
Panificadora Almeida

**Rogi-Stock
Glossário**

Versão 1.0

Rogi-Stock	Versão: 1.0
Glossário	Data: 14/05/2024
Luis Coral	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
14/05/2024	1.0	Primeira versão do documento	Luis Coral

Rogi-Stock	Versão: 1.0
Glossário	Data: 14/05/2024
Luis Coral	

Índice

1. Introdução	4
1.1 Objetivo	4
1.2 Escopo	4
1.3 Referências	4
1.4 Visão Geral	4
2. Definições	4
2.1 API	4
2.2 HTML (Hypertext Markup Language)	4
2.3 Laravel	4
2.4 MVC (Model View Controller)	4
3. Estereótipos UML	4

Rogi-Stock	Versão: 1.0
Glossário	Data: 14/05/2024
Luis Coral	

Glossário

1. Introdução

O glossário é o documento responsável por especificar, detalhar e explicar os termos específicos do domínio de problema, dos quais podem não ser comuns ao leitor, assim facilitando o entendimento do mesmo em outros documentos do projeto. Este documento pode ser utilizado como um dicionário para o projeto, para que os outros documentos do projeto possam focar naquilo que o sistema deve fazer.

1.1 Objetivo

Este glossário endereça todos os termos que possuem significados específicos para este projeto.

1.2 Escopo

Este documento afeta o projeto em si e todos os outros documentos que estão envolvidos nele.

1.3 Referências

Vide: [vision-Rog](#)

Vide: [Pedido-investigador-Rog](#)

Vide: [especificacao-complementar-rogi-stock](#)

1.4 Visão Geral

No restante do glossário serão apresentados os termos presentes no projeto e suas definições.

2. Definições

2.1 API

Application Programming Interface (Interface de Programação de Aplicação). No contexto de APIs, a palavra Aplicação refere-se a qualquer software com uma função distinta. A interface pode ser pensada como um contrato de serviço entre duas aplicações.

2.2 HTML (Hypertext Markup Language)

É uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na web.

2.3 Laravel

O Laravel é um framework PHP livre e de código aberto utilizado no desenvolvimento de sistemas web que utilizam o padrão MVC, a versão utilizada será a versão 11.

2.4 MVC (Model View Controller)

O MVC é um padrão de arquitetura de software, é uma sigla do termo em inglês Model (modelo) View (visão) e Controller (controle) que facilita a troca de informações entre a interface do usuário e os dados no banco de dados.

2.5 PHP (Hypertext Preprocessor)

O PHP (Hypertext Preprocessor) é uma linguagem de script open source utilizada para o desenvolvimento de aplicações web.

2.6 framework

Um framework em desenvolvimento de software, é uma abstração que une códigos comuns entre vários projetos de software provendo uma funcionalidade genérica. MVC.

2.7 vue (Vue.js)

Vue.js é um framework JavaScript de código-aberto, focado no desenvolvimento de interfaces de usuário e aplicativos de página única framework.

3. Estereótipos UML

Não há.

Rogi-Stock	Versão: 1.0
Glossário	Data: 14/05/2024
Luis Coral	