

# Inteligencia Artificial 2018-1

## Proyecto1: Representación del Conocimiento

IIMAS-PCIC

Luis Alejandro Lara Patiño  
Roberto Monroy Argumedo  
Alejandro Ehécatl Morales Huitrón

12 de octubre de 2017

### 1. Funcionamiento del proyecto

Este proyecto contiene un intérprete de comandos escrito en Prolog, el cual es la base del funcionamiento del mismo.

Para iniciar la aplicación, consultar el archivo `iniciar.pl` y realizar una consulta al predicado `iniciar`, ejecutando los siguientes comandos dentro del *listener* de SWI-Prolog:

```
? . [main].  
? . iniciar.  
|:
```

O bien, el intérprete puede ser ejecutado directamente desde una terminal, con el siguiente comando:

```
swipl -f main.pl -g "iniciar, halt."
```

Una vez iniciado el intérprete, el *prompt* usual de Prolog cambiará a `'|:'`. Esto indica que ya pueden introducirse comandos.

Inicialmente, se crea una base de conocimiento vacía, la cual puede ser modificada con los comandos presentados en la siguiente sección.

### 2. Referencia de comandos

#### 2.1. Utilitarios

**cargar**(+Nombre)

Lee una base desde el archivo dado y la carga como la base de conocimiento actual.

Argumentos:

- Nombre. Nombre del archivo a leer. Este archivo debe existir dentro del directorio **bases**.

**guardar**(+Nombre)

Guarda todos los contenidos de la base actual en un archivo, dentro del directorio *bases*. Si el archivo no existe, se creará; si ya existe, todos sus contenidos previos se perderán.

Argumentos:

- Nombre. Nombre del archivo a escribir.

**ver**

Imprime todos los contenidos de la base actual en pantalla.