

 Proyecto Cupi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Descripción
Ejercicio:	n3_cupiZoologico
Autor:	Equipo Cupi2
Fecha:	Septiembre 2015

Enunciado

El CupiZoológico necesita una aplicación que le permita administrar la ubicación de sus animales. El zoológico tiene un total de 10 jaulas. Cada jaula puede alojar varios animales y puede estar ubicada en uno de los sectores del zoológico (norte o sur). Las jaulas pueden ser pequeñas (capacidad de 2 animales), medianas (capacidad de 6 animales) o grandes (capacidad de 10 animales). Adicionalmente, cada jaula puede tener un guardia de seguridad con el fin de cuidar los animales.

El CupiZoológico clasifica a sus animales en dos tipos: carnívoros y herbívoros. Un animal carnívoro no puede compartir su jaula con animales herbívoros, ni con animales carnívoros de otras especies (por ejemplo, un león no puede compartir jaula con una hiena o con un elefante, pero sí con otro león). Sin embargo, un animal herbívoro sí puede compartir jaula con otros animales herbívoros. Adicionalmente, el zoológico ubica a sus animales según su hábitat. De esta forma, todos los animales acuáticos se encuentran en el sector norte y los animales terrestres en el sector sur. Los animales pueden ser liberados de una jaula después de cierto tiempo para que regresen a su hábitat natural o para ser trasladados a otro zoológico.

Para el administrador del zoológico es importante conocer el sector en donde se encuentra una jaula, su tamaño, el guardia asignado y la cantidad de animales que aloja. Adicionalmente, necesita saber cuáles animales se alojan en cada jaula, identificando su especie, su nombre, su tipo, su hábitat y también poder visualizar su foto.

Se desea que la aplicación permita:

1. Buscar una jaula.
2. Mostrar la información de la jaula.
3. Mostrar la información de cada animal.
4. Eliminar un animal de su jaula.
5. Adicionar un nuevo animal a una jaula.
6. Buscar la jaula que tiene la mayor cantidad de animales.
7. Informar si existen jaulas ocupadas con la misma cantidad de animales
8. Calcular el porcentaje de ocupación de las jaulas.



9. Asignar un guardia a la jaula.

Interfaz

CupiZoológico



Información jaulas

Numero:
Sector:
Tamaño:
Animales:
Guardia de la jaula

Selección jaula

Información animal

Nombre:
Especie:
Tipo:
Hábitat:


Información zoológico

Cantidad de jaulas:	10
Jaulas sector norte:	5
Jaulas sector sur:	5
Cantidad de animales:	0
Porcentaje ocupación:	0.0%



Opciones

<input type="button" value="Agregar animal"/>	<input type="button" value="Eliminar animal"/>	<input type="button" value="Buscar animal"/>	<input type="button" value="Jaula más poblada"/>
<input type="button" value="Jaulas con misma cantidad"/>		<input type="button" value="Opción 1"/>	<input type="button" value="Opción 2"/>

