



Datos a tener en cuenta:

- El salario mínimo de los jugadores debe ser mayor al salario mínimo interprofesional (SMI).
- Los equipos deberán estar formados por un máximo de 6 jugadores.
- El salario total de los jugadores de un equipo no puede ser superior a 200.000 euros anuales.
- La liga no puede comenzar si hay equipos sin jugadores.
- Se limitará a una jornada semanal a partir del inicio del torneo.
- Todos los equipos clasificados jugarán un partido eliminatorio en la misma jornada.
- El número de equipos deberá ser par.
- Una vez generado el calendario de la liga no se podrá modificar ni equipos ni jugadores.
- Los usuarios que tengan privilegios de administrador podrán ejecutar comandos CRUD sobre personas, equipos y perfiles, generar el calendario de torneo, realizar los emparejamientos, introducir los resultados de cada jornada y ver la clasificación general.
- El estado del equipo puede ser 'Clasificado' o 'Eliminado' según el resultado del partido. Si resulta clasificado pasará a la siguiente jornada.
- No se podrán eliminar los equipos que hayan jugado partidos.

Equipo (idEquipo, nombre, pais, idJefe, estado)
FK->Persona CK->Clasificado/Eliminado

Partido (idPartido, hora, ganador, idJornada)
FK->Equipo On delete restrict null FK->Jornada

Jornada (idJornada, fecha)

Persona (idPersona, dni, nombre, apellido, fechaNacimiento, sueldo, telefono, fechaContrato, fechaFinContrato, nacionalidad, idEquipo)
unique not null null FK->Equipo

Jugador (idPersona, nickname, rol, idEquipo)
FK->Equipo

Trabajador (idPersona, oficio, idEquipo)
FK->Equipo

Perfil (idPerfil, usuario, passwd, privilegio, idPersona)
CK->Admin/User FK->Persona

Partidos Jugados (idEquipo, idPartido)
FK->Equipo FK->Partido