



# 







NÍVEL A

## Princípios Técnicos em Cibersegurança

35 horas / Vinicius Cogo / Setembro 2024







### Laboratório 2 – Sockets, GitHub e Introdução à criptografia







#### Laboratório 2

#### Introdução

Este segundo laboratório tem os seguintes objetivos:

- a) Analisar programas que usam sockets para comunicação cliente/servidor;
- b) Realizar operações básicas na plataforma GitHub para partilha de código;
- c) Aplicar proteções criptográficas para proteger e desproteger ficheiros, via ferramenta OpenSSL e, opcionalmente, através de bilioteca criptográfica em Python.

Em anexo ao laboratório existem ficheiros Python com código base para as questões 2 e 5.

#### Entrega

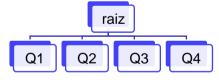
- (ZIP) Código fonte
- (PDF) Documento síntese do laboratório com o endereço do repositório do grupo, ecrãs e respostas solicitadas

#### 1. Aplicação para lista de tarefas com arquitetura cliente/servidor

- a) Considere os ficheiros client\_todo.py e server\_todo.py em anexo.
- b) Abra duas linhas de comando do sistema (através do Visual Code usando a aplicação nativa do sistema operativo, cmd.exe no caso do Windows, terminal no caso macOS), ambas na diretoria onde tem o código fonte.
- c) Indique no código do cliente e do servidor a porta que pretende usar. Execute o cliente e o servidor. Registe no documento de sintése uma captura de ecrã onde seja possível ver os dois programas a executar.
- d) (extra) Acrescente ao sistema um comando para o cliente saber o número de itens totais da lista que ainda não estão completos, sem o cliente necessitar de obter a listagem individual de cada um dos itens.

#### 2. GitHub

Nsta alínea e nas próximas use uma estrutura de directorias com o nome da alínea, como sugerido na figura:



- a) Cada elemento do grupo cria uma conta na plataforma GitHub (ou garante o acesso através de uma conta que já tenha criado anteriormente);
- b) Um dos elementos do grupo cria um repositório GitHub e dá acesso a esse repositório a todos os elementos do grupo e ao formador (utilizador: jsimaoisel);
- Todos os elementos instalam a aplicação GitHub Desktop (<a href="https://desktop.github.com">https://desktop.github.com</a>);
- d) Um dos elementos do grupo adiciona o código fonte da alínea 1 no repositório criado;
- e) Os restantes elmentos fazem pull do respositório;
- Todos os elementos acrescentam à raiz dos seus repositórios locais um ficheiro de texto cujo conteúdo é o nome do formando;
- g) Todos os elementos do grupo fazem push para o repositório e verificam a correta sincronização do estado global do respositório.





#### 3. Criptografia com OpenSSL

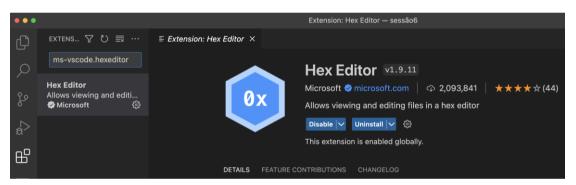
A biblioteca OpenSSL é uma biblioteca com código fonte aberto, escrita maioritariamente na linguagem C, e usada em muitas aplicações comerciais para realizar diferentes operações criptográficas (<a href="https://www.openssl.org">https://www.openssl.org</a>). Existem duas formas de usar esta biblioteca: atráves do código fonte ou através de ferramenta de linha comandos. Neste laboratório iremos usar o segundo caso.

Na generalidade dos sistemas operativos Linux e macOS a ferramenta OpenSSL já está instalada e disponível na linha de comandos:

```
$ openssl version. ☐
LibreSSL 3.3.6
```

Nos sistemas Windows, há duas hipóteses: ou se compila o código C, ou se confia em algum binário que já tenha sido compilado por alguém. Vamos usar a segunda hipótese. Faça *download* do executável mais recente atráves deste link <a href="https://indy.fulgan.com/SSL/">https://indy.fulgan.com/SSL/</a>, cuja referência está presente nas páginas de documentação do OpenSSL (<a href="https://wiki.openssl.org/index.php/Binaries">https://indy.fulgan.com/SSL/</a>, cuja referência está presente nas páginas de documentação do OpenSSL (<a href="https://wiki.openssl.org/index.php/Binaries">https://wiki.openssl.org/index.php/Binaries</a>). Coloque o executável alcancável na *path* do sistema operativo (se necessário consulte as instruções para o efeito no laboratório 1).

Recomenda-se também a instalação da extensão "ms-vscode.hexeditor" no editor *visual code* para facilitar a visualização e moficação de ficheiros em modo binário.



a) Cálculo de hash

A ferramenta OpensSSL calcula valores de hash com base no conteúdo de um ficheiro usando o comando dgst:

```
$ openssl dgst -sha512 myfile
SHA512(myfile)=....abd3244f....
```

Documentação sobre o comando dgst: https://www.openssl.org/docs/man1.1.1/man1/openssl-dgst.html

- i. Calcule o hash SHA512 do ficheiro com o código fonte da biblioteca Apache Commons, obtido através deste link: <a href="https://dlcdn.apache.org//commons/crypto/source/commons-crypto-1.2.0-src.zip">https://dlcdn.apache.org//commons/crypto/source/commons-crypto-1.2.0-src.zip</a>;
- ii. Confirme que o valor de hash é igual ao anunciado no site:
   https://downloads.apache.org/commons/crypto/source/commons-crypto-1.2.0-src.zip.sha512;
- iii. Modifique apenas 1 byte no ficheiro e volte a gerar o hash, comparando com o anterior;
- iv. No relatório síntese coloque os ecrãs da geração do hash, da modificação do ficheiro e da segunda geraão do hash.
- b) Cálculo de Message Authentication Code (MAC)

A ferramenta OpenSSL calcula o MAC do conteúdo de um ficheiro e tem como parâmetro uma chave (neste caso uma palavra-passe):

```
$ openssl dgst -sha512 -hmac "cncs!!2023" myfile
HMAC-SHA512(myfile)=...abc524a...
```





- i. Calcule o MAC do PDF deste enunciado usando uma chave escolhida pelo grupo;
- ii. No relatório síntese coloque os ecrãs da geração do MAC.

#### c) Cifra e decifra simétrica

A ferramenta OpenSSL realiza a cifra e decifra simétrica de ficheiros, podendo usar diferentes algoritmos e modos de operação. O comandos é sempre o enc mas a opção -d realiza a decifra. Por exemplo, os seguintes comandos cifram e decifram o ficheiro x.pdf usando a primitiva AES e o modo de operação CBC:

#### Cifra

```
$ openssl enc -aes-256-cbc -in x.pdf -out x.enc
enter aes-256-cbc encryption password:...
```

#### Decifra

```
$ openssl enc -aes-256-cbc -d -in x.enc -out x_decrypted.pdf
enter aes-256-cbc decryption password:...
```

Documentação sobre o documento enc: https://www.openssl.org/docs/man1.1.1/man1/enc.html

- Um elemento do grupo cifra o ficheiro PDF do enunciado usando uma chave combinada com todos os elementos:
- ii. O elemento que cifrou o ficheiro adiciona o ficheiro cifrado ao repositório;
- iii. Os restantes elementos obtém o ficheiro e confirmam que conseguem realizar a decifra abrindo corretamente o PDF nos seus sistemas.
- iv. No documento de síntese escreva a chave usada para cifrar e decifra o ficheiro.

#### d) Modos de operação

Pretende-se realizar a experiência abordada na sessão teórica, onde o mesmo ficheiro com uma imagem é cifrado duas vezes com o mesmo algoritmo, mas com dois modos de operação diferentes.

Nesta experiência é preciso copiar bytes de ficheiros em posições específicas. Nos sistemas Linux e macOS, os comandos head, tail e cat resolvem essa questão. Consideremos o exemplo seguinte:

```
$ head -c 54 p1.bmp > header
$ tail -c +55 p2.bmp > body
$ cat header body > new.bmp
```

Esta sequência de comandos começa por copiar do ficheiro p1.bmp os primeiros 54 bytes (dimensão do cabeçalho de imagens no formato BMP) para o ficheiro header. Depois, copia para o ficheiro body todos os bytes a partir da posição 55 do ficheiro p2.bmp, até ao fim do ficheiro. Finalmente, junta no ficheiro new.bmp os bytes de ambos os ficheiros header e body.

O ficheiro Python copy-file-bytes.py em anexo tem duas funções que fazem o equivalente a estes comandos. A função copy\_binary\_file copia um intervalo de *bytes* do ficheiro origem para o ficheiro destino, e a função join\_binary\_file junta o conteúdo de dois ficheiros num só.

- i. Considere a imagem em anexo c-academy.bmp e realize a cifra com AES e modo de operação ECB, de maneira a cifrar apenas o corpo da mensagem, mantendo a informação original do cabeçalho no ficheiro produzido;
- ii. Repita o processo mas agora com o modo de operação CBC;
- iii. Adicione os dois ficheiros resultantes da experiência no repositório GitHub:
- iv. Explique no documento síntese a diferença de resultados entre os dois ficheiros cifrados.

#### e) Criptografia assimétrica





Pretende-se nesta alínea realizar uma experiência com criptografia assimétrica, nomeadamente, gerar um par de chaves assimétricas, obter a assinatura de um ficheiro e verificar a assinatura

Para gerar um par de chaves RSA com dimensão 2048 bits armazenando o material criptográfico no ficheiro private-key.pem, use o comando:

```
$ openssl genrsa -out private-key.pem 2048
```

O comando seguinte gera uma assinatura para o ficheiro x.pdf. Note que o comando não incorpora os bytes da assinatura no PDF, apenas a escreve no ficheiro signature.bin:

```
$ openssl dgst -sha256 -sign private-key.pem -out signature.bin x.pdf
```

Os comandos seguintes realizam as seguintes operações:

- extrair a chave pública para o ficheiro public-key.pem
- verificar a assinatura gerada anteriormente usando a chave pública

```
$ openssl rsa -in private-key.pem -pubout -out public-key.pem
$ openssl dgst -sha256 -verify public-key.pem -signature signature.bin x.pdf
```

- i. Adapte os comandos anteriores para assinar e verificar o PDF do enunciado;
- ii. Modifique 1 byte do ficheiro PDF original usando o editor visual code. Adicione ao relatório de síntese o ecrã capturado com o processo de edição;
- iii. Repita o processo de verificação e verifique que existe falha. Inclua no documento síntese a captura de ecrã da verificação com sucesso e com falha.

#### 4. (extra) Criptografia em Python

Considere o ficheiro fernet-sym-cypher.py em anexo, cujo programa gera uma chave simétrica, realizando depois a cifra e a decifra uma string. O programa usa a biblioteca cryptography, em particular o módulo simplificado para cifra simétrica autenticada (Fernet). A biblioteca é composta por este módulo e por um conjunto de serviços de criptografia onde é necessário fazer mais algumas parametrizações para um correto uso da biblioteca.

- i. Instale a biblioteca cryptography usando a aplicação pip: https://cryptography.io/en/latest/;
- ii. Usando o módulo Fernet, realize um programa que gera e grava em ficheiro uma nova chave para usar neste módulo;
- iii. Considere o ficheiro server\_todo\_fernet.py fornecido em anexo. O programa corresponde a uma versão modificada do servidor de tarefas, onde cada tarefa é guardada cifrada no ficheiro todo\_list.fernet, cada vez que há uma alteração à lista. O programa tem um erro quando o ficheiro está a ser carregado para memória na fase inicial da aplicação (caso o ficheiro exista), a informação sobre a tarefa estar completa não está a ser considerada. Corrija o erro;
- iv. Teste o cliente anterior e o novo servidor, observando que o ficheiro é sempre gravado com os itens cifrados. Coloque ecrãs no documento síntese que demonstrem os testes;
- v. Publique o código no repositório.