

Manual de Instalación

Sistema Web de la liga de Fútbol FOOTBALLCUP

Tabla de contenido

1	INTROD	UCCIÓN	3
	1.1 Visi	ual Studio Code	3
	1.1.1	Prerrequisitos	3
		Instalación	
		,	
		Instalación	
	1.2.1.1	Instalación de JDK 11 en Windows.	13
	1.3 Ma	ven	24
	1.3.1	Instalación	24
	1.4 Git!	Hub	29

1 INTRODUCCIÓN

El presente anexo tiene como objetivo mostrar una guía de instalación de las principales herramientas que se utilizarán para el desarrollo del proyecto.

A continuación, mostraremos una lista de las herramientas que fueron utilizadas para el desarrollo del proyecto.

- Visual Studio Code 1.51.1
- JDK 11.
- Maven para Java.
- GitHub.
- Maven 3.6
- Base de datos en la nube (db4free (db4free.net)), lo mismo que incluye:
 - MySQL con phpMyAdmin (<u>db4free.net/phpMyAdmin/</u>).

Cabe señalar que todas las herramientas anteriormente descritas fueron abiertas dentro del navegador Google Chrome, también puede ser compatible con Opera, Mozilla Firefox y Edge.

1.1 Visual Studio Code

Es un editor de código fuente que permite trabajar con diversos lenguajes de programación, admite gestionar tus propios atajos de teclado y refactorizar el código.

Es gratuito, de código abierto y nos proporciona una utilidad para descargar y gestionar extensiones con las que podemos personalizar y potenciar esta herramienta. También hay extensiones que nos ayudan con el lenguaje de programación que vayamos a usar, como por ejemplo para Python, C / C++, JavaScript, etc.

1.1.1 Prerrequisitos

Requisitos mínimos de software:

- Sistema operativo Windows 7 en adelante.
- Navegador WEB, puede ser Google Chrome.

Requisitos mínimos de hardware:

- Procesador PIV de 1.00 Ghz.

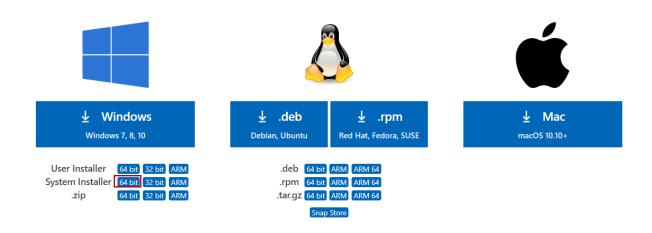
1.1.2 Instalación

Primero que nada, nos deberemos dirigir a nuestro navegador web y colocar este link: https://code.visualstudio.com/Download, nos llevará a la página de descargas de Visual Studio para su más reciente versión.

Nos cargará una pantalla como la de la siguiente captura. En mi caso, como mi sistema operativo es 64 bits, seleccionaremos la que he marcado con el recuadro rojo. Si el sistema operativo donde se instale es 32 bits, habría que seleccionar la versión correspondiente.

Download Visual Studio Code

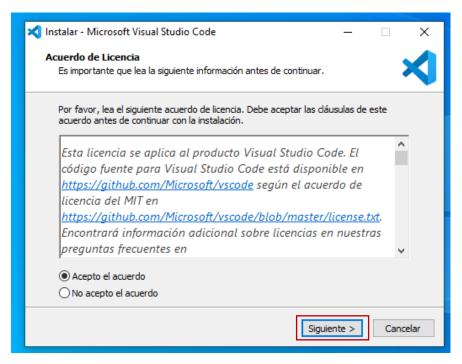
Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



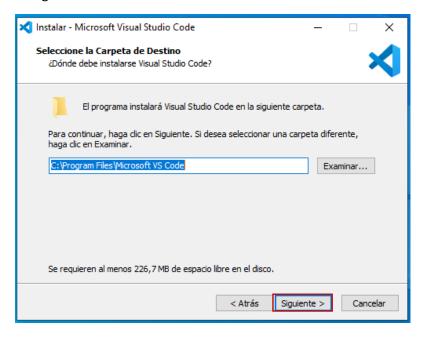
Una vez descargado el fichero de instalación, lo ejecutaremos.

Nos abrirá un asistente para empezar a instalar.

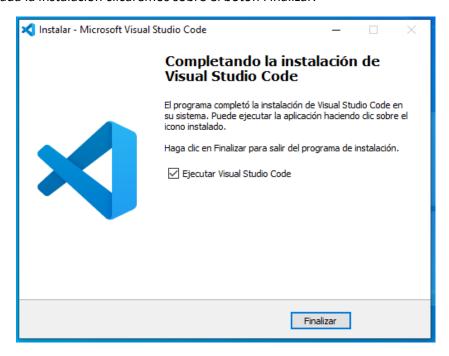
Aceptamos el acuerdo de licencia y Siguiente.



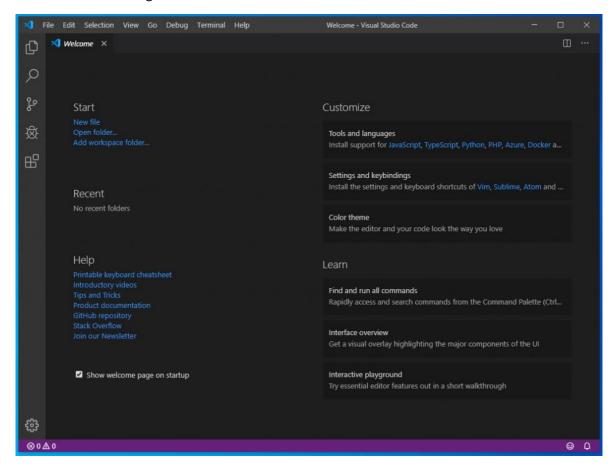
De aquí en adelante seguimos las instrucciones que nos muestra el asistente de instalación, ingresando los parámetros de configuración de acorde a las necesidades o al ambiente donde estemos instalando.



Una vez finalizada la instalación clicaremos sobre el botón Finalizar.



Ya solo tendremos que clicar sobre el icono que ha creado Visual Studio Code para iniciarlo y modificar nuestro editor a nuestro gusto.

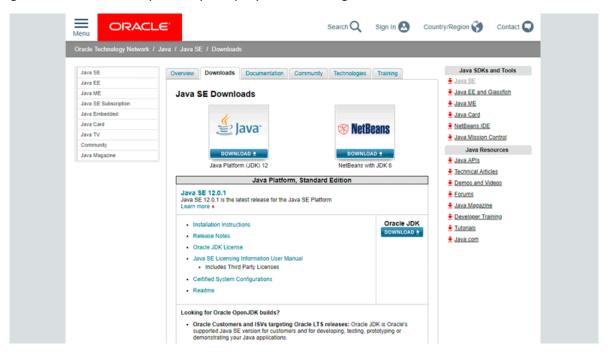


1.2 JDK

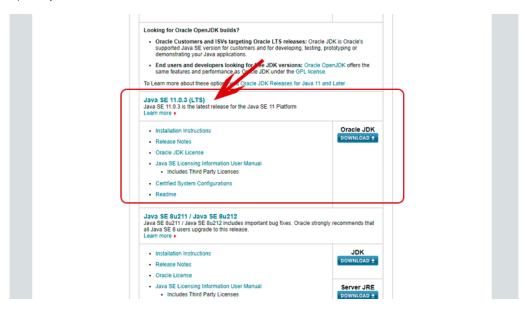
JDK es el acrónimo de "Java Development Kit", es decir Kit de desarrollo de Java. Se puede definir como un conjunto de herramientas, utilidades, documentación y ejemplos para desarrollar aplicaciones Java. Permite la ejecución de los programas Java.

1.2.1 Instalación

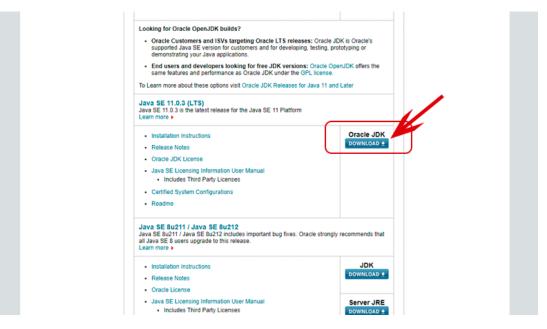
Hacemos clic en el enlace: https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk11-downloads.html, luego se abrirá una nueva pestaña para que puedas descargar el instalador de Java JDK 11.



En su página oficial para descargar Java JDK 11, tienes que ubicar en la parte inferior donde dice "Java SE 11.0.3 (LTS) o superior a esta versión.



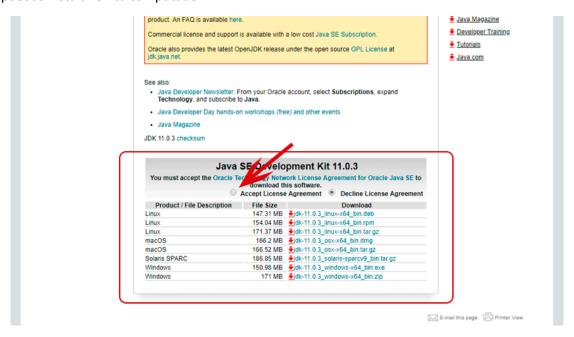
Después de ubicar la sección "Java SE 11.0.3 (LTS)" ahora tenemos que ubicar en la parte derecha un botón que diga "JDK Download" y hacer clic para poder ir a la página de descargas de Java JDK 11 para diferentes plataformas de Sistemas Operativos de 32 bits y de 64 bits.



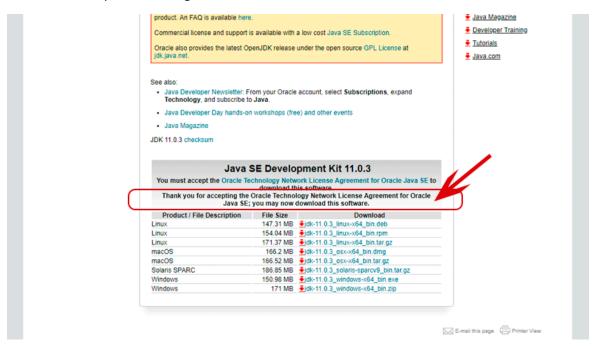
Desde esta página podrás descargar Java JDK 11 para diferentes sistemas operativos como: Windows, Linux, Mac y Solaris.

Para descargar Java JDK 11, primero tienes que aceptar el acuerdo de licencia, porque si no realizas esta acción, entonces no podrás descargar el programa JAVA JDK 11 para que puedas instalar en tu PC.

Para poder aceptar el acuerdo de licencia, tienes que hacer clic en la opción de "Accept License Agreement" y una vez que realices esta acción, ahora podrás descargar Java JDK 11 sin problemas para que puedas instalar en tu computador.

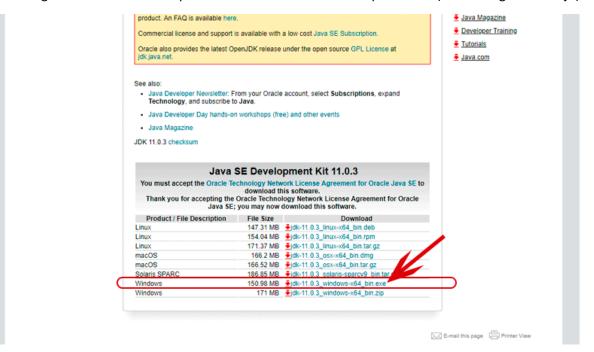


Si elegiste la opción "Accept License Agreement", entonces tiene que aparecer el siguiente mensaje "Thank you for accepting the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE; you may now download this software", en español dice: "Gracias por aceptar el Acuerdo de Licencia del Código Binario de Oracle para Java SE; ahora puede descargar este software."



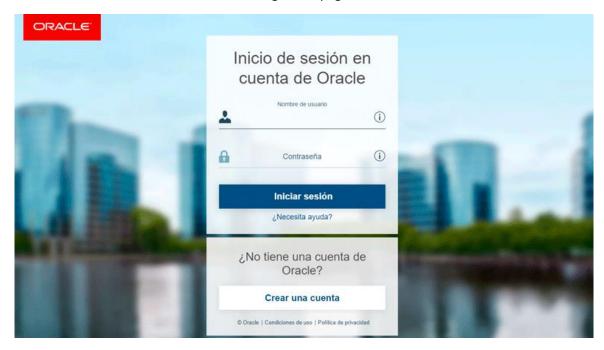
Descargamos Java JDK 11 de 64 bits Java JDK 11. Sólo está disponible para Sistemas Operativos ya sea para Windows 10, Linux, Mac OS o Solaris de 64 bits.

Para descargar Java JDK 11 tienes que hacer clic en el enlace correspondiente (ver la imagen de abajo).

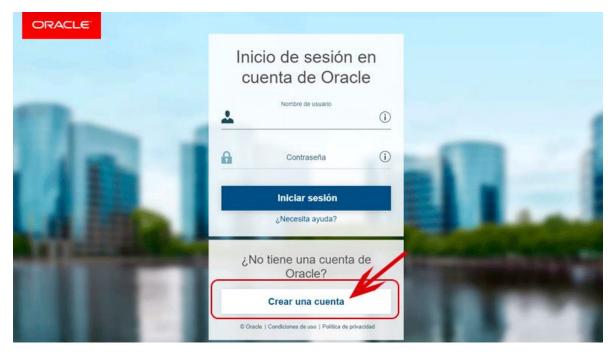


Creamos una cuenta en Oracle.

Si tienes una cuenta en Oracle, entonces la descarga comenzará de manera inmediata, y si hasta ahora no tienes una cuenta entonces se te abrirá la siguiente página.



Para crear una cuenta simplemente haces clic en el botón "Crear una cuenta".



En esta página tienes que ingresar tus datos reales para que puedas crear tu cuenta, ya que este paso es necesario para poder descargar Java JDK 11.



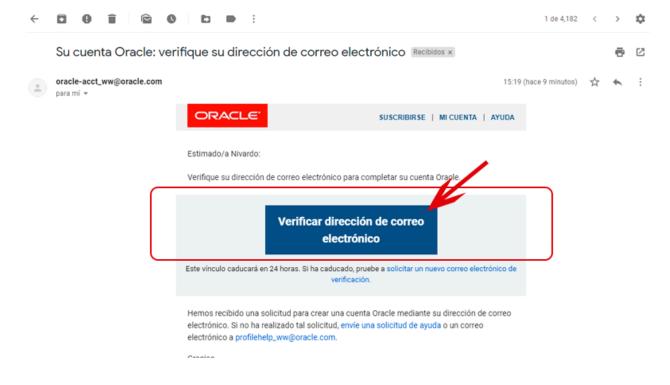
Después de llenar los datos correspondientes, puedes hacer clic en el botón "Crear una cuenta".



Para poder utilizar sus servicios de Oracle, tenemos que verificar el correo que acabamos de utilizar al crear una cuenta en esta plataforma.

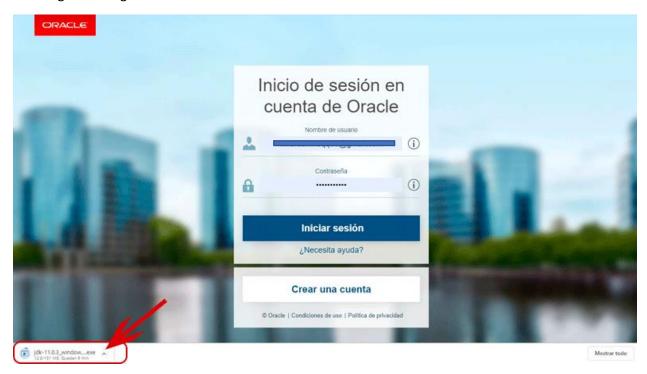


Para verificar tu correo, tienes que ir a tu bandeja de entrada y luego tienes que buscar un correo que diga "Su cuenta Oracle: verifique su dirección de correo electrónico" y luego tienes que abrir y dentro tienes que hacer clic en el botón que dice "Verificar dirección de correo electrónico" (Ver imagen de abajo).



Si has verificado en el momento correcto, tiene cargar una página con el siguiente mensaje "Operación correcta. Ya puede utilizar su cuenta".

Después automáticamente comenzará el proceso de descarga, y esto puedes verlo en la parte inferior de tu navegador Google Chrome.



Espere hasta que termine la descarga, porque el proceso de descarga de Java JDK 11 puede demorar unos cuantos minutos, eso dependerá de la velocidad de internet que tienes.

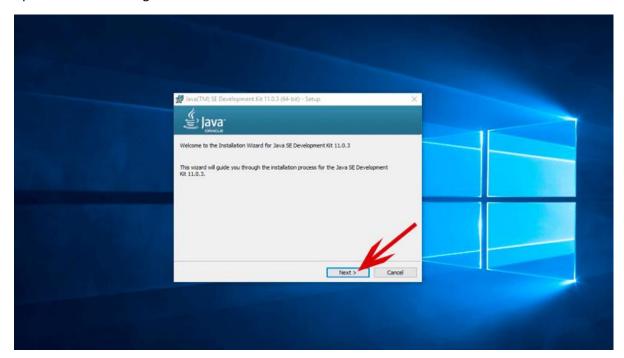
1.2.1.1 Instalación de JDK 11 en Windows.

Ejecutar el instalador del programa Java JDK 11 haciendo clic en la barra inferior de tu navegador Google Chrome.



A continuación, aparecerá una ventana de preguntas: "¿quieres permitir que esta aplicación haga cambión en el dispositivo?" Haga clic en SÍ.

De aquí en adelante seguimos las instrucciones que nos muestra el asistente de instalación, ingresando los parámetros de configuración de acorde a las necesidades o al ambiente donde estemos instalando.

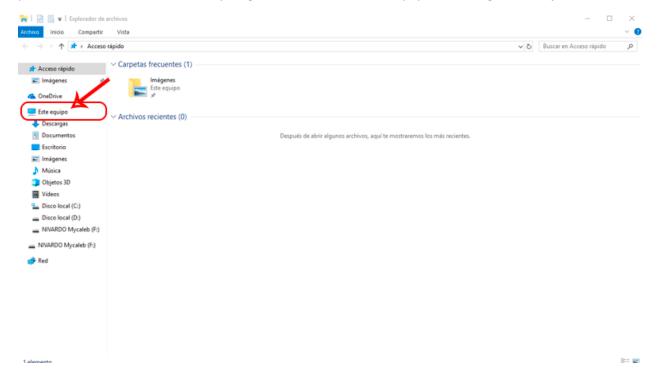


Para terminar con la instalación de Java JDK 11 (LTS) en Windows 10 solo presione clic en el botón "Close".

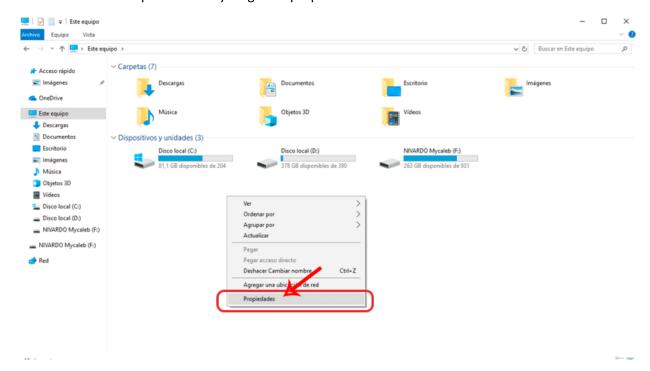


Después de instalar el programa Java JDK 11 (LTS), ahora llega el momento de configurar correctamente.

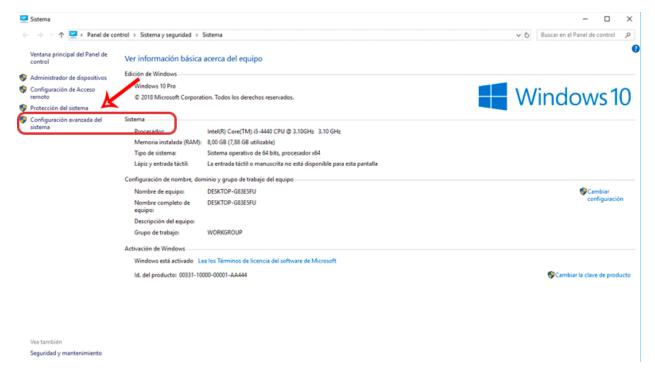
Para realizar la siguiente configuración en Windows 10 para Java JDK 11 (LTS), nos dirigimos a equipo presionando la tecla Windows+E y luego hacemos clic en Este Equipo (Ver Imagen de abajo).



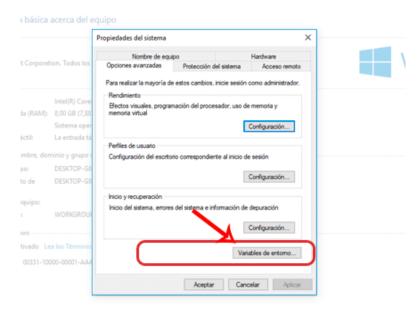
Una vez que te encuentres en el directorio principal del equipo realizamos la siguiente acción: Hacemos clic derecho en un espacio blanco y luego en "propiedades".



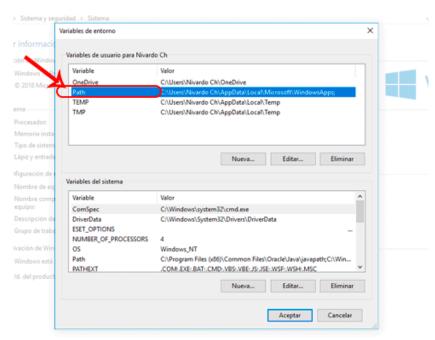
Después nos dirigimos a la parte donde dice "Configuraciones Avanzadas del Sistema"



A continuación, se abrirá una pequeña ventana llamado Propiedades del Sistema, en esa ventana nos dirigimos a la parte inferior al botón "Variables de Entorno..."

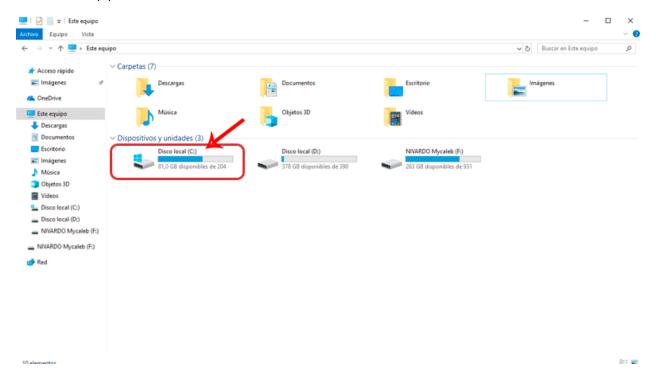


En esta ventana de variables de entorno ubicamos la variable Path, generalmente en Windows 10 ya viene agregado.

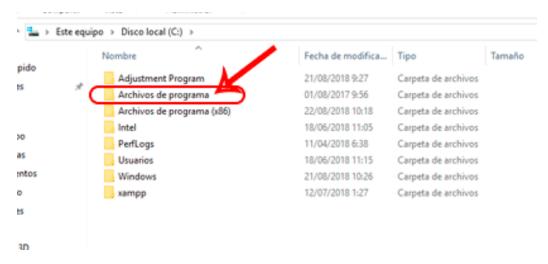


Antes de hacer alguna configuración en esta ventana, tenemos que ubicar el directorio principal del programa Java JDK 11.

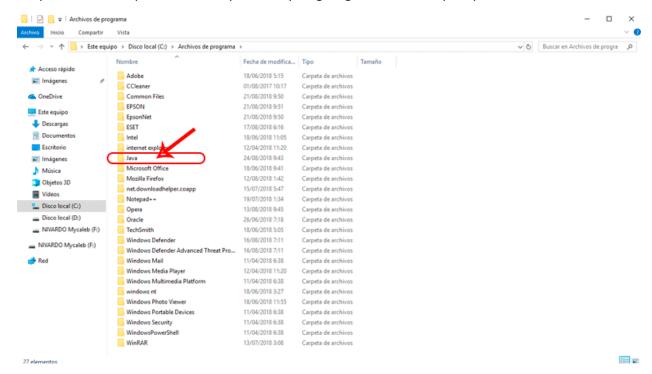
Para realizar o ubicar la ruta del directorio principal, tenemos que ir otra vez a Este Equipo y luego ingresar a Disco Local (C).



Luego ingresamos al contenido del directorio Archivos del Programa, ya que dentro de esta carpeta podemos encontrar todos los archivos de los programas instalados en Windows 10.



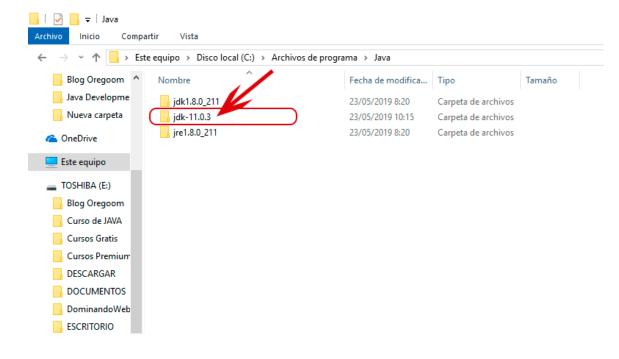
Después, tenemos que ubicar la carpeta Java y luego ingresar a esta carpeta para ver su contenido.



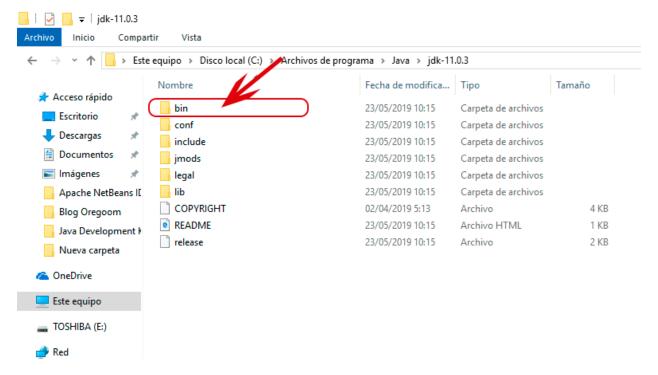
Dentro de la carpeta Java podemos visualizar tes carpetas y uno de ellos es de JDK 11.0.3, en tu caso puedes encontrar más carpetas o solamente de JDK.

También puedes encontrar dos carpetas de JDK, esto pasa porque tienes instalado en tu PC dos versiones de JDK Así como el mío que tengo dos versiones de Java JDK.

En este tutorial tienes que ingresar la versión JDK 11 y para ello ingresamos dentro de la carpeta JDK 11.0.3 para ver su contenido.

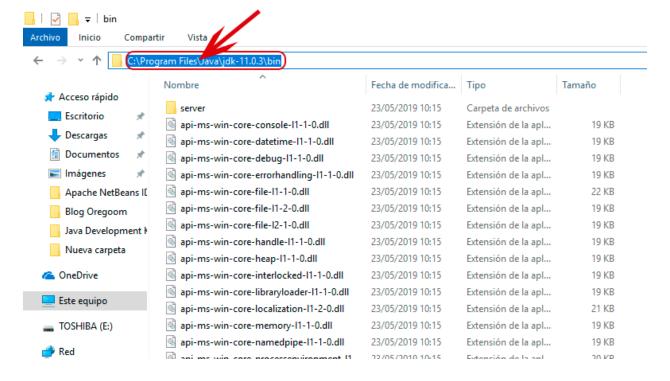


Y por último tenemos que ubicar la carpeta bin y luego ingresar a ella.

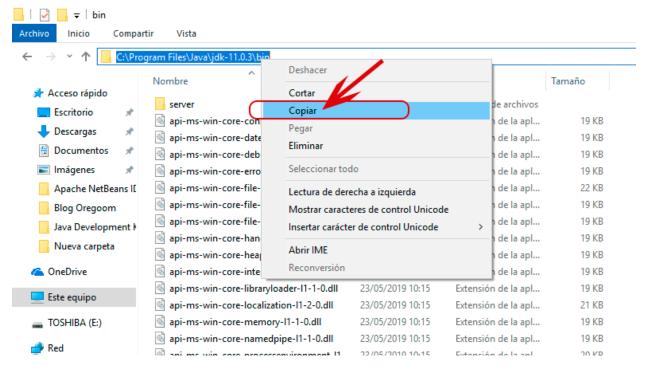


Una vez que te encuentres en la carpeta bin, ahora haremos lo siguiente: copiar la ruta y pegarlo a la variable PATH.

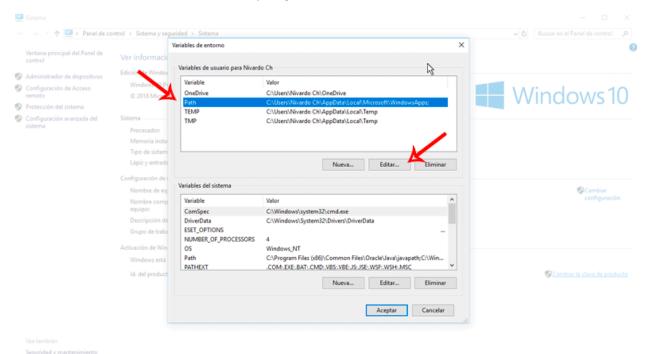
Para realizar esta acción, ubícate en el url de la carpeta y haz clic en un espacio vacío hasta que aparezca como de la imagen.



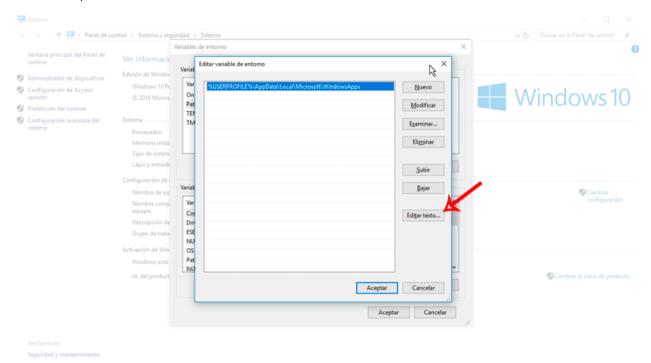
Luego, esta ruta lo copiamos haciendo clic derecho.



Después de esta acción, tenemos que regresar a nuestra ventana de variables de entorno, y en esta ventana seleccionamos la variable PATH y luego hacemos clic en el botón editar.



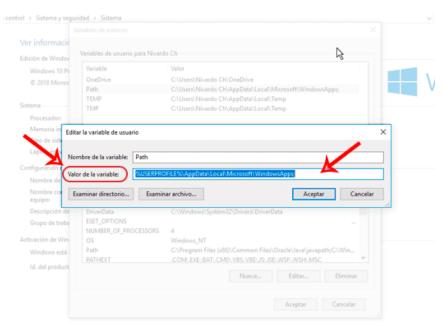
Para editar, en esta ventana hacemos clic en el botón editar texto...



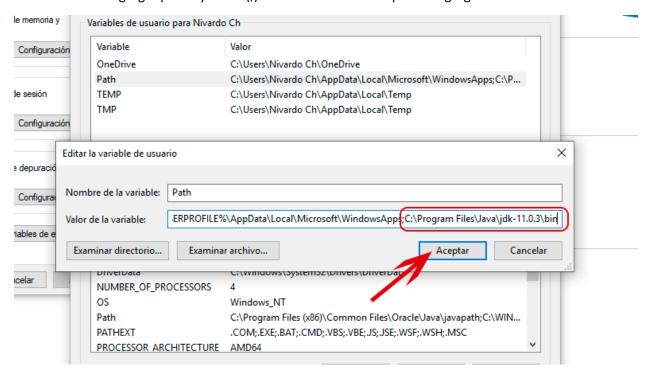
En esta ventana, tenemos que pegar la ruta que hemos copiado, esto tenemos que hacerlo con mucho cuidado.

Ubiquemos la opción valor de la variable y seguramente vamos a encontrar con un contenido, esto no tenemos que eliminar.

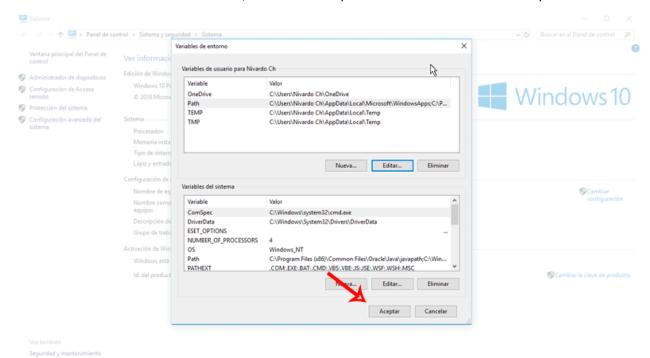
Simplemente tenemos que pegar después de punto y coma (;), es decir agregamos una variable más a la variable path.



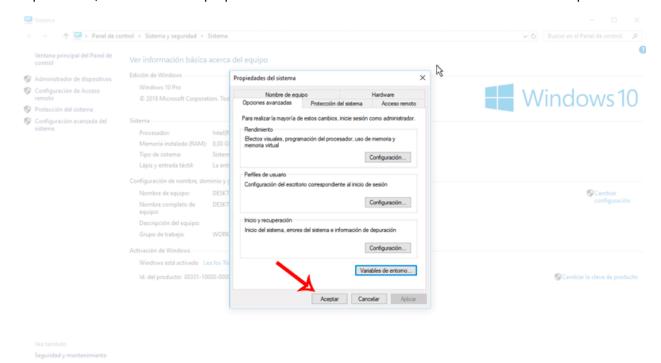
Una vez que hemos agregado la ruta de JDK 11 (LTS), tenemos que presionar en el botón aceptar. Eso sí, no te olvides de agregar punto y coma (;) al final de la variable que has agregado.



En la ventana de Variables de entorno, también ahora puedes hacer clic en el botón aceptar.



Y por último, en la ventana de propiedades del sistema también hacemos clic en el botón acepta.

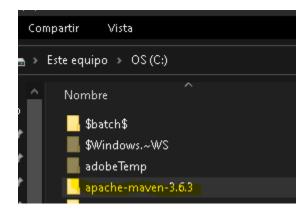


1.3 Maven.

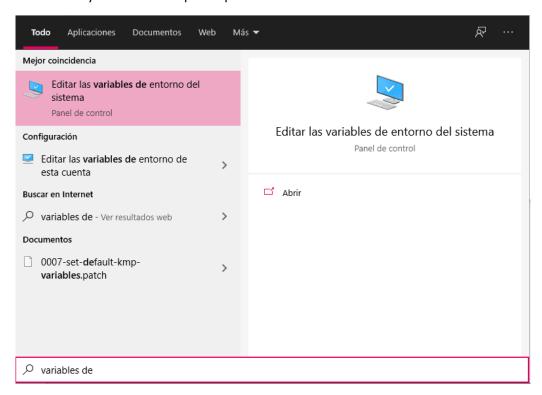
El enlace para descargar Maven es el siguiente http://maven.apache.org/download.cgi#Installation, en el apartado files aparecen los enlaces de descarga. Elige el comprensor que prefieras.

1.3.1 Instalación

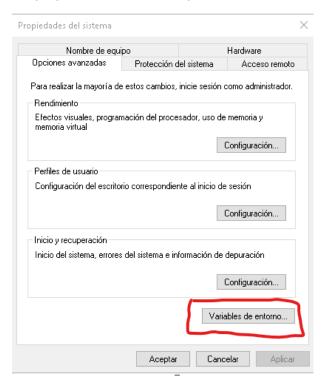
Primero descomprime el archivo y copia la carpeta en el disco local C o donde prefieras.



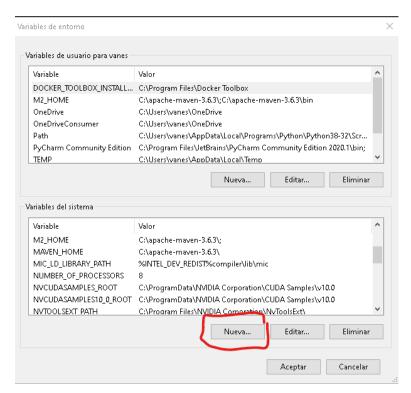
Ahora hay que añadir a las variables de entorno a Maven, para ello en la barra de búsqueda escribe variables de entorno y selecciona la opción que llamada Editar las variables de entorno del sistema.



Se abrirá una ventana llamada propiedades del sistema, presiona el botón llamado variables de entorno.



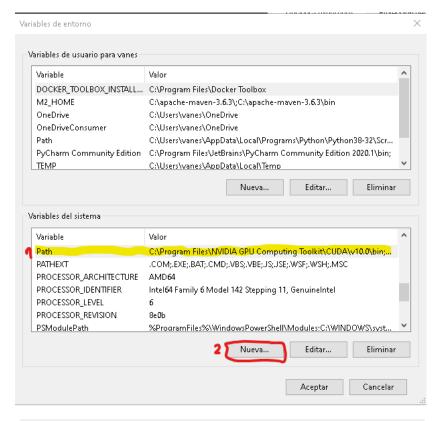
Se abrirá otra ventana en la cual en el aparatado que se llama variables del sistema presiona el botón llamado Nueva...

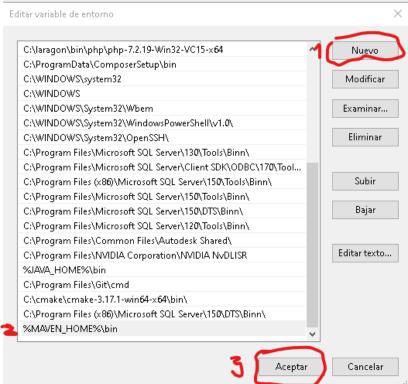


Se abrirá un formulario el cual se deberá llenar de la siguiente manera en el nombre de la variable digita MAVEN_HOME y en valor de la variable digita la ruta donde está la carpeta de Maven que se descomprimió. Presiona el botón aceptar.

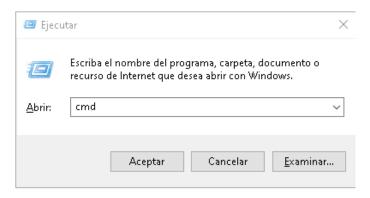


Ahora hay que editar la variable de entorno llamado PATH y añade "%MAVEN HOME%\bin" en la lista.





Ahora probemos si la instalación fue exitosa, para ello es necesario abril la consola de comandos, presiona CTR+R y en la ventana que parece digita cmd y presiona aceptar.

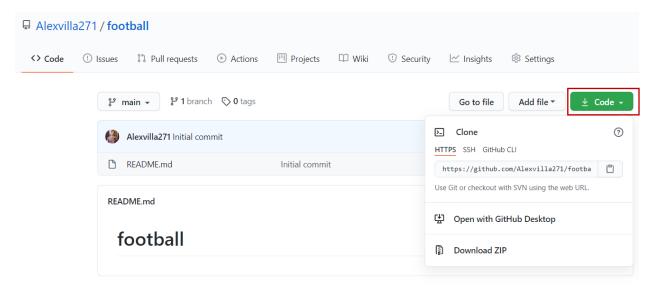


En terminal digita "mvn -v". Si la instalación fue exitosa aparecerá la versión, de lo contrario revisa los pasos anteriores.

1.4 GitHub

Para esta parte, lo único que debemos hacer es descargar el proyecto.

Debemos ir al siguiente enlace: https://github.com/Alexvilla271/football y descargar el repositorio mediante el botón verde que dice "Code".



Después descargaremos el proyecto completo comprimido en un archivo ZIP.

