

Pasos previos: Como crear tu repositorio en carpetas

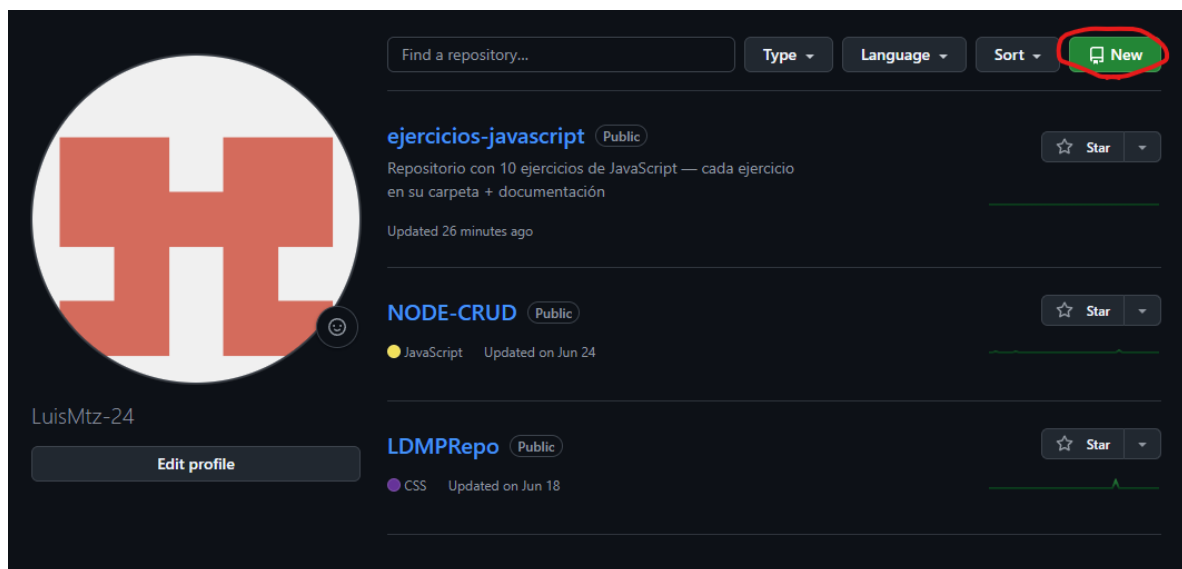
Antes de comenzar con la programación, debemos armar un único repositorio adecuado desde el cual podamos correr todos los ejercicios sin hacernos bolas con tantos archivos

Paso 1: Crea el repositorio

En tu cuenta de GitHub, selecciona tu perfil y dirígete al apartado de “repositorios” o “repositories”



Una vez ahí, selecciona el botón verde que dice “new” o “nuevo”



En el menú que se despliega puedes poner el nombre y la descripción que desees, cuida que en el apartado de visibilidad esté en público.

Paso 2: Crear la carpeta raíz

Una vez creado el repositorio vamos al explorador de archivos (Finder en el caso de Mac) y creamos una carpeta nueva con el nombre que queramos, esta será nuestra carpeta raíz

Paso 3: setup de VScode

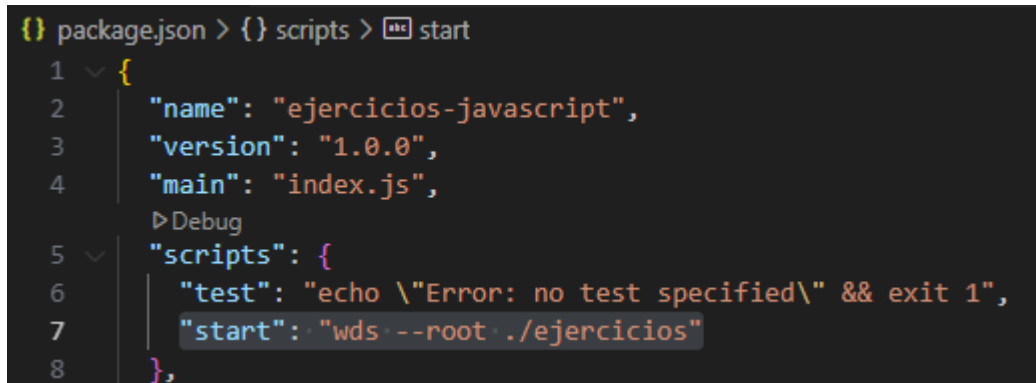
Es momento de abrir VScode y abrir nuestra carpeta recién creada. Antes de comenzar a codificar, vamos a realizar unos cambios en la terminal

En la terminal integrada de VScode, ejecutaremos el comando `npm init -y` esto creará en nuestra carpeta dos archivos llamados “package.json” y “package-lock.json”

Nota: Es probable que en un principio la terminal no regrese un mensaje al ejecutar el comando npm, esto es normal, mientras cree los archivos ya nombrados, estamos bien

Lo siguiente ahora es instalar nuestro host local para correr los programas, para esto, ejecutaremos `npm install --save-dev @web/dev-server` en la misma terminal, esta sí tiene que regresar un mensaje de inmediato

Con esto listo, vamos al archivo **package.json** y deberemos encontrar el apartado “scripts”, donde agregaremos la línea **“start”: “wds --root ./ejercicios”**



```
{ package.json > {} scripts > start
1 {
2   "name": "ejercicios-javascript",
3   "version": "1.0.0",
4   "main": "index.js",
5   "scripts": {
6     "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
7     "start": "wds --root ./ejercicios"
8   },
```

Ojo, poner atención en colocar la coma al final de la línea “tests” o dará error

Paso 4: Crear subcarpetas para cada ejercicio

Con todo esto listo, pasamos de nuevo al explorador de archivos (o Finder) donde abriremos nuevamente nuestra carpeta, y dentro de esta crearemos una nueva carpeta llamada “Ejercicios”, dentro de esta nueva carpeta, crearemos otras 10, una con el nombre de cada ejercicio

OneDrive > ... Escritorio > Ejercicios javascript > Ejercicios >				
<div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div>↑↓ Ordenar</div> <div>☰ Ver</div> <div>...</div> </div> </div>				
Nombre	Estado	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
01-Inversion	✓	21/09/2025 12:14 a. m.	Carpeta de archivos	
02-Vendedor	☁	21/09/2025 12:10 a. m.	Carpeta de archivos	
03-Descuentos	✓	21/09/2025 12:14 a. m.	Carpeta de archivos	
04-Calificacion	✓	21/09/2025 12:14 a. m.	Carpeta de archivos	
05-Edad	✓	21/09/2025 12:14 a. m.	Carpeta de archivos	
06-palabras a numeros	✓	21/09/2025 12:14 a. m.	Carpeta de archivos	
07-Horas extras	✓	21/09/2025 12:14 a. m.	Carpeta de archivos	
08-Utilidades	✓	21/09/2025 12:14 a. m.	Carpeta de archivos	
09-DNI	✓	21/09/2025 12:14 a. m.	Carpeta de archivos	
10-Borrar etiquetas	✓	21/09/2025 12:15 a. m.	Carpeta de archivos	

Una vez con toda esta configuración previa, ya podremos comenzar a codificar los ejercicios en cada carpeta

Suerte :)