## Luís Otávio Pessôa da Silva

## Programador Front End

Email: otaviopessoa999@gmail.com

Telefone: (81) 991408370

LinkedIn: <a href="https://github.com/in/luísotáviopessoa">www.linkedin.com/in/luísotáviopessoa</a></a> GitHub: <a href="https://github.com/LuisOtavioPessoa">https://github.com/LuisOtavioPessoa</a></a>

Desenvolvedor Front End com 1 ano de experiência prática em projetos com React.js e Next.js, utilizando JavaScript, TypeScript, TailwindCSS e integração com APIs RESTful. Foco em desenvolvimento de interfaces responsivas, versionamento com Git e boas práticas de código limpo.

## **Experiência Profissional**

**Fábrica de Software UBTech Office/Unipê** - Desenvolvedor Front-end | Março 2025 - Agosto 2025

- Participei do desenvolvimento de uma plataforma web para gestão da Fábrica de Software da Unipê, atendendo alunos, instrutores, empresas parceiras e administradores.
- Desenvolvi as telas de cadastro de participantes e empresas, substituindo o processo anterior baseado em formulários da Microsoft por uma experiência digital moderna, clara e automatizada.
- Desenvolvi telas administrativas para gerenciamento de Palestras e Workshops, permitindo aos administradores criar, editar, excluir e filtrar eventos de forma centralizada e intuitiva. A solução eliminou a necessidade de controle manual por planilhas e aumentou a autonomia e eficiência da equipe na organização dos eventos.
- Implementei uma tela de gerenciamento de usuários com funcionalidades para visualização, conversão de perfis e alocação de participantes (Imersionistas e Extensionistas) por área e projeto. A funcionalidade facilitou a gestão de equipes, reduziu erros de alocação e trouxe maior clareza organizacional ao processo administrativo.
- Utilizei tecnologias modernas como React, TypeScript, Next.js e TailwindCSS, aplicando boas práticas de desenvolvimento front-end e foco em responsividade.

# **Projetos**

**Plataforma F360** - Aplicação web desenvolvida para estruturar e modernizar a gestão da Fábrica de Software da Unipê, que até então não contava com um sistema centralizado. A solução oferece controle administrativo completo sobre alunos, projetos, workshops, palestras e imersões, substituindo processos manuais e descentralizados. A plataforma também melhora a experiência dos participantes, permitindo fácil visualização de eventos, atividades e alocações, promovendo mais organização, autonomia e engajamento.

Link da Aplicação: <a href="https://f360.extensao-fs.com.br/">https://f360.extensao-fs.com.br/</a>

Repositório: https://gitlab.com/repositoriodafabrica/ex2025 1 f360 walace

Tecnologias utilizadas: React.js, Next.js, TypeScript, TailwindCSS

**API Pokemon TCG** - Aplicação web que consome dados da API oficial do Pokémon TCG para exibir cartas, realizar buscas por nome ou tipo, e simular a abertura de pacotes com 6 cartas aleatórias. O projeto demonstra domínio em consumo de APIs RESTful, manipulação dinâmica de dados e criação de interfaces interativas com foco na experiência do usuário.

Link da Aplicação: <a href="https://api-pokemontcg.vercel.app/">https://api-pokemontcg.vercel.app/</a>

Repositório: https://github.com/LuisOtavioPessoa/workshop-frontend-2025.1

Tecnologias utilizadas: React.js, Next.js, JavaScript, TypeScript, TailwindCSS, API RESTful

#### **Certificados**

- HTML (DevMedia):

https://www.devmedia.com.br/certificado/tecnologia/html/luis-otavio-pessoa-da-silva

- CSS (DevMedia):

https://www.devmedia.com.br/certificado/tecnologia/css/luis-otavio-pessoa-da-silva

- JavaScript (DevMedia):

https://www.devmedia.com.br/certificado/tecnologia/javascript/luis-otavio-pessoa-da-silva

- React (Udemy): Em andamento

## Educação

UNIPÊ | Centro Universitário de João Pessoa Análise e Desenvolvimento de Sistemas | 2023 - 2025