

## **UNIVERSIDAD VERACRUZANA**

Facultad de Estadística e Informática Lic. Tecnologías Computacionales

**EE: Sistemas Web** 

Facilitador. Dr. José Rafael Rojano Cáceres

Equipo 3:

**Aguilar Segura José Javier** 

Villa Estévez Alexander

Mendoza Sánchez Luis Gustavo





# Manual de Usuario

Sistema Web Liga de Fútbol FOOTBALLCUP





### **Tabla de Contenido**

INTRODUCCIÓN	5
OBJETIVO	5
ALCANCE	5
USUARIOS	5
Aficionado al fútbol	5
Administrador	5
MANUAL DE USUARIO (AFICIONADO AL FÚTBOL)	6
REQUISITOS	6
INGRESAR AL SISTEMA	6
CONTENIDO PÁGINA DE INICIO	7
Quiénes somos	7
El equipo	7
Noticias	7
Enfrentamientos	7
CONTENIDO PÁGINA QUIÉNES SOMOS	8
CONTENIDO PÁGINA EL EQUIPO	9
CONTENIDO PÁGINA NOTICIAS	9
CONTENIDO PÁGINA ENFRENTAMIENTOS	10
MANUAL DE USUARIO (ADMINISTRADOR)	13
INTRODUCCIÓN	13
REQUISITOS	13
INGRESAR AL SISTEMA	13
CONTENIDO PÁGINA DE INICIO ADMINISTRADOR	15
TABLA GENERAL	15
EQUIPOS	15
JUGADORES	15
NOTICIAS	16
PARTIDOS	16
TORNEOS	16
SALIR	16
CONTENIDO PÁGINA TABLA GENERAL	16
EDITANDO TABLA GENERAL	17



CONTENIDO PÁGINA EQUIPOS	
AGREGANDO UN NUEVO EQUIPO	18
EDITANDO UN EQUIPO	18
ELIMINANDO UN EQUIPO	19
CONTENIDO PÁGINA JUGADORES	19
CONTENIDO PÁGINA NOTICIAS	19
CONTENIDO PÁGINA PARTIDOS	20
CONTENIDO PÁGINA TORNEOS	20
NOTA IMPORTANTE	21



### INTRODUCCIÓN

Con el presente manual pretendemos mostrar a nuestros usuarios el correcto funcionamiento del sistema web FOOTBALLCUP. En él, se detallan los pasos a seguir para facilitar la correcta realización de las tareas y acciones que nuestros usuarios deseen llevar a cabo. Dicho sistema está diseñado y programado para ser lo más intuitivo y usable posible. Todo esto fue pensado con la finalidad de mejorar la experiencia en el manejo de nuestro sistema.

### **OBJETIVO**

Guiar a nuestros usuarios hacia el manejo correcto del sistema para sacarle el mejor provecho posible, indicando los pasos a seguir a través de imágenes capturadas de nuestro sistema.

### **ALCANCE**

El documento será elaborado para los aficionados al futbol cuyo interés radique en esa pasión de seguir a su equipo y verlo en acción en la cancha y para los encargados de llevar la administración de los equipos, jugadores actualizar la tabla de posicionamiento, entre otras funciones.

### **USUARIOS**

Se le llaman usuarios a las personas que pueden acceder al sistema.

### Aficionado al fútbol

Es el usuario que representa a toda aquella persona que tiene el interés de acompañar a su equipo en las buenas y en las no tanto. Aquel que le gusta apostar por él y verlo destacar en la tabla de posicionamiento, ver cuando le toca jugar y esta al pendiente de las noticias que la página publique.

### **Administrador**

Es el usuario que representa a los encargados de gestionar los datos de los equipos dados de alta en el sistema, los jugadores, la publicación de noticias, los próximos partidos, etc.



# MANUAL DE USUARIO (AFICIONADO AL FÚTBOL) REQUISITOS

Los requisitos mínimos para que el sistema FOOTBALLCUP funcione correctamente, son los siguientes:

- Computadora con conexión a internet (procure que sea estable su red, esto le permitirá obtener una mejor experiencia).
- Algún Navegador web (ya sea Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, por mencionar algunos).

### **INGRESAR AL SISTEMA**

Para poder ingresar al sistema, se deben seguir los siguientes pasos:

### Paso 1:

En el navegador de su preferencia, escriba la siguiente dirección <a href="https://miejemplo.com">https://miejemplo.com</a> y presione la tecla de ENTER o haga clic en "ir".

### Paso 2:

La dirección le mostrará la página de inicio del sistema, en ella podremos observar un cuadro de navegación que te llevan a sus correspondientes apartados, así como se muestra en la Imagen 1:



Imagen 1. Página de Inicio



### **CONTENIDO PÁGINA DE INICIO**

En ella podrá visualizar información relacionada con la liga de fútbol, así como un carrusel con imágenes alusivas. A continuación, se describe el contenido de dicha página y lo que encontrará en cada uno de los apartados de la barra de navegación:



**Quiénes somos**: En este apartado de nuestra barra de opciones podremos encontrar la historia de la liga futbolera, algunos testimonios que relatan la pasión que tuvieron al estar jugando en la cancha de fútbol y la manera en la que cambió sus vidas.



**El equipo**: Aquí, podremos observar a nuestros jugadores que destacan registrados en la liga.



**Noticias**: En la sección de noticias podremos encontrar las noticias publicadas por la página, para hacer comunicados a nuestros aficionados o en su caso, a los jugadores.



**Enfrentamientos**: Y, por último, encontraremos los enfrentamientos próximos a darse en este apartado, podremos ver que equipo se enfrenta con otro equipo, la fecha y hora y un pequeño resumen de los resultados obtenidos al término del partido.



**Nota**: El botón "Login" no lo vamos a ocupar, eso entra en otras funciones para otro tipo de usuario que tienes ciertos permisos que le permiten realizar otras tareas. Aún así es importante mencionar por qué está ahí.

Anteriormente se dio una breve explicación de lo que contiene cada apartado, ahora entraremos mas a detalle para conocer más a fondo su contenido.

### **CONTENIDO PÁGINA QUIÉNES SOMOS**

La historia de nuestro club comienza desde el año 1960, han sido muchos años de esfuerzo y arduo trabajo. Esta historia la encontraremos en este apartado, así como una imagen de archivo que data de aquella época:

### Historia de una Liga Futbolera

El Club Tigres de Xalapa, nacido oficialmente el 25 de marzo de 1960, surgió de una metamorfosis del equipo BorregosATM, fundado tres años antes y cuyo comienzo data desde la Benemérita Escuela Normal Veracruzana Enríque C. Rebsamen. El equipo se había formado con jugadores de los llanos y las ligas amateurs del futbol reagional por convocatoria de Lauro Leal, César M. Saldaña, Manolo Pando y Ramón Pedroza Langarica, quienes los llevaron al Deportivo Anáhuac. El Club de Futbol conocido también como Club de la Normal- debutó en la Liga del Torneo 1958-59 de Segunda División y sorprendió con un buen papel deportivo pero también empezó a sufrir problemas financieros. Para impulsar su desarrollo en el futbol mexicano, fueron empezando con estudiantes universitarios y se transformó en el Club Deportivo de la Normal de Xalapa. Así nació el Club Tigres de Xalapa y sus nuevos dirigentes fueron Ernesto Romero Jasso y Luis Lauro. Treviño.



- > Talento de futbol 100% mexicano
- > El entrenamiento es lo que nos hace destaca
- > Dispuestos a ganar todos los campionatos del año

Imagen 2. Página Quiénes Somos

También encontraremos los testimonios de nuestros antiguos jugadores:





### **CONTENIDO PÁGINA EL EQUIPO**

Es un orgullo tener jugadores tan apasionados, que no se rinden y destacan por su esfuerzo en la cancha, aquí podremos observar a los jugadores registrados en nuestra liga.

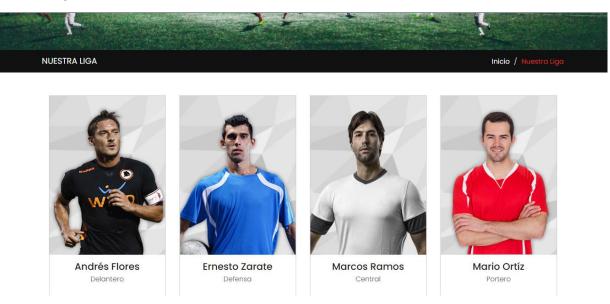


Imagen 3. Página El Equipo

### **CONTENIDO PÁGINA NOTICIAS**

Los titulares que más nos llaman la atención, así como avisos de nuestra liga, encontraremos en esta sección:

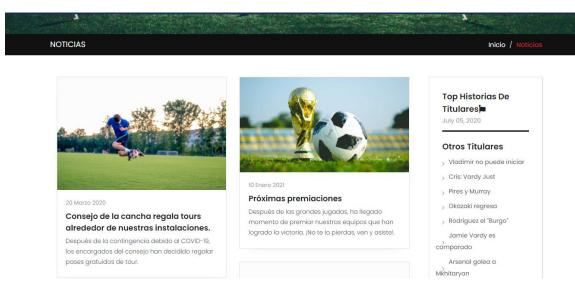


Imagen 3. Página Noticias



Del lado derecho podremos encontrar el top historias de nuestros titulares:

Al hacer clic en cualquiera de los titulares, este nos llevará a la noticia correspondiente y podremos observar esa noticia en particular.

### Top Historias De Titulares**:**■

July 05, 2020

### **Otros Titulares**

- > Vladimir no puede iniciar
- > Cris: Vardy Just
- > Pires y Murray
- > Okazaki regresa
- > Rodriguez el "Burgo"
- Jamie Vardy es
  - Arsenal golea a

Mkhitaryan

### **CONTENIDO PÁGINA ENFRENTAMIENTOS**

Aquí, podremos observar los próximos enfrentamientos que tendrán nuestros equipos, fecha y hora y en el lado derecho, se podrá ver los que están por venir. En la parte central se ubica el enfrentamiento más cercano.

### MEN COLLECTION



### PRÓXIMOS ENFRENTAMIENTOS

EquipoUno vs EquipoDos

EquipoTres vs EquipoCuatro

EquipoUno vs EquipoDos

EquipoTres vs EquipoCuatro

EquipoUno vs EquipoDos

EquipoTres vs EquipoCuatro

EquipoTres vs EquipoCuatro

EquipoUno vs EquipoDos

EquipoTres vs EquipoCuatro

Imagen 4. Página Enfrentamientos

También nos aparecerá un breve resumen de los resultados obtenidos después de que ciertos equipos ya hayan jugado su partido:



### MEN COLLECTION



### PRÓXIMOS ENFRENTAMIENTOS

EquipoUno vs EquipoDos
EquipoTres vs EquipoCuatro
EquipoUno vs EquipoDos
EquipoTres vs EquipoCuatro
EquipoUno vs EquipoDos
EquipoTres vs EquipoCuatro
EquipoTres vs EquipoCuatro
EquipoUno vs EquipoCuatro
EquipoUno vs EquipoDos
EquipoTres vs EquipoCuatro

**Nota**: En todos los apartados, nos encontraremos en la parte final una sección que muestra la ubicación de nuestra liga, nuestro menú correspondiente al sistema y algunos datos para que nos puedas contactar.





# Manual de Usuario (Administrador)

Sistema Web Liga de Fútbol FOOTBALLCUP





# MANUAL DE USUARIO (ADMINISTRADOR) INTRODUCCIÓN

En esta parte del manual, le mostramos a nuestro usuario administrador la forma correcta de manejar el sistema, en el apartado administrativo. Se muestran los pasos a seguir para realizar todas las tareas administrativas de la página web. Esta sección está pensada en nuestro administrador, para que solo él tenga los permisos necesarios para poder llevar a cabo un control de los equipos, jugadores, partidos, la publicación de noticas, etc.

### **REQUISITOS**

Los requisitos mínimos para que el sistema FOOTBALLCUP funcione correctamente, son los siguientes:

- Computadora con conexión a internet (procure que sea estable su red, esto le permitirá obtener una mejor experiencia).
- Algún Navegador web (ya sea Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, por mencionar algunos).
- Cuenta dada de alta en la base de datos (tener a la mano usuario y contraseña)

### **INGRESAR AL SISTEMA**

Para poder ingresar al sistema, se deben seguir los siguientes pasos:

### Paso 1:

En el navegador de su preferencia, escriba la siguiente dirección <a href="https://miejemplo.com">https://miejemplo.com</a> y presione la tecla de ENTER o haga clic en "ir".

### Paso 2:

La dirección le mostrará la página de inicio del sistema, en ella podremos observar un cuadro de navegación que te llevan a sus correspondientes apartados, una vez ahí, hacemos clic en el botón de "login":





### Paso 3:

Al hacer clic en él, nos mostrará un formulario, el cual nos permitirá capturar datos de nuestra cuenta, en este caso nuestro usuario y contraseña:



Imagen 5. Login Administrador

### Paso 4:

Una vez que proporcionamos nuestro usuario y contraseña en el formulario, nos mostrará la siguiente página de inicio del administrador:





Imagen 6. Página de Inicio Administrador

### CONTENIDO PÁGINA DE INICIO ADMINISTRADOR

En esta página nos encontraremos con una barra de navegación que contiene los distintos apartados que nos van a poder movernos entre páginas, muy similar al caso del aficionado al futbol.



**TABLA GENERAL**: Aquí encontraremos la tabla que nos muestra a nuestros equipos y los puntos que llevan, dependiendo de ciertos criterios-



**EQUIPOS**: En el apartado de equipos podremos acceder a los equipos que están registrados en nuestro sistema.



JUGADORES: Podemos ver a los jugadores registrados en el sistema.



**NOTICIAS**: Aquí podemos visualizar las noticias que hayamos publicado con anterioridad o que estemos por publicar



**PARTIDOS**: Cuenta con el apartado de partidos, en el podremos observar los partidos que se van mostrando del lado del aficionado, así como una tabla que nos permite ver más detalle de ellos.



**TORNEOS**: Nos permite ver los torneos con los que cuenta la liga, así como detalles de ellos y presentados en una tabla.



**SALIR**: Y finalmente, la función de salir, la cual nos permitirá cerrar nuestra sesión una vez que hayamos finalizado nuestras tareas y nos queramos regresar a nuestra página de aficionados.

### **CONTENIDO PÁGINA TABLA GENERAL**

Al hacer clic sobre este apartado, el sistema nos mostrará la siguiente página:





Imagen7. Página Tabla General

### **EDITANDO TABLA GENERAL**



Aquí encontraremos a los equipos dados de alta en el sistema en una tabla, en ella encontraremos el botón de Editar, si queremos editar la información presentada, tenemos que darle clic en él, nos mostrará el formulario.

Una vez que decidimos editar al Equipo "Conejos", le damos clic en "Aceptar" y listo, los cambios se deben de ver reflejados en nuestra tabla.

Si decidimos cambiar de opinión, solo damos clic en "volver atrás" y nos llevará a la página de la Tabla General.

### **CONTENIDO PÁGINA EQUIPOS**

En este apartado encontramos a los equipos dados de alta y ver su información, como se muestra a continuación:





Imagen8. Página Equipos

### **AGREGANDO UN NUEVO EQUIPO**

Si deseamos agregar un nuevo equipo, solo tenemos que dar clic en "Agregar nuevo equipo" y nos desplegará el siguiente formulario, capturamos los datos que nos piden, una vez terminado, damos en "Aceptar" y nuestro equipo será agregado.



### **EDITANDO UN EQUIPO**



Al dar clic en "Editar equipo" nos mostrará un formulario para buscar el ID del equipo, en este caso introduje el del equipo que agregué previamente y me aparece el formulario con los datos llenados. Ahora solo editaré al director técnico. Damos clic en "Aceptar" para que nuestros cambios se realicen correctamente.



### **ELIMINANDO UN EQUIPO**



Para eliminar a un determinado equipo, damos clic en "Eliminar equipo, nos mostrará el formulario para introducir el ID del equipo a Eliminar. Yo eliminaré mi ejemplo que he venido manejando, así que le doy "Eliminar" y mi equipo será eliminado del sistema.

### **CONTENIDO PÁGINA JUGADORES**

Aquí encontraremos a los jugadores dados de alta en una tabla:



Imagen9. Página Jugadores

### **CONTENIDO PÁGINA NOTICIAS**

En este apartado tendremos las noticias previamente publicadas





Imagen 10. Página Noticias

### **CONTENIDO PÁGINA PARTIDOS**

Aquí encontraremos a los partidos que están por venirse y los que ya fueron:



Imagen11. Página Partidos

### **CONTENIDO PÁGINA TORNEOS**

En ella, encontraremos los torneos con los que cuenta el sistema:





Imagen 1. Página Partidos

### **NOTA IMPORTANTE**

Para los apartados de **Jugadores**, **Noticias**, **Partidos** y **Torneos**, las funciones de agregar, editar y eliminar están disponibles y funcionan completamente igual que en el caso del apartado de **Equipos**. Ya no me di a basto para explicarlo más a fondo, pero espero que, como usuario administrador, tengas esa habilidad para intuir como hacer una tarea con solo mirar un ejemplo. Espero que como usuario de mi sistema sepas aprovecharlo al máximo y que hayamos cumplido con lo que pedías.