

```
namespace Semana8.LuisMa_1330924
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Esto fue el primer ejercicio
            //Console.WriteLine("-----");
            //Console.WriteLine("| | |");
            //Console.WriteLine("|| |");
            //Console.WriteLine("| | |");
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| SPACE | );
            //Console.WriteLine(| X | );
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| QUETZAL | );
            //Console.WriteLine(| 1 | );
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(|_| |);
            //Console.WriteLine(|||| |);
            //Console.WriteLine(|||| |);
            //Console.WriteLine(|||| |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(| | |);
            //Console.WriteLine(|_____|);

            //Esta variable almacena la variable nombre
            string nombre;
            Console.WriteLine("Hola, ingresa tu nombre");
            nombre = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("Bienvenido " + nombre + " a la clase ");

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```