

Opdracht 1 – Incident melding 1

Incident melding

Melding

“Een knop dat wanneer er op geklikt wordt, een dobbelsteen wordt gegooit en een

Willekeurig nummer tussen 1 en 6 wordt gekozen na een aftelling van 3 naar 1 en een 4 seconden pauze.”

Oorzaak analyse

De reden dat dit het niet doet is omdat er niet goed wordt aan gegeven wanneer de button iets moet doen. Stand wordt fout ingevuld. Ook is serial.begin(9600) aan het begin niet gezet

Categorie

Het is heel erg belangrijk. Zonder deze reparaties werkt dit helemaal niet. Zonder deze reparaties begint het niet eens ook zijn er meerdere fouten niet gefixt zijn.

Oplossingen

Mogelijke oplossing 1

Zorg ervoor dat de button weet wanneer het zijn baan moet doen. Verwijder het variable stand. Zet serial in de code. Finalizeer de ifs in de loop statement. Finalizeer de a,b,c,d out puts.

Waarom? Want als de button niet weet wanneer die iets moet doen dan doet ie het helemaal niet. Ook hinderd het variable het programma als het fout is ingevuld. Zonder serial werkt print niet.

Als de if statements

Mogelijke oplossing 2

Zorg ervoor dat de button weet wanneer het zijn baan moet doen. Verwijder het variable stand. Zet serial in de code. Finalizeer de ifs in de loop statement. Finalizeer de a,b,c,d out puts.

Waarom? Want als de button niet weet wanneer die iets moet doen dan doet ie het helemaal niet. Ook hinderd het onnodige variable het programma en al helemaal als het fout is ingevuld. Zonder serial werkt print niet.

Mogelijke oplossing 3 (optioneel)

Indien van toepassing. Omschrijf de door jou bedachte mogelijke oplossing.

Denk aan wat, hoe, waarom.

Uitgevoerde oplossing

Stand verwijderd en verplaats met randomNumber. Ook heb ik if (digitalRead(btn) == ?? naar if (digitalRead(btn) == HIGH veranderd.

Finalizeer de niet afgemaakte loop.

Finalizeer de de outputs die niet erin zijn gezet

Waarom? Omdat stand niks deed en randomNumber daar het meest leek te passen.

Als de button niet weet door wat ie geactiveerd moest worden dan doet ie het helemaal niet.

De loop mist meerdere functies.

