



# Laboratorio de Bases de Datos (EBB)

## Unidad I - Introducción

Departamento de Electricidad, Electrónica y Computación  
Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología  
Universidad Nacional de Tucumán



**Primer Cuatrimestre 2024**



# Contenido

01

Bases de Datos

02

SGBDR

03

Creación de BD

# Bases de Datos



- Tipos de Bases de Datos
- Objetos de Bases de Datos
- Organización de los objetos
- Sobre los nombres de los objetos

# Tipos de Bases de Datos

## Sistema Gestor de Base de Datos (SGBD)

- Conjunto de aplicaciones que se encargan de la creación y acceso a las BDs, permitiendo guardar y posteriormente acceder a los datos en forma rápida
- Ejemplos:
  - SQL Server
  - MySQL
  - MongoDB
  - CouchDB

# Tipos de Bases de Datos

Un SGBD se ejecuta como servicio:

- Continúa su ejecución después que se desconecta el usuario
- Comienza a ejecutarse antes que se conecte el usuario
- Se ejecuta bajo una cuenta de sistema o una creada para este fin
- Se puede administrar remotamente

# Tipos de Bases de Datos

Según el SGBD, se deben instalar o no herramientas gráficas para su administración:

- Para MySQL una de estas herramientas puede ser “Workbench”

# Tipos de Bases de Datos

## Base de Datos

- Conjunto de datos que pertenecen a un mismo contexto que se pueden guardar para ser usados posteriormente
- 2 grandes tipos:
  - **De sistema:** guardan información del SGBD (no hay que borrarlas)
  - **De usuario:** son las BDs de producción (el SGBD puede manejar muchas de éstas)

# Objetos de Bases de Datos

**Tablas:** colección de filas con la misma cantidad de columnas

**Tipos de datos:** valores permitidos para cada columna

**Restricciones (constraints):** reglas que rigen los valores permitidos para las columnas (proporcionan un mecanismo de integridad)



# Objetos de Bases de Datos

**Índices:** estructura de almacenamiento que brinda un acceso rápido a los datos y fuerza la integridad de los mismos

**Valores por defecto:** valores que toman las columnas cuando no se proporciona alguno

**Reglas:** información que define los valores para las columnas

# Objetos de Bases de Datos

**Vistas:** forma de ver los datos de una o más tablas

**Procedimientos almacenados:** colección de sentencias SQL, con un nombre, que se ejecutan como un todo. Admiten parámetros de entrada y/o salida

**Desencadenadores (triggers):** procedimientos almacenados que se ejecutan automáticamente después de producida una acción

# Objetos de Bases de Datos

**Funciones:** rutinas formadas por una o más sentencias SQL

**Usuarios:** entidad que puede solicitar un recurso del servidor de BD

**Roles (grupos):** conjunto de usuarios que comparten los mismos permisos

# Organización de los objetos

Los objetos se organizan en una determinada jerarquía:

- Servidor
- BD
- Objeto

Hay 2 formas de referenciar los objetos:

- Relativa
- Absoluta

# Organización de los objetos

Absoluta:

- `select * from TrabajosGraduacion.Alumnos`

Relativa:

- `select * from Alumnos`

# Sobre los nombres de los objetos

- Pueden ir entre comillas simples invertidas ( ` )
- En los nombres de BDs y tablas no se puede emplear '.', '\', ni '/', ya que las BDs se implementan como directorios y las tablas como archivos
- Las palabras reservadas y los nombres de funciones son insensibles a mayúsculas/minúsculas, mientras que los nombres de BDs y tablas sí lo son

## SGBDR



- Diseño de aplicaciones
- Implementación de BDs
- Administración de BDs

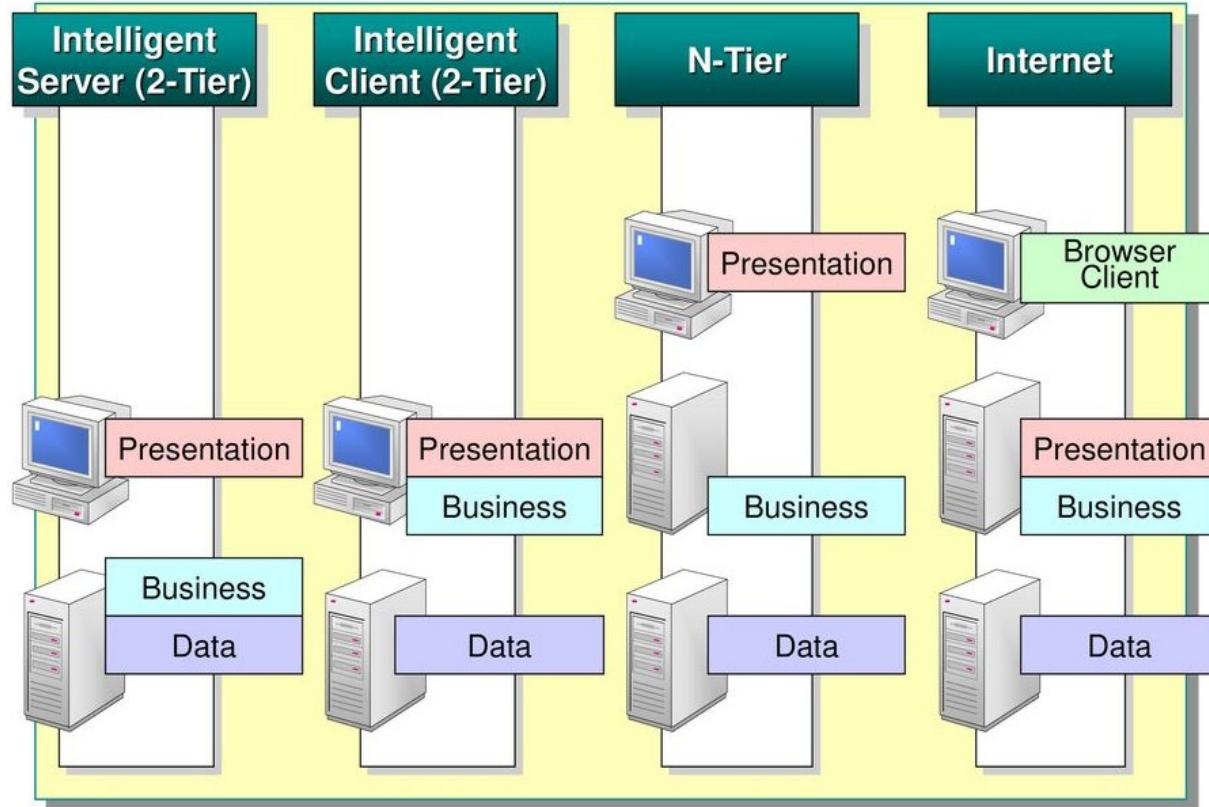
# Diseño de aplicaciones

## Capas para implementar un modelo C/S:

- **Presentación:** lógica para presentar los datos a los usuarios. Casi siempre la implementa el cliente
- **Negocio:** lógica de la aplicación y reglas de negocio. El SGBDR puede estar involucrado en esta capa
- **Datos:** definición de la BD, integridad, procedimientos almacenados, etc. El SGBDR se involucra estrechamente con esta capa



# Diseño de aplicaciones



# Diseño de aplicaciones

## Arquitecturas típicas:

- Intelligent Server (2 capas)
- Intelligent Client (2 capas)
- N capas
- Internet

# Diseño de aplicaciones

- **Intelligent Server (2 capas):** la mayoría de los procesos ocurre en el servidor con la lógica de interfaz en el cliente. La lógica de negocios es implementada casi por completo en la BD
- **Intelligent Client (2 capas):** la mayoría de los procesos ocurre en el cliente con los datos residiendo en el servidor. El rendimiento es malo por el tráfico en la red

# Diseño de aplicaciones

- **N capas:** el procesamiento es dividido en un servidor de BD, uno o varios servidores de aplicación y los clientes. Es complejo pero muy escalable
- **Internet:** el proceso es dividido en 3 capas con los servicios de negocio y de presentación residiendo en un servidor web, y los clientes usando simples navegadores

# Implementación de BDs

Implementar una BD implica:

- Diseñar la BD
- Crear la BD y sus objetos
- Probar y poner a punto la aplicación y la BD
- Planear el desarrollo
- Administrar la aplicación

# Implementación de BDs

## Diseñar la BD

- Uso eficiente del HW que permita crecimiento futuro, identificando y modelando los objetos de la BD y la lógica de la aplicación, la información de cada objeto y sus relaciones

## Crear la BD y sus objetos

- Tablas, integridad y entrada de datos, procedimientos almacenados, vistas, índices, seguridad, etc

# Implementación de BDs

## **Probar y poner a punto la aplicación y la BD**

- Las tareas se deben ejecutar de forma rápida y correcta. Junto a un buen diseño, correcto uso de índices y RAID se consigue un buen rendimiento

## **Planear el desarrollo**

- Analizar la carga de trabajo con el sistema en producción para recomendar una óptima configuración de índices

# Implementación de BDs

## Administrar la aplicación

- Configurar los servidores y clientes, monitorizar el rendimiento en todo momento, gestionar los trabajos, alertas y operadores, manejar la seguridad y las copias de respaldo, etc



# Administración de BDs

Administrar una BD involucra:

- Instalar y configurar el SGBDR
- Establecer la seguridad de la red
- Construir las BDs
- Manejar las actividades del día a día

# Administración de BDs

## **Construir las BDs:**

- Reservar espacio en disco
- Crear trabajos automatizados

## **Manejar las actividades del día a día:**

- Importación y exportación de datos
- Copias de respaldo y restauraciones
- Monitorizar y poner a punto la BD
- Automatizar todo lo anterior

## Creación de BD



- Almacenamiento y Transacciones
- Creación y modificación de BDs
- Tipos de datos y creación de tablas
- Planificación de la capacidad

# Almacenamiento y Transacciones

## Transacción:

- Una o más unidades de trabajo donde todas tienen éxito o ninguna
- Puede ser un único cambio o un conjunto de cambios relacionados que deben completarse todos o ninguno
- Ejemplo: extracción de una cuenta y depósito en otra

# Almacenamiento y Transacciones

Propiedades de una transacción (ACID):

- **Atomicidad:** se completan todas las operaciones de la transacción, o ninguna. Esto evita que las modificaciones se realicen parcialmente
- **Consistencia:** debe modificar los datos según las reglas definidas
- **Aislamiento:** cualquier otra actividad concurrente con la transacción no tiene efecto sobre esta última

# Almacenamiento y Transacciones

Propiedades de una transacción (ACID):

- **Durabilidad:** cuando se completa una transacción, sus resultados se guardan

# Almacenamiento y Transacciones

Las transacciones pueden ser:

- **Explícitas:** comienzo y final explícitamente definidos:

START TRANSACTION  
sentencias  
COMMIT | ROLLBACK

- **Implícitas:** algunos comandos SQL terminan implícitamente una transacción (INSERT, ALTER, SELECT, UPDATE, etc)

# Almacenamiento y Transacciones

En MySQL una BD está formada por 2 tipos de archivos:

- **Archivos de datos:** datos e índices de la tabla (\*.ibd para InnoDB)
- **Registro de transacciones:** estructura de datos en disco que permite corregir fallos debidos a transacciones incompletas



# Almacenamiento y Transacciones

Funcionamiento del registro de transacciones:

- Una aplicación envía una modificación (transacción) de datos
- Cuando la transacción termina (COMMIT), MySQL la anota en el registro (se completaron con éxito todos los elementos de la transacción)
- Luego MySQL lee el registro y aplica todas las transacciones terminadas en la BD
- Si se produjera una falla (luego que la transacción esté anotada), cuando se vuelva a inicializar el servicio la misma se aplicará en la BD

# Almacenamiento y Transacciones

Sobre el registro de transacciones:

- Se implementa mediante 2 archivos: `ib_logfile0` e `ib_logfile1`
- MySQL se encarga de escribir en estos archivos de forma circular (escribe desde el comienzo y cuando llega al final vuelve al comienzo)
- Por defecto, el tamaño de cada uno de estos archivos es de 5 MB

# Almacenamiento y Transacciones

Tipos de tablas:

- MySQL permite trabajar con distintos tipos de tablas
- En una misma BD se pueden usar distintos tipos de tablas
- Los 2 tipos más conocidos son:
  - InnoDB
  - MyISAM

# Almacenamiento y Transacciones

## InnoDB:

- Tipo transaccional (conforme a ACID)
- Puede aplicar y retrotraer transacciones
- Permite la recuperación en caso de problemas con la BD
- Guarda los datos usando índices agrupados
- Soporta integridad referencial mediante FK

# Almacenamiento y Transacciones

## MyISAM:

- Usa bloqueos a nivel tabla, limitando las operaciones de lectura/escritura
- Usado generalmente en escenarios de sólo lectura o data warehousing

# Almacenamiento y Transacciones

Sobre los tipos de tablas:

- Se especifican en la sentencia CREATE TABLE
- Para cambiar el tipo de tabla:

```
ALTER TABLE <tabla> ENGINE=<tipo de tabla>;
```

# Diferencias entre InnoDB y MyISAM

InnoDB	MyISAM
Bloqueos a nivel fila	Bloqueos a nivel tabla
Soporta FK	No soporta FK
Soporta transacciones (commit/roll back)	No soporta transacciones (no se puede commit/roll back)

# Creación y modificación de BDs

Creación de BDs:

- Se puede especificar una sentencia SQL o usar alguna herramienta gráfica
- Se debe especificar el nombre

```
CREATE DATABASE | SCHEMA [IF NOT EXISTS] LBD2024;
```



# Creación y modificación de BDs

Borrado de BDs:

- Se puede especificar una sentencia SQL o usar alguna herramienta gráfica:

```
DROP DATABASE | SCHEMA [IF EXISTS] LBD2024;
```

No se puede borrar una BD cuando:

- Está siendo restaurada
- Un usuario está conectado a la misma
- Se está publicando como parte de una replicación

# Tipos datos y creación de tablas

Creación de tablas:

- Se puede especificar una sentencia SQL o usar alguna herramienta gráfica
- Se debe especificar un nombre (único dentro de la BD)
- Se deben especificar los nombres y tipos de datos de las columnas (únicos dentro de la tabla)
- Se debe especificar si cada columna admite o no valores nulos (NULL o NOT NULL)

# Tipos datos y creación de tablas

Creación de tablas:

```
CREATE TABLE [IF NOT EXISTS] Socios (  
    <col1> <tipo_dato> NOT NULL,  
    <col2> <tipo_dato> NOT NULL,  
    <col3> <tipo_dato> NOT NULL,  
    <col4> <tipo_dato> NULL,  
    ...  
) ENGINE = <tipo de tabla>;
```

# Tipos datos y creación de tablas

MySQL soporta diferentes tipos de datos:

- Numéricos: enteros, con punto decimal fijo, con punto decimal flotante, bits
- Fechas y horas
- Cadenas
- JSON
- Espaciales

# Tipos datos y creación de tablas

Tipos de datos numéricos:

- **Enteros:** TINYINT, SMALLINT, MEDIUMINT, INT[EGGER], BIGINT
- **Con punto decimal fijo:** DECIMAL, NUMERIC
- **Con punto decimal flotante:** FLOAT, DOUBLE
- **Bit:** BIT

# Tipos datos y creación de tablas

Numéricos con punto decimal fijo:

- Guardan valores numéricos exactos (valores monetarios por ejemplo)
- Tipos: DECIMAL, NUMERIC
- Se especifica la precisión (cantidad total de dígitos) y la escala (cantidad de dígitos para la parte decimal)
- Ej: salario DECIMAL(5, 2)

# Tipos datos y creación de tablas

Numéricos con punto decimal flotante:

- Guardan valores numéricos aproximados
- Tipos: FLOAT, DOUBLE
- También se especifica la precisión y la escala
- MySQL redondea al guardar los valores
  - Ej: salario FLOAT(7, 4)
  - Valor que se guarda: 999.00009
  - Resultado que se obtiene: 999.0001

# Tipos datos y creación de tablas

Numéricos para bits:

- Guardan bits
- Tipo: BIT
- Para especificar los valores, se puede usar la notación `b'valor'`:
  - Ej: `b'1'` y `b'0'`



# Tipos datos y creación de tablas

Atributos para los tipos numéricos:

- Ancho de visualización
- ZEROFILL
- UNSIGNED
- AUTO\_INCREMENT

# Tipos datos y creación de tablas

## Ancho de visualización:

- MySQL soporta una extensión para especificar, opcionalmente, el ancho con el cual se muestran los tipos enteros
- Por ejemplo, INT(4) especifica que un entero se muestre con 4 dígitos
- El ancho de visualización no restringe el rango de valores que se pueden guardar ni impide que valores más grandes que el mismo se muestren correctamente

# Tipos datos y creación de tablas

## **ZEROFILL:**

- Cuando se especifica un ancho de visualización junto con el atributo opcional (no estándar) ZEROFILL, el relleno por defecto de espacios se reemplaza con ceros
- Por ejemplo, una columna INT(4) ZEROFILL, en la cual se guarda el número 5, se muestra como 0005

# Tipos datos y creación de tablas

## UNSIGNED:

- Todos los tipos enteros pueden llevar este atributo opcional (no estándar), el cual permite sólo números positivos en una columna
- Se puede usar cuando se necesite un rango numérico más grande para la columna: una columna INT UNSIGNED, sigue teniendo el mismo rango de valores, pero los límites se mueven de -2147483648 y 2147483647 a 0 y 4294967295

# Tipos datos y creación de tablas

## **AUTO\_INCREMENT:**

- Válido para los enteros y punto decimal flotante
- La primera fila que se inserta toma el valor 1 en esta columna
- La segunda fila toma el valor 2 y así sucesivamente
- Cada tabla admite una sola columna con esta propiedad, y su valor no se especifica
- Si se especifica un valor para esta columna, se inserta, y la siguiente fila toma el valor siguiente

# Tipos datos y creación de tablas

## **AUTO\_INCREMENT:**

- MySQL exige que la columna con esta propiedad sea PK
- No permite valores negativos
- Requiere que la columna sea NOT NULL
- No soporta restricciones CHECK

# Tipos datos y creación de tablas

Tipos de datos para fechas y horas:

- DATE
- DATETIME
- TIMESTAMP
- TIME
- YEAR

# Tipos datos y creación de tablas

## DATE:

- Es para valores con sólo la fecha
- Se recupera y visualiza en el formato 'AAAA-MM-DD' (por ejemplo: '2024-03-06')
- Rango: '1000-01-01' a '9999-12-31'



# Tipos datos y creación de tablas

## **DATETIME:**

- Es para valores con fecha y hora
- Se recupera y visualiza en el formato 'AAAA-MM-DD HH:MM:SS' (por ejemplo: '2024-03-06 16:54:23')
- Rango: '1000-01-01 00:00:00' a '9999-12-31 23:59:59'

# Tipos datos y creación de tablas

## **TIMESTAMP:**

- Es para valores con fecha y hora
- Se recupera y visualiza en el formato 'AAAA-MM-DD HH:MM:SS' (por ejemplo: '2024-03-03 16:54:23')
- Rango: '1970-01-01 00:00:01' UTC a '2038-01-19 03:14:07' UTC

# Tipos datos y creación de tablas

Sobre los tipos DATE, DATETIME y TIMESTAMP:

- Las fechas siempre se expresan en el orden año-mes-día (por ejemplo: '2023-03-06')
- Se recomienda emplear 4 dígitos para los años para evitar problemas
- Los tipos DATETIME y TIMESTAMP pueden llevar hasta 6 dígitos, los cuales representan microsegundos

# Tipos datos y creación de tablas

Sobre los tipos DATE, DATETIME y TIMESTAMP:

- Al guardar valores TIMESTAMP, MySQL los convierte de la zona horaria actual a UTC, y al recuperarlos de UTC a la zona horaria actual

# Tipos datos y creación de tablas

Sobre los tipos DATE, DATETIME y TIMESTAMP:

- Cualquier columna DATETIME y TIMESTAMP puede:
  - Tomar el valor por defecto de la fecha y hora actual (DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP)
  - Tomar el valor de auto actualización (ON UPDATE CURRENT\_TIMESTAMP)
  - Ambos

# Tipos datos y creación de tablas

Sobre los tipos DATE, DATETIME y TIMESTAMP:

- Además de CURRENT\_TIMESTAMP se puede usar:
  - CURRENT\_TIMESTAMP()
  - NOW()
  - LOCALTIME
  - LOCALTIME()
  - LOCALTIMESTAMP
  - LOCALTIMESTAMP()

# Tipos datos y creación de tablas

Sobre los tipos DATE, DATETIME y TIMESTAMP:

- También se puede usar la cláusula `DEFAULT` para especificar un valor predeterminado constante (no automático):
  - Ejemplo: `DEFAULT '2024-03-06 00:00:00'`

# Tipos datos y creación de tablas

## TIME:

- Es para valores con sólo la hora
- Se recupera y visualiza en el formato 'HH:MM:SS' (o 'HHH:MM:SS' para valores con horas grandes)
- Rango: '-838:59:59' a '838:59:59'
- Puede incluir una parte fraccional para representar microsegundos



# Tipos datos y creación de tablas

## YEAR:

- Es para representar años
- Se recupera y visualiza en el formato 'AAAA'
- Rango: '1901' a '2155' (o '0000')

# Tipos datos y creación de tablas

Tipos de datos para cadenas:

- **De largo fijo y variable:** CHAR, VARCHAR, BINARY, VARBINARY
- **Para grandes objetos:** TEXT, BLOB
- **Para selección de un elemento:** ENUM
- **Para selección de varios elementos:** SET

# Tipos datos y creación de tablas

## Cadenas de largo fijo y variable:

- El largo de una columna CHAR o BINARY, entre 0 y 255, se mantiene fijo al valor que se especifica en la creación (se completa con espacios en blanco a la derecha)
- El largo de una columna VARCHAR o VARBINARY, entre 0 y 65535, varía según el valor actualmente guardado

# Tipos datos y creación de tablas

## Cadenas de largo fijo y variable:

- CHAR, VARCHAR y TEXT comparan cadenas usando una cierta secuencia de ordenamiento (collation)
- BINARY, VARBINARY y BLOB comparan bytes

# Tipos datos y creación de tablas

## Cadenas para objetos grandes:

- **TEXT**: cadenas desde 1 byte a 4 GB
  - Tiene 4 tipos:
    - TINYTEXT: 255 caracteres
    - TEXT: 65535 caracteres (64 kB)
    - MEDIUMTEXT: 16777215 caracteres (16 MB)
    - LONGTEXT: 4294967295 caracteres (4 GB)

# Tipos datos y creación de tablas

## Cadenas para objetos grandes:

- **BLOB**: similar a TEXT, pero las comparaciones se basan en los valores numéricos que contienen, no en una collation
  - Tiene 4 tipos:
    - TINYBLOB
    - BLOB
    - MEDIUMBLOB
    - LONGBLOB

# Tipos datos y creación de tablas

## **Cadenas para selección de un elemento:**

- El tipo ENUM es una cadena con un valor elegido a partir de una lista de valores permitidos
- Las cadenas que se especifican como valores de entrada se codifican como números
- En las consultas, los números se traducen a sus cadenas correspondientes

# Tipos datos y creación de tablas

## Cadenas para selección de un elemento:

- Los valores listados tienen una posición: 1, 2, 3, ...
- Si una columna ENUM vale NULL, la posición es NULL
- Si una columna ENUM vale "", la posición es 0
- Un ENUM puede tener hasta 65535 elementos



# Tipos datos y creación de tablas

## Cadenas para selección de varios elementos:

- El tipo SET es un objeto cadena que puede tener cero o más valores, elegidos a partir de una lista
- Una columna definida como SET('uno', 'dos') NOT NULL puede tener como valores:
  - ''
  - 'uno'
  - 'dos'
  - 'uno,dos'

Tabla con tipo de dato Set

# Tipos datos y creación de tablas

## JSON (JavaScript Object Notation):

- Formato texto para representar datos estructurados
- Muy usado para el intercambio de datos
- Es un subconjunto de JavaScript, totalmente independiente del mismo

# Tipos datos y creación de tablas

## JSON (JavaScript Object Notation):

- Un objeto JSON puede tomar 2 formas:
  - Una colección desordenada de pares clave:valor entre { }
  - Una lista ordenada de valores (vector) entre [ ]
  - Estas estructuras se pueden anidar

# Tipos datos y creación de tablas

## JSON (JavaScript Object Notation):

- Ejemplos:

```
{ }
```

```
{ "user": "Sammy", "online": true, "followers": 987 }
```

```
[ ]
```

```
[ 1, 2, true, false ]
```

# Tipos datos y creación de tablas

## JSON (JavaScript Object Notation):

- Un valor puede ser:
  - Una cadena entre comillas dobles
  - Un número
  - true/false
  - null
  - Otro objeto JSON
  - Un vector

# Tipos datos y creación de tablas

Borrado de tablas:

- Se puede especificar una sentencia SQL o usar alguna herramienta gráfica

```
DROP TABLE [IF EXISTS] Socios;
```

# Tipos datos y creación de tablas

Agregado / borrado de columnas:

- Se puede especificar una sentencia SQL o usar alguna herramienta gráfica

```
ALTER TABLE Socios  
ADD domicilio VARCHAR(30) NULL;
```

```
ALTER TABLE Socios  
DROP COLUMN foto;
```

# Planificación de la capacidad

Al planificar una BD se debe tener en cuenta el espacio que ocupará en disco en forma de archivos:

- Tablas (de usuario y sistema)
- Para las tablas de usuario, se puede estimar para cada tabla la cantidad de filas y el tamaño de cada una
- Tamaño del registro de transacciones
- Índices (número y tamaño)



# Resumen

- Tipos de Bases de Datos
- Objetos de Bases de Datos
- Arquitecturas de diseño de aplicaciones
- Actividades para implementar una BD
- Almacenamiento y Transacciones
- Creación y modificación de BDs
- Creación de tipos datos y tablas
- Planificación de la capacidad

# Otros recursos

## Registro de transacciones en MySQL:

- <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/innodb-redo-log.html>
- <https://dba.stackexchange.com/questions/72904/difference-between-transaction-log-and-redo-log-in-mysql>

## Tipos de datos

- <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/data-types.html>

# Otros recursos

## JSON

- <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/an-introduction-to-json>
- <https://ed.team/blog/como-trabajar-con-json-en-mysql>
- <https://scotch.io/tutorials/working-with-json-in-mysql>
- <http://www.mysqltutorial.org/mysql-json/>