

 Proyecto Cupi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación <b>Requerimientos Funcionales</b>
Ejercicio:	N3_avion
Autor:	Equipo Cupi2 2015
Fecha:	Mayo 2015

## Listado de Requerimientos

<b>Nombre</b>	<b>R1. Asignar una silla a un pasajero.</b>
<b>Resumen</b>	Se requiere asignar una silla según las preferencias del pasajero, estas son clase (Ejecutiva o Económica) y ubicación (Ventana, Centro o Pasillo). En la asignación se debe registrar los datos del pasajero.
<b>Entradas</b>	
Nombre del pasajero.	
Cédula del pasajero.	
Clase de la silla que desea.	
Ubicación de la silla que desea.	
<b>Resultados</b>	
Si existe una silla con las características de clase y ubicación solicitadas por el pasajero, esta queda asignada a dicho pasajero.	
Si no hay sillas disponibles con las características del usuario, se muestra un mensaje de error.	
Si el usuario ya tiene asignada una silla, no se permite la asignación en una nueva silla y se muestra un mensaje de error.	

<b>Nombre</b>	<b>R2. Desasignar una silla a un pasajero.</b>
<b>Resumen</b>	Dada la cédula de un pasajero se elimina su asignación de la silla.
<b>Entradas</b>	
Cédula del pasajero.	
<b>Resultados</b>	
Si existe una silla con la cédula dada, se desasigna al pasajero del mismo.	
Si el pasajero no tenía ninguna silla asignada, se presenta un mensaje de error.	



<b>Nombre</b>	<b>R3. Buscar un pasajero.</b>
<b>Resumen</b>	Dada la cédula de un pasajero, si este tiene silla asignada se presentan los datos de su silla.
<b>Entradas</b>	
Cédula del pasajero.	
<b>Resultados</b>	
Si existe un pasajero con la cédula dada, se muestra la información detallada de su silla.	
Si el pasajero no tenía ninguna silla asignada, se presenta un mensaje de error.	

<b>Nombre</b>	<b>R4. Conocer el porcentaje de ocupación del avión.</b>
<b>Resumen</b>	A partir del número de sillas asignadas en comparación a el número de sillas disponibles en el avión, presentar el porcentaje de ocupación del avión.
<b>Entradas</b>	
Sillas asignadas y por asignar del avión.	
<b>Resultados</b>	
Porcentaje de ocupación que posee el avión.	

<b>Nombre</b>	<b>R5. Conocer el peso total de los equipajes del avión.</b>
<b>Resumen</b>	Dada la cédula de un pasajero, si este existe, será eliminado del sistema.
<b>Entradas</b>	
Ninguna.	
<b>Resultados</b>	
Peso total de los equipajes del avión.	

<b>Nombre</b>	<b>R6. Agregar equipaje de un pasajero.</b>
<b>Resumen</b>	Se requiere agregar un equipaje según las características del mismo.
<b>Entradas</b>	
Categoría del equipaje. Puede ser equipaje musical, equipaje especial, equipaje deportivo, equipaje de mano.	
Cédula del pasajero.	
Ancho del equipaje.	
Largo del equipaje.	
Alto del equipaje.	
Peso del equipaje.	
Ciudad destino del equipaje.	
<b>Resultados</b>	
Si existe el pasajero con la cédula dada, se agrega el equipaje con las características dadas.	



Si no existe el pasajero con la cédula dada, se muestra un mensaje de error.

<b>Nombre</b>	<b>R7. Buscar equipajes de un pasajero.</b>
<b>Resumen</b>	A partir de la cédula de un pasajero, se buscan los equipajes que posee.
<b>Entradas</b>	
Cédula del pasajero.	
<b>Resultados</b>	
Si no existe el pasajero con la cédula dada, se muestra un mensaje de error.	
Si existe el pasajero con la cédula dada, se muestran los equipajes del pasajero.	

<b>Nombre</b>	<b>R8. Conocer el peso de los equipajes de una categoría seleccionada de un pasajero.</b>
<b>Resumen</b>	Dada la cédula de un pasajero y la categoría del equipaje, se muestran los pesos de cada equipaje que pertenecen a esa categoría.
<b>Entradas</b>	
Cédula del pasajero.	
Categoría del equipaje. Puede ser equipaje musical, equipaje especial, equipaje deportivo, equipaje de mano.	
<b>Resultados</b>	
Pesos de los equipajes de una categoría específica de un pasajero.	

<b>Nombre</b>	<b>R9. Conocer el equipaje más pesado del avión.</b>
<b>Resumen</b>	Busca dentro de todos los equipajes cuál es el de mayor peso.
<b>Entradas</b>	
Ninguna.	
<b>Resultados</b>	
El equipaje más pesado del avión. En caso de que encuentre dos o más, muestra el primero.	

