

Software Aging Resume

By Luis Alejandro Cruz Inzunza

“Los programas de software envejecen al igual que las personas, solo que de una manera distinta”.

Ese es el planteamiento inicial que nos propone David Lorge.

Aunque los matemáticos pueden fundamentar “Que si algo ha servido por 200 años, servirá para siempre”, en el software es cierto que seguirá funcionando, pero conforme va pasando el tiempo este puede llegar a considerarse un proceso lento u ocasionar errores irreversibles.

Hay 2 formas de considerar que un software está envejeciendo: Los cambios fallidos que intenta dar el creador a su software para actualizarlo a lo actual y los cambios que el llega a hacerle al programa, este último podría afectar si sus usuarios no le agradan los cambios que hace.

También es el hecho de que los usuarios cada vez son más exigentes al querer mejores funcionamientos en sus programas. Al igual que el software se actualiza muy rápido, es difícil estar siempre a la altura de la novedad de software.

Otra forma de envejecer el software es la ignorancia de los programadores; Un diseñador de software puede entregarles la idea original de lo que se ocupa y necesita, pero los programadores pueden llevar a cabo acciones para hacerlo más fácil, rápido su trabajo o simplemente no hacer del todo caso al diseño original del diseñador. En el cual ocupará tener actualizaciones para llevarlo lo más parecido al diseño original sin borrar lo ya hecho. Este acto genera mucho gasto para el propietario y mucho tiempo para los programadores, al punto que posiblemente no se puede llevar a cabo la idea original y hasta la documentación esté mal por la falta de congruencia entre el diseñador, programadores y el software.

Unas señales de que el software está siendo envejecido son:

- Es difícil de actualizar y competir con el nuevo mercado.
- El programa de tantos cambios llega a tener “Bugs”.
- El espacio que usa y el tiempo que tarda pueden considerarse demasiados para la era actual.

En el cual se resume en que su rendimiento y rentabilidad bajan a medida del tiempo y las nuevas tecnologías.

Un dilema con los programadores es la parte de la documentación. Para ellos no es atractivo el explicar todo lo que llegaron a hacer y lo terminan haciendo sin orden, incompleto e impreciso, lo cierto es que es algo muy esencial y no lo sentimos así, ya que nos confiamos en “saber cómo funciona”. Pero en cuestión de días hasta el mismo creador no podría entender su código y ahora deberá dedicar más tiempo para entenderlo. Así que es algo que es necesario para todo creador de software tener una documentación totalmente entendible por cualquiera para poder llevar a cabo cambios y mejoras al programa.

Opinión:

La lectura fue interesante como desde hace tiempo ya se tenían los mismo problemas que se presentan hoy y como aun no solucionamos el tener la práctica necesaria de documentar los programas. Y estoy de acuerdo con el artículo con la forma en que los programas envejecen o se vuelven obsoletos, la tecnología avanza muy rápido para utilizar un mismo programa por bastante tiempo y muchas veces el programa no se diseña como uno se lo espera.

Calificación: 3

