

Tarea DESIN Tema 1

La tarea consiste en diseñar la siguiente interfaz gráfica utilizando eclipse, Java Swing y el plugin WindowBuilder.

El objetivo es diseñar la interfaz gráfica de tal forma que los botones tengan cada uno su funcionalidad (uno sumará los 3 números y otro restará los 3 números). Para ello será necesario convertir los datos introducidos de tipo string a integer.

La interfaz gráfica deberá tener 3 componentes JLabel, JTextField, dos JButton y otro componente JTextField para mostrar el resultado.

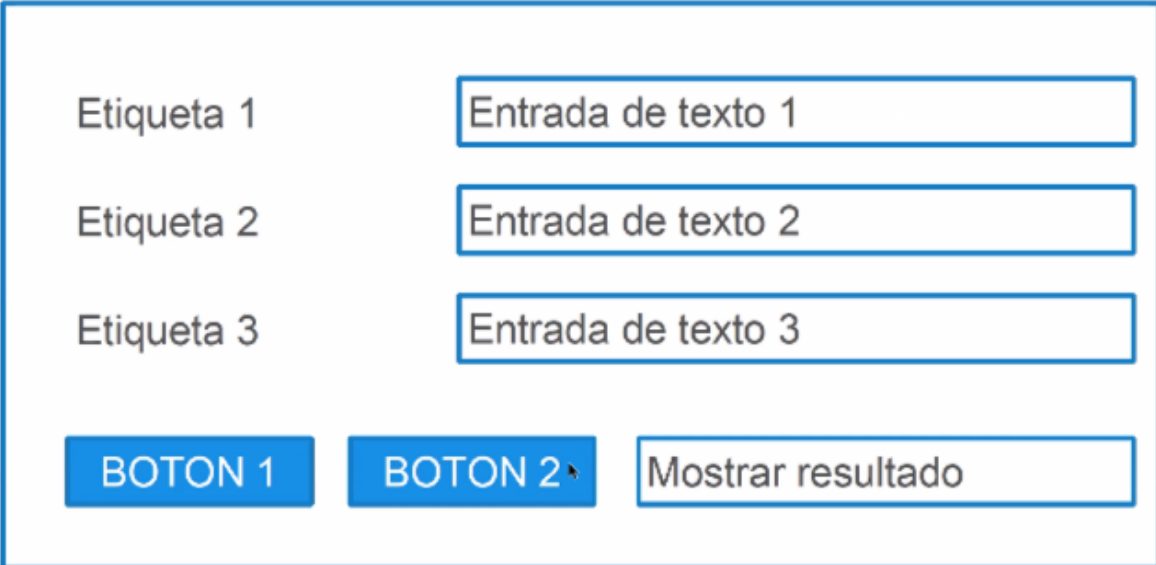


Diagrama de la interfaz gráfica de usuario (GUI) que muestra tres etiquetas (Etiqueta 1, Etiqueta 2, Etiqueta 3) cada una con un campo de entrada de texto (Entrada de texto 1, Entrada de texto 2, Entrada de texto 3). Debajo de los campos de entrada hay dos botones (BOTON 1, BOTON 2) y un campo de texto para mostrar el resultado (Mostrar resultado).

Se deberá elaborar un documento que explique, de forma clara, todos los pasos seguidos mediante explicaciones y capturas de pantalla, donde se vea también el resultado final de la interfaz gráfica y su correcto funcionamiento. Además, se deberá adjuntar el código Java junto con el documento.

Se valorarán especialmente la claridad y el detalle de las explicaciones (sobre todo del código utilizado). Se considerará positivamente la documentación detallada de cada paso y la calidad de las capturas de pantalla.