

 Proyecto Cupí2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Descripción
Ejercicio:	N3_avion
Autor:	Equipo Cupí2 2015
Fecha:	Mayo 2015

Enunciado

Una aerolínea necesita un programa para administrar un avión que tiene un número fijo de 50 sillars. De ellas 8 son de clase ejecutiva, mientras que el resto son de clase económica. Las sillars ejecutivas se acomodan en filas de cuatro sillars separadas en el medio por el corredor. Las sillars económicas, en cambio, se acomodan en filas de seis sillars, tres a cada lado del corredor.

La aplicación debe permitir asignar sillars y agregar equipajes que poseen sus pasajeros.

Cuando un pasajero llega a solicitar una silla, éste indica sus datos personales y sus preferencias con respecto a la ubicación y clase de silla. Los datos del pasajero que le interesan a la aerolínea son el nombre y la cédula con la que se identifican de forma única. Para dar la ubicación deseada, el pasajero indica la clase y la ubicación, que puede ser, en el caso de las ejecutivas: ventana y pasillo, en el de las económicas: ventana, pasillo y centro. La asignación de la silla en el avión se hace en orden de llegada, tomando en cuenta las preferencias anteriores. Por otra parte, un pasajero puede agregar equipajes que llevará en su vuelo.

La aplicación permite manejar la información de sillars, pasajeros y equipajes que se encuentran en el avión.

La información de una silla es la siguiente:

- Número de la silla del avión.
- Clase. Puede ser ejecutiva o económica.
- Ubicación dentro del avión. Puede ser ventana, central o pasillo.

La información de un pasajero es la siguiente:

- Número de cédula.
- Nombre.
- Equipajes que posee.



La información de un equipaje es la siguiente:

- Categoría. Puede ser musical, deportiva, especial y de mano.
- Peso.
- Ciudad destino.
- Dimensiones de largo, ancho y alto del equipaje.

La aplicación debe permitir:

- 1.** Asignar una silla a un pasajero.
- 2.** Desasignar una silla a un pasajero.
- 3.** Buscar un pasajero.
- 4.** Conocer el porcentaje de ocupación del avión.
- 5.** Conocer el peso total de los equipajes del avión.
- 6.** Agregar equipaje de un pasajero.
- 7.** Buscar equipajes de un pasajero.
- 8.** Conocer el peso de los equipajes de una categoría seleccionada de un pasajero.
- 9.** Conocer el equipaje más pesado del avión.



Interfaz

A continuación encontrará un ejemplo de cómo se vería la aplicación final.

