Universidad de los Andes



Ingeniería de Sistemas y Computación Algorítmica y Programación por Objetos 1



Ejercicio Nivel 5 Cupi Portafolio Ayudas ejercicio

Consejos prácticos para la construcción de la interfaz gráfica de la aplicación

1. Recomendación para la distribución de los páneles en la ventana principal.



Cada cuadro en rojo es un panel y representa lo siguiente.

- 1. Etiqueta (JLabel) con la imagen del banner.
- 2. Pánel con la información del estudiante, donde cada cuadro azul representa:
 - a. Es un pánel para la imagen del estudiante.
 - b. Es un pánel con la información del estudiante.
 - c. Es un pánel para las acciones de navegación sobre los estudiantes.
- 3. Pánel con las extensiones.
- 2. Si desea separar verticalmente los elementos gráficos distribuidos con un GridLayout, puede hacer uso del método setVgap(...), como se muestra a continuación:

```
GridLayout layout = new GridLayout( 2, 2 );
layout.setVgap( 5 );
panelX.setLayout( layout );
```

3. Para incluir una imagen en un panel o una ventana puede utilizar un JLabel de la siguiente manera:

```
JLabel lblImagen = new JLabel( );
ImageIcon icono = new ImageIcon( rutaImagen );
lblImagen.setIcon( icono );
```

Donde rutalmagen es la ruta donde se encuentra ubicada la imagen, por ejemplo el banner se encuentra en "./data/imagenes/banner.png".

4. Para el manejo de distintos tipos de fuentes en JLabel se usa la clase Font de java.awt. Para crear una fuente personalizada y asignarla a un JLabel puede utilizar los siguientes pasos:

```
JLabel lblEjemplo = new JLabel( textoLabel );
Font fuenteNueva = new Font( "Tahoma", Font.BOLD, 12 );
lblEjemplo.setFont(fuenteNueva);
```

Para este caso, se asigna una fuente Tahoma de tamaño 12 a la etiqueta lblEjemplo. Si desea cambiar el tipo de fuente debe modificar el primer parámetro del método constructor de Font. Si desea cambiar el estilo de fuente debe modificar el segundo parámetro del método constructor de Font. Si desea cambiar el tamaño de fuente debe modificar el tercer parámetro del método constructor de Font.

Un ejemplo de los textos que se pueden obtener al aplicar formatos diferentes de letra es el siguiente:

Una etiqueta creada con los siguientes comandos:

```
JLabel lblEjemplo = new JLabel( "Texto ejemplo" );
Font fuenteNueva = new Font("Arial", Font.BOLD, 15);
lblEjemplo.setFont(fuenteNueva);
```

Se verá así:

Texto ejemplo

La misma etiqueta pero con formato distinto de fuente tiene los siguientes comandos:



```
JLabel lblEjemplo = new JLabel( "Texto ejemplo" );
Font fuenteNueva = new Font("Comic Sans MS", Font.ITALIC, 30);
lblEjemplo.setFont(fuenteNueva);
```

Se verá así:

Texto ejemplo

Si desea consultar la documentación de la clase Font, para conocer los estilos y tipos de letra disponible, lo puede hacer en el siguiente enlace: http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/awt/Font.html

Explicación de algunos aspectos del mundo

- 1. El constructor de la clase principal, PortafolioEstudiantil, se encarga de crear todos los estudiantes cargando la información de un archivo.
- 2. La clase PortafolioEstudiantil maneja una posicionEstudianteActual, que representa la posición del estudiante que se está visualizando, en el arreglo de estudiantes. Los métodos de darPrimerEstudiante, darEstudianteAnterior, darEstudianteSiguiente, darUltimoEstudiante se encargan de actualizar el índice de la posición del estudiante a visualizar y la retornan.