

Universidad Politécnica Salesiana

Nombre:

Luis Orellana P.

Materia:

Sistemas Expertos

Tema:

Describir 3 sistemas expertos actuales

- **R1 / XCON:**

Es usado en el campo de la informática. Es capaz de seleccionar un software específico para generar un sistema informático a gusto del usuario.

Características:

- El contexto actual es la asignación de dispositivos a los módulos Unibus. ¶ hay una unidad de disco de doble puerto no asignada
- se conoce el tipo de controlador que requiere, y
- hay dos de esos controladores, ninguno de los cuales tiene ningún dispositivo asignado a él,
- y se conoce la cantidad de dispositivos que estos controladores pueden admitir

Área en el que trabaja:

- en el campo de la informática

Lenguaje de programación en el que está desarrollado:

- OPS5

- **Mycin**

Es un sistema experto desarrollado a principios de los años 70 por Edgar ShortLiffe, en la Universidad de Stanford.

Características:

- Para calcular la probabilidad de cada uno de los resultados, los autores desarrollaron una técnica empírica basada en factores de certeza. Estos factores de certeza se calculaban de tal manera que en función de unas evidencias se asigna a la hipótesis un factor de certeza.

Área en el que trabaja:

- diagnóstico de enfermedades infecciosas de la sangre
- Lenguaje de programación en el que está desarrollado:**
- Lisp

- **DENDRAL**

es el nombre de un sistema experto desarrollado por Edward Feigenbaum y otros programadores en la Universidad de Stanford, a mediados de los años 60, y su desarrollo duró diez años, (1965 a 1975)

Características:

- Fue el primer sistema experto en ser utilizado para propósitos reales, al margen de la investigación computacional, y durante aproximadamente 10 años, el sistema tuvo cierto éxito entre químicos y biólogos, ya que facilitaba enormemente la inferencia de estructuras moleculares, dominio en el que Dendral estaba especializado.
- Inicialmente escrito en Lisp, su filosofía de trabajo se aleja de las estructuras clásicas de los sistemas expertos más típicos, ya que su implementación no separaba de forma explícita el conocimiento del motor de inferencia. Sin embargo, pronto se convirtió en uno de los modelos a seguir por muchos de los programadores de sistemas expertos de la época.

Área en el que trabaja:

- estructuras moleculares

Lenguaje de programación en el que está desarrollado:

- Lisp

