

LISTA DE ACTIVIDADES

PAWTEL

Buscador y Comparador de Hoteles para Mascotas



Andrés Martínez Reviriego
Claudio Cortés Carrasco
Daniel Flores De Francisco
David González Martínez
Fernando Castelló Sánchez
Francisco Miguel Jiménez Morales
Javier García Sebastián

Javier Ruiz Garrido
Jorge Gómez de Tovar
Luis Mellado Díaz
Manuel Castillejo Vela
Rafael Castillo Cebolla
Sergio Trenado González
Yesica Garate Fuentes

Fecha: 17/02/2025

Grupo: G11

Entregable: Devising a Project

ÍNDICE

1. HISTORIAL DE VERSIONES	
.....	2
2. RESUMEN EJECUTIVO	
.....	3
3. DESARROLLO	4

1. HISTORIAL DE VERSIONES

NOMBRE DEL PROYECTO:	Pawtel
CÓDIGO DEL PROYECTO:	G11
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Luis Mellado Díaz Daniel Flores de Francisco
FECHA DE ELABORACIÓN:	17/02/2025

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA	N° DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
17/02/2025	v 1.0	Versión inicial del documento	Francisco Miguel Jiménez Morales
19/02/2025	v. 1.1	Modificación de la lista de actividades. Cambios en la descripción y nuevas actividades	Daniel Flores de Francisco

2. RESUMEN EJECUTIVO

Lista de las actividades que se van a desarrollar a lo largo de todo el proyecto. Por cada actividad se dará su Id, Nombre, Descripción y Paquete de Trabajo.

3. LISTA DE ACTIVIDADES

ID	NOMBRE	DESCRIPCIÓN	PAQUETE DE TRABAJO
1	Backend Usuario	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del backend referente a los usuarios, ver y gestionar sus datos, perfil y privilegios.	Usuario
2	Frontend Usuario	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del frontend referente a los usuarios, ver y gestionar sus datos, perfil y privilegios.	Usuario
3	Pruebas Backend Usuario	En esta actividad se realizarán las pruebas de backend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de backend homónimo.	Usuario
4	Pruebas Frontend Usuario	En esta actividad se realizarán las pruebas de frontend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de frontend homónimo.	Usuario
5	Backend Administrador	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del backend referente al administrador y sus funcionalidades de gestión de usuarios, propietarios de hotel y los propios alojamientos disponibles en la aplicación.	Administrador
6	Frontend Administrador	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del backend referente al administrador y sus funcionalidades de gestión de usuarios, propietarios de hotel y los propios alojamientos disponibles en la aplicación.	Administrador
7	Pruebas Backend Administrador	En esta actividad se realizarán las pruebas de backend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de backend homónimo.	Administrador
8	Pruebas Frontend Administrador	En esta actividad se realizarán las pruebas de frontend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de frontend homónimo.	Administrador
9	Backend Dueños de hotel	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del backend	Dueños de hotel

		referente a los Propietarios de Hotel, la información sus hoteles y la gestión de las “habitaciones” que estos ofrecen con sus respectivos precios, ofertas... Dentro de esta actividad se desarrollará el CRUD de la entidad hoteles.	
10	Frontend Dueños de hotel	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del frontend referente a los Propietarios de Hotel, la información de los hoteles y la gestión de las “habitaciones” que estos ofrecen con sus respectivos precios. La pantalla de detalles entra dentro de esta actividad	Dueños de hotel
11	Pruebas Backend Dueños de hotel	En esta actividad se realizarán las pruebas de backend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de backend homónimo.	Dueños de hotel
12	Pruebas Frontend Dueños de hotel	En esta actividad se realizarán las pruebas de frontend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de frontend homónimo.	Dueños de hotel
13	Backend Lista	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del backend referente al listado de residencias/hoteles de animales.	Lista
14	Frontend Lista	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del frontend referente al listado de residencias animales.	Lista
15	Pruebas Backend Lista	En esta actividad se realizarán las pruebas de backend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de backend homónimo.	Lista
16	Pruebas Frontend Lista	En esta actividad se realizarán las pruebas de frontend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de frontend homónimo.	Lista
17	Backend Comparador	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del backend referente al comparador de residencias animales. Se aplicarán los filtros por precios, localización, nombre...	Comparador

18	Frontend Comparador	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del frontend referente al comparador de residencias animales. Pantalla o herramienta de filtro será desarrollado en este paquete.	Comparador
19	Pruebas Backend Comparador	En esta actividad se realizarán las pruebas de backend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de backend homónimo.	Comparador
20	Pruebas Frontend Comparador	En esta actividad se realizarán las pruebas de frontend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de frontend homónimo.	Comparador
21	Backend Pago	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del backend referente al pago de reservas. Se integrará una API de pago para la pasarela de pago. Correo de confirmación	Pago
22	Frontend Pago	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del frontend referente al pago. Pantalla de pasarela de pago intuitiva y validación del pago mediante correo electrónico	Pago
23	Pruebas Backend Pago	En esta actividad se realizarán las pruebas de backend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de backend homónimo.	Pago
24	Pruebas Frontend Pago	En esta actividad se realizarán las pruebas de frontend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de frontend homónimo.	Pago
25	Backend Reservas	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del backend referente a la gestión de reservas por parte de usuarios. Historial, fechas y cancelación. Se gestionará el CRUD de esta entidad	Gestión de Reservas
26	Frontend Reservas	En esta actividad de desarrollará toda la lógica del frontedn referente a la gestión de reservas por parte de usuarios. pantaistorial, fechas y cancelación. Listado e interfaz fácil para evitar confusión	Gestión de Reservas

LISTA DE ACTIVIDADES

27	Pruebas Backend Reservas	En esta actividad se realizarán las pruebas de backend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de backend homónimo.	Gestión de Reservas
28	Pruebas Frontend Reservas	En esta actividad se realizarán las pruebas de backend para comprobar el correcto funcionamiento del paquete de frontend homónimo.	Gestión de Reservas
29	Despliegue iteración 1	En esta actividad se trabajará en el despliegue y mantenimiento del proyecto en la nube en la iteración 1.	Despliegue de versiones
30	Despliegue iteración 2	En esta actividad se trabajará en el despliegue y mantenimiento del proyecto en la nube en la iteración 2.	Despliegue de versiones
31	Despliegue iteración 3	En esta actividad se trabajará en el despliegue y mantenimiento del proyecto en la nube en la iteración 3.	Despliegue de versiones
32	Feedback Usuarios Piloto 1	Gestión del feedback, valoración e implementación de este. Se seguirá el Plan de Gestión de Usuarios Piloto establecido por la organización. Esta tarea se desarrollará en la iteración 1	Gestión Usuarios Piloto
33	Feedback Usuarios Piloto 2	Gestión del feedback, valoración e implementación de este. Se seguirá el Plan de Gestión de Usuarios Piloto establecido por la organización. Esta tarea se desarrollará en la iteración 2	Gestión Usuarios Piloto
34	Feedback Usuarios Piloto 3	Gestión del feedback, valoración e implementación de este. Se seguirá el Plan de Gestión de Usuarios Piloto establecido por la organización. Esta tarea se desarrollará en la iteración 3	Gestión Usuarios Piloto
35	World Launch Project	En esta actividad se trabajará en la presentación final a los clientes del proyecto.	World Launch Project
36	Campaña de Marketing	En esta actividad se trabajará en la campaña de marketing, buscando darle la visibilidad máxima al proyecto mediante la presencia en redes y otros métodos.	Campaña de Marketing
37	Manual de Usuario	En esta actividad se desarrollará el manual de usuario.	Manual de Usuario

LISTA DE ACTIVIDADES

38	Seguimiento del proyecto	Esta actividad es la dedicada al seguimiento del proyecto. En ella se realizan tareas de feedback, control de calidad y reuniones de seguimiento entre otras.	Se realiza durante todo el proyecto – No se asigna a ningún paquete de trabajo
----	--------------------------	---	--