### Projeto de Teste – Login no Aplicativo

## Evillin Rosa, Luis Hamilton, Thiago Bassete e Renato Mendes

#### 1. Visão Geral

O projeto de teste tem como principal objetivo assegurar a qualidade e a funcionalidade do fluxo de login no aplicativo Android. Serão conduzidos testes manuais para validar as etapas de autenticação do usuário e garantir que o login funcione corretamente, direcionando-o para a tela principal após uma autenticação bem-sucedida.

### 2. Escopo do Projeto

O projeto engloba todas as atividades relacionadas ao teste do fluxo de login do aplicativo Android, abrangendo os testes de exibição da tela de login, entrada de credenciais, autenticação, exibição de mensagens de erro e o fluxo alternativo de recuperação de senha. O objetivo é garantir a qualidade e o correto funcionamento dessas funcionalidades no aplicativo.

## 3. Objetivos:

Verificar a correta exibição da tela de login, testar a inserção correta das credenciais pelo usuário, validar a autenticação das credenciais fornecidas com o sistema, verificar a exibição de mensagens de erro apropriadas em caso de credenciais inválidas ou problemas de autenticação, testar o fluxo alternativo de recuperação de senha, garantindo o envio de e-mail para redefinir a senha do usuário.

# **4.** Cronograma:

O projeto de teste terá uma duração de 6 dias.

#### **5.** Recursos:

Dispositivo android com o aplicativo instalado, contas de teste válidas para simular usuários autenticados e não autenticados, ambiente de teste que permita a conexão com o sistema de autenticação, equipe de testes para a execução dos testes manuais

### 6. Estratégia de teste

Serão utilizados testes manuais para verificar a funcionalidade do fluxo de login, garantindo a interação adequada entre o usuário e o aplicativo. A equipe de testes executará os testes de acordo com o plano de teste detalhado anteriormente.

### 7. Monitoramento e Relatórios:

Durante o projeto de teste, a equipe de testes monitorará o progresso dos testes em relação ao cronograma e registrará os resultados em relatórios detalhados. Caso sejam encontrados problemas, eles serão documentados e encaminhados para a equipe de desenvolvimento para correção.

### 8. Conclusão

inicio

Ao concluir o projeto de teste, espera-se que o fluxo de login do aplicativo esteja funcionando corretamente, atendendo a todos os critérios de aceitação definidos no plano de teste. Caso sejam identificados problemas durante os testes, as correções necessárias serão realizadas e uma nova rodada de testes será conduzida para garantir a qualidade do aplicativo antes de seu lançamento. O projeto de teste será considerado concluído somente quando todas as atividades de teste forem finalizadas e o aplicativo passar nos testes com sucesso, assegurando sua efetivade e integridade no processo de login.

# 9. Algoritmo Teste de Login

funcao TesteLogin (usuario, senha)
inicio
se usuario = "root" e senha = "1234" então
retorne verdadeiro
senão
retorne falso
fimse
fimfuncao
funcao TesteFluxoLogin()

```
casos_teste <- [ {usuario: "usuario", senha: "senha", resultado_esperado: verdadeiro}, {usuario: "usuario", senha: "senha_incorreta", resultado_esperado: falso}, {usuario: "usuario_inexistente", senha: "senha", resultado_esperado: falso} ]

para cada teste em casos_teste faca
resultado <- TesteLogin (teste.usuario, teste.senha)
se resultado = teste.resultado_esperado então
escreva ("Teste bem-sucedido para o usuário ", teste.usuario)
senão
escreva ("Teste falhou para o usuário ", teste.usuario)
fimse
fimpara
```

fimfuncao