## Decisiones de diseño

Para la parte del login quería que fuera lo más simple posible por lo que decidí usar un fondo que no canse visualmente y dos campos que no ocupen mas espacio del que necesitan



En cuanto a la siguiente parte, que es el landing page, siempre hay que tomar en cuenta la información con la que se va a recibir al usuario por lo que el no saturarlo de información es la prioridad numero uno, generando una sección de pregunta diaria que sería una bienvenida agradable al darle al usuario el primer desafío del día.

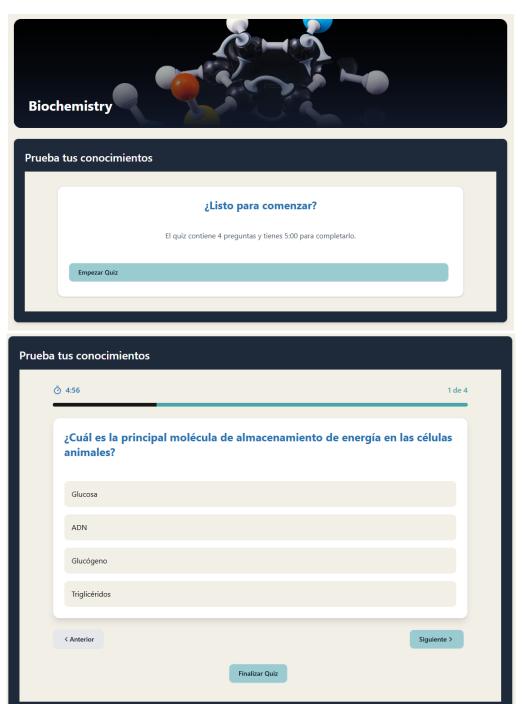
Luego esta el componente que mostraría los Quiz mas populares y jugados, eso permitiéndole darse una idea de la "moda" en el momento



En cuanto a la vista de Explorar la pensaba mas para que se pudiera explorar cualquier sección (se pueden encontrar en la carpeta de content) de preguntas y no necesariamente tenerla en la página principal.



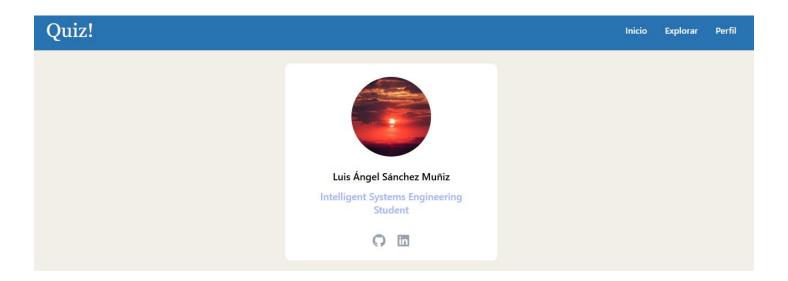
Para la parte inicial de las preguntas decidí antes de mostrar las preguntas al usuario, preguntar si esta listo para comenzar, para que sea inesperado lo que vaya a encontrar, aparte de que mostrar todas las preguntas igualmente puede ser algo que sature la pantalla, entonces el componente se encarga de mostrar de una a una las preguntas cuando el usuario comienza a contestar junto con el timer que le puede ayudar a mejorar su rendimiento si llegara a estar respondiendo muchas preguntas al tener algo con que medir su desempeño junto a sus resultados.



Como parte final del cuestionario, se le muestra al usuario el resumen de sus respuestas junto con las respuestas correctas para que pueda repasar.



También se cuenta con una página de perfil, pero esa no es de un usuario en específico, decidí ponerla como una idea de lo que podría ser si funcionara con usuarios.



## Mejora de la solución

Hay dos áreas donde esta aplicación podría una herramienta mas funcional para el público:

- No solo contar con secciones donde se resuelvan cuestionarios, poder contar con un camino de secciones que ayude a crecer en un área especifica puede motivar a los usuarios a seguir aprendiendo y resolviendo estos cuestionarios, tomarlo como niveles que van aumentando dificultad y conocimiento, así el usuario siente que está avanzando.
- Al revisar el desempeño, hay muchas estadísticas que se pueden sacar cuando se tiene una base de datos, registros de los resultados de otros usuarios con los que se puede comparar e incentivar al usuario a mejorar respecto a la media, también poder dar una descripción de cada respuesta correcta ayudaría a comprender mejor el tema que se está estudiando / repasando.

En cuanto a diseño, hay mucha posibilidad de mejora, me centre en usar colores que no sean tan llamativos, pero al ser una herramienta que se buscaría que fuera atractiva y disfrutable, un diseño atractivo y colorido puede que sea lo apropiado.