



# ESCUELA SUPEROR DE COMPÚTO

Nombre: Ortega Salazar Luis Alberto

Boleta: 2023630426

Grupo: 3CV1

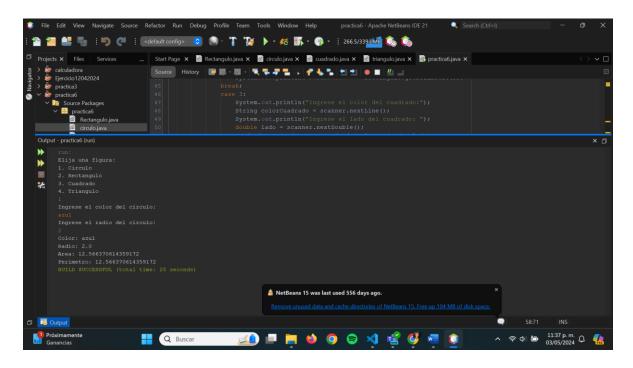
Materia: Paradigmas de programación

Actividad: Práctica 6

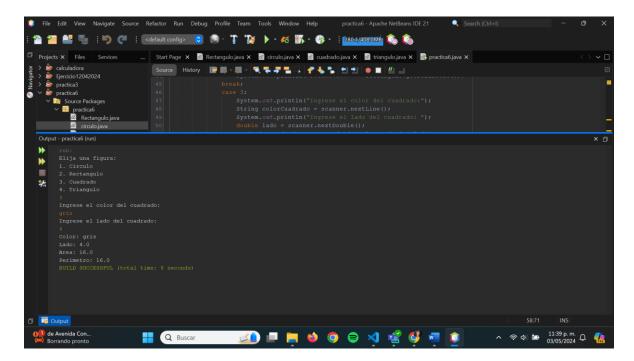
Profesor: García Floriano Andrés

#### **JAVA**

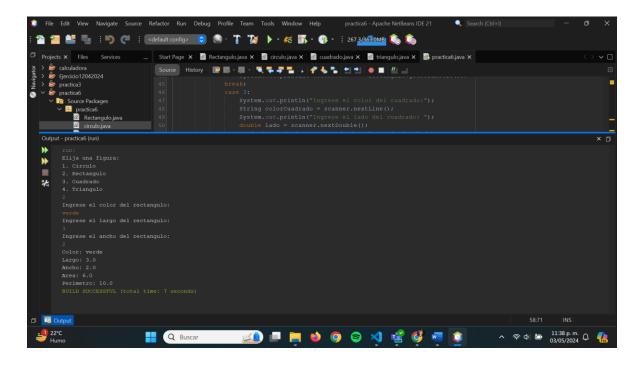
#### Círculo



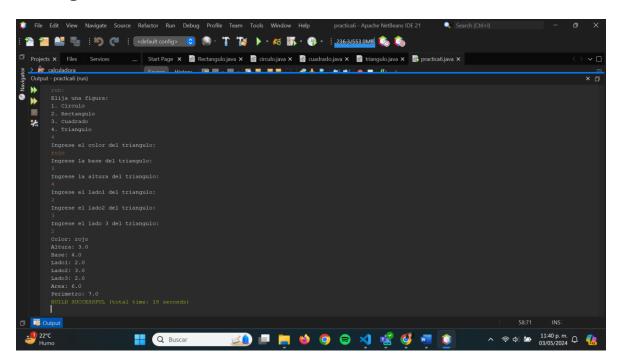
#### Cuadrado



## Rectángulo



### **Triangulo**



# PYTHON Círculo

```
🖈 Archivo Editar Selección Ver Ir …

∠ PRACTICA6

                                                                                                                                                              EXPLORADOR ··· 刘 Bienvenido 🖐 main.py
                                                                      e circulo.py
                                                                                        rectangulo.py X 👴 cuadrado.py
      > 📂 __pycache__
                                             def __init__(self, color, largo, ancho):
    self.color = color
          circulo.py
          e cuadrado.py
                                                  self.largo = largo
self.ancho = ancho
          main.py
          rectangulo.py
                                                  return self.largo * self.ancho
def perimetro(self):
    return 2 * (self.largo + self.ancho)
                                              def get_color(self):

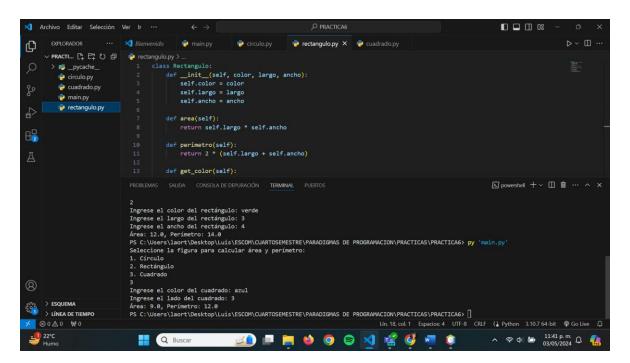
    □ powershell + ∨ □ 
    □ 
    □ ··· ^ ×

                                  PS C:\Users\laort\Desktop\Luis\ESCOM\CUARTOSEMESTRE\PARADIGMAS DE PROGRAMACION\PRACTICAS\PRACTICA6> py 'main.py Seleccione la figura para calcular área y perímetro:
                                  1. Círculo
2. Rectángulo
3. Cuadrado
                                  Ingrese el color del círculo: rojo
Ingrese el radio del círculo: 4
Área: 50.26548245743669, Perímetro: 25.132741228718345
PS C:\Users\laort\Desktop\Luis\ESCOM\CUARTOSEMESTRE\PARADIGMAS DE PROGRAMACION\PRACTICAS\PRACTICA6> py 'main.py'
                                  Seleccione la figura para calcular área y perímetro:

1. Círculo

2. Rectángulo
> ESQUEMA
> LÍNEA DE TIEMPO
                                   3. Cuadrado
× ⊗ 0 ∆ 0 ₩ 0
                                                                                                                    Lín. 18, col. 1 Espacios: 4 UTF-8 CRLF () Python 3.10.7 64-bit @ Go Live Q
                                                                                                                                                  ^ 🛜 Ф) 🖢 11:41 р. т. Д. 🦺
                                                                  👊 💷 🐚 🧑 📦 🔘 📽 🐧
                                     Q Buscar
```

#### Cuadrado



# Rectángulo

