

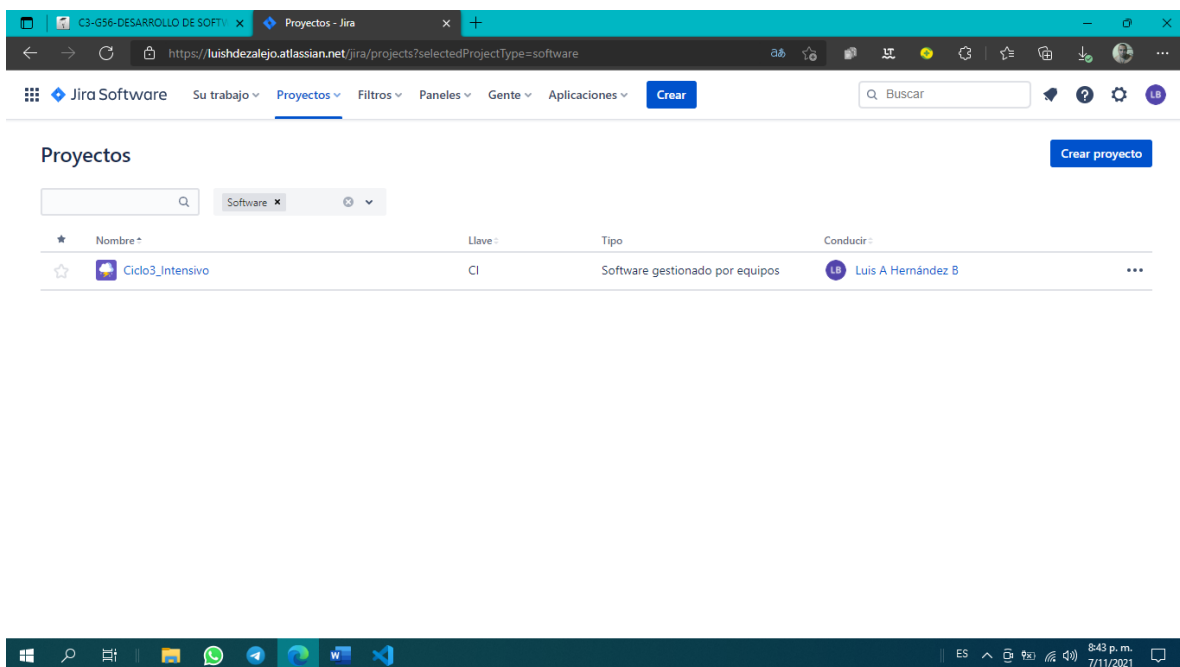
Sprint 2 C3-G56 Luis Alejandro Hernández Bolívar

Bienvenido al primer Reto 2 del ciclo Desarrollo de Software

Planificación del Proyecto – Interfaz gráfica con el Usuario (HTML)

Los integrantes del grupo trabajarán el mismo proyecto seleccionado en el Sprint 1 y se debe realizar:

1. Para iniciar con el desarrollo de este sprint, se deberá crear una cuenta en Jira. Para ello, revise el siguiente enlace: <https://www.atlassian.com/es/software/jira>, versión demo gratuita.
2. Antes de crear el proyecto, los grupos de trabajo deben seleccionar un rol dentro del desarrollo del proyecto: Scrum Master, Scrum Team, Product Owner y cliente. En tal sentido, organice con su grupo de trabajo estos roles. Si tienen duda sobre los pasos, consultar el material del formador sobre la metodología SCRUM.
3. Cada grupo debe crear un proyecto de scrum. Y, cuando se haya hecho, se creará una cuenta de Jira Software y posteriormente, al iniciar la sesión, se tendrá la opción de seleccionar una plantilla de la biblioteca (Seleccionar Scrum).



4. El proyecto debe ser creado por el Product Owner.
5. Para la planificación del proyecto, entregar en un archivo en formato Word, con evidencias tomadas desde Jira, que incluya soporte de los integrantes del proyecto, épicas e historias de usuario definidas y la definición de al menos un Sprint. Se recomienda incluir en las épicas e historias de usuario a definición del proyecto para desarrollar del Sprint

C3-G56-DESARROLLO DE SOFTWARE Sistema para Parqueadero - Agile board

https://luishdezalejo.atlassian.net/jira/software/projects/CI/boards/1

Jira Software Su trabajo Proyectos Filtros Paneles Gente Aplicaciones Crear

¿Tu equipo necesita más de Jira? Obtenga una prueba gratuita de nuestro plan Estándar.

Proyectos / Ciclo3_Intensivo

Sistema para Parqueadero

AGROUPAR POR Ninguno

QUE HACER

EN CURSO

HECHO ✓

No has comenzado un sprint

No puedes hacer nada en tu tabla porque aún no has comenzado un sprint. Vaya al backlog para planificar y comenzar un sprint.

Inicio rápido

Estás en un proyecto gestionado por equipos Aprende más

8:44 p. m. 7/11/2021

C3-G56-DESARROLLO DE SOFTWARE Ciclo3_Intensivo - Agile board

https://luishdezalejo.atlassian.net/jira/software/projects/CI/boards/1/backlog

Jira Software Su trabajo Proyectos Filtros Paneles Gente Aplicaciones Crear

¿Tu equipo necesita más de Jira? Obtenga una prueba gratuita de nuestro plan Estándar.

Proyectos / Ciclo3_Intensivo

Cartera de pedidos

Insights

Epopeya

Problemas sin épica

Parqueadero Hernández C3-G56

+ Crea Epic

> C3-G56 Sprint 1 25 oct – 1 nov (0 números)

> C3-G56 Sprint 2 2 nov – 9 nov (0 números)

> C3-G56 Sprint 3 10 nov – 17 nov (0 números)

> C3-G56 Sprint 4 18 nov – 25 nov (0 números)

> Cartera de pedidos (0 números)

Start sprint

Iniciar sprint

Iniciar sprint

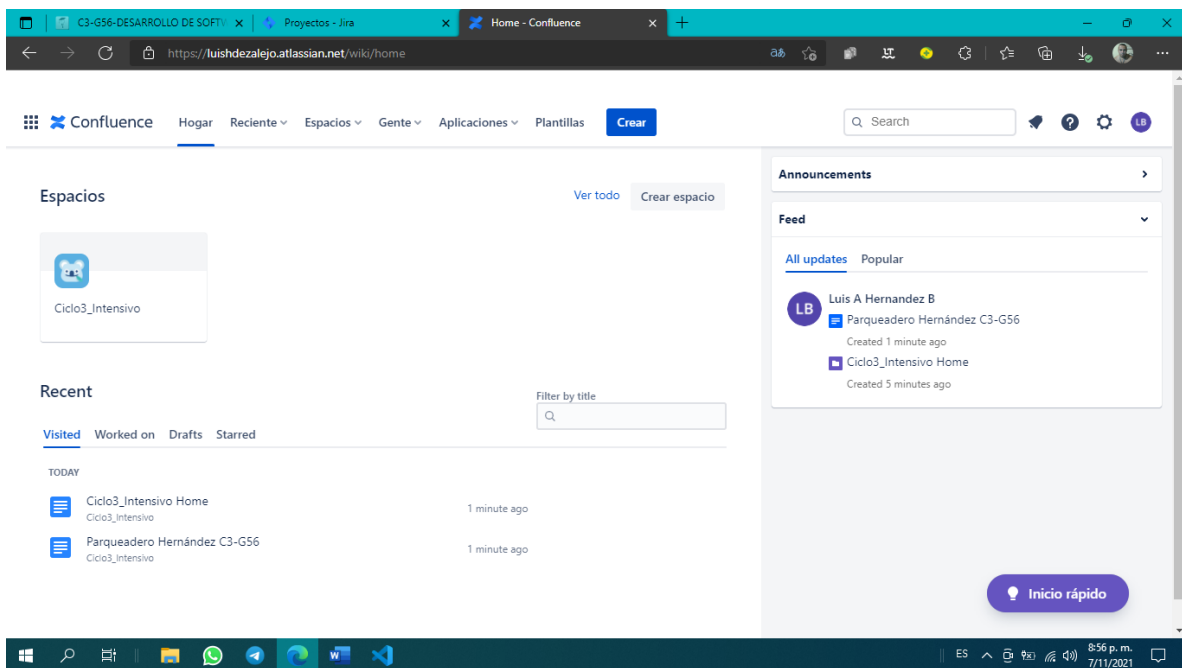
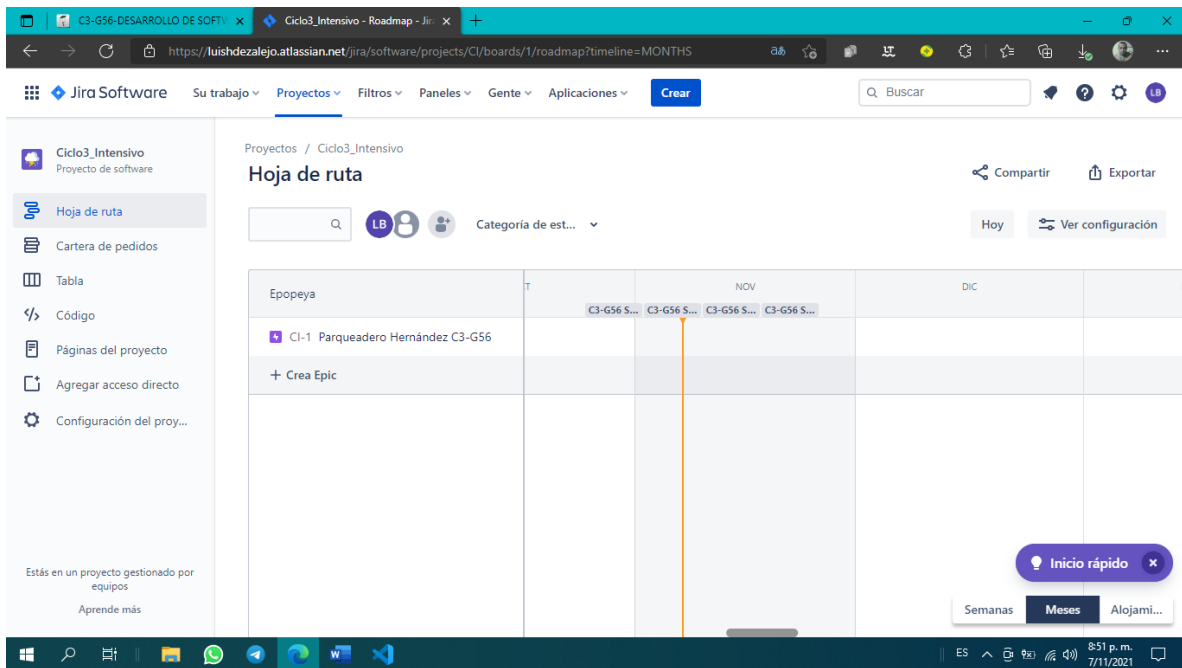
Iniciar sprint

Create sprint

Inicio rápido

Estás en un proyecto gestionado por equipos Aprende más

8:46 p. m. 7/11/2021



6. Además de la evidencia de la planificación del proyecto en JIRA, realizar a través de formularios de HTML, un primer diseño de interfaz para la captura de la información de al menos un requerimiento funcional del proyecto, incluyendo el diseño del LOGIN. Para esta evidencia se debe entregar las páginas WEB, en HTML, con los formularios.

Como evidencia final del Sprint 2, se debe entregar un archivo comprimido (ZIP/RAR) que incluye el documento en WORD con los soportes de la planificación del proyecto realizada con JIRA y las páginas WEB con los formularios solicitados.

NOTA: Cada integrante de los equipos de trabajo deben subir la evidencia en su plataforma.