

Luis Alberto Orihuela Orozco

📍 Lima, Perú ✉ orihuelao.luis@gmail.com ☎ (+51) 936 500 664 in orihuela-luis 🌐 LuisOrihuela08

Perfil Profesional

Soy estudiante de Ingeniería de Sistemas de séptimo ciclo con habilidades en el desarrollo de aplicaciones, tengo conocimientos en base de datos relacionales como **MySQL, Oracle, PostgreSQL y SQL Server**, y no relacionales como **MongoDB**. Para el desarrollo backend, me especializo en **Java y Spring Boot**. Además, he trabajado en proyectos utilizando arquitecturas tanto **Microservicios y Monolíticos**. Para el desarrollo frontend, utilizo **Angular, CSS, HTML y JavaScript**. Cuento con experiencia en despliegue y virtualización, implementando backend, frontend y base de datos en la nube en plataformas como **Github Pages, Railway, Render, AWS (RDS, EC2 y Lightsail)**, así como la creación de servidores virtuales con **Ubuntu Server 24.04** en **VirtualBox**, donde instalé **Docker** para gestionar contenedores y desplegar aplicaciones y base de datos. Y para complementar, tengo experiencia aplicando metodologías ágiles como **SCRUM**. Me destaco por ser creativo, dinámico y orientado a resultados, con sólidas habilidades para trabajar en equipo. Estoy enfocado en seguir creciendo en el ámbito de la programación, ya que mi objetivo es seguir desarrollando mis habilidades técnicas y contribuir a equipos con ideas innovadoras.

Educación

Universidad Peruana Unión
Ingeniería de Sistemas

Marzo 2022 – en curso

Certificados

- Microservicios con Spring Boot, Spring Cloud Netflix Eureka — Udemy — 2025
- Curso Intensivo de MySQL — Udemy — 2025
- Fundamentos de Programación — Udemy — 2024
- Ciberseguridad: Ethical Hacking — UNI — 2024
- Master in JavaScript Quickly Using ChatGPT OpenAI — Udemy — 2024
- Scrum Fundamentals Certified (SFC) — SCRUMstudy — 2024
- Entrenamiento de base de datos Microsoft SQL Server — Udemy — 2024
- Curso Taller de fortalecimiento en investigación científica para ingeniería — UPEU — 2023

Proyectos

Implementación de Backend para Sistema Web y Aplicación Móvil de UPEU FabLab

github.com/LuisOrihuela08/FabLab-Backend 

- Desarrollé el backend del sistema utilizando Java y arquitectura de microservicios, asegurando escalabilidad y modularidad. A través del sistema, el administrador tenía la opción de gestionar el inventario de materiales e insumos del laboratorio, sino también los servicios que brinda el laboratorio fablab como préstamos y pedidos. Además, los usuarios (clientes) podían registrar tanto un pedido como préstamo de materiales que brinda el laboratorio FabLab. El backend era consumido tanto por el sistema web y la aplicación móvil, obteniendo así una comunicación entre ambas plataformas.
- Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, Spring Cloud, Eureka, Spring Cloud Gateway, MySQL

Sistema de Gestión de Registros y Notificaciones vía Correo Electrónico

github.com/LuisOrihuela08/control-usuariosAPI 

- Desarrollé un servicio backend en Spring Boot que permite gestionar registros de nuevos usuarios en una landing page. El sistema envía notificaciones automáticas por correo electrónico al administrador, incluyendo los datos de los usuarios registrados (nombre, apellidos, correo y número telefónico) para facilitar el control de registros y solicitudes de información. La funcionalidad de envío de correos fue implementada utilizando

JavaMailSender con credenciales configuradas en Google Apps, además el backend se encuentra desplegado en Railway, asegurando su disponibilidad para el consumo por parte del frontend.

- Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, Lombok, JavaMailSender, REST, Railway, Google Apps

Diseño e Implementación de Backend para Landing Page con Publicaciones en Redes Sociales

github.com/LuisOrihuela08/testapigraph-backend 

- Diseñé y desarrollé el servicio de backend para una landing page utilizando Java 17 y Spring Boot. Implementé integración con la API Graph de Meta para publicar automáticamente las publicaciones creadas en la landing page en Facebook e Instagram, optimizando la presencia en redes sociales y agilizando el proceso de publicación en las distintas plataformas. Además, añadí soporte para alojamiento de imágenes en la nube utilizando Cloudinary, permitiendo generar URLs públicas necesarias para compartir contenido multimedia en Facebook e Instagram. Y por último, utilicé la dependencia Thumbnailator para redimensionar imágenes de acuerdo con los requisitos específicos de Instagram, asegurando compatibilidad y calidad en las publicaciones.
- Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, API Graph de Meta, Cloudinary, Thumbnailator

Diseño y Desarrollo de Sistema de Inventario de Calzado

github.com/LuisOrihuela08/sistema-inventario-backend 

github.com/LuisOrihuela08/sistema-inventario-frontend 

- Diseñé y desarrollé el backend y frontend desde cero para un sistema de inventario de calzado. El sistema optimiza la gestión de registros de calzados de manera agradable para el usuario, además el dashboard proporciona reportes como el último calzado registrado, cuantos registros tiene el usuario, monto total registrado y la marca más registrada. El sistema permite a cada usuario tener su propio inventario personalizado, ya que más de una persona puede crearse una cuenta y de hacer uso del sistema y tener su propio inventario. Además, el usuario con el rol de administrador tendrá acceso a vistas donde podrá gestionar a todos los usuarios registrados y zapatillas para poder tener un control de los registros que se vienen realizando en el sistema.
- Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, Spring Security, JWT, PostgreSQL, Cloudinary, Angular 18, Tailwind CSS, Datagrip, Docker

Habilidades

Idiomas: Español — Nativo; Inglés — Intermedio

Lenguajes: Java, Python, SQL

Desarrollo Web: HTML, CSS, JavaScript, Angular, Bootstrap

Base de Datos: MySQL, SQL Server, Oracle, PostgreSQL, MongoDB

Gestión de Proyectos: Análisis de requerimientos, Jira, SCRUM

Herramientas: NetBeans, Spring Tools, Visual Studio Code, Datagrip, Postman, Docker, Git/Github, Cisco Packet Tracer, Virtual Box, GNS3, Notion