

Técnico laboral en digitación y procesamiento de datos

Diseño visual

Luis Felipe Laiton Cortes

kuepa



- Definir el diseño visual para un proyecto de software



1. Asistencia
2. Diseño visual del proyecto



Principios de diseño

- Equilibrio
- Contraste
- Unidad
- Proporción
- Ritmo
- Espacio

Paleta de colores

- Armonía
- Psicología del color
- RGB, hexadecimal

Tipografía

- Familia tipográfica
- Elementos tipográficos
- Explicación

Guía de estilos

Tutor: Luis Felipe Laiton



Etapas de la sesión:

1. Asistencia
2. Correcciones
3. Diseño visual del proyecto



kuepa

Una nueva forma de aprender

Síguenos



@kuepaedutech



kuepa

TRABAJO AUTÓNOMO



kuepa

**LA SUERTE EXISTE PERO
TE DEBE ENCONTRAR
ESTUDIANDO**

INICIAMOS EN BREVE...



TRABAJO EN GRUPO



kuepa

YA REGRESAMOS