

## ProcessingHCI

If I can summarize it correctly, the technique of Lean UX is based on working in short periods of time so that developers can receive feedback as quickly as possible and they can make decisions faster and develop a better product by requiring everyone to work collaboratively from the outset. These are its most important key points. Knowing this, I can say that my HCI team cannot be considered to use the Lean UX approach because our current way of working has been focused on working individually, investing a lot of time in each stage before moving on to the next one, resulting in a slower and less agile process than it would be if we worked with the Lean UX approach. And while this approach sounds quite tempting and good to work with, I think that, as a team, it is not convenient for us to work like this at the moment, since the approach involves everyone working together and almost always in parallel, which is very difficult for us considering that each one has their schedules, some work, live outside the city of Mérida. I don't think it would be possible for us to become lean, or at least it wouldn't be advantageous in terms of cost and benefit, as I think that by the time we managed to agree to become lean, it would leave us with very little time to develop our project that already has an estimated delivery date.

## Reference

1. Interaction Design Foundation - IxDF. "A Simple Introduction to Lean UX" Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/article/a-simple-introduction-to-lean-ux> (accessed Mar. 28, 2024).

versión original:

Si puedo resumirlo de manera correcta, la técnica de lean UX se basa en la trabajar en pequeños periodos de tiempo para que los desarrolladores tengan una retroalimentación lo más rápido posible y estos puedan hacer decisiones más rápidas y puedan desarrollar un mejor producto haciendo que todos tengan que trabajar en colaboración desde el inicio. Siendo esos sus puntos clave más importantes. Sabiendo esto, puedo decir que mi equipo de la materia de HCI no se puede considerar que usa el enfoque lean ux, pues, nuestra forma de trabajar actual ha sido enfocado a trabajar de manera individual, invirtiendo mucho tiempo en cada etapa antes de pasar a la siguiente, dando como resultado un proceso más lento y menos ágil a como lo sería si trabajáramos con el enfoque de lean ux. Y si bien este enfoque suena bastante tentador y bueno para trabajar, pienso que, como equipo, no nos conviene trabajar así de momento, ya que el enfoque consiste en que todos trabajen en conjunto y casi siempre a la par, es muy difícil para nosotros tomando en cuenta que cada uno tiene sus horarios, algunos trabajan, viven fuera de la ciudad de Mérida, pienso que no nos sería posible volvernos lean, o al menos no nos convendría en términos de costo y beneficio, pues pienso que para cuando lográramos ponernos de acuerdo para volvernos lean, nos dejaría con muy poco tiempo para desarrollar nuestro proyecto que ya tiene una fecha de entrega estimada.