

O princípio de funcionamento do sensor ultrassônico baseia-se na emissão de uma onda sonora de alta frequência, e na medição do tempo que leva para a recepção do eco, produzido quando a onda encontra um objeto capaz de refletir o som.

Os pulsos de alta frequência são gerados entre 30 kHz a 300 kHz (não perceptíveis ao ouvido humano).

A repetição dos pulso ocorre entre 1 Hz e 125 Hz.

Esse tipo de sensor pode detectar qualquer tipo de material, independente da forma, cor e constituição.

É imune a poeira, humidade e atmosferas agressivas.

O **ponto crítico** para sua utilização é o **alinhamento angular** do objeto a ser detectado. Ele influencia diretamente na intensidade do eco e <u>consequentemente na sensibilidade do sensor.</u>

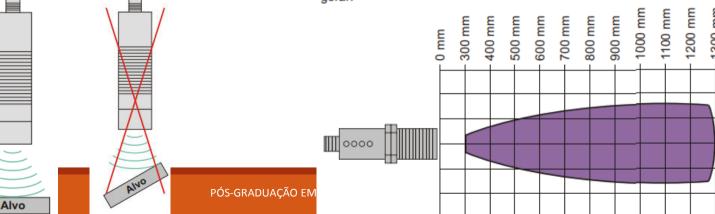


Para obter melhores resultados, os sensores de proximidade ultrassônicos deverão ser orientados de maneira que as ondas sonoras atinjam os objetos tão perto quanto possível dos 90°. Se isto não for possível (ex.: materiais grandes), a distância de operação máxima possível deverá ser determinada experimentalmente, e é dependente do tipo de material, superfície e orientação do objeto.

A construção do sensor faz com que o feixe ultrassônico seja emitido em forma de um cone e somente objetos dentro do raio do cone são detectados.

Área Roxa:

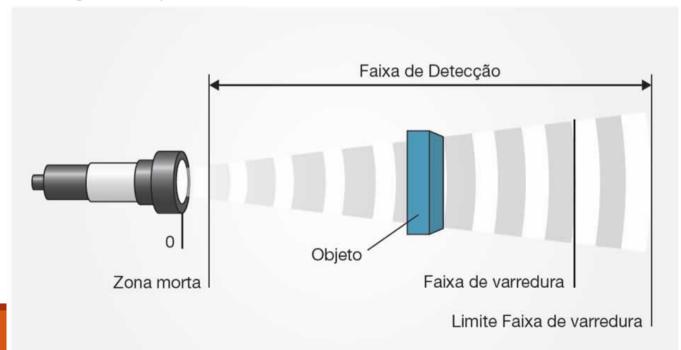
A área roxa indica a máxima zona de detecção que o sensor pode gerar.





Zona Morta

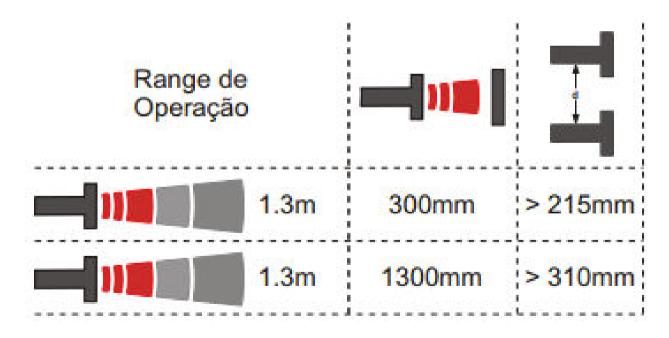
A zona morta do sensor, determina a sua menor distância de detecção. Nenhum objeto deve ser colocado na zona morta, porque isso pode levar a medições incorretas. Um sensor com faixa de operação entre 300 e 1300 mm, isto significa que a zona morta do sensor é de 300mm.





Distância Entre Sensores

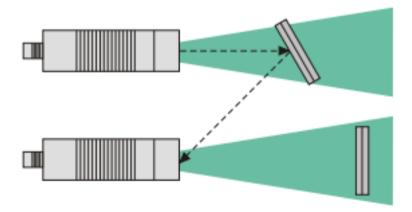
É a mínima distância de montagem entre os sensores. Essa distância se deve a interferência que um sensor pode causar em outro.





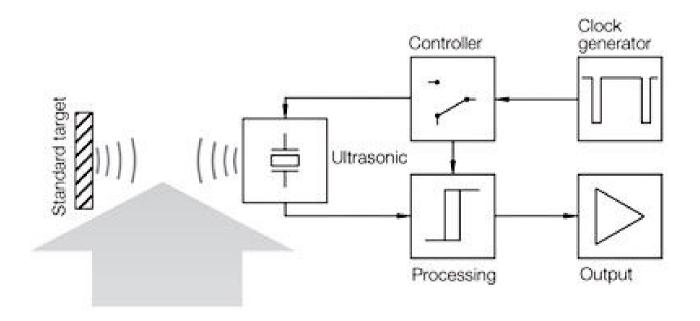
Desvantagens

- ➤ Necessidade de alinhamento angular
- ➤ Velocidade relativa baixa
- ➤ Custo alto em comparação com os demais





Funcionamento em detalhes:





Aplicações:

Aplicação	Descrição
	1 – Detecção de objeto Imagine uma linha em que você precisa classificar produtos de diferentes alturas ou até mesmo monitorar se falta algum produto dentro da embalagem. O sensor ultrassônico é ideal para estes tipos de aplicações.
	2 - Rompimento de fio O sensor ultrassonico é muito bom para detectar a presença do fio na operação de bobinamento e desbobinamento de cabos de aço e consequentemente para a detecção de rompimento de fios.
	3 – Verificação de presença Algumas aplicações necessitam de detecção de presença ou não de produtos em caixas ou em pallets. O sensor ultrassonico pode ser utilizado a fim de garantir a quantidade correta de produtos que devem ser embalados e consequentemente enviados aos clientes.

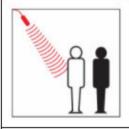


Aplicações:



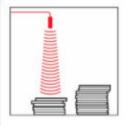
4 - Posicionamento

chapas metálicas ou outras superficies planas são facilmente detectáveis pelo sensor ultrassonico. Vale lembrar que independe de cor ou rugosidade.



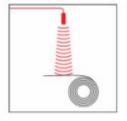
5 - Detecção de pessoas

Pode ser utilizado para a detecção da presença ou não de pessoas em ambientes abertos ou fechados.



6 - Detecção de altura de pilha

O sensor ultrassônico mede com precisão a altura de pilhas de tijolos, chapas de madeira, lâminas de vidro ou chapas de plástico colorido, assim como qualquer pilha de produto que haja a necessidade de tal finalidade.

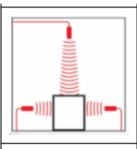


7 - Monitoramento de quebra de folha

Muitas aplicações em indústrias de celulose a alumínio requerem o monitoramento de quebra de folhas. Nestes casos, o sensor ultrassonico torna-se uma boa opção, mesmo em processos que possuem ondulações de folha, onde podemos aplicar o ultrassonico juntamente com um sensor refletor difuso.

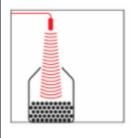


Aplicações:



8 – Medição de altura e largura

Podemos fazer combinações de sensores ultrassonicos para medir largura, altura e comprimento, permitindo medições tridimensionais a fim de garantir a qualidade do produto.



9 - Monitoramento de nível de enchimento

Vários processos precisam de medição de nível sem contato com o produto. Sendo assim, os sensores ultrassônicos são ideais para todo tipo de material a granel (por exemplo, areia, cascalho, carvão, grãos) em silos, depósitos ou demais recipientes incluindo produtos líquidos de diversos tipos.



10 – Posicionamento de dispositivos robóticos

Devido às suas pequenas dimensões, o *sensor ultrassonico* é ideal para o posicionamento preciso de braços robóticos nas mais diversas aplicações.



Aplicações:

Medição de nível de enchimento em recipientes estreitos onde estes são enchidos com líquido ou com um meio sólido.





Aplicações:

Controle de ondulação de folha e monitoramento do diâmetro de rolo. Usando um sensor ultrassônico com saída analógica, o material, em rolo ou em bobina, é detectado e o acionamento ou o freio do rolo. Outro sensor com saída analógica ajusta a alimentação de material no rolo, em função do tensionamento da folha.





Aplicações:









US1300-30GX98-2E2-J-V1

Distância sensora: 1300 mm (ajustável)

Zona morta: 300 mm

Frequência do transdutor 185 KHz

Resolução: 0,18 mm

Tensão de alimentação: 12 a 30 Vcc

Saída: digital ou analógica

Tipo de saída: PNP ou 4-20 mA

Proteção de saída: curto-circuito e inversão

Corrente de consumo: £ 80 mA

Grau de proteção: IP67

Conexão: M12 - 4 pinos

Material do invólucro: tubo em aço inox/ frente em PBT

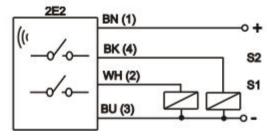
Temperatura de operação -25° a +70°C

Tabela de Modelos:

A tabela abaixo lista todos os modelos disponíveis:

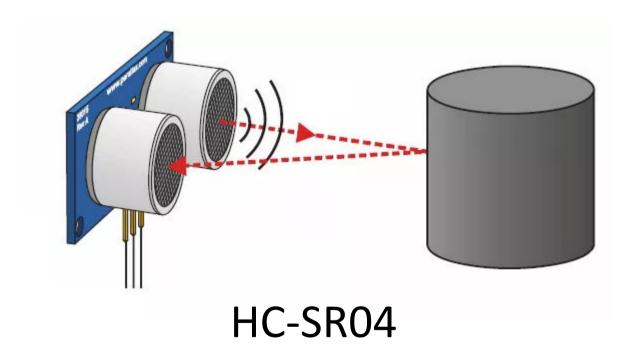
Modelo	Distância	Zona Morta	Tipo de Saída	Conexão Elétrica	
US1300-30GX98-2E2-J-V1	1300mm	300mm	analógica	conector M12	

Diagrama de Conexões:













Tensão de operação: 5 VDC

Corrente em operação: 15 mA

Frequência de operação: 40 kHz

Distância Máxima: 4 m

Distância Mínima (zona morta): 2cm

Resolução: 0,3 cm

Ângulo de medida: 15 graus

Sinal de entrada de Trigger: pulso TTL de 10 µs

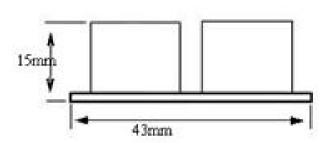
Sinal de saída de Eco: sinal TTL com largura proporcional a distância percorrida (ida e volta)

Dimensões: 45 x 20 x 15 mm

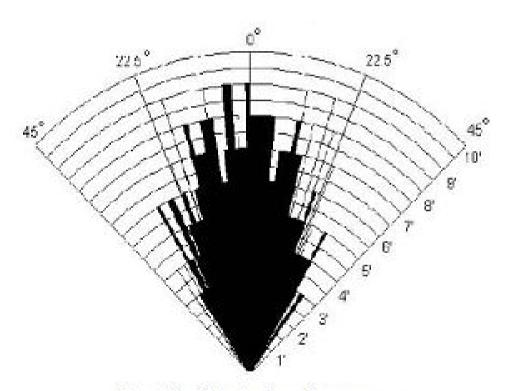










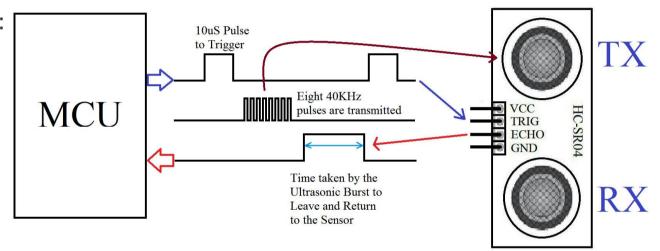


Practical test of performance, Best in 30 degree angle





Modulo com 4 pinos:



Módulo com 3 pinos:

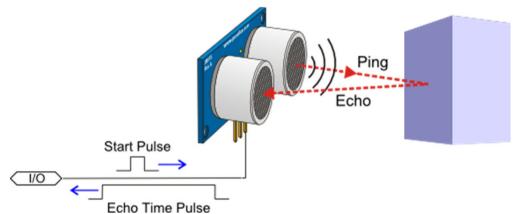
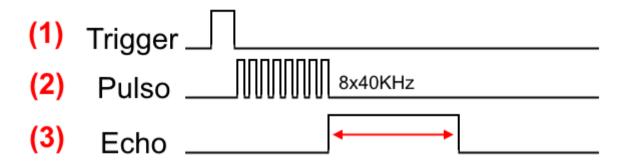




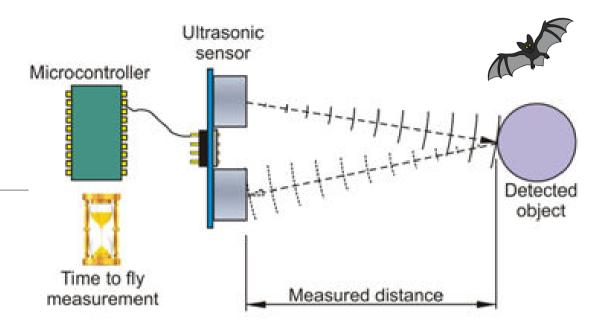


Diagrama de tempo HC-SR04



- (1) É enviado um sinal com duração de 10 μs ao pino trigger, indicando que a medição terá início
- (2) Automaticamente, o módulo envia 8 pulsos de 40 kHz e aguarda o retorno do sinal pelo receptor
- (3) Caso haja um retorno de sinal (pulso positivo), determinamos a distância entre o sensor e o obstáculo.





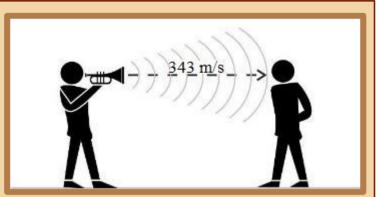
Velocidade do som no ar ≈ 343 [m/s] Pulso medido = tempo de ida e volta do sinal [s]

Distância do objeto = 343. Tempo Pulso / 2 [m]

Se tempo está em microssegundos e a distância em centímetros...

Distância do objeto = (343 . 100) . (Tempo Pulso . 10^{-6}) / 2 [cm] = 0,1715 . Tempo Pulso [cm] = (1/58,3) . Tempo Pulso [cm] $\approx (1/58)$. Tempo Pulso [cm]

Velocidade do Som



V (material)

Sólidos				
Vidro (20 °C)	5130 m/s			
Alumínio (20 °C)	5100 m/s			
ı	íquidos			
Glicerina (25 °C)	1904 m/s			
Água do mar (25 °C)	1533 m/s			
Água (25 °C)	1493 m/s			
Mercúrio (25 °C)	1450 m/s			
	Gases			
Hidrogênio (0 °C)	1286 m/s			
Hélio (0 ºC)	972 m/s			
Ar (20 °C)	343 m/s			
Ar (0 °C)	330 m/s			

V_{AR}(temperatura)

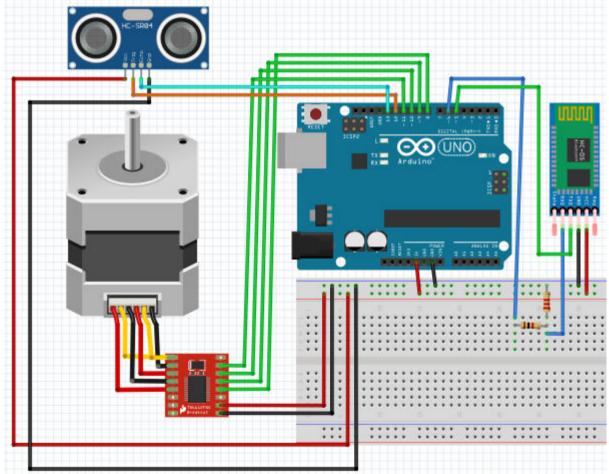
Temperatura (°C)	Velocidade (m/s)		
- 10	330		
0	332		
10	337		
20	343		
30	350		
100	390		
500	550		
1000	700		

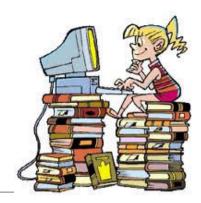


ATIVIDADE!

Teste 1

1-Realize a seguinte montagem:





ATIVIDADE!

Teste 1

2-Abra o arquivo de teste para Arduino passado pelo professor:

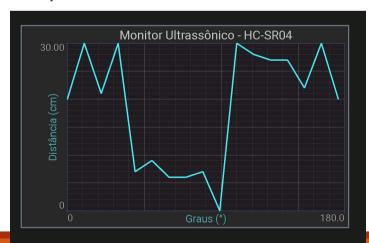
```
Teste_Ultrassom_Bluetooth_Stepper.ino | Arduino 1.8.2
Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda
                                                 Q
 Teste_Ultrassom_Bluetooth_Stepper.ino §
     //TESTE - HC-SR04
     #include <SoftwareSerial.h>
     #include <Stepper.h>
     //Serial por software: RX = digital pin 5
     //Cria um objeto SoftwareSerial
     SoftwareSerial bluetooth(5, 6);
     //Ultrassom
 10 const int trig = 12;
 11 const int echo = 13;
 12 unsigned long previousMicros;
 13
     unsigned long timeout = 29000; //Dmax = 1
 14
 15 //Motor de passo
```



ATIVIDADE (para o lar)

Teste 2

- 1-Vamos completar o código de forma a criar um radar ultrassônico;
- 2-Desenvolver uma tela no app Bluetooth Electronics para monitorar o radar.



```
Teste_Ultrassom_Bluetooth_Stepper.ino | Arduino 1.8.2
Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda
 Teste_Ultrassom_Bluetooth_Stepper.ino §
        //Teste 2 - Radar com o HC-SR04
  68
        while(1){
  69⊟
  70
          if(graus > 180)
  71 E
             //Home
  72
  73
            graus = 0;
            //Limpa o gráfico do app Bluetooth 1
  74
            bluetooth.print("*HC*");
  75
            //Retorna o motor 180 graus
  76
            myStepper.step(-stepsPerRevolution/:
  77
  78
            //Aguarda um tempo para reiniciar
             delay(1000);
  79
  80
          while (graus <= 180)
  81
  82 E
```