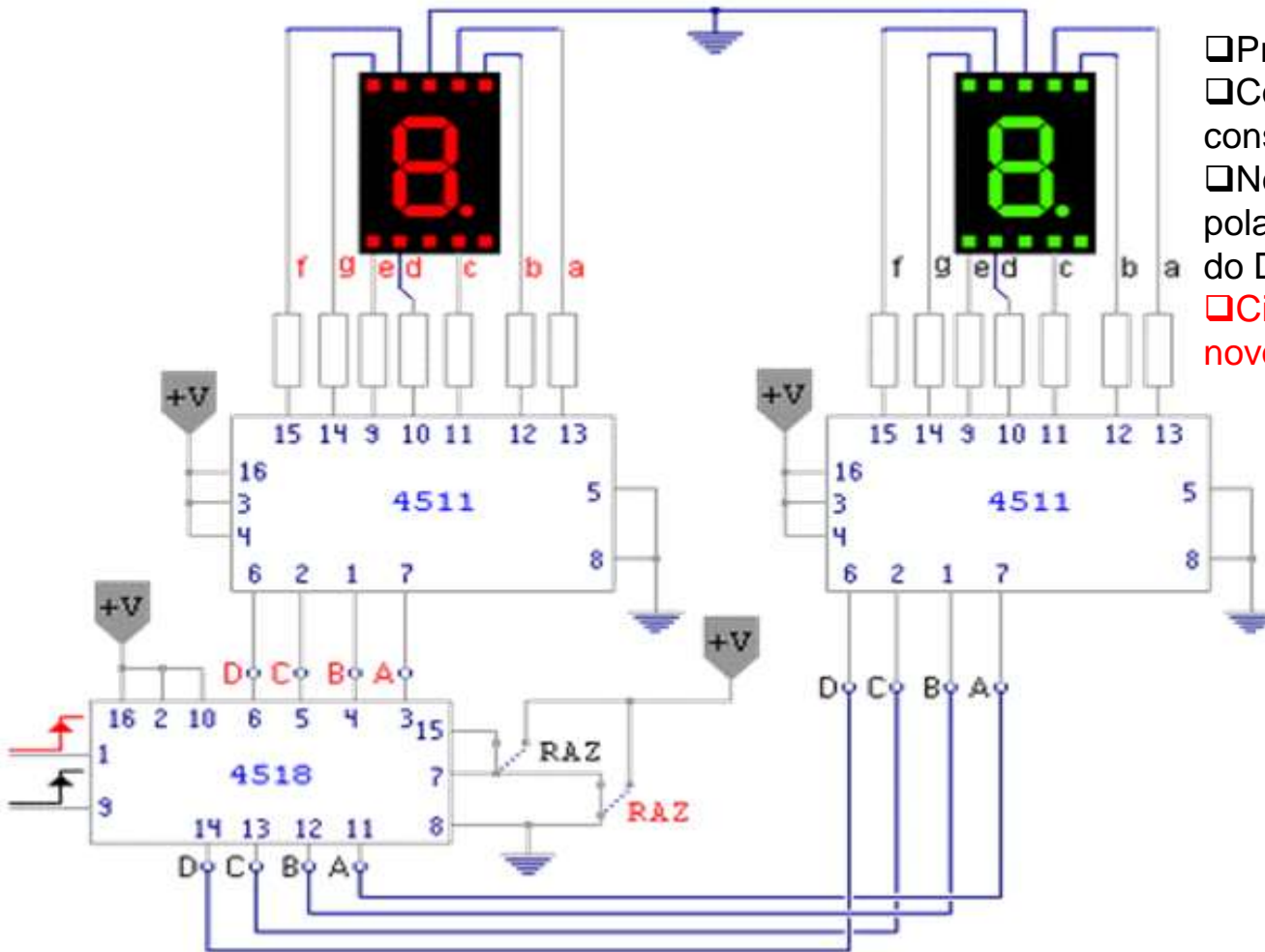


Common Anode





# Projetos Antigos

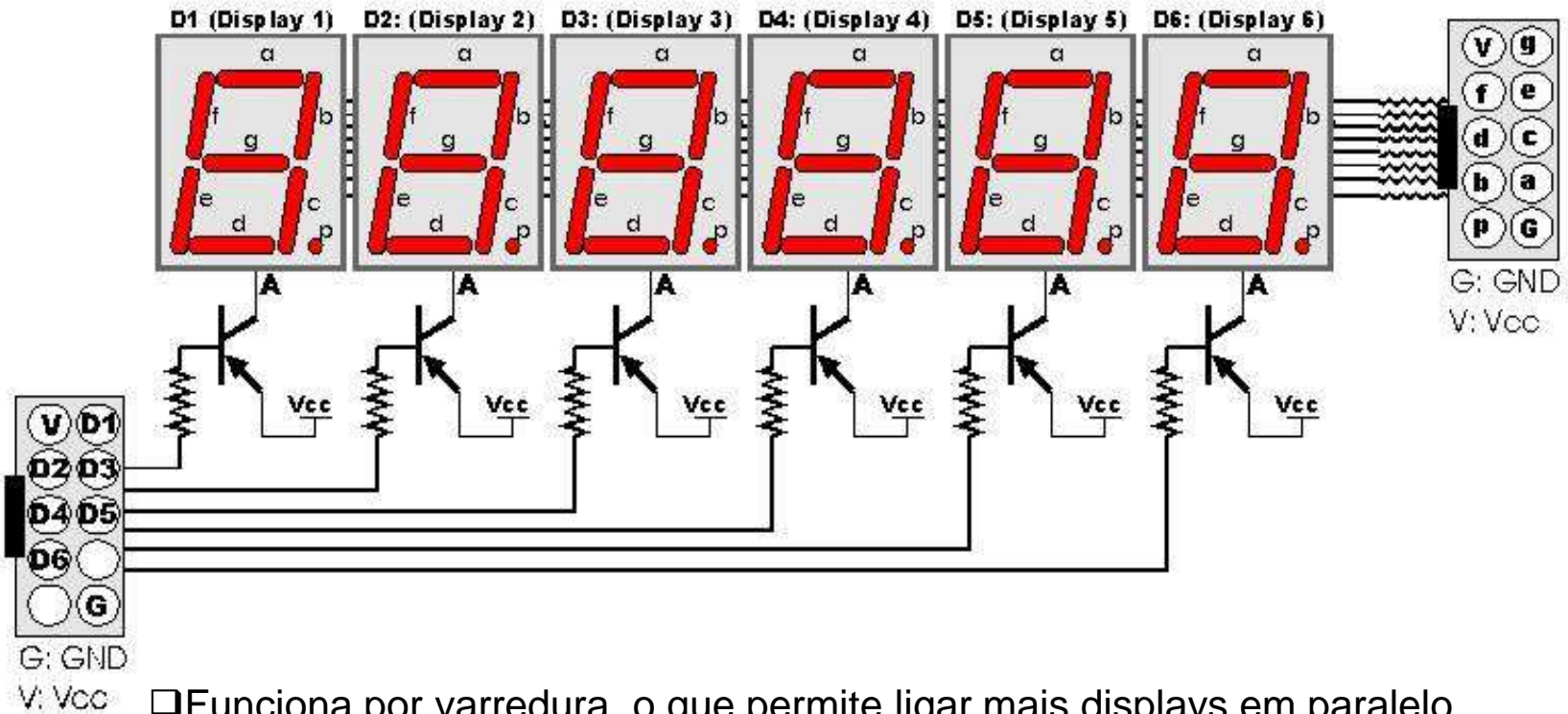


- ❑ Projeto fixo e sem flexibilidade
- ❑ Consumo de corrente considerável.
- ❑ Necessário resistores de polarização dos leds para cada LED do Display.
- ❑ Circuito NÃO recomendável para novos projetos.



# Novos Projetos

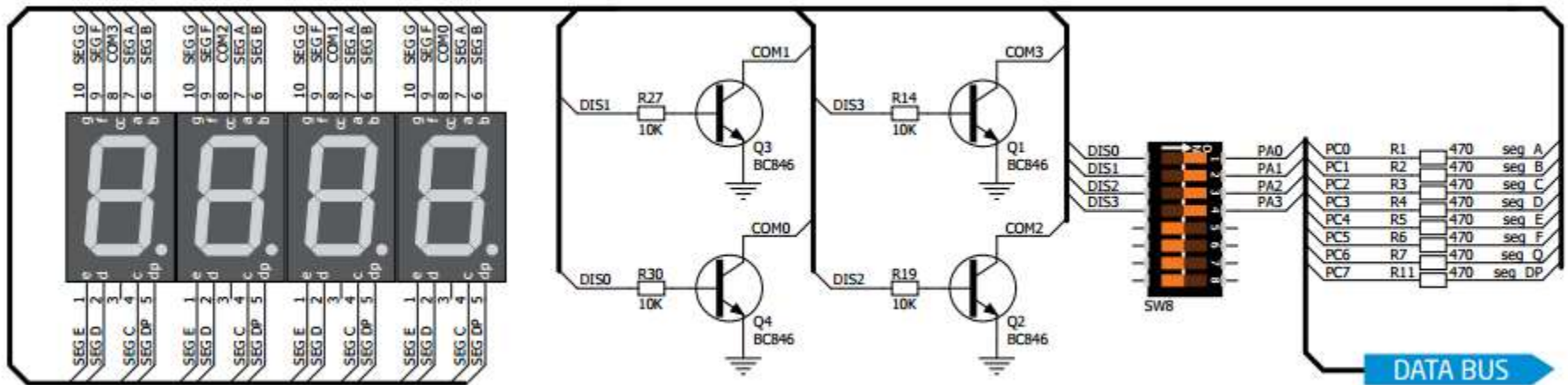
## Sistema de Varredura



- ❑ Funciona por varredura, o que permite ligar mais displays em paralelo.
- ❑ Garante maior durabilidade dos LEDs, pois os NÃO ficam todo o tempo ligados.
- ❑ Economiza Pinos do Microcontrolador
- ❑ Permite maior flexibilidade na mudança do projeto
- ❑ Trabalha com picos de correntes, o que acarreta menor consumo de corrente.
- ❑ Menor número de componentes discretos para seu acionamento.
- ❑ Circuito recomendado para novos projetos.

# Display 7 Segmentos no kit EasyAVR v7

4 digit  
7-seg display



# O que você acha do programa?

```
void main()  
{  
    InitMcu();  
    InitADC();  
    while(true) {  
        LeituraADC();  
        ConversaoADC();  
        Display7();  
        Button();  
    }  
}
```



# Como melhorar o programa?

## Projeto: Voltímetro com Display de 7 Segmentos

Profº Fernando Simplicio

# O que você acha do programa?

```
void timer() interrupt_isr()  
{  
    Display7();  
}
```

```
void main()  
{  
    InitMcu();  
    InitADC();  
    InitTimer();  
    InitInterrupt();  
    while(true) {  
        LeituraADC();  
        ConversaoADC();  
        Button();  
    }  
}
```

# Exemplo de varredura p/ display 7 seg

```
void Display7() {  
  
    PORTC = seg_Unidade;  
    PORTA.B0 = 1;  
    Delay_ms(2);  
    PORTA.B0 = 0;  
  
    PORTC = seg_Dezena;  
    PORTA.B1 = 1;  
    Delay_ms(2);  
    PORTA.B1 = 0;  
  
    PORTC = seg_Centena;  
    PORTA.B2 = 1;  
    Delay_ms(2);  
    PORTA.B2 = 0;  
  
    PORTC = seg_Milhar;  
    PORTA.B3 = 1;  
    Delay_ms(2);  
    PORTA.B3 = 0;  
  
}
```

//Escreve no Barramento  
//Liga display7  
//Espera o led acender por 2ms.  
//Desliga display7  
  
//Escreve no Barramento  
//Liga display7  
//Espera o led acender por 2ms.  
//Desliga display7  
  
//Escreve no Barramento  
//Liga display7  
//Espera o led acender por 2ms.  
//Desliga display7  
  
//Escreve no Barramento  
//Liga display7  
//Espera o led acender por 2ms.  
//Desliga display7

# Exemplo Máquina de Estado

```
void Display7() {
    static enum { _disp1 = 1, _disp2, _disp3, _disp4} _maq_estado = _disp1;

    PORTA &= 0XF0;
    switch (_maq_estado)
    {
        case _disp1: {      //Unidade
                        PORTC = Dta[0];
                        PORTA.B0 = 1;
                        _maq_estado = _disp2;
                        break;
                    }
        case _disp2: {      //Dezena
                        PORTC = Dta[1];
                        PORTA.B1 = 1;
                        _maq_estado = _disp3;
                        break;
                    }
        (...)
    }
}
```



# **Exemplo Prático: ATMEGA32 WinAVR no Atmel Studio 7.**

**Projeto: Voltmetro  
com Display de 7 Segmentos**

Profº Fernando Simplicio





# **Exemplo Prático:** **ATMEGA32 e** **mikroC PRO for AVR**

**Projeto: Voltímetro**  
**com Display de 7 Segmentos**

Profº Fernando Simplicio



# **Exemplo Prático:** **ATMEGA32 e WinAVR com** **Sistema Operacional de Tempo** **Real (RTOS).**

**Projeto: Voltmetro**  
**com Display de 7 Segmentos**

Profº Fernando Simplicio

# Links

- RTO's OSA: <http://www.pic24.ru/>
- WinAVR: <https://sourceforge.net/projects/winavr/>
- Atmel Studio 7: <http://www.atmel.com/microsite/atmel-studio/>
- mikroC PRO for AVR: <https://www.mikroe.com/avr/>
- ATMEGA32: <http://www.microchip.com/wwwproducts/en/ATmega32>



**Obrigado!**

**Prof° Fernando Simplicio**