Proyecto Cupi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Descripción
Ejercicio:	n4_tiendaLibros
Autor:	Equipo Cupi2
Fecha:	Mayo 2015

Enunciado

Una tienda de libros desea construir una aplicación para administrar de manera eficiente la venta de libros de su catálogo, a través de carros de compras. La tienda de libros necesita manejar la información de carros de compras y libros. Cada carro de compras tiene un único dueño (una persona no puede tener más de un carro de compras) y permite que el dueño compre a 4 o más libros del catálogo.

Para cada libro se maneja la siguiente información:

- Título.
- Precio por unidad.
- · Código ISBN, que es único para cada libro.

Para cada carro de compras se maneja la siguiente información:

- Nombre del dueño.
- Cédula del dueño, la cual es única.
- Estado actual. Este puede ser: en elaboración o vendido.
- Libros que incluye el carro.

Para poder agregar un libro a un carro de compras, su estado debe ser en elaboración. Por cada libro que se quiera agregar al carro se debe especificar la cantidad de unidades solicitadas.

Para poder eliminar un libro del catálogo, este no puede estar presente en ningún carro de compras.

Para poder vender un carro de compras, se deben cumplir las siguientes condiciones:

- Su estado debe ser en elaboración.
- Debe tener por lo menos 4 libros distintos.

Para administrar la venta de libros se requiere que la aplicación permita:

- 1. Agregar un libro al catálogo.
- 2. Eliminar un libro del catálogo.
- 3. Agregar un carro de compras a la tienda.
- 4. Eliminar un carro de compras de la tienda.
- 5. Agregar un libro a un carro de compras.
- 6. Eliminar un libro de un carro de compras.
- 7. Registrar la venta de un carro de compras.
- 8. Ver la lista de los libros del catálogo.
- 9. Ver la lista de todos los carros de compras.
- 10. Ver la lista de los carros de compras en elaboración.



11. Ver la lista de los carros de compras vendidos.

Interfaz

