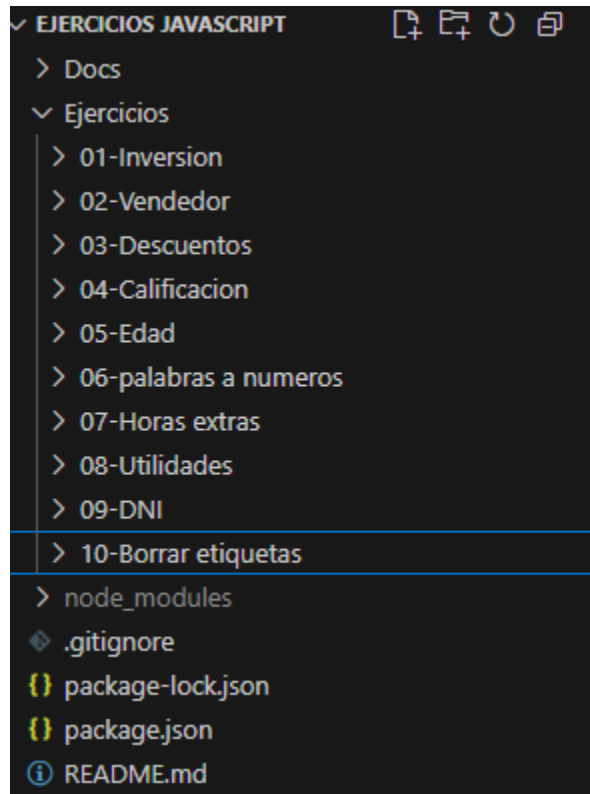



## Como acceder a cada ejercicio individualmente desde la raíz del proyecto

Una vez que la estructura de tu proyecto luce algo así, necesitamos cambiar nuestro script del web dev server para poder acceder a cada uno de los ejercicios individualmente



En el archivo package.json, volvemos a la sección de scripts y borraremos el script start, para cambiarlo por 10 scripts referenciando a cada uno de los ejercicios de la forma:

```

{} package.json > {} scripts >  etiquetas
1
2   "name": "ejercicios-javascript",
3   "version": "1.0.0",
4   "main": "index.js",
5   "scripts": {
6     "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
7     "inversion": "wds --open ./Ejercicios/01-Inversion/index.html",
8     "vendedor": "wds --open ./Ejercicios/02-Vendedor/index.html",
9     "descuentos": "wds --open ./Ejercicios/03-Descuentos/index.html",
10    "calificacion": "wds --open ./Ejercicios/04-Calificacion/index.html",
11    "edad": "wds --open ./Ejercicios/05-Edad/index.html",
12    "palabras": "wds --open ./Ejercicios/06-Palabras a numeros/index.html",
13    "horase": "wds --open ./Ejercicios/07-Horas extras/index.html",
14    "utilidades": "wds --open ./Ejercicios/08-Utilidades/index.html",
15    "dni": "wds --open ./Ejercicios/09-DNI/index.html",
16    "etiquetas": "wds --open ./Ejercicios/10-Borrar etiquetas/index.html"
  }

```

El nombre queda a tu elección, pero debe tener el mismo inicio **wds --open** y la ruta siguiente debe referenciar a la carpeta de los ejercicios, la subcarpeta específica del ejercicio en cuestión y su index.html para forzar el abrir ese archivo

Ahora, desde la terminal de VSCode, puedes correr los comandos **npm run nombre\_del\_script** y te llevará a ese ejercicio específico