

## AiTools

As such, I have worked quite extensively on UI when carrying out my projects; however, their quality has been rather deplorable. In summary, "Quality UI is one that is user-centered, maintains a coherent structure and appearance, eliminates unnecessary elements, provides clear and contextual information, has a logical order of visual elements, is adaptable to different devices and screen resolutions, and complies with accessibility standards and regulations in technology" [1]. My user interfaces have never had that level of quality because, typically, when working, I always create them thinking, "What benefits me? What is easier for me to do?"—never considering who my user will be or how they will use my program. Then, AI started to become popular, with my first interaction being with ChatGPT, and since then, it has helped me significantly in my software projects, from logical aspects to errors, etc., even providing ideas on how to design UIs. Of course, before, AI-generated images were not as openly available as they are now, but it used to be specific to what I was doing and required, such as who my target audience is, what features my software has, among other things, providing me with instructions on what ideas I could incorporate into an interface. While many times the instructions end up being generic, such as "Use composite colors" or "User-friendly buttons," there were also more detailed instructions on how the UI should be designed, and the result is much better than what I used to produce. The process is not difficult, but it can be lengthy and tedious waiting for the AI to provide what you're looking for. During my project for the HCI course, although we haven't created any possible interfaces yet, it seems quite appropriate to be able to use AI assistance to have as a reference and to create interfaces based on our requirements and personas.

While previously, I focused on my own tastes, preferences, and approaches when designing interfaces, I am now learning to focus more on the user thanks to the teachings provided by AI. It's certain that AI will continue to evolve over time, so there will likely be a significant change in how UX designers work, transitioning from being just interface creators to individuals who make user-centered experiences easier, leveraging artificial intelligence to gather ideas and guidance in the design process.

### References:

Perplexity AI. [Online]. Disponible en:

[https://campus.paho.org/sites/default/files/webfiles/documentos/LOMv1\\_0\\_Spanish.pdf](https://campus.paho.org/sites/default/files/webfiles/documentos/LOMv1_0_Spanish.pdf)[1]

Marina Acuña. "Principios del diseño UX/UI que debes conocer." [Online]. Disponible en:

<https://marinaacunha.com/principios-del-diseno-ux-ui-que-debes-conocer/>

Magnet. "Exploring the Future of HCI and UI Design." [Online]. Disponible en:

<https://magnet.co/articles/the-future-of-human-computer-interface-design>

ACM. "Código de Ética y Conducta Profesional de ACM." [Online]. Disponible en:

<https://www.acm.org/about-acm/code-of-ethics-in-spanish>

Coddii. "La ACM y la IEEE Computer Society han publicado Computing Curricula 2020 (CC2020):

Paradigms for Global Computing Education." [Online]. Disponible en: <https://coddii.org/la-acm-y->

la-ieee-computer-society-han-publicado-computing-curricula-2020-cc2020-paradigms-for-global-computing-education

Repositori UJI. "Listar ICC\_Articles por fuente 'IEEE-ACM Transactions on Audio Speech and Language Processing (2017), v. 25, n. 2'." [Online]. Disponible en:  
<https://repositori.uji.es/xmlui/handle/10234/8620/browse?type=relation&value=IEEE-ACM+Transactions+on+Audio+Speech+and+Language+Processing+%282017%29%2C+v.+25%2C+n.+2>

versión en español:

Como tal, he trabajado bastante en UI al realizar mis proyectos, no obstante, su calidad ha sido bastante deplorable, pues, resumidamente, "Un UI de calidad es aquel que es usuario-centrado, mantiene una estructura y apariencia coherentes, elimina elementos innecesarios, proporciona información clara y contextual, tiene un orden de elementos visuales, es adaptable a diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla, y cumple con las normas y regulaciones de accesibilidad en tecnología"[1]. Mis interfaces de usuario jamás han tenido ese tipo de calidad, pues normalmente al trabajar, yo siempre las hago pensando, "¿Que me conviene? ¿Qué es más fácil para mí de hacer?", nunca pensando en quien será mi usuario o como este utilizará mi programa; Después se empezaron a poner populares las IAs, siendo mi primera interacción con una ChatGPT, y desde que la conozco me ha ayudado bastante en mis proyectos de software, desde cosas ya sea de lógica, errores, etc. Hasta darme ideas de como diseñar las UI, claro, antes no estaban a publico abierto la generación de imágenes por IA como ahora, pero le llegaba a ser específico con lo que estaba haciendo y requería, como a quien enfoco mi público, que cosas tiene mi software, entre otras cosas, dándome la IA como resultado instrucciones de lo que podía tener como idea para hacer una interfaz, si bien muchas veces las instrucciones terminan siendo genéricas, como "Pon colores compuestos" o "botones amigables al usuario", también habían instrucciones más detalladas sobre cómo debería estar hecha la UI, , y el resultado queda mucho mejor a lo que yo antes realizaba, el proceso no es difícil pero puede llegar a ser largo y tedioso el proceso de que la IA te de lo que buscas. Durante mi proyecto para la materia de HCI, si bien no hemos realizado alguna interfaz posible, me parece bastante adecuado poder llegar a usar ayuda de alguna IA para tener como referencia y poder realizar las interfaces en base a nuestros requerimientos y personas.

Si bien antes me centraba en mis propios gustos, preferencias y enfoques al diseñar interfaces, ahora estoy aprendiendo a enfocarme más en el usuario gracias a la enseñanza dada por la IA. Es seguro que las IAs seguirán evolucionando con el pasar del tiempo por lo que es casi seguro que haya un gran cambio en como trabaja el diseñador de UX, que pasará de ser solo un creador de interfaces a alguien que hará más fácil las experiencias que están centradas en el usuario, aprovechando la inteligencia artificial para obtener ideas y orientación en el proceso de diseño.