

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

MULTI SIAKE

Laboratório de Desenvolvimento de Software Prova Oral 2019/20

ESTRUTURA









Contextualização

Objetivos

Utilização da metodologia Scrum e da plataforma GitLab

Plataforma de gestão de utilizadores com autenticação JWT

Snake multiplayer





Desenvolvimento

Metodologia

Sprint 1 (3 dias)

Sprint 2 (6 dias)

Sprint 3 (7 dias)

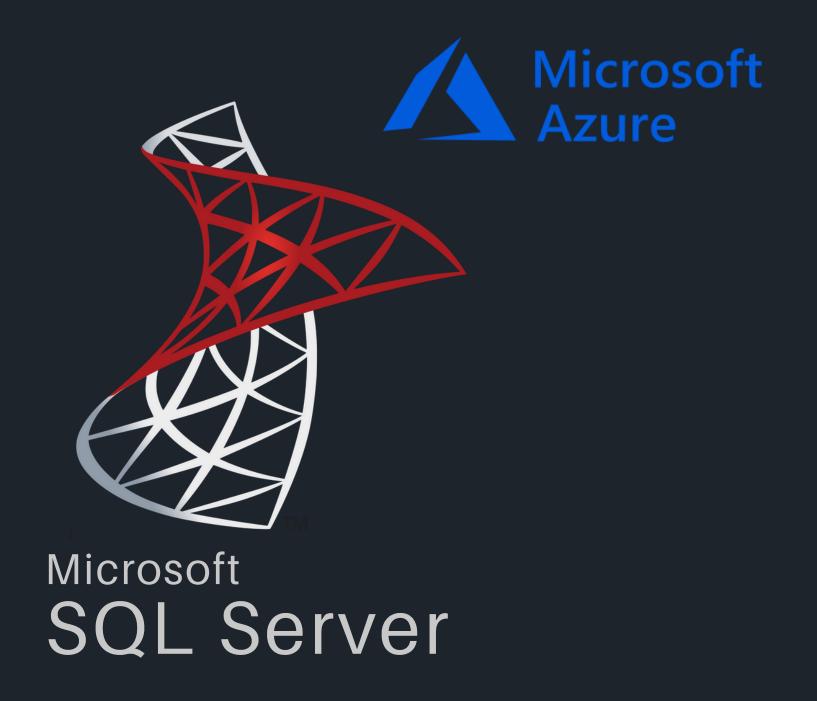




Backend









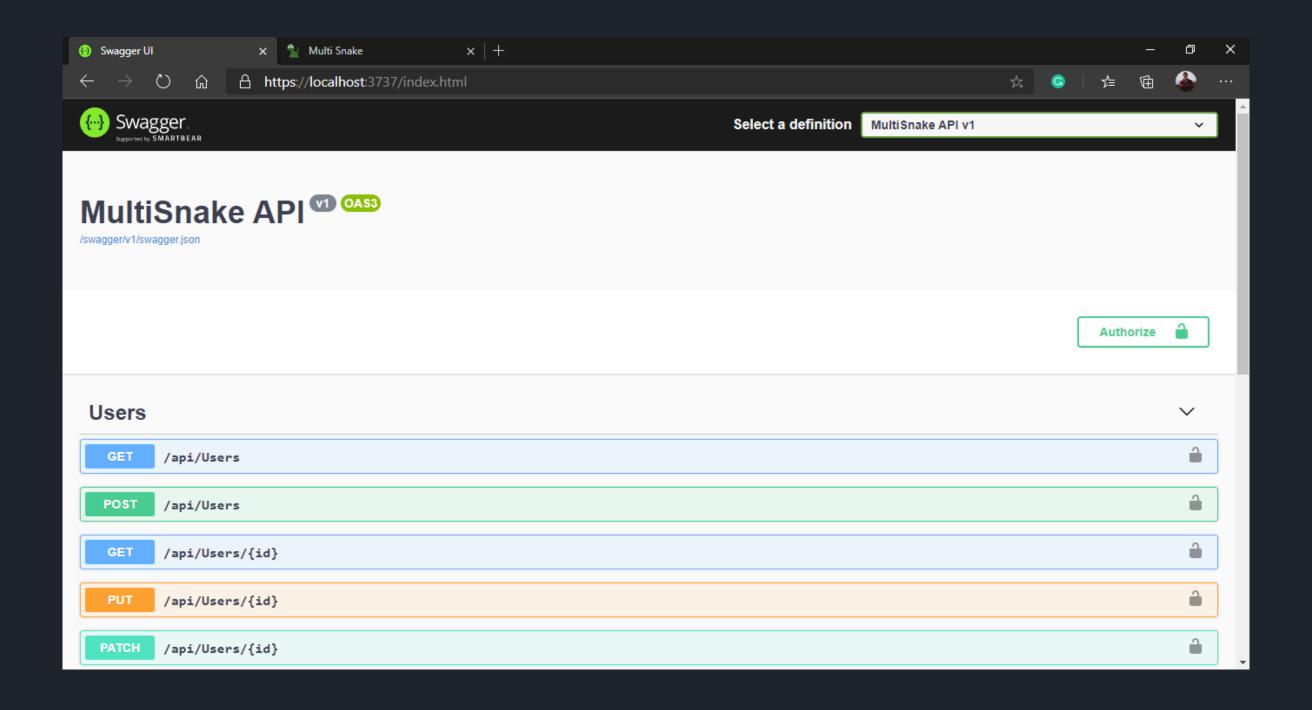
Frontend







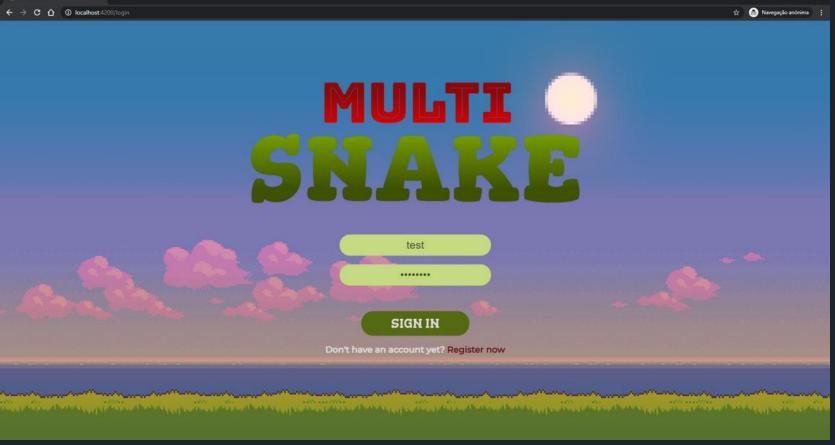
Swagger





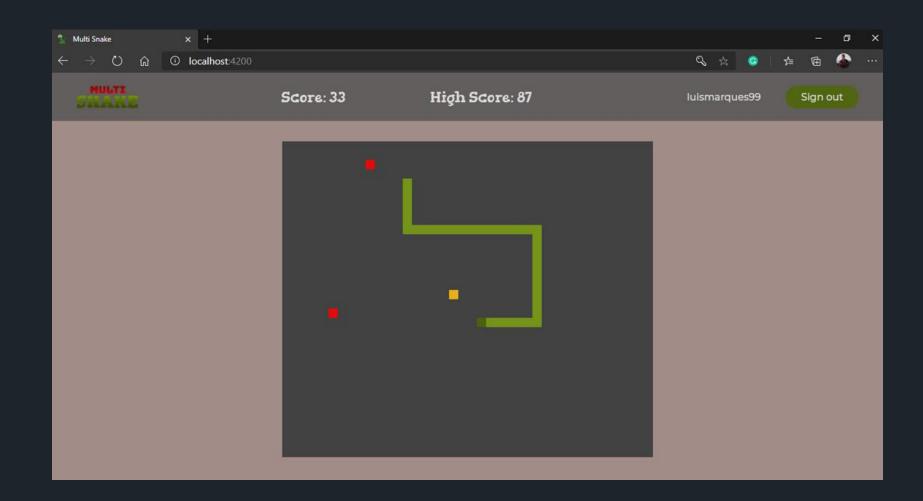
Web App

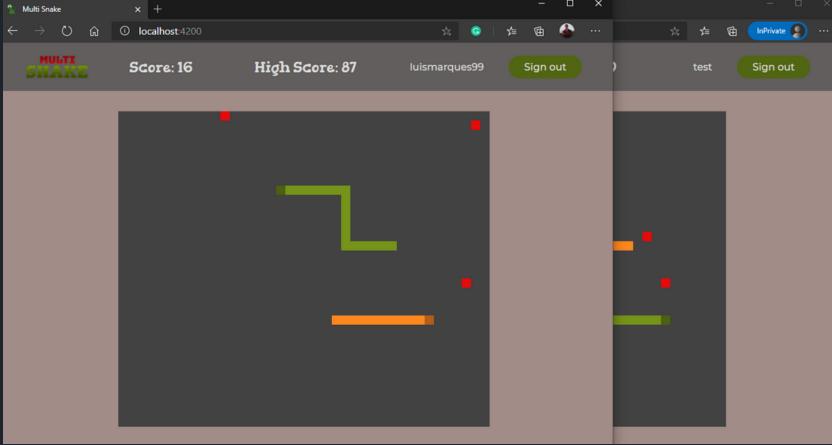






Web App







Demonstração



Obrigado!



gitlab.com/LuisMarques99/MultiSnake