



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Ing. Jorge Alberto Solano Galvez

Asignatura: Estructura de Datos I

Grupo: 16

No de Práctica(s): Práctica no. 1

Alumno: López Tinajero Luis Eduardo

Semestre: 2do Semestre

Fecha de entrega: 20/Febrero/2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Práctica no. 1

Aplicaciones de Arreglos

Objetivo:

Crear una aplicación que permita manejar mínimo 5 elementos en un carrito de compras que contenga un menú de opciones: los elementos de la tienda, mostrar el carrito, añadir elementos al carrito, eliminar elementos del carrito y salir de la aplicación. Utilizando funciones separadas y arreglos unidimensionales y multidimensionales.

Descripción de la actividad:

En esta práctica se llevó a cabo la programación de un carrito de compras en lenguaje c, en donde en primer lugar se realizó inicialmente una función a la cual se denominó como “menú” la cual tendría la función de crear un menú el cual nos permitiera seleccionar entre distintas opciones para llevar a cabo la simulación de una compra de artículos en línea, y en esta función se llevo a cabo la implementación del “switch”, estructura la cual nos permite asignarle parámetros para poder tener distintas opciones de entre las cuales podemos seleccionar, posteriormente se llevo a cabo la implementación de un “while” estructura que permite repetir un ciclo hasta que el usuario determine cuando terminar la acción, todo esto dentro de la misma función “menú” la cual posteriormente fue declarada en la función principal llamada “main”(estructura básica de lenguaje c).

Después se crearon 4 funciones más con las cuales podríamos dar la orden de agregar, eliminar y ver artículos disponibles, así como también la función de accesar al carrito, las cuales funcionarían de manera paralela con el menú en cada caso declarado anteriormente.

Utilizando 4 arreglos pudimos asignar los artículos, así como sus precios, la cantidad disponible de cada uno, y su localización, con el fin de tener acceso a todos estos de una manera mas rápida.

Resultados obtenidos:

Logre comprender principalmente el funcionamiento de los arreglos, así como su sintaxis, en lenguaje c, así como también como mandarlos a llamar a una o varias funciones para tener acceso a los datos que conforman a un determinado arreglo.

Conclusión.

Es necesario implementar arreglos para poder tener acceso a un tipo de dato en especifico de la manera mas ágil y eficaz posible.