Métricas

El método de priorización utilizado para poder medir un avance individual y colaborativo entre los miembros del equipo fue un método de priorización de tareas para poder llevar un registro y métrica individual sobre el trabajo.

Tareas

- Elaboración de la bitácora para evidencia (2). Jonatan Cuxim.
- Cronograma de actividades (2). Jonatan Cuxim y Manuel Cupul.
- Planteamiento de ideas sobre el proyecto (3). Todos.
- Definición de proyecto (3). Todos.
- Definición de roles en el proyecto utilizado la metodología ágil SCRUM (3). Luis Lagunez.
- Determinación de alcances y limitaciones del proyecto (3). Todos.
- Preguntas para el formulario (2). Todos.
- Digitalización del formulario (2). Luis Lagunez.
- Repartición de encuesta con jefes de grupo (2). Jonatan Cuxim y Raúl Batun.
- Historias de usuario (2). Manuel Cupul.
- Requisitos Funcionales y Requisitos No Funcionales (3). Raúl Batun.
- Diagrama de caso de uso (2). Manuel Cupul.
- Control de calidad (2). Luis Lagunez.
- Descripción de la aplicación (2). Luis Lagunez.
- Requerimientos y/o Historias de Usuario (2). Manuel Cupul y Raúl Batun.
- Proceso de desarrollo (2). Jonatan Cuxim.
- Resumen de los avances realizados (3). Luis Lagunez.
- Resumen del producto en términos de las fases de desarrollo (3). Manuel Cupul,
- Plan del proyecto (2). Jonatan Cuxim.
- Detalles de Refinamientos de requerimientos, diseño y construcción (3). Todos.
- Competencias a modo general del proyecto (2). Luis Lagunez
- Competencias a modo específico del proyecto (2). Todos.

- Creación del navegador superior para la página web (3). Raúl Batun.
- Creación del footer para la página web (3). Manuel Cupul.
- Creación del formulario funcional para la página web (3). Jonatan Cuxim.
- Creación de la página de presentación para la página web (3). Luis Lagunez.
- Creación del prototipo del proyecto en Figma (3). Todos.
- Actualización del documento de Métricas (2). Luis Lagunez.
- Elaboración de diapositivas para la presentación final (3). Todos.
- Elaboración de encuestas como testeo de la página web (3). Luis Lagunez.
- Pruebas de Testing en la página web (3). Luis Lagunez.
- Estimación de Costos (3). Raúl Batun.
- Organización de actividades en Jira (3). Raúl Batun y Jonatan Cuxim.
- Leccionas aprendidas que contrastan la teoría (3). Manuel Cupul.

Tarea realizada	Miembro que la realizó	
Elaboración de la bitácora para evidencia.	Br. Jonatan Cuxim.	
Cronograma de actividades.	Br. Jonatan Cuxim y Br. Manuel Cupul.	
Planteamiento de ideas sobre el proyecto.	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br.	
	Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Definición de proyecto.	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br.	
	Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Definición de roles en el proyecto utilizado la metodología ágil SCRUM.	Br. Luis Lagunez.	
Determinación de alcances y limitaciones	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br.	
del proyecto.	Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Preguntas para el formulario.	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br.	
	Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	

Digitalización del formulario.	Br. Luis Lagunez.	
Repartición de encuesta con jefes de grupo.	Br. Jonatan Cuxim y Br. Raúl Batun.	
Elaboración de diapositivas.	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br.	
	Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Historias de usuario.	Br. Manuel Cupul.	
Requisitos Funcionales y Requisitos No Funcionales.	Br. Raúl Batun.	
Diagrama de caso de uso.	Br. Manuel Cupul.	
Control de calidad.	Br. Luis Lagunez.	
Descripción de la aplicación.	Br. Luis Lagunez.	
Requerimientos y/o Historias de Usuario.	Br. Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Proceso de desarrollo.	Br. Jonatan Cuxim.	
Resumen de los avances realizados.	Br. Luis Lagunez.	
Resumen del producto en términos de las fases de desarrollo.	Br. Manuel Cupul.	
Plan del proyecto.	Br. Jonatan Cuxim.	
Detalles de refinamientos de requerimientos, diseño y construcción.	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br.	
	Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Competencias a modo general del proyecto.	Br. Luis Lagunez.	
Competencias a modo específico del proyecto.	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br.	
	Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Creación del navegador superior para la página web.	Br. Raúl Batun.	
Creación del footer para la página web.	Br. Manuel Cupul.	
Creación del formulario funcional para la página web.	Br. Jonatan Cuxim.	

Creación de la página de presentación para la página web.	Br. Luis Lagunez.	
Creación del prototipo del proyecto en Figma.	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br. Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Actualización del documento de Métricas.	Br. Luis Lagunez.	
Elaboración de diapositivas para la presentación final.	Br. Luis Lagunez, Br. Jonatan Cuxim, Br. Manuel Cupul y Br. Raúl Batun.	
Pruebas de Testing en la página web.	Br. Luis Lagunez.	
Estimación de Costos.	Br. Raúl Batun.	
Organización de actividades en Jira.	Br. Raúl Batun y Br. Jonatan Cuxim.	
Leccionas aprendidas que contrastan la teoría.	Br. Manuel Cupul.	

Porcentaje de contribución

Contribuidores	Puntos	Porcentaje
Luis Manuel Lagunez	47	29%
Rodríguez		
Raúl Ismael Batun	38	23.5%
Nahuat		
Manuel Enrique Cupul	39	24%
May		
Jonatan Alberto Cuxim	38	23.5%
Poot		
Total	162	100%