

CENTRO EGIBIDE

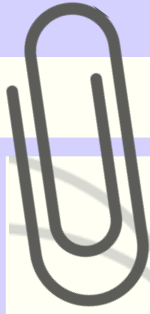
PROYECTO

CONSULTORIA

E-SPORT

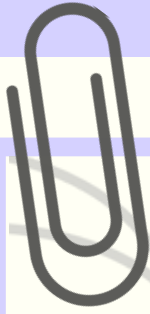
Presentado por:

**María Corporán, Luis Medina, Francisco Quezada y David
Reloso**



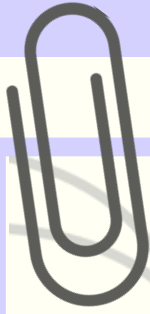
INDICE

- **Introducción**
- **Inicio**
- **Jugadores**
 - Creación
 - Actualización
 - Eliminación
- **Equipos**
 - Creación
 - Actualización
 - Eliminación



INDICE

- **Dueños**
 - Creación
 - Actualización
 - Eliminación
- **Usuarios**
 - Creación
 - Actualización
 - Eliminación
- **Generar calendario**
- **Introducir resultados**



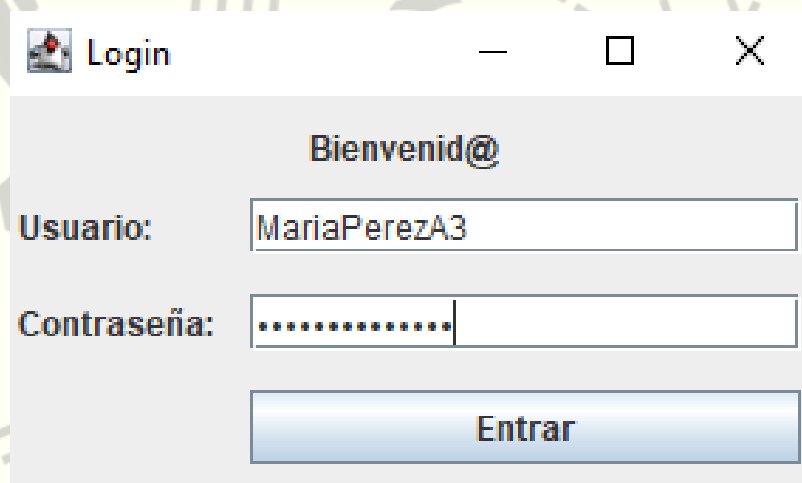
Introducción:

Hemos desarrollado este software para almacenar información deportiva de diferentes equipos, en ella los administradores podrán gestionar a jugadores, equipos, dueños, usuarios, generar el calendario y introducir los resultados de las jornadas.



Inicio:

Al iniciar la aplicación tendremos primero que iniciar sesión con nuestras credenciales de administrador, una vez iniciado sesión nos saltara este mensaje indicando que hemos iniciado sesión como administrador y nos llevara a la ventana principal.



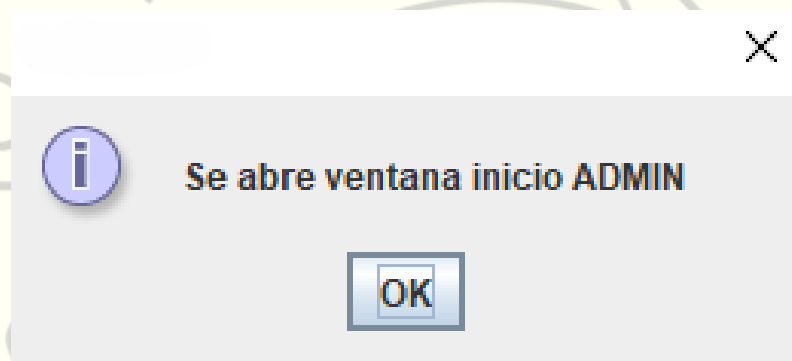
Login

Bienvenid@

Usuario: MariaPerezA3

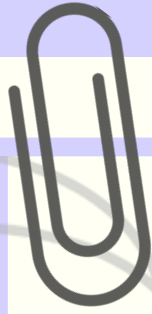
Contraseña:

Entrar

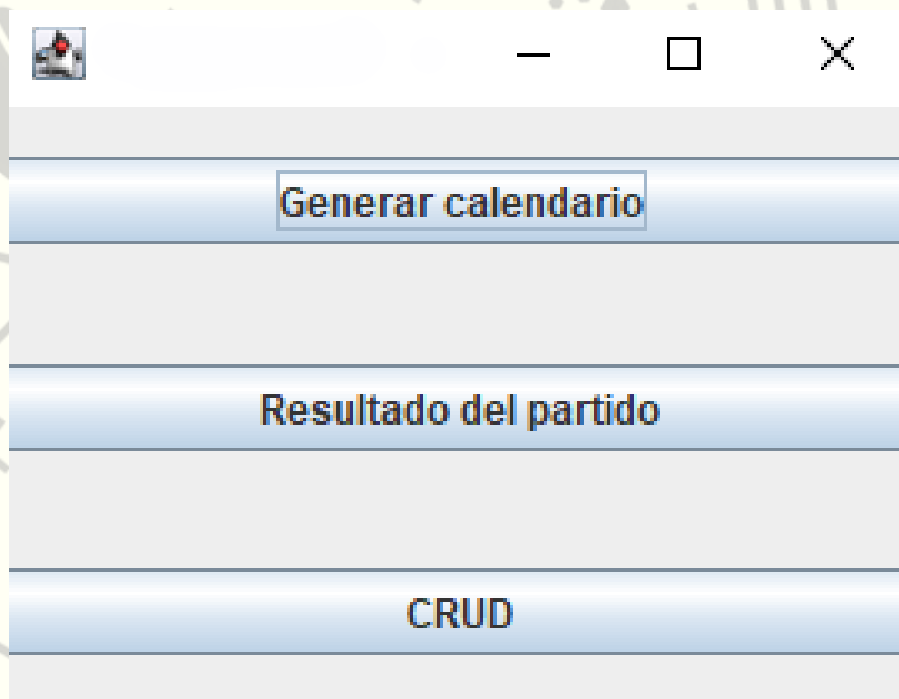


Se abre ventana inicio ADMIN

OK

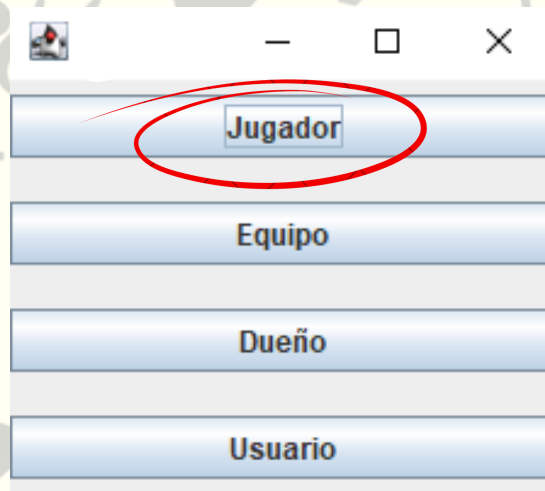


Desde la ventana principal podremos elegir entre estas opciones. iniciaremos con las opciones de CRUD para saber como crear, actualizar y eliminar jugadores, equipos, dueños y usuarios.

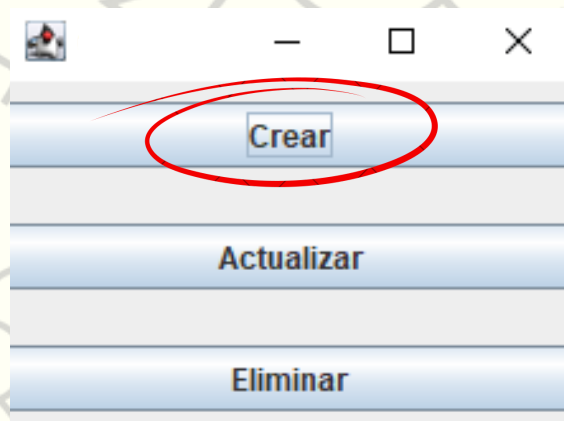


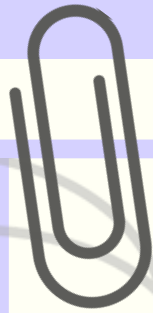
Jugadores:

Desde la ventana principal seleccionamos la opción que queramos editar, en este caso los jugadores.

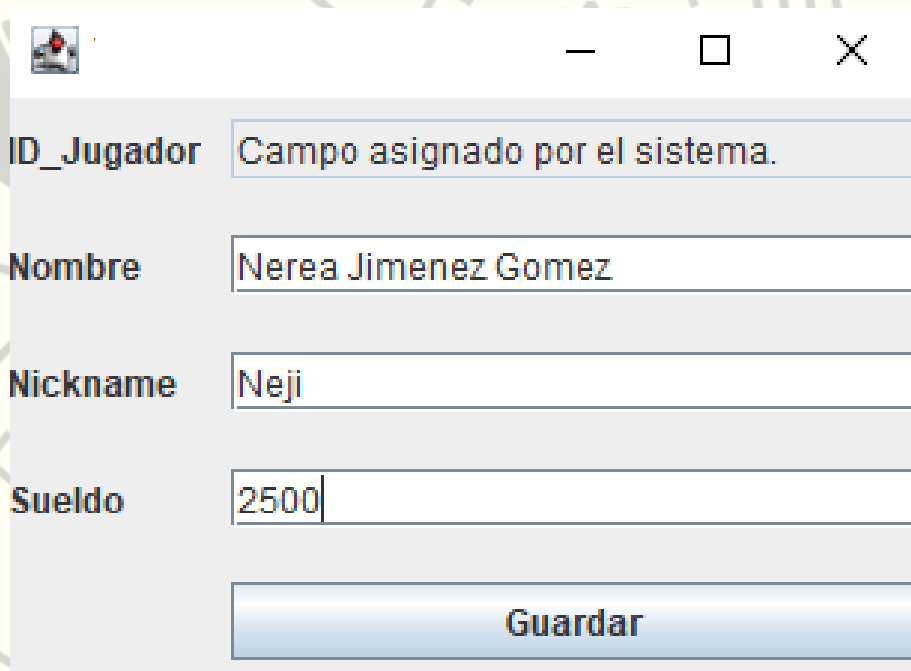


a. Creación: Una vez seleccionada la opción de jugador veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos crear.

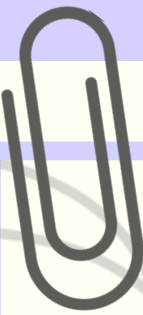




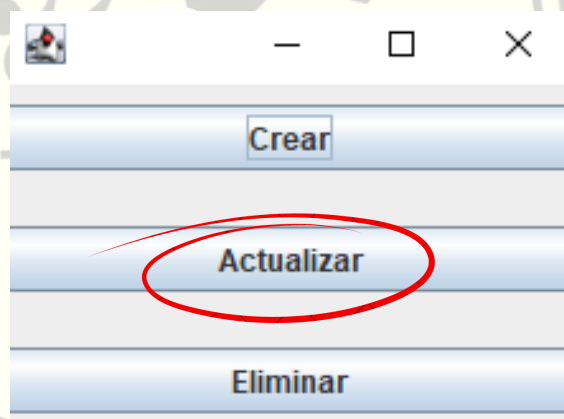
Una vez seleccionada la opción de crear veremos este formulario donde lo rellenaremos con la información del nuevo jugador al cual se le dará de alta y finalmente guardamos los cambios.

A screenshot of a web application window titled 'Crear Jugador'. The window has a standard title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. The form contains four input fields: 'ID_Jugador' with the value 'Campo asignado por el sistema.', 'Nombre' with the value 'Nerea Jimenez Gomez', 'Nickname' with the value 'Neji', and 'Sueldo' with the value '2500'. Below the input fields is a blue button labeled 'Guardar'. The background of the page features a faint, stylized soccer field and various geometric shapes.

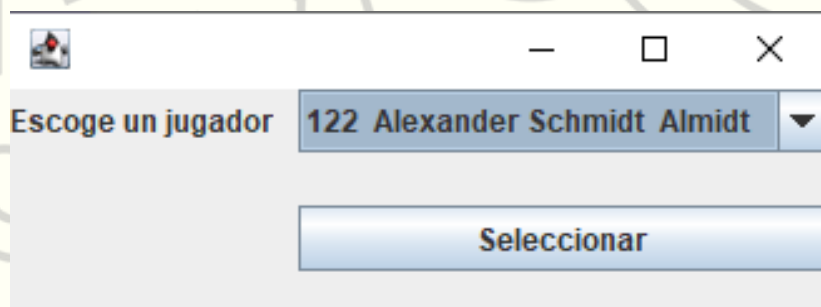
ID_Jugador	Campo asignado por el sistema.
Nombre	Nerea Jimenez Gomez
Nickname	Neji
Sueldo	2500
<button>Guardar</button>	

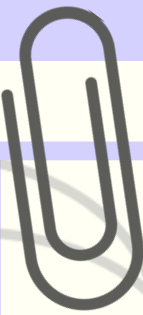


b. Actualización: Una vez seleccionada la opción de jugador veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos actualizar .

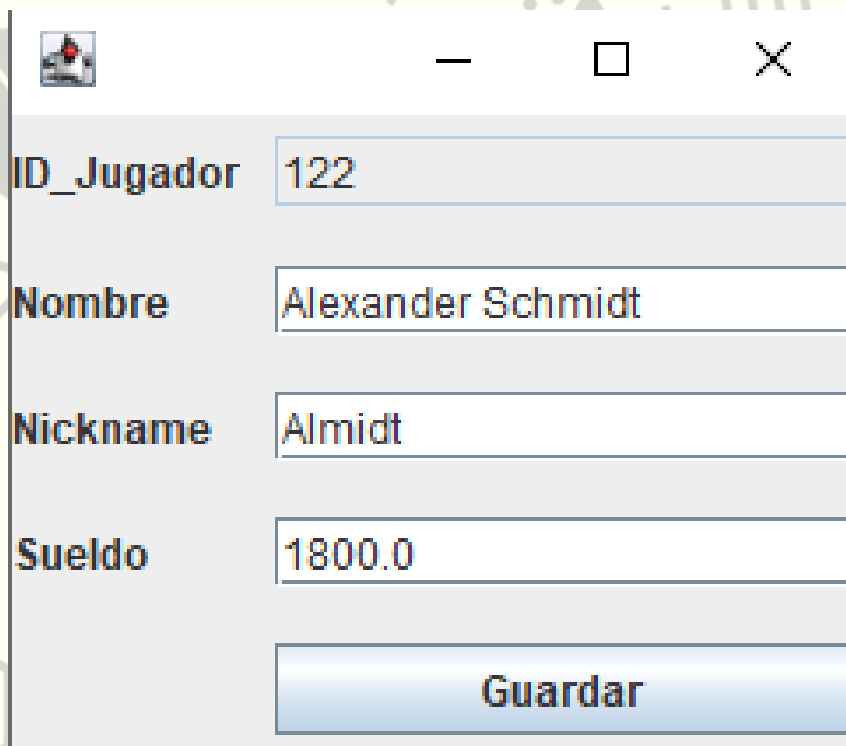


Una vez seleccionada la opción de actualizar el sistema nos muestra este desplegable con la información de los jugadores.





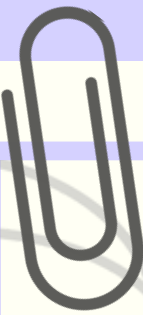
Seleccionamos el jugador al cual le modificaremos la información, realizamos los cambios y al finalizar los guardamos para que se modifiquen en el sistema.



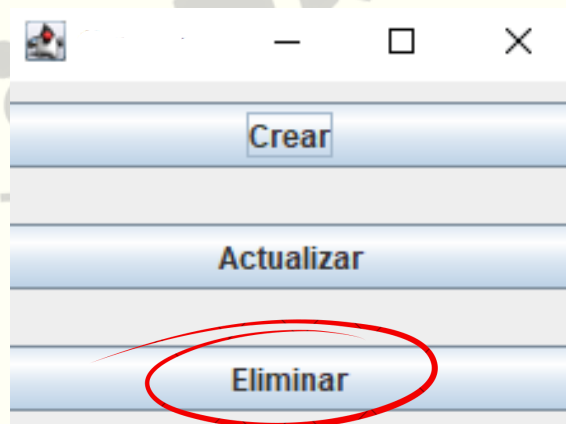
A screenshot of a software window titled with a small icon of a person. The window contains a form with four text input fields and a 'Guardar' button at the bottom. The fields are labeled 'ID_Jugador', 'Nombre', 'Nickname', and 'Sueldo'. The values entered are '122', 'Alexander Schmidt', 'Almidt', and '1800.0' respectively. The 'Guardar' button is a blue button with white text.

Field	Value
ID_Jugador	122
Nombre	Alexander Schmidt
Nickname	Almidt
Sueldo	1800.0

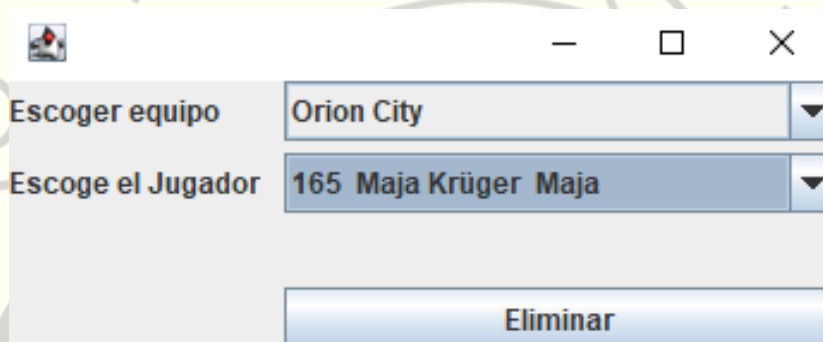
Guardar



c. Eliminación: Una vez seleccionada la opción de jugador veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos eliminar.

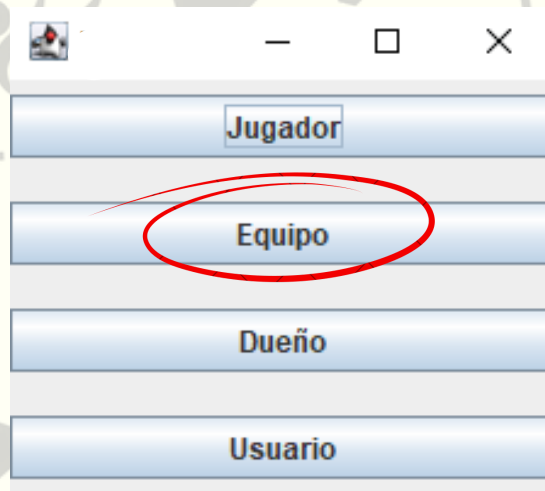


Veremos estos desplegados donde tendremos que seleccionar primero el equipo y después dependiendo del equipo seleccionado nos cargara todos los jugadores que pertenecen al equipo seleccionado, una vez seleccionado el jugador finalmente pulsamos en eliminar y se eliminara automáticamente del sistema.

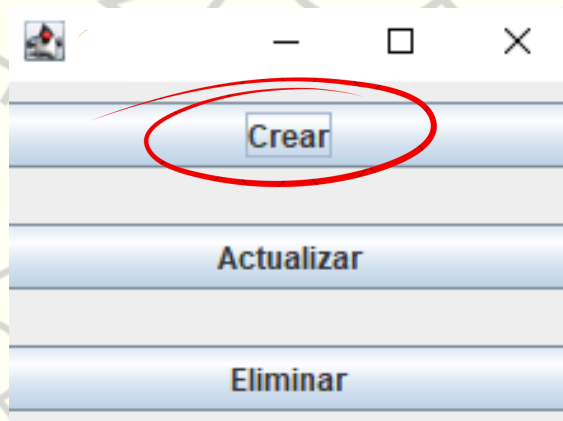


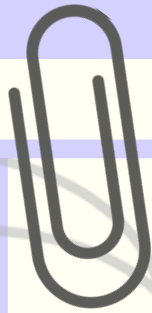
Equipos:

Desde la ventana principal seleccionamos la opción que queramos editar, en este caso los equipos.



a. Creación: Una vez seleccionada la opción de equipo veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos crear.

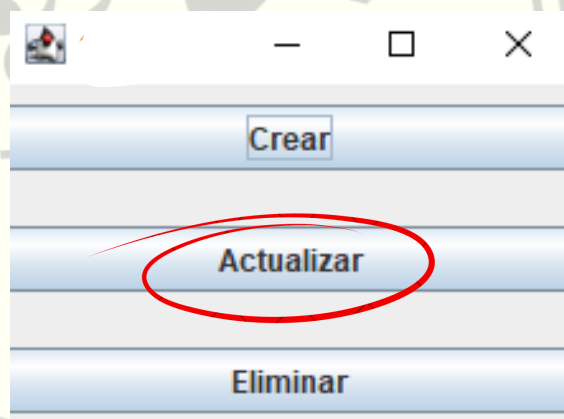




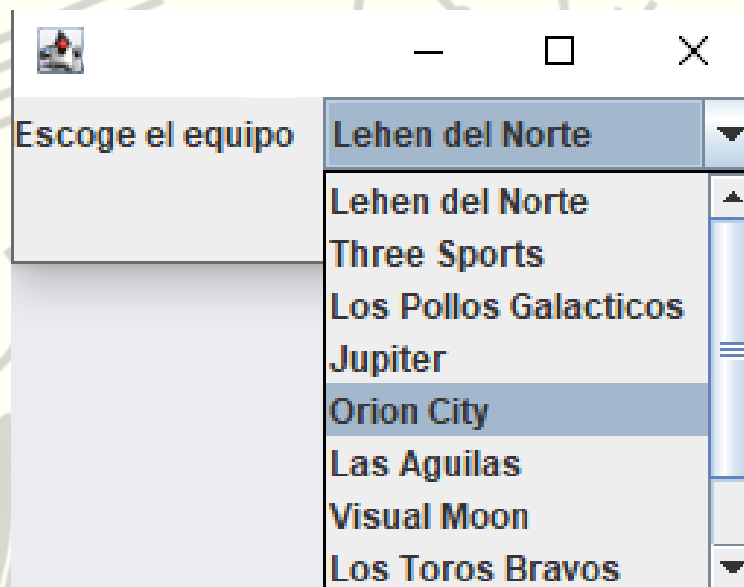
Una vez seleccionada la opción de crear veremos este formulario donde rellenaremos con la información del nuevo equipo al cual se le dará de alta. Para seleccionar el dueño solo tendremos que seleccionar mediante el desplegable el dueño que queramos asignarle a ese equipo y finalmente confirmamos los cambios.

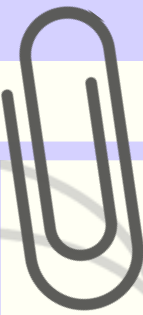
ID_Equipo	Campo asignado por el sistema.
Nombre	
Tope_Salarial	0
Dueño	Isabel Sánchez Romero
Confirmar	

b. Actualización: Una vez seleccionada la opción de equipo veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos actualizar .

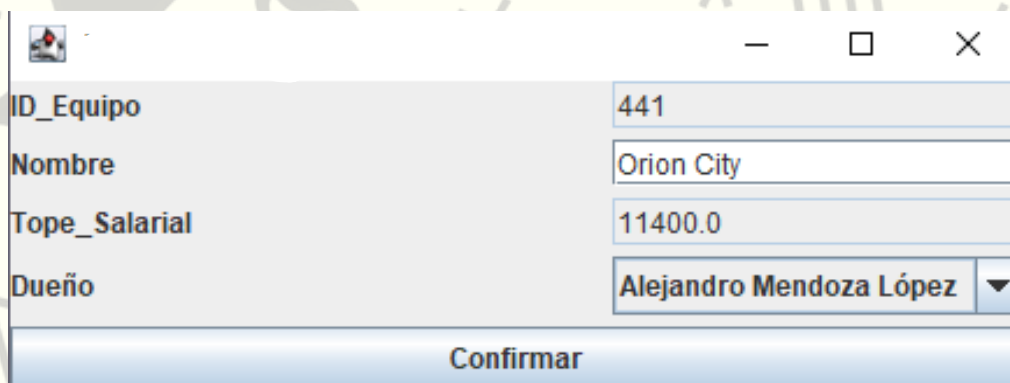


Una vez seleccionada la opción de actualizar el sistema nos muestra este desplegable con la información de los equipos.



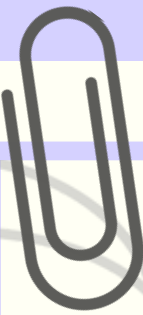


Seleccionamos el equipo al cual le modificaremos la información, realizamos los cambios y al finalizar los guardamos para que se modifiquen en el sistema.

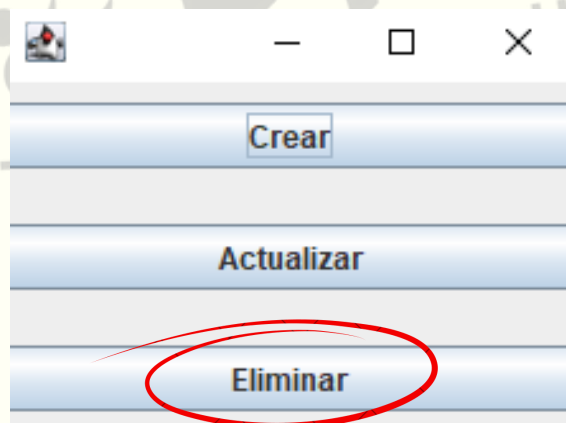


The screenshot shows a software window with a title bar containing a small icon and standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The window contains a form with four labeled text input fields and a dropdown menu. The fields are labeled 'ID_Equipo', 'Nombre', 'Tope_Salarial', and 'Dueño'. The values entered are '441', 'Orion City', '11400.0', and 'Alejandro Mendoza López' respectively. A 'Confirmar' button is located at the bottom of the form.

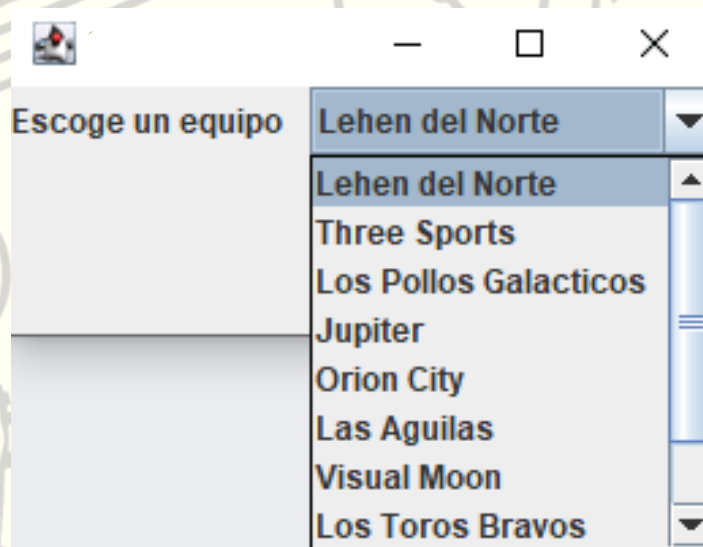
ID_Equipo	441
Nombre	Orion City
Tope_Salarial	11400.0
Dueño	Alejandro Mendoza López ▼
Confirmar	

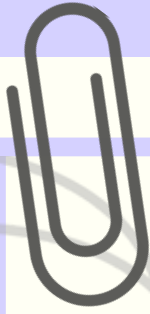


c. Eliminación: Una vez seleccionada la opción de equipo veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos eliminar.



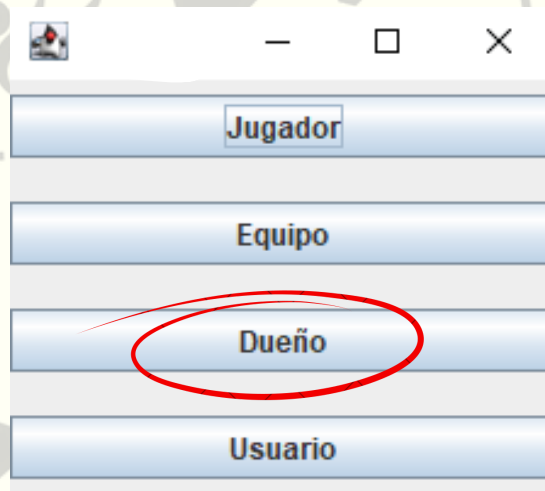
Seleccionamos a través del desplegable el equipo que queremos eliminar y finalmente pulsamos en eliminar para eliminarlo del sistema.



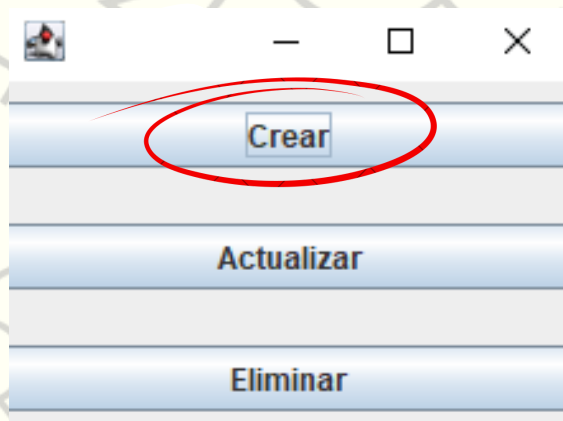


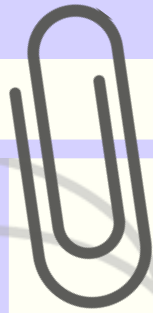
Dueños:

Desde la ventana principal seleccionamos la opción que queramos editar, en este caso los dueños.

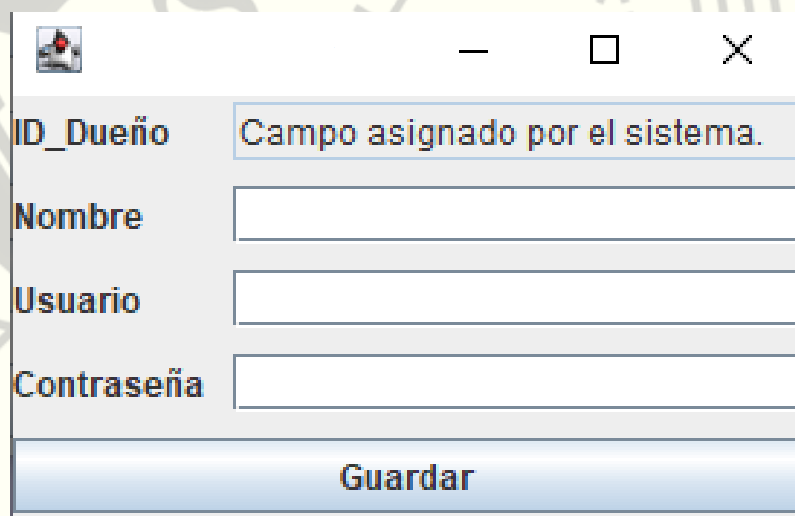


a. Creación: Una vez seleccionada la opción de dueño veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos crear.



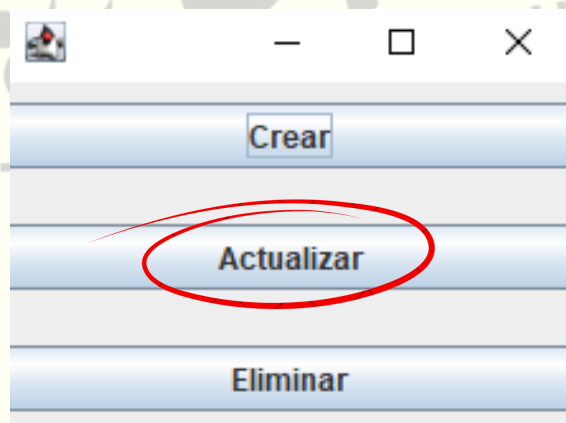


Una vez seleccionada la opción de crear veremos este formulario donde lo rellenaremos con la información del nuevo dueño al cual se le dará de alta y finalmente guardamos los cambios.

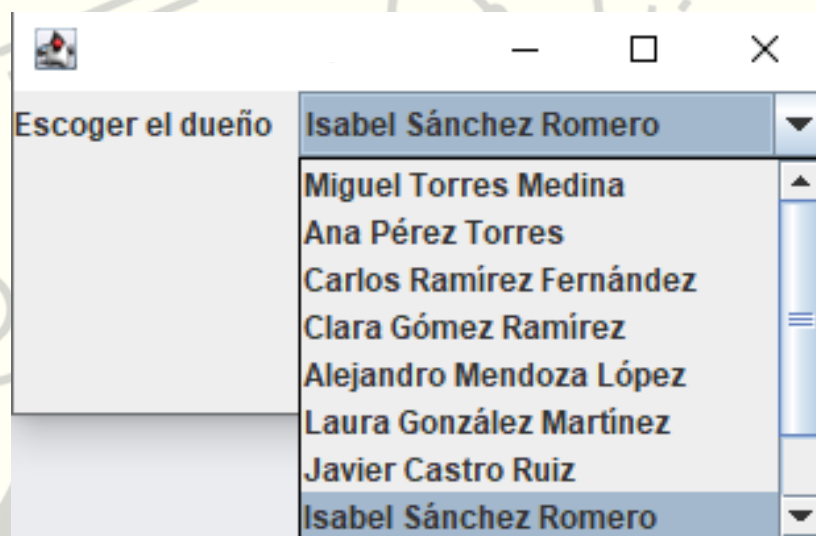
A screenshot of a web application window titled "Nuevo Dueño". The window has a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The form contains four input fields: "ID_Dueño" (pre-filled with "Campo asignado por el sistema."), "Nombre", "Usuario", and "Contraseña". A blue "Guardar" button is at the bottom.

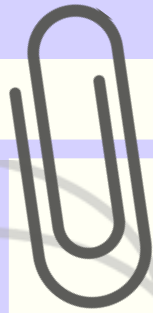
ID_Dueño	Campo asignado por el sistema.
Nombre	<input type="text"/>
Usuario	<input type="text"/>
Contraseña	<input type="password"/>
<input type="button" value="Guardar"/>	

b. Actualización: Una vez seleccionada la opción de dueño veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos actualizar .

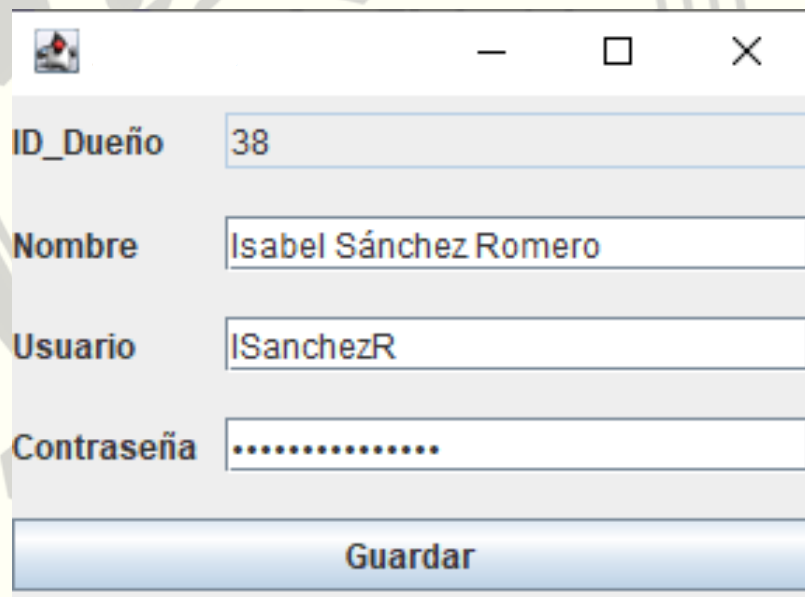


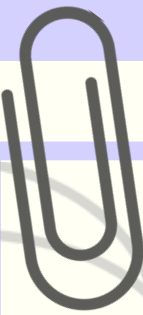
Seleccionamos el dueño al cual le modificaremos la información mediante el desplegable.



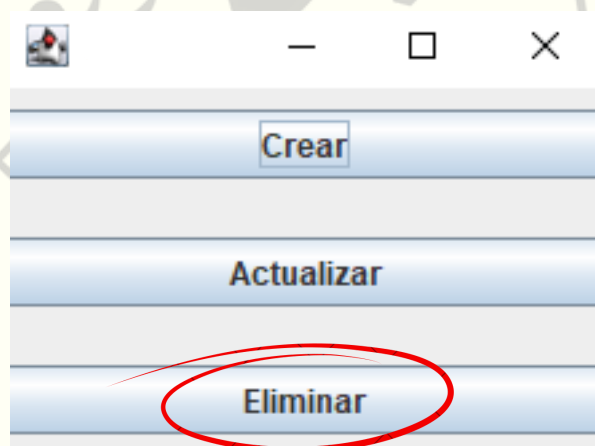


Realizamos los cambios al dueño seleccionado y al finalizar los guardamos para que se modifiquen en el sistema.

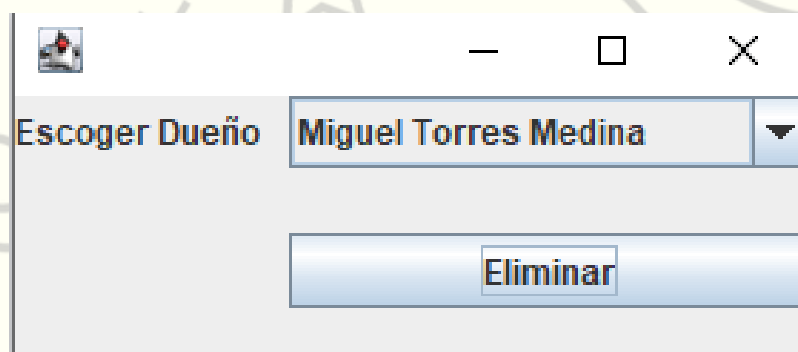
A screenshot of a software window titled with a small icon and standard window controls (minimize, maximize, close). The window contains a form with four labeled text input fields: 'ID_Dueño' with the value '38', 'Nombre' with the value 'Isabel Sánchez Romero', 'Usuario' with the value 'ISanchezR', and 'Contraseña' with masked characters '.....'. Below these fields is a large blue button labeled 'Guardar'.



c. Eliminación: Una vez seleccionada la opción de dueño veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos eliminar.

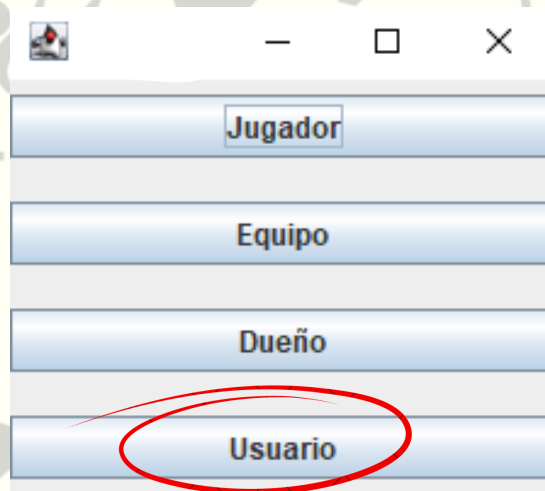


Seleccionamos a través del desplegable el dueño que queremos eliminar y finalmente pulsamos en eliminar para eliminarlo del sistema.

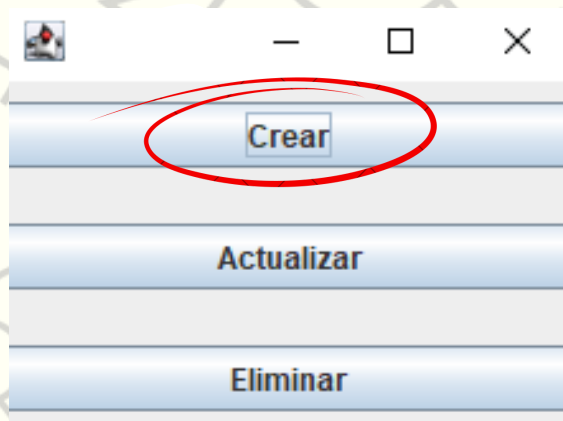


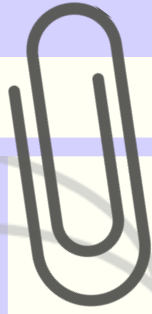
Usuarios:

Desde la ventana principal seleccionamos la opción que queramos editar, en este caso los usuarios.



a. Creación: Una vez seleccionada la opción de usuario veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos crear.

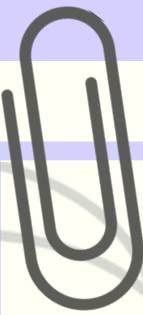




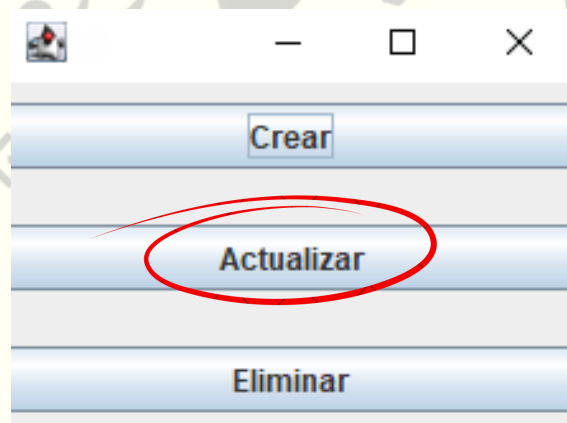
Una vez seleccionada la opción de crear veremos este formulario donde rellenaremos con la información del nuevo usuario al cual se le dará de alta y finalmente guardamos los cambios.

A screenshot of a software window titled "Crear Usuario" (Create User). The window has a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. Inside the window, there are three input fields: "ID" with a placeholder text "Campo asignado por el sistema.", "Usuario", and "Contraseña". Below these fields is a blue "Guardar" (Save) button.

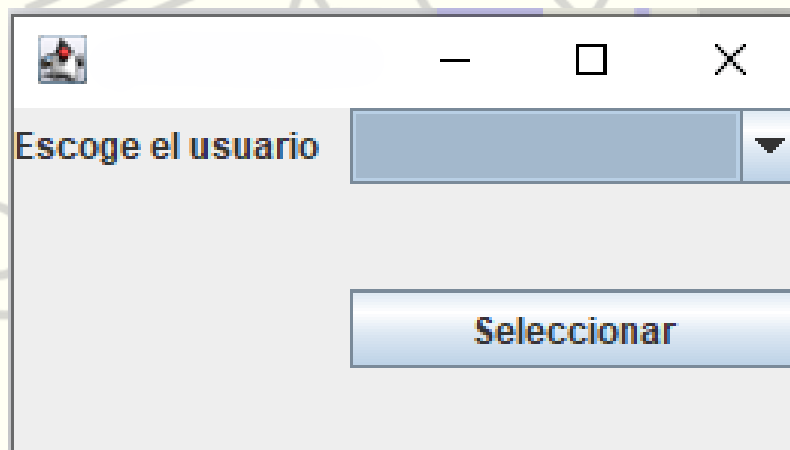
ID	Campo asignado por el sistema.
Usuario	<input type="text"/>
Contraseña	<input type="password"/>
<button>Guardar</button>	



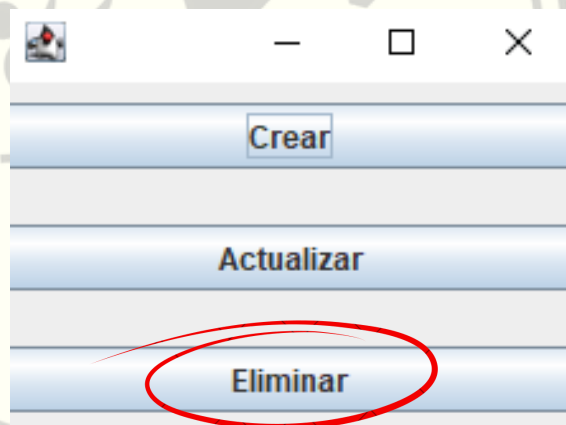
b. Actualización: Una vez seleccionada la opción de usuario veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos actualizar .



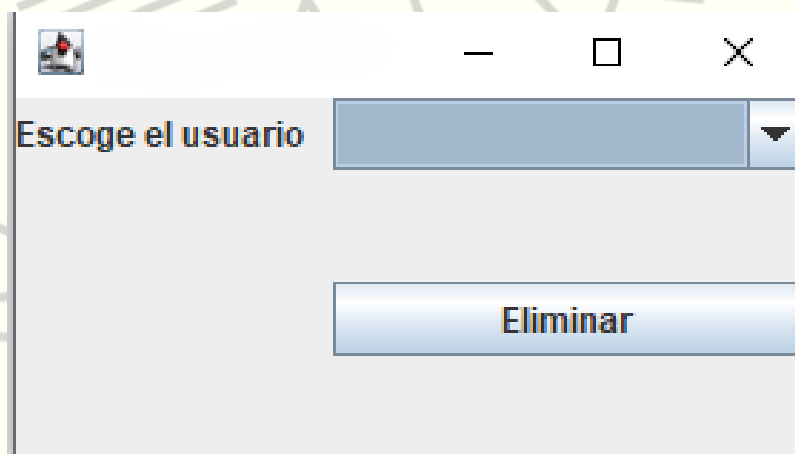
Seleccionamos el usuario al cual le modificaremos la información, realizamos los cambios y al finalizar los guardamos para que se modifiquen en el sistema.

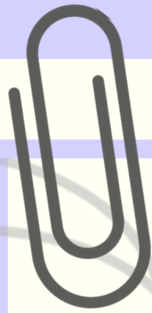


c. Eliminación: Una vez seleccionada la opción de usuario veremos este menú con varias opciones de CRUD, seleccionamos eliminar.



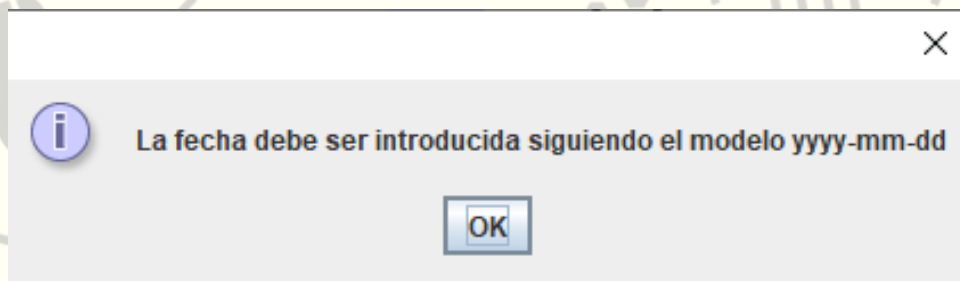
Seleccionamos a través del desplegable el usuario que queremos eliminar y finalmente pulsamos en eliminar para eliminarlo del sistema.



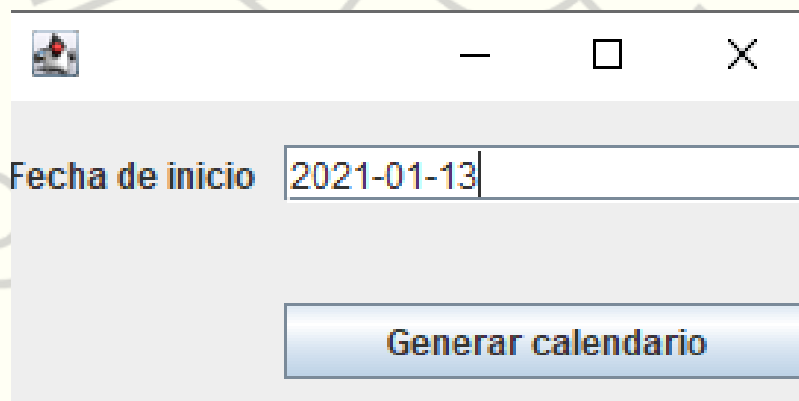


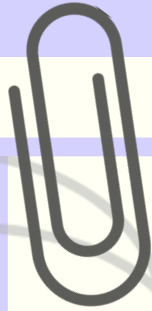
Generar calendario:

Desde la ventana principal seleccionamos la opción de generar calendario, nos saltara un mensaje informativo sobre el formato correcto de la fecha y pulsamos en OK.

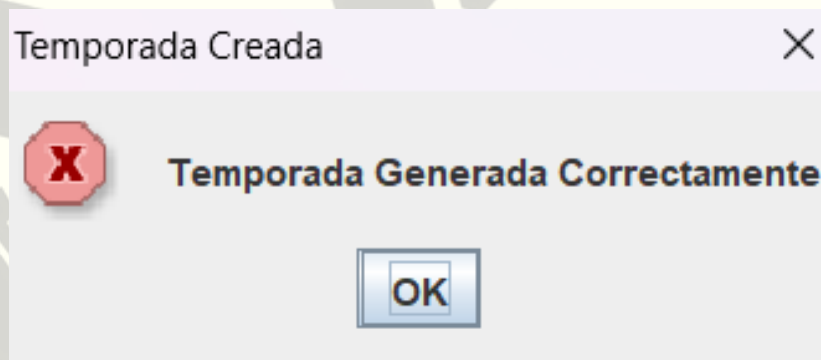


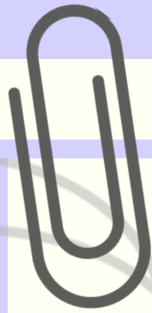
Escribimos la fecha de inicio del calendario, pulsamos en generar calendario y automáticamente el sistema genera la fecha de fin





Finalmente nos saltara este mensaje confirmando la creación del calendario.





Introducir resultados:

Desde la ventana principal seleccionamos la opción de introducir resultados, nos llevara a esta ventana desde la cual podremos introducir los resultados dependiendo de la temporada, la jornada y el partido. Una vez introducidos los datos finalmente guardamos los resultados introducidos.

A screenshot of a software window titled 'Introducir resultados'. The window has a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main area contains five input fields with labels on the left: 'Temporada:', 'Jornada:', 'Partido', 'Marcador local:', and 'Marcador visitante:'. The 'Temporada:' field is a dropdown menu showing 'Temporada: 2023-06-05 - 2023-08-06'. The 'Jornada:' and 'Partido' fields are also dropdown menus, currently empty. The 'Marcador local:' and 'Marcador visitante:' fields are text boxes with numeric input, both showing '0'. At the bottom of the window is a large blue button labeled 'Guardar'.

