**Nombre del proyecto**

Integrantes

…

Nombre del docente

Docente

Asignatura

Curso

Institución

Fecha de entrega

Tabla de contenido

[Introducción 4](#_Toc132658117)

[Planeación 5](#_Toc132658118)

[Roles de trabajo 5](#_Toc132658119)

[Marco referencial 5](#_Toc132658120)

[Definición de requerimientos 5](#_Toc132658121)

[Definición de recursos 5](#_Toc132658122)

[Riesgos potenciales 5](#_Toc132658123)

[Control 6](#_Toc132658124)

[Aplicativo 7](#_Toc132658125)

[Audiencia 7](#_Toc132658126)

[Objetivos 7](#_Toc132658127)

[Alcance 7](#_Toc132658128)

[Diseño visual 7](#_Toc132658129)

[Principios de diseño 7](#_Toc132658130)

[Paleta de colores 7](#_Toc132658131)

[Tipografía 7](#_Toc132658132)

[Wireframes / prototipos 7](#_Toc132658133)

[Manual de instrucciones 9](#_Toc132658134)

[Bibliografía 10](#_Toc132658135)

Tablas

**No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.**

# Introducción

La introducción es el primer punto que encontrará el lector en tu documento. Su función es contextualizar al lector sobre lo que se va a exponer a continuación. Debe ser clara y concisa, y presentar el tema de manera general. Algunos elementos que pueden incluirse en la introducción son: objetivos, alcance, motivación, relevancia, contexto, entre otros.

# Planeación

## Roles de trabajo

En esta sección se establecen los roles de trabajo que tendrá cada uno de los integrantes del equipo. Es importante definir las responsabilidades de cada uno para que puedan llevar a cabo su trabajo de manera efectiva y se eviten confusiones o solapamientos en las tareas.

* Director del proyecto
* Analista de riesgos
* Desarrollador
* Especialista de calidad y seguridad

## Marco referencial

En este apartado se hace una investigación sobre lo que ya existe y puede afectar al proyecto a nivel técnico, legal o comercial. Se pueden incluir antecedentes, fundamentos teóricos, leyes y regulaciones, así como información de mercado, competidores y tendencias. Esta investigación permitirá definir el contexto en el que se desarrollará el proyecto y tener una visión más clara de las oportunidades y riesgos asociados.

## Definición de requerimientos

En esta sección se definen los requerimientos del proyecto, ya sean funcionales o no funcionales. Los requerimientos funcionales se refieren a las funcionalidades que el proyecto debe ofrecer, mientras que los no funcionales se refieren a aspectos como la usabilidad, la escalabilidad, la seguridad, entre otros.

## Definición de recursos

Aquí se establecen los recursos necesarios para llevar a cabo el proyecto, tanto internos como externos. Los recursos pueden incluir personal, tecnología, herramientas, infraestructura, presupuesto, entre otros.

## Riesgos potenciales

En esta sección se identifican los posibles riesgos que puedan afectar al proyecto y se establecen las medidas para mitigarlos. Es importante enfocarse en los riesgos de recursos humanos, ya que son los más críticos para el éxito del proyecto. Algunos ejemplos de riesgos pueden ser: la falta de compromiso del equipo, la falta de experiencia en determinadas áreas, cambios en los requerimientos, entre otros.

## Control

En este punto se establece cómo se va a controlar el correcto desarrollo del proyecto. Se pueden establecer reuniones periódicas, puntos de control y evaluaciones de progreso. También se deben establecer las pruebas necesarias para garantizar la calidad del proyecto, incluyendo pruebas funcionales y de rendimiento, entre otras. El control adecuado permitirá mantener el proyecto en el camino correcto y evitar desviaciones o retrasos.

# Aplicativo

## Audiencia

En esta sección se establece la audiencia a la que se dirige el aplicativo. Es importante definir el perfil de los usuarios (edad, género, nivel socioeconómico, intereses, etc.), para que el diseño y las funcionalidades se ajusten a sus necesidades.

## Objetivos

En esta sección se establecen los objetivos del proyecto, es decir, lo que se espera lograr con el aplicativo. Los objetivos deben ser claros, medibles y alcanzables.

## Alcance

En esta sección se establece hasta donde va a llegar el proyecto, es decir, qué funcionalidades se van a incluir y cuáles no. Es importante definir el alcance desde el principio para evitar cambios de última hora que puedan afectar el desarrollo del proyecto.

## Diseño visual

### Principios de diseño

Los principios de diseño son un conjunto de reglas que se utilizan para crear diseños atractivos y efectivos. Algunos principios de diseño que se pueden incluir son: equilibrio, contraste, unidad, proporción, ritmo y espacio.

### Paleta de colores

En esta sección se especifica la teoría y psicología del color utilizada en el diseño del aplicativo, así como su representación en diferentes modos de color. Se pueden incluir ejemplos de la paleta de colores utilizada en el aplicativo.

### Tipografía

En esta sección se presenta la tipografía utilizada en el aplicativo, hablando de la familia tipográfica, su tamaño y su estilo. Es importante seleccionar una tipografía que sea fácil de leer y que esté en línea con la identidad de marca.

## Wireframes / prototipos

En esta sección se presentan los wireframes o prototipos del aplicativo. Los wireframes son bocetos que representan la estructura de la página web, mientras que los prototipos son maquetas interactivas que simulan el funcionamiento del aplicativo. Es importante incluir estos elementos para que el equipo de desarrollo tenga una guía clara sobre cómo se debe construir el aplicativo.

# Manual de instrucciones

En esta sección se crea una guía para que los usuarios puedan resolver las dudas que puedan presentarse al utilizar el aplicativo. El manual debe ser claro y conciso, y estar escrito en un lenguaje sencillo y fácil de entender. También es recomendable incluir imágenes y capturas de pantalla para que los usuarios puedan seguir los pasos con mayor facilidad.

Algunas secciones que se pueden incluir en el manual de instrucciones son: cómo iniciar sesión, cómo realizar una búsqueda, cómo completar un formulario, cómo realizar una compra, cómo contactar al equipo de soporte, entre otras.

# Bibliografía

En esta sección se deben incluir las fuentes bibliográficas que se han utilizado para la realización del proyecto. Es importante incluir todas las referencias bibliográficas que se hayan utilizado, ya que esto ayuda a validar el trabajo y a dar crédito a los autores que han contribuido a la investigación.

Las bibliografías pueden incluir libros, artículos, sitios web, revistas y cualquier otra fuente que haya sido consultada durante la investigación. Es importante que la información de la bibliografía esté bien estructurada y se presenten siguiendo las normas APA o cualquier otro estilo de citación utilizado en el ámbito académico o empresarial.