

# Persona

#idPersona  
\*dni  
\*nombre  
\*apellido  
\*fechaNacimiento  
\*sueldo  
°telefono  
\*fechaContrato  
°fechaFinContrato  
\*nacionalidad

## Perfil

#idPerfil  
\*usuario  
\*passwd  
\*privilegio

## ClaGenResult

#idResult  
\*resultSet

## UltJorResult

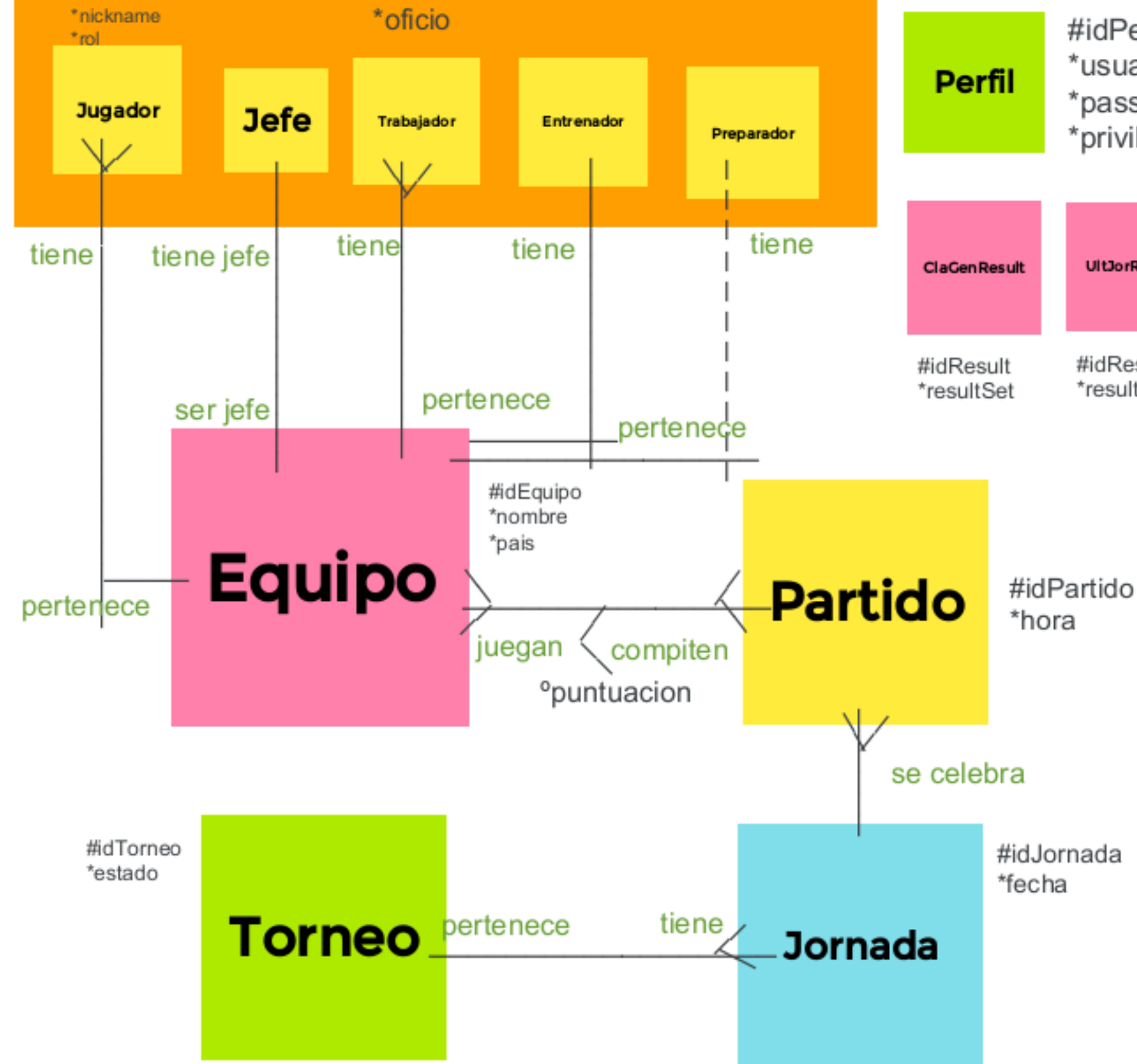
#idResult  
\*resultSet

## TodJorResult

#idResult  
\*resultSet

## Datos a tener en cuenta:

- El salario mínimo de los jugadores debe ser mayor o igual al mínimo interprofesional (SMI).
- Los equipos deberán estar formados por un máximo de 6 jugadores.
- El salario total de los jugadores de un equipo no puede ser superior a 200.000 euros anuales.
- La liga no puede comenzar si hay equipos sin jugadores.
- Se limitará a una jornada semanal a partir del inicio del torneo.
- El número de equipos deberá ser par.
- Los perfiles pueden tener privilegios de administrador o de usuario. Los perfiles que tengan privilegios de administrador podrán ejecutar comandos CRUD sobre personas, equipos y perfiles, generar el calendario del torneo, realizar los emparejamientos, introducir los resultados de cada jornada, ver la clasificación general y ver los resultados de todas las jornadas, mientras que los que gocen de privilegios de usuario solo podrán ver los resultados de la última jornada y la clasificación global.
- Los torneos tienen dos estados: abierto o cerrado. Si el estado es cerrado se generará automáticamente el calendario del torneo, y la única modificación que se podrá hacer es la puntuación de los equipos hasta finalizar. Si está abierto se podrá modificar la estructura de equipos y sus jugadores.
- En una jornada jugarán todos los equipos, pero los emparejamientos no se podrán repetir en las próximas jornadas.
- Se sumarán los puntos de cada partido para identificar el ganador.
- Al realizar una consulta se guardaran los XML resultantes en sus tablas correspondientes para mantener un registro de las consultas que se hacen.



Equipos (~~idEquipo~~, nombre, pais, ~~idJefe~~, ~~idPreparador~~, ~~idEntrenador~~)  
FK->Jefes FK->Preparadores FK->Entrenadores

Partidos (~~idPartido~~, hora, ~~idJornada~~)  
FK->Jornadas

Jornadas (~~idJornada~~, fecha, ~~idTorneo~~)  
FK->Torneos

Personas (~~idPersona~~, ~~dni~~, nombre, apellido, fechaNacimiento, sueldo, telefono, fechaContrato, fechaFinContrato, nacionalidad)  
unique not null null null

Jugadores (~~idPersona~~, nickname, rol, ~~idEquipo~~)  
FK->Personas FK->Equipos

Trabajadores (~~idPersona~~, oficio, ~~idEquipo~~)  
FK->Personas FK->Equipos

Perfiles (~~idPerfil~~, usuario, passwd, privilegio)  
FK->AdminUser

Torneos (~~idTorneo~~, estado)  
CK->Abierto/Cerrado

Jefes (~~idPersona~~, ~~idEquipo~~)  
FK->Personas FK->Equipos

Entrenadores (~~idPersona~~, ~~idEquipo~~)  
FK->Personas FK->Equipos

Preparadores (~~idPersona~~)  
FK->Personas

TodJorResult (~~idResult~~, resultSet)

UltJorResult (~~idResult~~, resultSet)

ClaGenResult (~~idResult~~, resultSet)

Partidos Jugados (~~idEquipo~~, ~~idPartido~~, puntuacion)  
FK->Equipos FK->Partidos null