



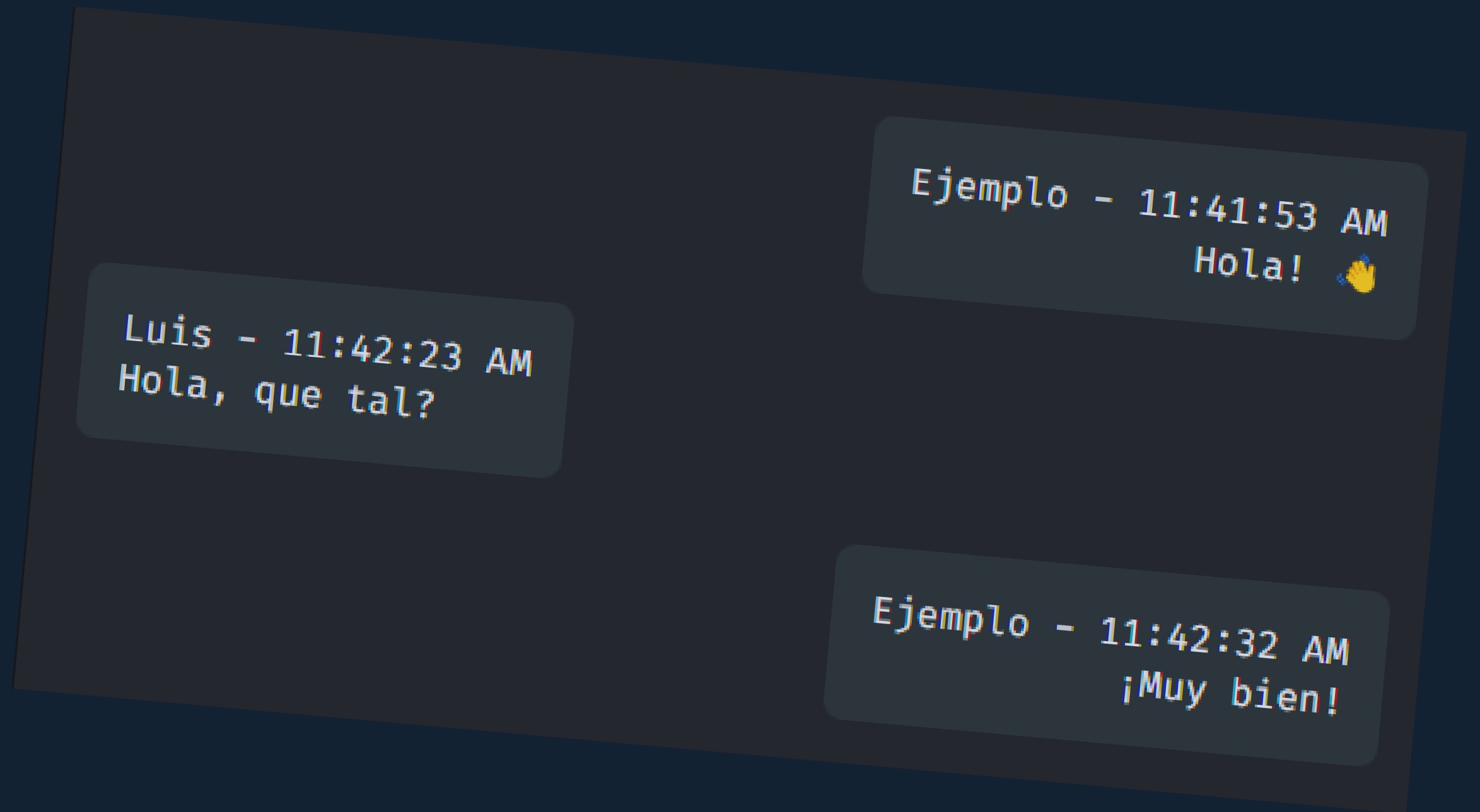
Luis Miguel García Sevilla

# ÍNDICE

- ¿QUÉ ES?
- FRAMEWORKS, LIBRERÍAS Y PAQUETES
- CONCURRENCIA
- MANEJO DE ERRORES
- TRADUCCIÓN E INTERFAZ

# 1 ¿QUÉ ES?

Un chat cómodo y  
fácil de utilizar



# 2 FRAMEWORKS Y LIBRERÍAS

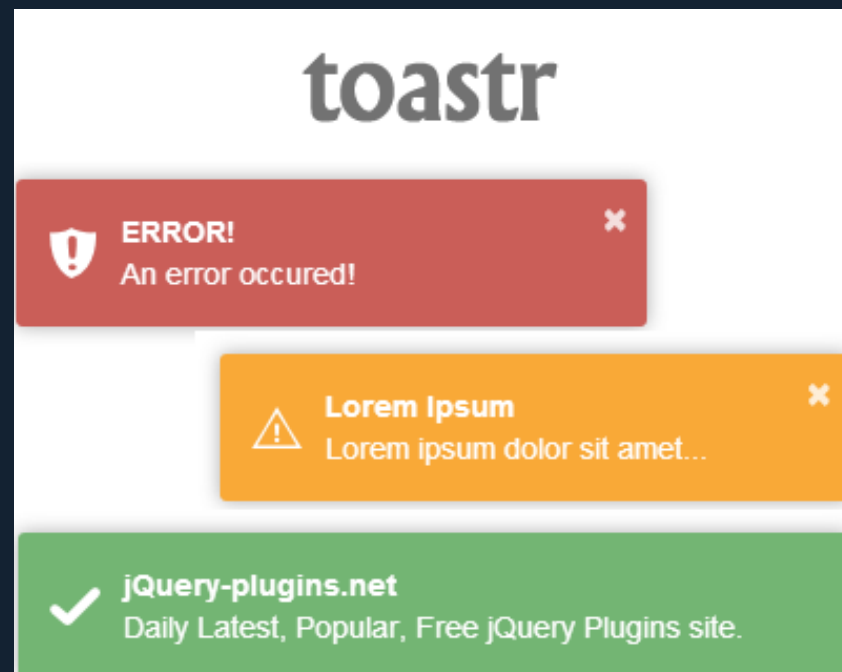
ANGULAR



ASP.NET CORE



NGX-TOASTR



PWA



ENTITY FRAMEWORK



JSON WEB TOKEN




# 3 CONCURRENCIA


`ConcurrentDictionary<string, ConcurrentDictionary<int, WebSocket>>`

```
private async Task ConnectWebSocket(int userId, string chatId, WebSocket webSocket)
{
    try
    {
        var userSockets = _chatSockets.GetOrAdd(chatId, new ConcurrentDictionary<int, WebSocket>());
        userSockets.TryAdd(userId, webSocket);

        await SendPendingMessages(userId, chatId);
    }
}
```



```
var message = Encoding.UTF8.GetString(buffer, 0, result.Count);
await HandleMessage(userId, chatId, message);
```



```
// Send message only to users connected to this chat
if (_chatSockets.TryGetValue(chatId, out var userSockets))
{
    foreach (var pair in userSockets)
    {
        if (pair.Value.State == WebSocketState.Open)
        {
            await SendMessage(pair.Value, messageStr);
        }
    }
}
```

# 4 MANEJO DE ERRORES

En el back se comprueban que los datos de la petición sean válidos y existan devolviendo la correspondiente respuesta

```
if (chat = null)
{
    response = NotFound(Messages.Chat.NotFound[language]);
}
else
{
    response = Ok(ChatDto.ToDto(chat));
}
return response;
```

En el frint se interceptan los códigos de error HTTP y se notifica el motivo al usuario

```
return next(req).pipe(catchError((error) => {
    if (error.status = 0) {
        toastr.error("Failed to connect to server")
    } else {
        toastr.error(error.error)
    }

    return throwError(() => error);
}));
```

# 5 TRADUCCIÓN E INTERFAZ

FRONTEND



```
    "AlreadyHaveAccount": {  
      "en": "I already have an account",  
      "es": "Ya tengo una cuenta"  
    },  
    "DontHaveAccount": {  
      "en": "I don't have an account",  
      "es": "No tengo una cuenta"  
    },  
  },  
}
```

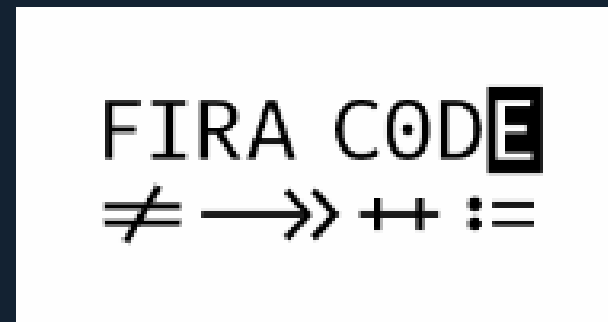
BACKEND



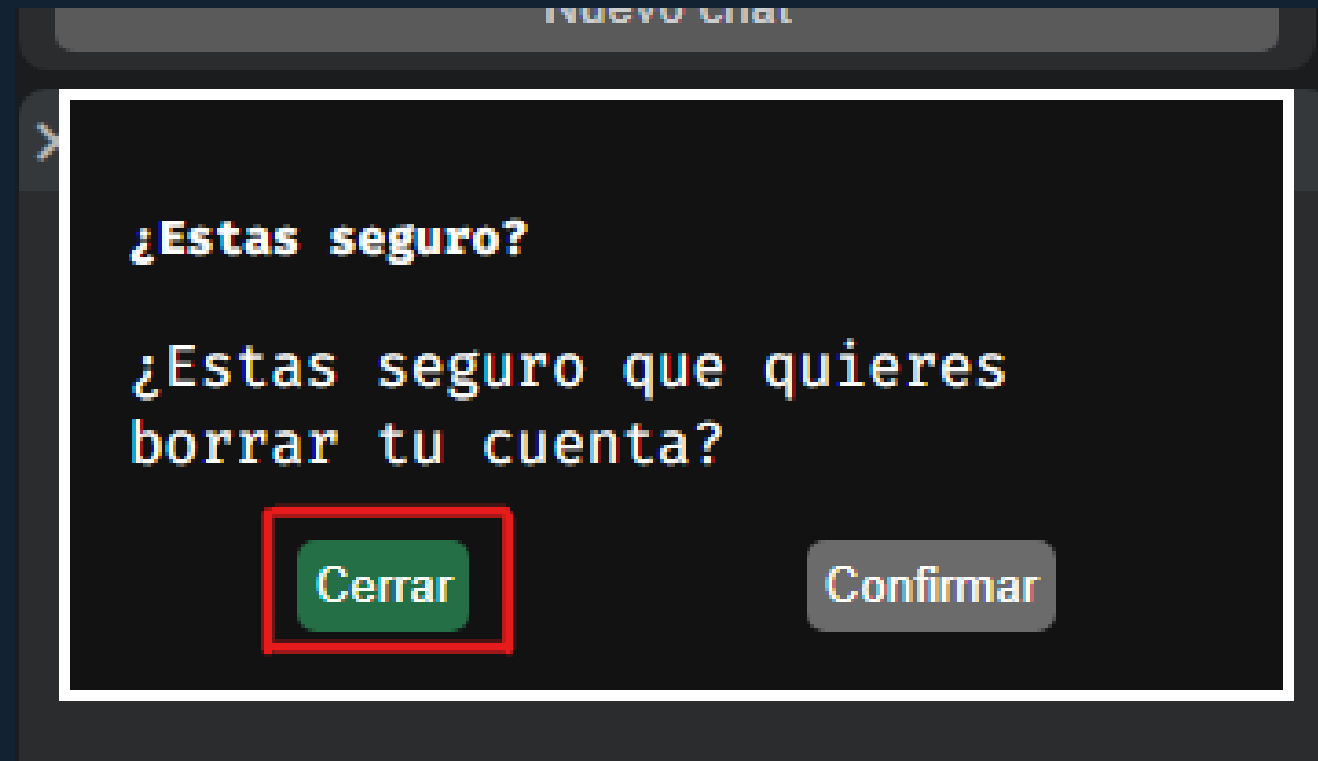
```
public static readonly IDictionary<string, string> NotFound = new Dictionary<string, string>()  
{  
    { "en", "User not found" },  
    { "es", "Usuario no encontrado" },  
};  
public static readonly IDictionary<string, string> Registered = new Dictionary<string, string>()  
{  
    { "en", "User registered" },  
    { "es", "Usuario registrado" },  
};
```

# 5 TRADUCCIÓN E INTERFAZ

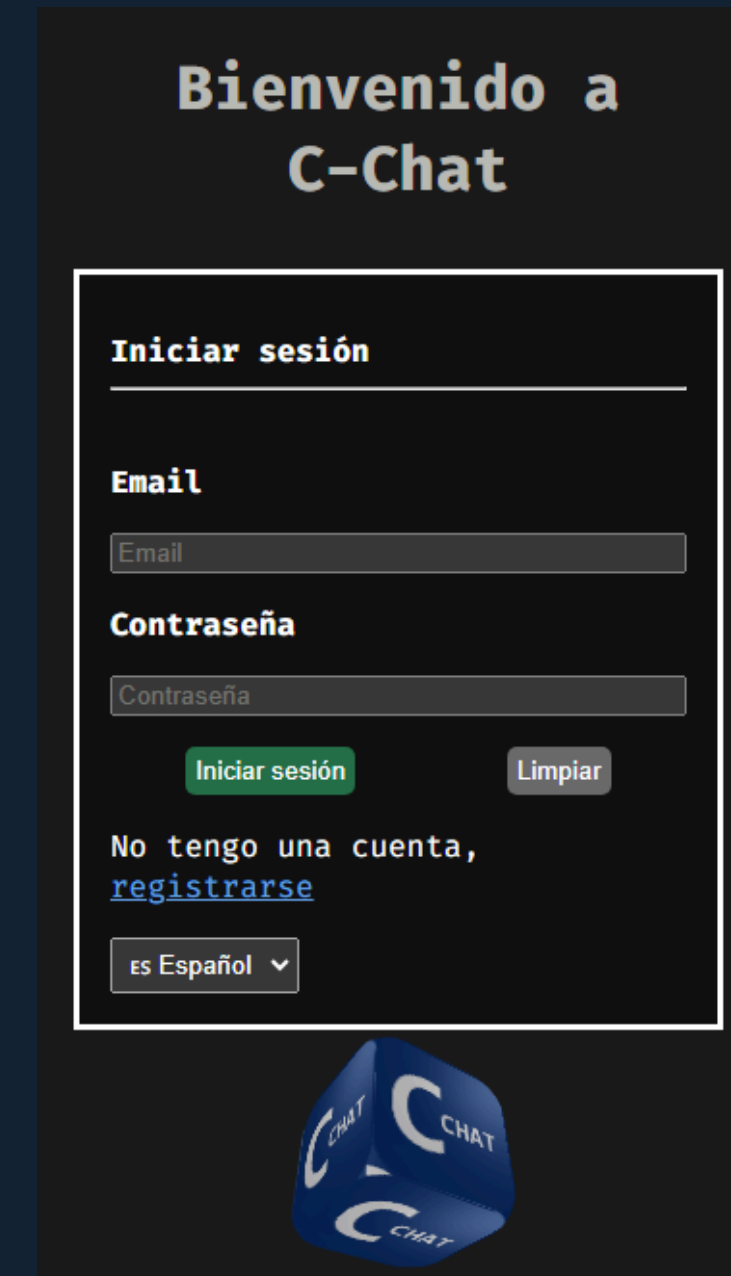
## FUENTE



## ACCESIBILIDAD



## ESTILO







C-CHAT

Luis Miguel García Sevilla