# Laboratorio de Bases de Datos (EBB)

**Unidad V – Procedimientos almacenados/triggers** 

Departamento de Electricidad, Electrónica y Computación Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología Universidad Nacional de Tucumán

**Primer Cuatrimestre 2024** 

### Contenido

Procedimientos almacenados

Parametrización

02

03

**Triggers** 

# **Procedimientos** almacenados



- Definición
- Creación
- Recomendaciones
- Modificación y borrado

#### Procedimiento Almacenado (Stored Procedure):

 Colección de sentencias SQL, con un nombre, almacenadas en el servidor dentro de la BD

#### Finalidad:

Encapsular tareas repetitivas

- Soportan declaración de variables, ejecución condicional y otras características de programación
- Aceptan parámetros de entrada y devuelven valores
- Devuelven un valor de estado que indica éxito o falla
- Pueden llamar a otros procedimientos almacenados

- Encapsulan la lógica de negocio permitiendo su reusabilidad
- Ocultan la complejidad subyacente de la BD
- Proveen mecanismos de seguridad
- Reducen el tráfico en la red

- Pueden mantener la integridad de datos y reforzar políticas de la BD
- Si se modifican no se necesita hacer un despliegue
- Facilitan los cambios en entornos variados
- Resulta difícil su refactorización

- Se requiere de código externo a la BD para hacerles pruebas unitarias
- A veces no mejoran el rendimiento
- Reducen la vulnerabilidad (ejemplo: SQL injection)

#### Ejemplo de SQL injection:

1. Se lee de un formulario un campo de texto llamado IDUsuario:

txtIDUsuario = getRequestString("IDUsuario");

2. Se arma la sentencia SQL:

txtSQL="SELECT \* FROM Usuarios WHERE IDUsuario=" + txtIDUsuario;

#### Ejemplo de SQL injection:

3. Si se ingresa "105 or 1=1" en el campo de texto, la sentencia queda:

SELECT \* FROM Usuarios WHERE IDUsuario = 105 or 1=1;

4. Como 1=1 siempre es True, se muestra todo el contenido de la tabla Usuarios

#### Plan de ejecución:

- Es el resultado del cálculo realizado por el optimizador de consultas para determinar el modo más eficiente de implementar una consulta
- Para ver un plan de ejecución, además de la interfaz gráfica, se puede usar:

EXPLAIN FORMAT = TREE < Consulta>

#### Procesos que se realizan cuando se ejecuta una consulta:

- Análisis sintáctico (parsing)
- Normalización
- Compilación
- Optimización

#### Análisis sintáctico (parsing):

- Controla que la consulta esté bien escrita (bien formada)
- No se controlan los nombres de los objetos o columnas
- La salida de este proceso se llama "árbol de consulta"

#### Normalización:

- Verifica los nombres de objetos y columnas, los tipos de datos, la presencia de funciones de agrupamiento, el uso de alias o sinónimos que se deban resolver, etc
- La salida de este proceso es la entrada del proceso de compilación

#### Compilación:

- Construye planes de ejecución teniendo en cuenta la salida del proceso anterior
- La salida de este proceso es la entrada del proceso de optimización

#### **Optimización:**

- Evalúa los distintos planes de ejecución y elige el de menor costo (el plan que ejecutará la consulta más rápidamente usando la menor cantidad de recursos)
- Para la elección del plan tiene en cuenta las estadísticas, los operadores en la cláusula WHERE, el uso de JOIN, UNION, GROUP BY y ORDER BY

#### **Optimización:**

- Para determinar el mejor plan, el optimizador utiliza las estadísticas y recorre los distintos planes, prueba distintas formas de implementar los JOINs, modifica el orden de los JOINs, prueba distintos índices, etc
- A cada paso de un plan le asigna un número, que representa el tiempo estimado para ejecutarlo. La suma de estos tiempos es el tiempo estimado (costo) de un plan

#### **Optimización:**

- Una vez elegido el plan de ejecución, el mismo se guarda en el cache de procedimientos
- Con el plan de ejecución elegido y guardado, se ejecuta la consulta (según el plan)

#### Primera ejecución de un procedimiento:

 Se arma su plan de ejecución y se lo guarda en el cache de procedimientos

#### Siguientes ejecuciones:

 Reutilizan el plan de ejecución que ya está en memoria (evitan tener que volver a crearlo)

#### Permanencia de un plan de ejecución en memoria:

- Depende del tiempo requerido para su recompilación (costo)
- Depende de su frecuencia de uso (edad)

#### **Consideraciones:**

- Se emplea la sentencia CREATE PROCEDURE
- Hay que asignarle un nombre (único dentro de la BD)
- Su definición (cuerpo) está comprendida en un bloque delimitado por las sentencias BEGIN y END

#### **Consideraciones:**

- Cada una de las sentencias que forman el cuerpo del procedimiento termina en el delimitador de fin de línea predeterminado de MySQL (;)
- Para que se pueda pasar toda la definición del procedimiento a MySQL, se debe redefinir temporalmente el delimitador predeterminado

#### Ejecución:

- Se emplea la sentencia CALL seguida del nombre del procedimiento y sus parámetros
- Si el procedimiento no lleva parámetros, también se lo puede llamar sin los mismos

#### **Anidamiento:**

- Los procedimientos pueden anidarse (un procedimiento llama a otro)
- El nivel de anidamiento es limitado
- Si Proc1 llama a Proc2, Proc2 puede acceder a todos los objetos definidos localmente en Proc1

#### Información:

Para ver información sobre un procedimiento:

SHOW CREATE PROCEDURE < nombre>

Para obtener una lista de procedimientos:

SHOW PROCEDURE STATUS

### Recomendaciones

- Realizar un procedimiento por cada tarea (cohesión)
- Crear, probar y corregir los procedimientos en el servidor, luego hacer la prueba en los clientes

# Modificación y borrado

#### **ALTER PROCEDURE:**

- Sólo permite modificar algunas características de un procedimiento (por ejemplo, el comentario), no su cuerpo ni parámetros (MySQL)
- Sólo se modifica un procedimiento (el externo)
- Se necesita tener determinados permisos

# Modificación y borrado

#### **DROP PROCEDURE:**

Permite borrar un procedimiento:

DROP PROCEDURE [IF EXISTS] < nombre>

#### Parametrización



- Parámetros
- Manejo de errores

- Entrada IN (por defecto): quien llame al procedimiento debe proporcionarlos. El procedimiento trabaja con una copia de los mismos
- Salida OUT: el valor de los parámetros se puede cambiar en el procedimiento. El procedimiento no puede acceder al valor inicial de este parámetro cuando empieza
- Entrada/Salida INOUT: combinación de las 2 opciones anteriores

#### **Consideraciones:**

- Tienen un ámbito local al procedimiento
- En el cuerpo del procedimiento también se pueden definir variables (son locales al mismo)
  - Las variables tienen precedencia sobre los parámetros o columnas de una tabla
  - Los parámetros tienen precedencia sobre las columnas de una tabla
  - Una variable en un bloque interno tiene precedencia sobre otra en un bloque externo

#### Parámetros de entrada:

- Verificar al principio del procedimiento los valores de entrada para detectar posibles valores inválidos
- Los valores de los parámetros se pasan en el mismo orden en el que fueron definidos en el procedimiento
- El máximo número de parámetros depende del SGBDR

#### Parámetros de salida:

Se emplea la cláusula OUT

# Manejo de errores

- Al momento de ejecutar un procedimiento, por ejemplo para hacer un alta, se quiere también tener información sobre el resultado de la operación
- Una posible solución es emplear un parámetro de salida

# Manejo de errores

- La implementación mostrada funciona, pero tiene algunas limitaciones:
  - Si se llama al procedimiento desde otro programa, el mismo devolverá éxito (o por lo menos no generará un error) aún cuando no se pueda ejecutar la operación
  - Quien llama al procedimiento, deberá examinar la variable de salida (el procedimiento se diseñó para que dependa de quien lo llama)

# Manejo de errores

- Cuando se llama a un procedimiento se recibe un código con la indicación sobre el éxito o fracaso de la llamada, llamado SQLSTATE
- Este error se puede devolver a quien llame al procedimiento o lo puede gestionar el propio procedimiento
- Para que un procedimiento devuelva este código se emplea la sentencia SIGNAL

Una forma de usar la sentencia SIGNAL es:

SIGNAL SQLSTATE < código\_SQLSTATE >

 Se pueden definir códigos SQLSTATE propios (cumpliendo ciertas reglas) o usar los existentes:

Clases							
Valor	Clase	Significado					
00	S	Exito					
01	W	Advertencia					
02	N	Sin datos					
Todas las otras clases	X	Excepción					

- Para definir un código SQLSTATE propio, el mismo no debe empezar con '00' ya que este valor está reservado para indicar éxito y no es válido para indicar un error
- Si se especifica un valor inválido, se genera un error
- El valor '45000' es un valor genérico (significa excepción definida por el usuario no tratada)

 Para brindar más información sobre el error, se emplea además la cláusula SET:

 Otra posibilidad para SIGNAL es no especificar un valor de SQLSTATE, sino el nombre de una condición:

SIGNAL < condición>

 Para definir la condición se emplea la sentencia DECLARE CONDITION con un valor de SQLSTATE:

DECLARE < condición > CONDITION FOR < valor >

#### **Triggers**



- Definición
- Administración

#### Trigger:

- Tipo de procedimiento almacenado que se ejecuta automáticamente al modificarse (inserción, borrado, modificación) los datos de la tabla sobre la que se lo creó
- En MySQL no se puede incluir cualquier sentencia SQL dentro de un trigger

#### Características:

- Se usan para mantener la integridad de datos
- No devuelven valores
- Su principal ventaja es que manejan complejidad de procesamiento

#### Características:

- Si sobre la columna de una tabla hay una restricción, un trigger BEFORE y uno AFTER, primero se ejecuta el trigger BEFORE, luego se evalúa la restricción (si pasa el trigger) y finalmente el trigger AFTER (si pasa la restricción)
- En MySQL se pueden disparar antes o después de la ejecución de sentencias INSERT, UPDATE o DELETE

#### Características:

- Una tabla puede tener múltiples triggers del mismo tipo, sin orden de ejecución
- Los dueños de tablas deben tener permisos para crear, modificar y borrar triggers
- No se pueden crear triggers en vistas ni en tablas temporales, pero sí las pueden referenciar

#### **Características:**

No admiten parámetros

Los triggers se crean con la sentencia CREATE TRIGGER:

- Nombre del trigger
- Momento en que se dispara el trigger (BEFORE o AFTER)
- Evento que dispara el trigger (INSERT, UPDATE o DELETE)
- Tabla sobre la que se dispara el trigger
- Cuerpo del trigger

En una tabla se pueden definir varios triggers para el mismo evento y momento de disparo:

- Por defecto, los triggers se disparan según el orden en que fueron creados
- Para cambiar el orden, se pueden emplear las cláusulas FOLLOWS o PRECEDES especificando el trigger con el mismo evento y momento de disparo

Sobre el momento en que se dispara un trigger:

- BEFORE: se dispara antes de modificar la fila (al intentar modificar la fila, al margen que la fila luego se pueda modificar o no). Si falla, no se ejecuta la operación sobre la fila correspondiente
- **AFTER**: se dispara después de modificar la fila (se dispara sólo si se ejecutaron todos los triggers BEFORE y la operación sobre la fila correspondiente)

Sobre la ejecución de un trigger:

- Si se produce un error durante la ejecución de un trigger BEFORE o AFTER, implica que falla toda la sentencia que disparó el trigger
- En tablas transaccionales (InnoDB) la falla de una sentencia implica un rollback de todos los cambios realizados por la misma. La falla de un trigger hace que falle la sentencia que lo disparó, por lo que también genera un rollback

#### **Consideraciones:**

- Se requieren determinados permisos
- Algunas sentencias no soportadas dentro de un trigger:
  - Todas las sentencias CREATE, DROP y ALTER
  - GRANT y REVOKE
  - START TRANSACTION, COMMIT o ROLLBACK
  - RETURN
  - CALL

#### Trigger para inserción:

- Se dispara al insertar filas a la tabla en la que está creado
- Cuando se dispara agrega filas a una tabla llamada NEW (insensible a mayúsculas/minúsculas)
- La tabla NEW mantiene una copia de las filas que se agregaron
- Sólo se pueden referenciar las filas de la tabla NEW desde el trigger

#### Problema:

 Se quiere llevar la auditoría de los trabajos que se crean, de manera tal que cada vez que se cree un trabajo nuevo se registre la información necesaria

#### Solución:

- Crear una tabla de auditoría con los datos necesarios que se quieren auditar
- Definir un trigger de inserción en la tabla Trabajos para auditar la creación de un nuevo trabajo

Funcionamiento del trigger para inserción:

Trabajos						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
1						
2						
3						

Funcionamiento del trigger para inserción:

• Se hace una inserción en la tabla Trabajos:

Trabajos						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
1						
2						
3						
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	NULL	

Funcionamiento del trigger para inserción:

• Se dispara el trigger registrando la inserción en NEW:

NEW						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	NULL	

Funcionamiento del trigger para inserción:

• El trigger puede referenciar las filas de NEW:

#### **Trigger para borrado:**

- Se dispara al borrar filas de la tabla en la que está creado
- Cuando se dispara agrega filas a una tabla llamada OLD (insensible a mayúsculas/minúsculas)
- La tabla OLD mantiene una copia de las filas que se borraron
- Se pueden referenciar las filas de la tabla OLD desde el trigger

#### Problema:

 Se quiere llevar la auditoría de los trabajos que se borran, de manera tal que cada vez que se borre un trabajo se registre la información necesaria

#### Solución:

- Crear una tabla de auditoría con los datos necesarios que se quieren auditar
- Definir un trigger de borrado en la tabla Trabajos para auditar el borrado de un trabajo

Funcionamiento del trigger para borrado:

Trabajos						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
1						
2						
3						
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	NULL	

Funcionamiento del trigger para borrado:

• Se borra una fila en la tabla Trabajos:

Trabajos						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
1						
2						
3						
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	NULL	

Funcionamiento del trigger para borrado:

• Se dispara el trigger registrando el borrado en OLD:

OLD						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	NULL	

Funcionamiento del trigger para borrado:

• El trigger puede referenciar las filas de OLD:

#### Problema:

 Se quiere evitar que se borren filas de la tabla AuditoriaTrabajos

#### Solución:

 Definir un trigger de borrado en la tabla AuditoriaTrabajos para que se dispare al intentar borrar una fila en esta tabla

#### Problema:

 Probar el funcionamiento de 2 triggers de borrado sobre una tabla

#### Trigger para modificación:

- Se dispara al modificar filas en la tabla en la que está creado
- Funciona como un borrado e inserción, por lo que las filas originales se mueven a la tabla OLD, y las filas modificadas se insertan a la tabla NEW
- Se pueden referenciar las filas de estas tablas desde el trigger

#### Problema:

 Se quiere llevar la auditoría de los trabajos que se modifican, de forma tal que cada vez que se modifique un trabajo se registre la información necesaria

#### Solución:

- Crear una tabla de auditoría con los datos necesarios que se quieren auditar
- Definir un trigger de modificación en la tabla Trabajos para auditar la modificación de un trabajo

Funcionamiento del trigger para modificación:

Trabajos						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
1						
2						
3						
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	NULL	

Funcionamiento del trigger para modificación:

• Se modifica una fila en la tabla Trabajos:

Trabajos						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
1						
2						
3						
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	2019-12-15	

Funcionamiento del trigger para modificación:

• El trigger puede referenciar las filas de NEW y de OLD:

OLD						
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion	
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	NULL	

NEW					
IDTrabajo	Titulo	Duracion	FechaPresentacion	FechaAprobacion	FechaFinalizacion
74	Sis	6	2019-03-15	2019-03-28	2019-12-15

#### Consideraciones de rendimiento:

- Los triggers se ejecutan rápidamente porque las tablas
  NEW y OLD están en el cache
- El tiempo de ejecución está determinado por:
  - Número de tablas referenciadas
  - Número de filas afectadas

#### Borrado de un trigger:

Se emplea la sentencia DROP TRIGGER

DROP TRIGGER [IF EXISTS] < nombre>

- Cuando se borra una tabla, se borran todos sus triggers
- Sólo el dueño de una tabla tiene permiso para borrar un trigger de la misma

Información sobre triggers:

SELECT \* FROM information\_schema.TRIGGERS

#### Resumen

- Definición de procedimiento almacenado
- Creación, modificación y borrado
- Recomendaciones
- Procedimientos almacenados con parámetros de entrada y salida
- Manejo de errores
- Definición de trigger
- Creación, modificación y borrado
- Ejemplos

#### Plan de ejecución:

https://www.simple-talk.com/sql/performance/execution -plan-basics/

#### **Explain:**

 http://www.sitepoint.com/using-explain-to-write-bettermysql-queries/

#### **Optimización:**

- https://stackoverflow.com/questions/226859/ disadvantage-of-stored-procedures
- http://www.spoiledtechie.com/post/Whats-up-with-Stored-Procedures-these-days.aspx
- https://www.seguetech.com/advantages-anddrawbacks-of-using-stored-procedures-for-processingdata/
- https://stackoverflow.com/questions/15142/what-arethe-pros-and-cons-to-keeping-sql-in-stored-procsversus-code

#### Manejo de errores:

- http://www.devshed.com/c/a/mysql/using-the-signalstatement-for-error-handling/
- https://www.tutorialspoint.com/How-can-we-use-SIGNAL-statement-with-MySQL-triggers
- http://www.brenkoweb.com/tutorials/mysql/mysqladvanced/raising-error-conditions-with-signal-resignalstatements
- https://www.databasejournal.com/features/mysql/mysqlerror-handling-using-the-signal-and-resignalstatements.html

#### Manejo de errores:

http://www.mysqltutorial.org/mysql-signal-resignal/

#### **Triggers:**

- https://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/en/declarecondition.html
- https://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/en/signal.html
- https://stackoverflow.com/questions/6634093/ispossible-to-do-a-rollback-in-a-mysql-trigger
- https://dba.stackexchange.com/questions/168191/ mysql-rollback-and-triggers
- https://en.wikipedia.org/wiki/SQLSTATE