

BREVE HISTORIA DE LA WORLD WIDE WEB

(2da parte)



1995

Microsoft lanza **Internet Explorer**, como parte de su sistema operativo **Windows 95**, lo que permitió que se convirtiera en el explorador dominante.

1995
Netscape desarrolla y lanza **Javascript**, que permitía acceder al **HTML** de una página web por medio del **DOM** para volverla más dinámica.



1996

Se crea **CSS**, que permite estilizar una página web y cambiar su estilo visual y diseño.

1997
Nace **Google**.



1998 - 2001

Se adaptan los lenguajes de programación para ser usados del lado del servidor (**Perl**, **Python** y **Ruby**) o se crean nuevos lenguajes como **PHP** y haciendo uso de las tecnologías existentes (**HTML**, **CSS**, **Flash** y **Javascript**) la web se vuelve más interactiva y atractiva para los usuarios. El internet es más accesible y barato.



2002- Actualidad
Se desarrolla de manera orgánica la **Web 2.0**, la cual es una evolución de las primeras páginas web. Boom de las páginas web y la burbuja de las .com explota. Surge la web social, páginas como **MySpace**, **Facebook**, y **YouTube** se vuelven imprescindibles. El internet es ampliamente usado y asequible para la mayoría.



2005

Google lanza el paper de su algoritmo **MapReduce**, el cual permitía desarrollar un **ranking** de las páginas buscadas de forma distribuida, permitiendo su implementación **open source**, la cual se usa para desarrollar redes distribuidas, base de la computación en la nube actual.



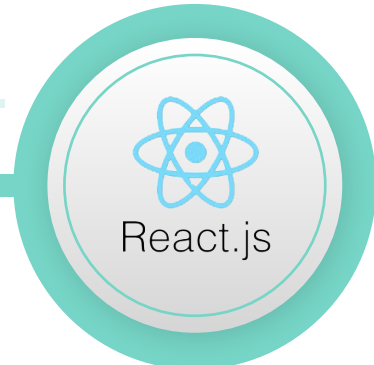
2009
Se publica **MongoDB**, un motor de base de datos **NoSQL** que surge como alternativa a las bases de datos relacionales, con el cual se intenta flexibilizar el guardado y manejo de grandes cantidades de información.



2010

Nace **NodeJS**, motor de tiempo de ejecución de **Javascript** del lado del servidor.

2013
Se desarrolla y publica la primera versión de **ReactJS**, librería de código abierto para crear interfaces de usuario en **Javascript**, creado por un equipo de desarrollo de **Facebook**.



Actualidad - Futuro

W3C genera estándares para la web **semántica**, lo que permite y permitirá que las máquinas se entiendan entre sí, de tal manera que los metadatos describan una aplicación web, por lo que un cliente automatizado podrá consumir otro cliente, entendiéndolo desde su contexto.

Referencias:

Definición de Web 2.0 - Qué es, Significado y Concepto. (s.f) De <https://definicion.de/web-2-0/>

Internet Explorer - Wikipedia, la enciclopedia libre. (s.f) De https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Explorer

JavaScript HTML DOM - W3Schools. (s.f) De https://www.w3schools.com/js/js_htmldom.asp

MapReduce ¿Qué es y cómo funciona? - SolidQ Blogs. (2012, agosto 20).De <https://blogs.solidq.com/es/business-analytics/que-es-mapreduce/>

¿Qué son las bases de datos noSQL?. - Amazon Web Services. (s.f) De <https://aws.amazon.com/es/nosql/>

¿Qué es una base de datos relacional? | Oracle México. (s.f) De <https://www.oracle.com/mx/database/what-is-a-relational-database/>

React. (s.f) De <https://reactjs.org/>

Web semántica, qué es y cómo mejora tu web - Webtematica. (s.f) De <https://webtematica.com/que-es-la-web-semantica>