

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Sistemas Operativos 1
Laboratorio

Manual Técnico
Practica 1
Planificador de Procesos

Luis Aroldo Morales Noriega
201020944
22/08/2016

Planificador de Procesos

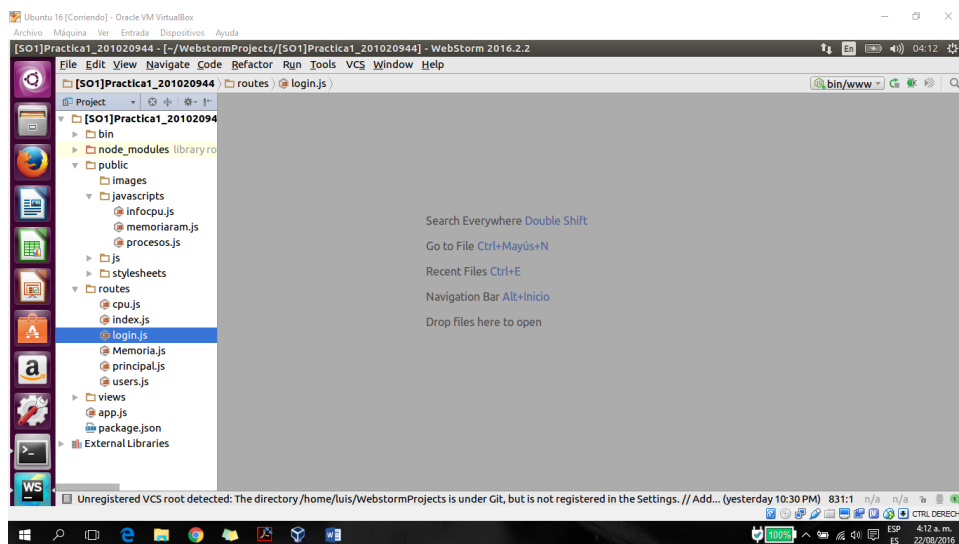
Para la práctica se utilizó el IDE webstorm que nos facilita la creación de un proyecto en el lenguaje de programación Node.js que utiliza JavaScript y sus librerías.

Para esta práctica se utilizaron entre las librerías más importantes socket.io que sirve para comunicar el servidor con el cliente en nuestro ambiente de trabajo, para las gráficas se utilizó la librería smoothie, también entre lo más importante junto a node.js se utiliza express que nos facilita la instalación y actualización de las librerías relacionadas con el lenguaje.

Dentro del proyecto se utilizaron varios archivos como lo son jade que nos brindan la vista de nuestras páginas, scripts que se utilizan para realizar procesos o peticiones según lo que necesitemos.

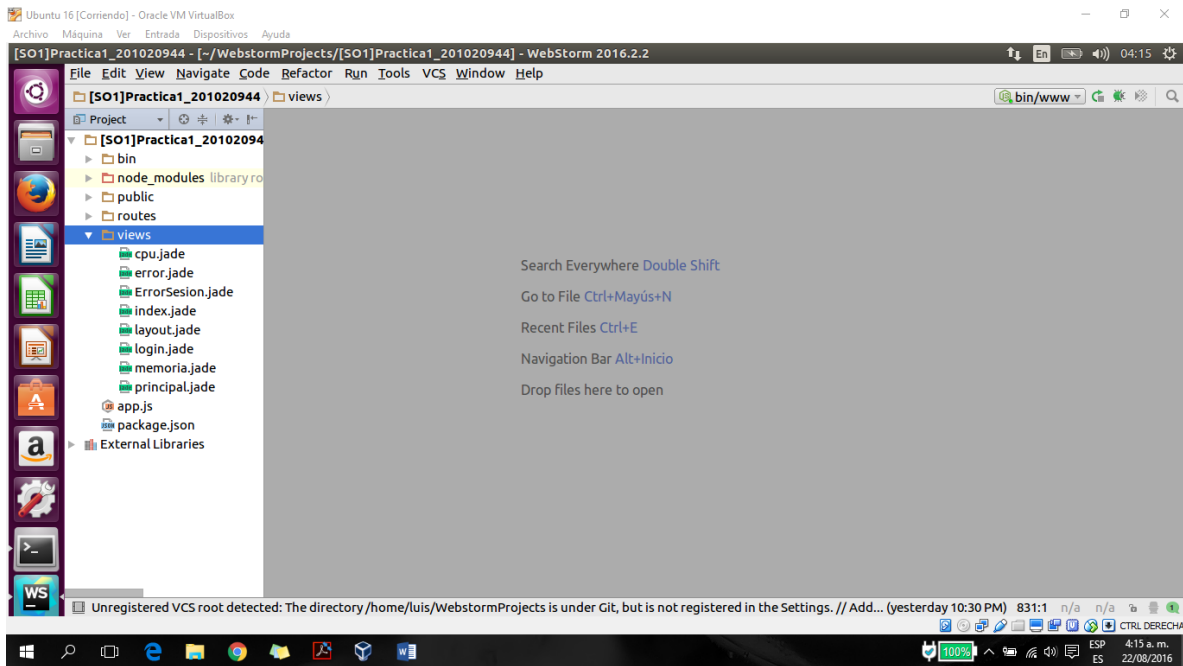
Los scripts utilizados son los siguientes:

- login.js
- principal.js
- cpu.js
- Memoria.js
- Procesos.js
- infocpu.js
- memoriaram.js



Dentro de los archivos .jade utilizado están:

- login.js
- principal.js
- cpu.js
- memoria.js
- ErrorSesion.js



- Requerimientos.

- Sistema Operativo Linux Ubuntu
- Node js
- Socket.io (librería que utiliza para la comunicación)
- 1GB de RAM o superior
- 3GB HDD

