|  |  |
| --- | --- |
| iconoCUPI2Proyecto Cupi2 | ISIS-1204 Algorítmica y Programación  Requerimientos Funcionales |
| Ejercicio: | n1\_cupiAppStore |
| Autor: | Equipo Cupi2 2015 |
| Fecha: | Abril 2015 |

# Listado de Requerimientos

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R1 – Comprar unidades de un juego. |
| Resumen | Permite realizar la compra de una cantidad de unidades de un juego específico. |
| Entradas | |
| Nombre del juego. | |
| Cantidad de unidades a comprar. | |
| Resultados | |
| La cantidad de unidades del juego aumenta en el número especificado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R2 – Vender unidades de un juego. |
| Resumen | Permite realizar la venta de una cantidad de unidades de un juego específico. |
| Entradas | |
| Nombre del juego. | |
| Cantidad de unidades a vender. | |
| Resultados | |
| En caso de tener una cantidad de unidades disponibles mayor o igual a las que se quieren vender, se disminuye la cantidad de unidades del juego. | |
| En caso de no tener una cantidad suficiente de unidades disponibles para la venta, no se realiza la venta. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R3 – Dar dinero promedio recibido de las ventas de las unidades de juegos. |
| Resumen | // TODO Parte3 Punto1: Completar la documentación del requerimiento. |
| Entradas | |
|  | |
| Resultados | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R4 – Consultar descuentos para un pedido en volumen. |
| Resumen | Calcula los descuentos que aplican para ventas de **unidades** en volumen. |
| Entradas | |
| Cantidad de unidades solicitadas del Juego1. | |
| Cantidad de unidades solicitadas del Juego2. | |
| Cantidad de unidades solicitadas del Juego3. | |
| Resultados | |
| Balance del pedido indicando precio total de la compra, valor del descuento y valor total de la compra con el descuento. | |