

 Proyecto Cupi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación I Requerimientos Funcionales
Ejercicio:	n3_cupiZoologico
Autor:	Equipo Cupi2
Fecha:	Septiembre 2015

Listado de Requerimientos

Nombre	R1 – Buscar una jaula.
Resumen	Busca una jaula dado su número.
Entradas	
Número de la jaula que se desea buscar	
Resultados	
Muestra la información de la jaula si la encuentra, en caso contrario, se muestra un mensaje de error.	

Nombre	R2 – Mostrar la información de la jaula.
Resumen	Muestra el sector donde se encuentra, el tamaño, la cantidad de animales que aloja, la lista de animales y el guardia de la jaula indicada.
Entradas	
Número de la jaula.	
Resultados	
Muestra la información de la jaula si la encuentra: el sector, el tamaño, la cantidad de animales alojados y la lista de los animales que se encuentran en la jaula	

Nombre	R3 – Mostrar la información de cada animal.
Resumen	Muestra la especie, el nombre, el tipo, el hábitat y la foto del animal indicado.
Entradas	
El nombre del animal que se quiere visualizar.	
Resultados	
Especie del animal.	
Nombre del animal.	
Tipo del animal.	
Hábitat del animal.	
Foto del animal.	



Nombre	R4 – Eliminar un animal de su jaula.
Resumen	Elimina el animal con el nombre dado de su respectiva jaula.
Entradas	
El nombre del animal que se quiere eliminar.	
Resultados	
Indica si se encontró y se eliminó el animal.	

Nombre	R5 – Adicionar un nuevo animal a una jaula.
Resumen	Adiciona el animal a la primera jaula que encuentre que tenga las características necesarias teniendo en cuenta el tamaño de la jaula y el hábitat y el tipo del animal.
Entradas	
El nombre del animal.	
La especie del animal.	
Tipo del animal.	
Hábitat del animal.	
Imagen del animal.	
Resultados	
Indica si se pudo agregar el animal a alguna jaula.	

Nombre	R6 – 6. Buscar la jaula que tiene la mayor cantidad de animales.
Resumen	Si no hay ninguna jaula vacía, indica la que tiene mayor cantidad de animales.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
La jaula que tiene más animales.	

Nombre	R7 – Informar si existen jaulas ocupadas con la misma cantidad de animales.
Resumen	Indica si existen dos jaulas ocupadas con la misma cantidad de animales.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
Indica si existen dos o más jaulas ocupadas con la misma cantidad de animales.	

Nombre	R8 – Calcular el porcentaje de ocupación de las jaulas.
Resumen	Calcula el porcentaje de ocupación de jaulas teniendo en cuenta la capacidad total de zoológico y el número de animales que se encuentran en éste.
Entradas	



Ninguna.
Resultados
El porcentaje de ocupación.

Nombre	R9 – Asignar un guardia a la jaula.
Resumen	Agrega un guardia de seguridad a la jaula.
Entradas	
Nombre del guardia.	
Años de experiencia como guardia.	
Resultados	
La jaula tiene asignada el guardia.	

