Interfaz de inicio.

Tareas:

1. Hacer un diseño de la interfaz: 3 horas
2. Instalar Android Studio: 6 hora
3. Escribir código para módulo de “promociones”: 4 horas
4. Escribir código para módulo de “links”: 2 horas
5. Escribir código para módulo de “novedades”: 5 horas
6. Escribir código para módulo de “Comentarios Recientes”: 5 horas
7. Escribir código para módulo de “Usuario”: 1 hora

Localizar vía GPS el establecimiento.

Tareas:

1. Escribir código para acceder a permisos de localización: 2 horas
2. Escribir código para implementar un proveedor del servicio: 3 horas
3. Comprobar que tenemos la localización disponible: 1 hora
4. Escribir código para solicitar los datos, utilizando un LocationManager: 2 horas
5. Basar código de la interfaz LocationListener: 2 horas

Mostrar amigos.

Tareas:

1. Escribir código para mostrar amigos por medio del gps: 2 horas

Sprint 2

Mejora de interfaz de inicio:

* Escribir código para que el módulo de promociones en cuanto se pueda visualizar las mejores promociones sea por “happy hours” (horarios), precios y/o paquetes.
* Escribir código para que el módulo de novedades se actualice al momento y este siempre al momento.
* Escribir código para que el módulo de Usuarios para recordarlos y conforme el tiempo recuerde sus preferencias y la app sugiera nuevas cosas relacionadas a los gustos anteriores.

Mejora de Localización GPS del establecimiento

* Escribir código para que los bares se visualicen con su nombre. 2 horas
* Escribir código para que los bares se visualicen con su horario. 1 hora
* Escribir código para que se visualice establecimientos que cercanos como comida, cajeros, tiendas, etc. 2 horas

Mejora de Mostrar amigos.

* Mejorar código para notificar cuando un usuario (amigo) esté cerca de otro. 3 horas
* Mejorar código para mostrar la distancia exacta a la que está otro usuario (amigo). 2 horas
* Mejorar código para mostrar el bar en el que se encuentra otro usuario (amigo). 2 horas