

Relatório de trabalho prático

Biblioteca

António Luís Ferreira Lopes

Aluno nº 13815

Trabalho realizado sob a orientação de:

Luís Ferreira

**Linguagens de Programação II**

**Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos**

Barcelos, 26 de Abril de 2020

1 – O Projeto Biblioteca foi criado por mim, António Luís Ferreira Lopes, com o número 13815 do curso Engenharia Sistemas Informáticos pós laboral (1º ano).

O presente trabalho visa a criação em linguagem de programação C#, a catogolação de uma pequena biblioteca. Neste caso a minha biblioteca, que neste momento já conta com alguns milhares de exemplares, na ordem dos 3000 exemplares. É constituída por livros, jornais e revistas, de entre elas, uma boa coleçao de banda desenhada e outros documentos e peças antigas.

2 – O presente trabalho está alojado online, num repositório do GitHub com o seguinte URL:

<https://github.com/LuisLopes1972/Projeto_Biblioteca>

3 – A ideia deste trabalho é num futuro próximo a lincagem a base de dados de alfarrabistas e de outras entidades que trabalham com livros nomeadamente, livros usados / antigos, a pesquisa para uma futura compra ou aquisição dos mesmos e enriquecer essa mesma coleçao.

4 – O código em C# é constituído por Heranças. É constituída por três classes, livros, revistas e jornais.

Romance e Autor tem a Herança dos Pais, neste caso livros, revistas e jornais.

5 - Especificar as classes envolvidas e respetivo diagrama de classes, estruturar as classes (bibliotecas), não consegui fazer, se calhar por o programa não estar bem configurado ou estar a dar-me erro.

6 – Os problemas encontrados durante a criação deste trabalho, ou melhor dizendo o ínicio da criação deste trabalho tive muitas dificulades. Tudo que eu fiz, foi feito por mim. Sei que o próprio código está mal feito, A estrutura do código também está mal feita. Tenho a noção que falta muita coisa, e muita coisa podia ser feita, muita coisa pode ser melhorada e aumentada.

Estes foram os meu problemas encontrados na realização deste trabalho.