



7-7-2017

Manual de Usuario

Proyecto Laberintos

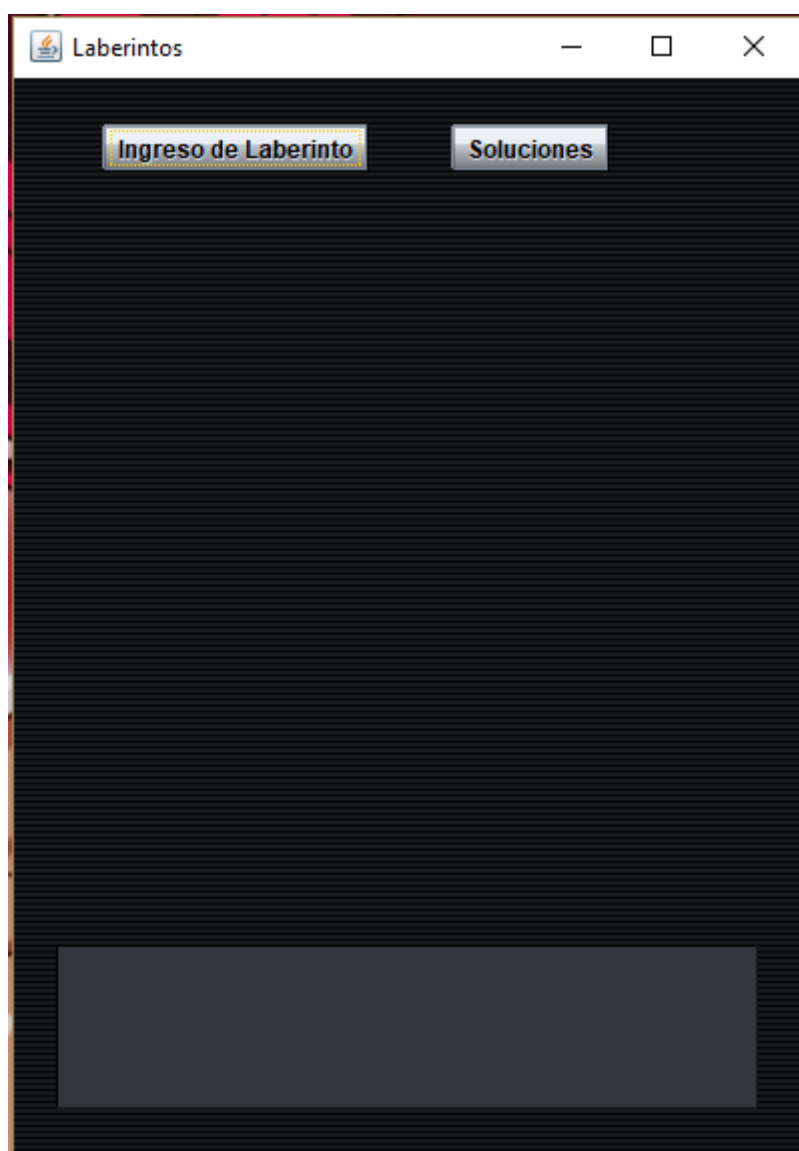


Luis Aroldo Morales Noriega
201020944

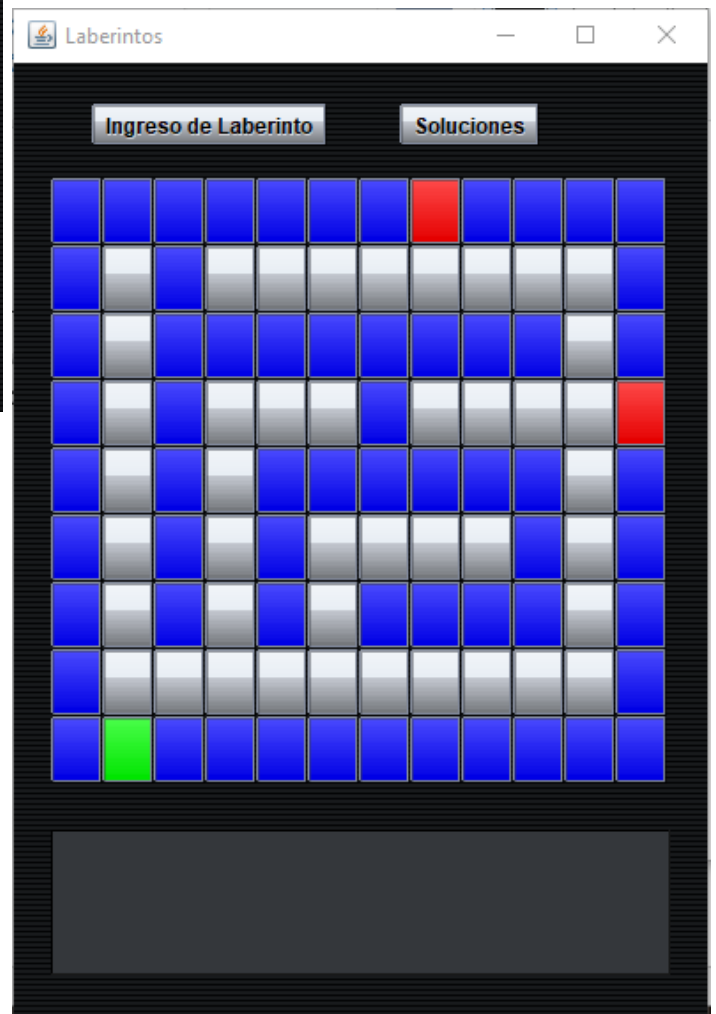
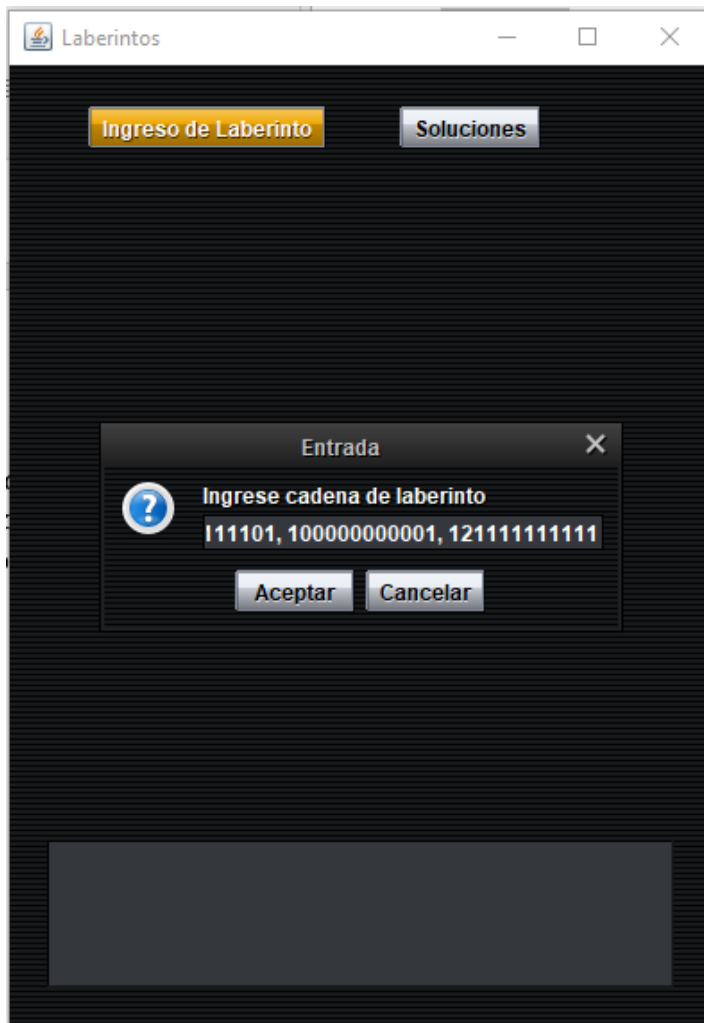
Manual de Usuario

Básicamente el programa resuelve mediante el algoritmo de búsqueda por profundidad un laberinto, encontrando sus distintas soluciones el programa consta de las siguientes partes y funcionalidades.

1. Interfaz de Inicio: Esta cuenta con 2 botones, uno es para ingresar el laberinto y el otro para generar las soluciones, también cuenta con un área de texto donde mostrara los movimientos que deben de hacerse para poder llegar a la salida.



2. El botón Ingreso de laberinto: Genera una ventana donde se ingresa la cadena del laberinto, una vez ingresada se acepta y genera el laberinto en la pantalla.



3. El botón solución: analiza el laberinto y muestra las soluciones en el área de texto.

