# Luis Alberto Orihuela Orozco

 ♥ Lima, Perú
 ☑ orihuelao.luis@gmail.com
 ᢏ (+51) 936 500 664
 in orihuela-luis
 ♠ LuisOrihuela08
 ♠ luisorihuela.me

#### Perfil Profesional

Soy estudiante de Ingeniería de Sistemas de octavo ciclo con habilidades en el desarrollo de aplicaciones, tengo conocimientos en base de datos relacionales como MySQL, Oracle, PostgreSQL y SQL Server, y no relacionales como MongoDB. Para el desarrollo backend, me especializo en Java y Spring Boot. Además, he trabajado en proyectos utilizando arquitecturas tanto Microservicios y Monolíticos. Para el desarrollo frontend, tengo experiencia con Angular, CSS, HTML y JavaScript. Además, cuento con experiencia en despliegue y virtualización, implementando backend, frontend y base de datos en la nube en plataformas como Railway, Render, AWS (RDS, EC2 y Lightsail), Github Pages, asi como la creación de servidores virtuales con Ubuntu Server 24.04 en VirtualBox, donde instalé Docker para gestionar contenedores y desplegar aplicaciones. Y para complementar, tengo experiencia aplicando metodologías ágiles como SCRUM. Me destaco por ser creativo, dinámico y orientado a resultados, con sólidas habilidades para trabajar en equipo. Estoy enfocado en seguir creciendo en el ámbito de la programación, ya que mi objetivo es seguir desarrollando mis habilidades técnicas y contribuir a equipos con ideas innovadoras.

# Experiencia

#### Beez.pe

Desarrollador Backend

### Diseño e Implementación de Backend para Landing Page con Publicaciones en Redes Sociales

- o Implementé la API Graph de Meta para publicar automáticamente contenido en Facebook e Instagram, reduciendo el esfuerzo manual y optimizando la presencia en redes.
- o Integré Cloudinary para alojar imágenes en la nube y generar URLs públicas, facilitando su uso en las publicaciones.
- Utilicé Thumbnailator para redimensionar imágenes y cumplir con los requisitos específicos de Instagram, asegurando calidad y compatibilidad.
- Al optimizar y redimensionar imágenes antes de publicarlas, mejoré la velocidad de carga y la experiencia del usuario.
- o Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, API Graph de Meta, Cloudinary, Thumbnailator

## Beez.pe

Desarrollador Backend

## Sistema de Gestión de Registros y Notificaciones vía Correo Electrónico

- o Implementé un servicio backend en Spring Boot que permite gestionar registros de nuevos usuarios desde una landing page.
- o Implementé el envío de correos electrónicos al administrador con los datos de los nuevos registros de usuarios como nombre, apellido, correo y número telefónico.
- o Configuré y utilicé JavaMailSender con credenciales de Google Apps para el envío de correos electrónicos.
- o Desarrollé endpoints REST para la comunicación con el frontend y la gestión de registros.
- o Implementé y desplegué el backend en Railway para garantizar su disponibilidad.
- o Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, Lombok, JavaMailSender, REST, Railway, Google Apps

# Proyectos

## Desarrollo e Implementación de un Sistema de Inventario de Calzado

github.com/LuisOrihuela08/sistema-inventario-backend ☑ github.com/LuisOrihuela08/sistema-inventario-frontend ☑

 Diseñé un sistema donde cada usuario puede administrar su propio inventario de calzado de manera independiente.

- o Implementé un panel de control con reportes claves, como el último calzado registrado, cantidad total de registros, monto total y la marca más registrada.
- Utilicé Spring Security con JWT para garantizar un acceso seguro y diferenciado entre usuarios y administradores.
- o Integré Cloudinary para alojar imágenes y generar URLs públicas sin sobrecargar el servidor.
- Implementé vistas exclusivas para el administrador, permitiéndole gestionar usuarios y zapatillas de manera eficiente.
- o Utilicé Docker para facilitar la implementación y administración del sistema en distintos entornos.
- Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, Spring Security, JWT, PostgreSQL, Cloudinary, Angular 18, Tailwind CSS, Datagrip, Docker

## Implementación de Backend para Sistema Web y Aplicación Móvil de UPeU FabLab

- Implementé la arquitectura de microservicios con Spring Cloud, permitiendo la fácil escalabilidad y mantenimiento del sistema.
- Optimizé la lógica de actualización y registro de materiales e insumos para evitar inconsistencias en los registros.
- o Implementé un flujo optimizado para registrar y gestionar solicitudes sin afectar el rendimiento del sistema en cuanto a los pedidos y préstamos en el FabLab.
- o Utilicé Eureka y Spring Cloud Gateway para mejorar la disponibilidad y distribución del tráfico entre microservicios.
- o Mejoré el acceso a la base de datos MySQL mediante consultas optimizadas y paginación en los endpoints de gran volumen de datos.
- Aseguré una comunicación eficiente entre el backend, la aplicación web y la aplicación móvil sin pérdida de datos.
- Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, Spring Cloud, Eureka, Spring Cloud Gateway, MySQL

# Desarrollo e Implementación de un Sistema de Control de Ventas

- Agregué el cálculo automático del monto total, dinero entregado por el cliente y vuelto, reduciendo errores manuales.
- o Utilicé OpenPDF para generar automáticamente notas de venta en formato PDF, facilitando la entrega de comprobantes.
- o Implementé filtros avanzados para buscar ventas por producto, método de pago y rango de fechas, optimizando la consulta de registros.
- Configuré la integración con WhatsApp API Business para enviar mensajes al administrador por cada venta registrada.
- o Implementé un sistema de control de stock para evitar ventas de productos agotados.
- o Integré Apache POI para exportar el inventario de productos en formato Excel de manera estructurada.
- o Utilicé MongoDB Atlas para una base de datos flexible y escalable en la nube.
- Utilicé JUnit5 y Mockito para realizar pruebas unitarias, asegurando la estabilidad del backend y Swagger para documentar la API.
- Herramientas Utilizadas: Java 17, Spring Boot, WhatsApp API Business Meta Developers, OpenPDF, MongoDB Atlas, JUnit5, Mockito, Apache POI, Swagger

#### Educación

### Universidad Peruana Unión

Ingeniería de Sistemas

Marzo 2022 - en curso

### Certificados

- o Desarrollo con Node.js Udemy 2025
- $\circ\,$  Cloud Computing AWS- Azure Google Cloud UNI 2025
- Microservicios con Spring Boot, Spring Cloud Netflix Eureka Udemy 2025
- $\circ\,$  Curso Intesivo de MySQL Udemy 2025
- o Fundamentos de Programación Udemy 2024
- o Ciberseguridad: Ethical Hacking UNI 2024
- $\circ\,$  Master in JavaScript Quickly Using ChatGPT OpenAI Udemy 2024
- $\circ\,$  Scrum Fundamentals Certified (SFC) SCRUMstudy 2024
- $\circ\,$  Entrenamiento de base de datos Microsoft SQL Server Udemy 2024
- $\circ$  Curso Taller de fortalecimiento en investigación científica para ingeniería UPeU 2023

## Habilidades

Idiomas: Español — Nativo; Inglés — Intermedio

Lenguajes de Programación: Java, SQL, JavaScript, Python

Desarrollo Backend: Spring Boot, Node.js, Express

Desarrollo Frontend: HTML, CSS, Angular, Bootstrap

Base de Datos: MySQL, SQL Server, Oracle, PostgreSQL, MongoDB

Servicios Cloud: AWS (EC2, RDS, Lightsail)

Plataformas de Despliegue: Render, Railway, Github Pages

Integración y Entrega continua (CI/CD): Jenkins, Github Actions

Control de Versiones: Git, Github

Herramientas y Entornos: NetBeans, Spring Tools, Visual Studio Code, Datagrip, Postman, Docker, Notion

Redes y Virtualización: Cisco Packet Tracer, Virtual Box, GNS3 Gestión de Proyectos: Análisis de requerimientos, Jira, SCRUM