

# Persona

#idPersona  
\*dni  
\*nombre  
\*apellido  
\*fechaNacimiento  
\*sueldo  
°telefono  
\*fechaContrato  
°fechaFinContrato  
\*nacionalidad

\*nickname  
\*rol



Jefe

Trabajador

Entrenador

Preparador

Perfil

#idPerfil  
\*usuario  
\*passwd  
\*privilegio

ClaGenResult

#idResult  
\*resultSet

UltJorResult

#idResult  
\*resultSet

TodJorResult

#idResult  
\*resultSet

Equipo

Partido

#idPartido  
\*hora

Torneo

Jornada

#idJornada  
\*fecha

Datos a tener en cuenta:

- El salario mínimo de los jugadores debe ser mayor o igual al mínimo interprofesional (SMI).

- Los equipos deberán estar formados por un máximo de 6 jugadores.

- El salario total de los jugadores de un equipo no puede ser superior a 200.000 euros anuales.

- La liga no puede comenzar si hay equipos sin jugadores.

- Se limitará a una jornada semanal a partir del inicio del torneo.

- El número de equipos deberá ser par.

- Los perfiles pueden tener privilegios de administrador o de usuario. Los perfiles que tengan privilegios de administrador podrán ejecutar comandos CRUD sobre personas, equipos y perfiles, generar el calendario del torneo, realizar los emparejamientos, introducir los resultados de cada jornada, ver la clasificación general y ver los resultados de todas las jornadas, mientras que los que gocen de privilegios de usuario solo podrán ver los resultados de la última jornada y la clasificación global.

- Los torneos tienen dos estados: abierto o cerrado. Si el estado es cerrado se generará automáticamente el calendario del torneo, y la única modificación que se podrá hacer es la puntuación de los equipos hasta finalizar. Si está abierto se podrá modificar la estructura de equipos y sus jugadores.

- En una jornada jugarán todos los equipos, pero los emparejamientos no se podrán repetir en las próximas jornadas.

- Se sumarán los puntos de cada partido para identificar el ganador.

- Al realizar una consulta se guardaran los XML resultantes en sus tablas correspondientes para mantener un registro de las consultas que se hacen.

Equipos (idEquipo, nombre, pais, <sup>FK->Jefes</sup>idJefe, <sup>FK->Preparadores</sup>idPreparador, <sup>FK->Entrenadores</sup>idEntrenador)

Partidos (idPartido, hora, <sup>FK->Jornadas</sup>idJornada)

Jornadas (idJornada, fecha, <sup>FK->Torneos</sup>idTorneo)

Personas (idPersona, <sup>unique</sup>dni, nombre, apellido, fechaNacimiento, sueldo, telefono, <sup>not null</sup>fechaContrato, <sup>null</sup>fechaFinContrato, nacionalidad)

Jugadores (<sup>FK->Personas</sup>idPersona, nickname, rol, <sup>FK->Equipos</sup>idEquipo)

Trabajadores (<sup>FK->Personas</sup>idPersona, oficio, <sup>FK->Equipos</sup>idEquipo)

Perfiles (idPerfil, usuario, passwd, <sup>CK->Admin/User</sup>privilegio)

Torneos (idTorneo, estado, <sup>CK->Abierto/Cerrado</sup>)

Jefes (<sup>FK->Personas</sup>idPersona)

Entrenadores (<sup>FK->Personas</sup>idPersona)

Preparadores (<sup>FK->Personas</sup>idPersona)

TodJorResult (idResult, resultSet)

UltJorResult (idResult, resultSet)

ClaGenResult (idResult, resultSet)

Partidos Jugados (<sup>FK->Equipos</sup>idEquipo, <sup>FK->Partidos</sup>idPartido, <sup>null</sup>puntuacion)