

Datos a tener en cuenta:

- · El salario mínimo de los jugadores debe ser mayoral salario mínimo interprofesional (SMI).
- · Los equipos deberán estar formados por un máximo de 6 jugadores.
- · El salario total de los jugadores de un equipo no puede ser superior a 200.000 euros anuales.
- · La liga no puede comenzar si hay equipos sin jugadores.
- · Se limitará a una jornada semanal a partir del inicio del tomeo.
- Todos los equipos clasificados jugarán un partido eliminatorio en la misma jornada.
- · El número de equipos deberá ser par.
- Una vez generado el calendario de la liga no se podrá modificar ni equipos n jugadores.
- Los usuarios que tengan privilegios de administrador podrán ejecutar comandos CRUD sobre personas, equipos y perfiles, generar el calendario de torneo, realizar los emparejamientos, introducir los resultados de cada jornada y ver la clasificación general.
- · El estado del equipo puede ser 'Clasificado' o 'Eliminado' según el resultado del partido. Si resulta clasificado pasará a la siguiente jornada.
- · No se podrán eliminar los equipos que hayan jugado partidos.

```
Equipo (idEquipo, nombre, pais, idJefe, estado)
                                   FK->Trabajador CK->Clasificado/Eliminado
Partido (idPartido, hora, ganador, idJornada)
On delete restrict FK->Jornada
Jornada (idJornada, fecha)
Persona (idPersona, dni, nombre, apellido, fechaNacimiento, sueldo, telefono, fechaContrato,
                        not null
           fechaFinContrato, nacionalidad)
Jugador (idPersona, nickname, rol, idEquipo)
                                        FK->Equipo
           FK->Persona
Trabajador (idPersona, oficio, idEquipo)
                                  FK->Equipo
              FK->Persona
Perfil (idPerfil, usuario, passwd, privilegio)
                                    CK->Admin/User
Partidos Jugados (idEquipo, idPartido)
                      FK->Equipo FK->Partido
```